



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 102024284 A

(43) 申请公布日 2011.04.20

(21) 申请号 200910196002.1

(22) 申请日 2009.09.21

(71) 申请人 上海蓝卓教育信息科技有限公司
地址 200240 上海市闵行区剑川路 951 号综合业务楼 4 层 4052 室

(72) 发明人 刘志鹏

(74) 专利代理机构 上海科盛知识产权代理有限公司 31225
代理人 叶敏华

(51) Int. Cl.
G07C 13/00 (2009.01)
H04W 4/14 (2009.01)

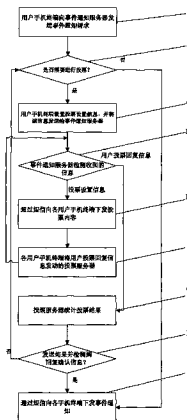
权利要求书 1 页 说明书 2 页 附图 2 页

(54) 发明名称

一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法

(57) 摘要

本发明涉及一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法,包括以下步骤:用户手机终端向事件通知服务器发送事件通知请求;用户手机终端设置投票设置信息数据,并将该信息数据发送给事件通知服务器,请求发起投票;事件通知服务器检测收到的信息数据,通过短信向各用户手机终端下发投票内容;各用户手机终端将用户投票回复信息数据发动给投票服务器,投票服务器统计投票结果;投票服务器将结果发送给请求发送事件通知的用户手机终端,并检测该用户手机终端是否回复确认信息数据,若是,则通过短信向各手机终端下发事件通知。与现有技术相比,本发明投票简单方便,能实时更新投票数据,节省了资源,并且可让老师、学生一起参与建设学校,调动了老师学生共同关心学校的积极性。



1. 一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法，其特征在于，包括以下步骤：

A. 用户手机终端向事件通知服务器发送事件通知请求；

B. 事件通知服务器检测该请求是否需要投票，若是，则执行步骤 C，若否，则执行步骤 I；

C. 用户手机终端设置投票设置信息数据，并将该信息数据发送给事件通知服务器，请求发起投票；

D. 事件通知服务器检测收到的信息数据，若收到的信息数据为投票设置信息数据，则执行步骤 E，若收到的信息数据为用户投票回复信息数据，则执行步骤 G；

E. 通过短信向各用户手机终端下发投票内容；

F. 用户投票后，各用户手机终端将用户投票回复信息数据发动给投票服务器，执行步骤 D；

G. 投票服务器统计投票结果；

H. 投票服务器将结果发送给请求发送事件通知的用户手机终端，并检测该用户手机终端是否回复确认信息数据，若是，执行步骤 I，若否，则重新进行投票，执行步骤 C；

I. 通过短信向各手机终端下发事件通知。

2. 根据权利要求 1 所述的一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法，其特征在于，所述的投票设置信息数据包括投票选项信息数据、投票范围信息数据。

一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法

技术领域

[0001] 本发明涉及计算机信息系统，特别是涉及一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法。

背景技术

[0002] 目前的教育领域中，学校都没有设立针对学生或者老师共同参与的活动，师生中有好多好的建议都没地方表达。仅有的一些学校一般有以下几个方法：一是让班主任通知班级，然后写条子上交，浪费资源不说，而且还没有充分的思考时间；二是在学校的论坛上直接提交，但是学校的论坛学生上的多，领导就根本很少上了；三是投票调查、意见传达、活动组织等不能相互很好的结合在一起，而且不能实时更新整理投票数据。

发明内容

[0003] 本发明所要解决的技术问题就是为了克服上述现有技术存在的缺陷而提供一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法。

[0004] 本发明的目的可以通过以下技术方案来实现：一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法，其特征在于，包括以下步骤：

[0005] A. 用户手机终端向事件通知服务器发送事件通知请求；

[0006] B. 事件通知服务器检测该请求是否需要投票，若是，则执行步骤 C，若否，则执行步骤 I；

[0007] C. 用户手机终端设置投票设置信息数据，并将该信息数据发送给事件通知服务器，请求发起投票；

[0008] D. 事件通知服务器检测收到的信息数据，若收到的信息数据为投票设置信息数据，则执行步骤 E，若收到的信息数据为用户投票回复信息数据，则执行步骤 G；

[0009] E. 通过短信向各用户手机终端下发投票内容；

[0010] F. 用户投票后，各用户手机终端将用户投票回复信息数据发动给投票服务器，执行步骤 D；

[0011] G. 投票服务器统计投票结果；

[0012] H. 投票服务器将结果发送给请求发送事件通知的用户手机终端，并检测该用户手机终端是否回复确认信息数据，若是，执行步骤 I，若否，则重新进行投票，执行步骤 C；

[0013] I. 通过短信向各手机终端下发事件通知。

[0014] 所述的投票设置信息数据包括投票选项信息数据、投票范围信息数据。

[0015] 与现有技术相比，本发明投票简单方便，能实时更新投票数据，节省了资源，并且可让老师、学生一起参与建设学校，调动了老师学生共同关心学校的积极性。

附图说明

[0016] 图 1 为本发明的流程图；

[0017] 图 2 为本发明的校园短信投票系统的结构示意图。

具体实施方式

[0018] 下面结合附图对本发明做进一步说明。

[0019] 如图 1 所示，一种用于校园短信投票系统的短信投票数据处理方法，包括以下步骤：

[0020] A. 用户手机终端向事件通知服务器发送事件通知请求；

[0021] B. 事件通知服务器检测该请求是否需要需要进行投票，若是，则执行步骤 C，若否，则执行步骤 I；

[0022] C. 用户手机终端设置投票设置信息数据，并将该信息数据发送给事件通知服务器，请求发起投票；

[0023] D. 事件通知服务器检测收到的信息数据，若收到的信息数据为投票设置信息数据，则执行步骤 E，若收到的信息数据为用户投票回复信息数据，则执行步骤 G；

[0024] E. 通过短信向各用户手机终端下发投票内容；

[0025] F. 用户投票后，各用户手机终端将用户投票回复信息数据发动给投票服务器，执行步骤 D；

[0026] G. 投票服务器统计投票结果；

[0027] H. 投票服务器将结果发送给请求发送事件通知的用户手机终端，并检测该用户手机终端是否回复确认信息数据，若是，执行步骤 I，若否，则重新进行投票，执行步骤 C；

[0028] I. 通过短信向各手机终端下发事件通知。

[0029] 所述的投票设置信息数据包括投票选项信息数据、投票范围信息数据。

[0030] 本发明提供一套基于短信功能的适用于学校组织活动投票的方法，通过简单、实时的短信发布学校相关活动的投票，并通过用户回复的短信对投票结果进行统计，并收集用户反馈的意见。

[0031] 当学校需要进行事件通知时，由发起人判断该事件是否需要需要进行投票，如果不需要投票，则作一般的短信通知处理。当需要投票时，用户只需要将投票的目的，投票的选项以及投票的用户范围设置好，就可以通过短信将投票内容发送至目标用户。用户则进行短信答复，用户的答复会交由短信系统进行统计，统计包括投票比例，投票率等数据。这些统计结果可以实时的看到，当发起人认为投票情况不理想或者需要调整投票选项时，投票人可以重新发起投票，最后当发起人认可投票结果后，可以通过短信将投票的最终结果及相应的事件通知下发至用户。

[0032] 如图 2 所示，本发明的校园短信投票系统包括多个用户手机终端 1 以及事件通知服务器 2，多个用户手机终端 1 通过网络与事件通知服务器 2 连接。

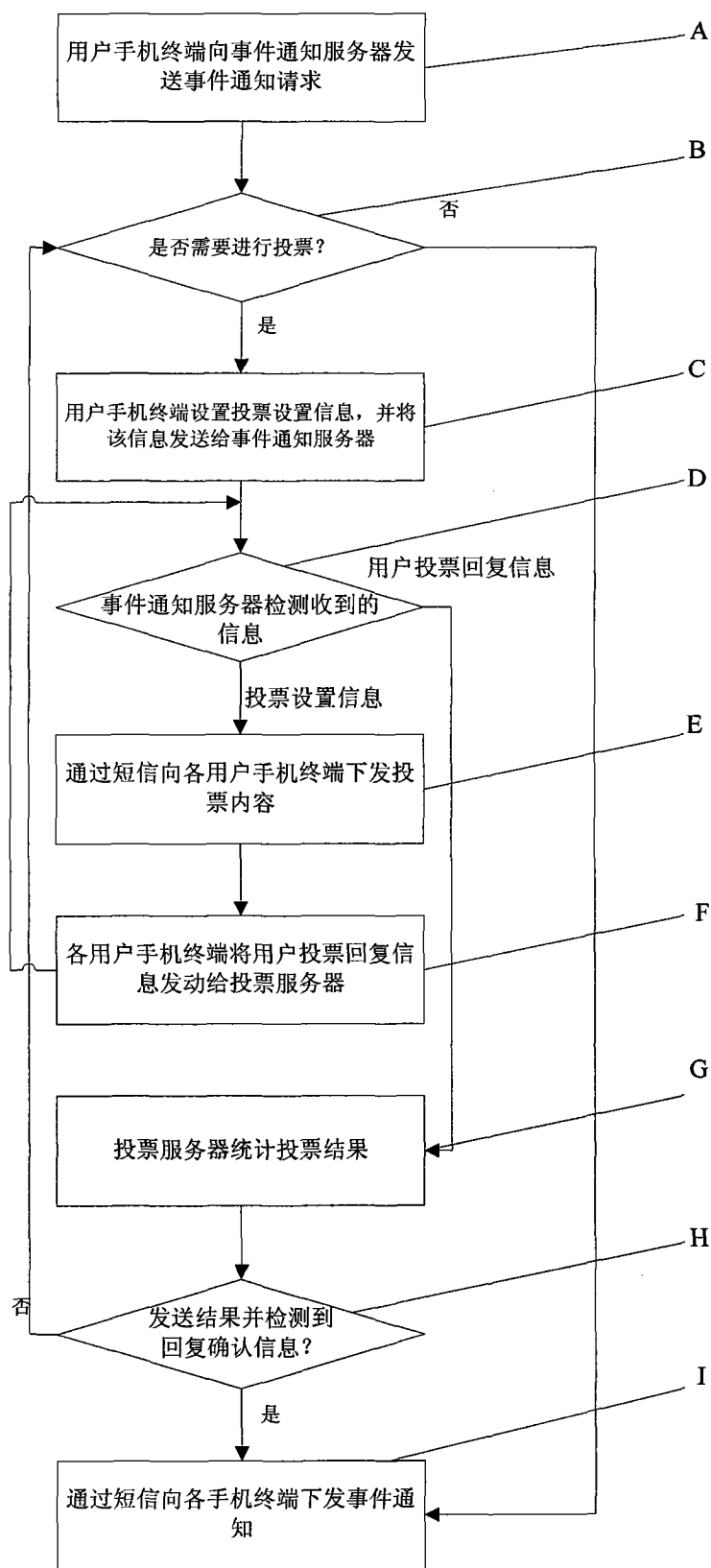


图 1

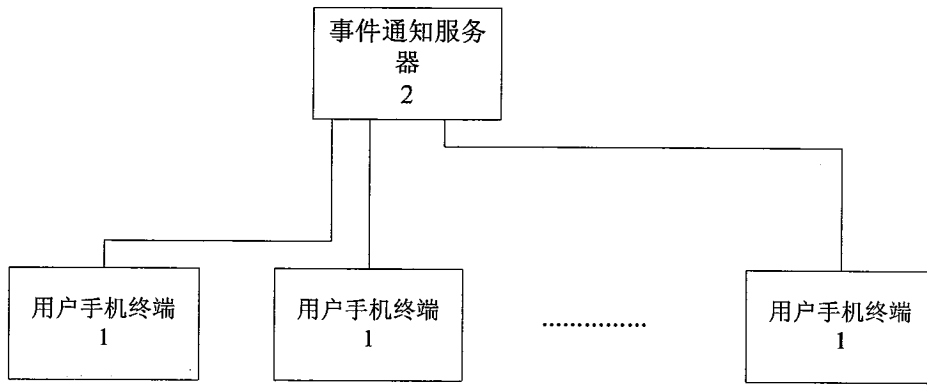


图 2