

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年1月14日(2021.1.14)

【公開番号】特開2019-47985(P2019-47985A)

【公開日】平成31年3月28日(2019.3.28)

【年通号数】公開・登録公報2019-012

【出願番号】特願2017-174531(P2017-174531)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和2年11月20日(2020.11.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行う遊技機であって、

所定期間に亘って、特定状態に制御可能な特定状態制御手段と、

前記特定状態に制御されているときに、該特定状態の制御が終了するまでの残り期間を示唆する残り期間示唆演出を実行可能な残り期間示唆演出実行手段と、

特典を付与することが可能な特典付与手段と、

前記特典が付与されることを示唆する特典付与示唆演出を実行可能な特典付与示唆演出実行手段とを備え、

前記残り期間示唆演出実行手段は、前記特定状態における特定タイミングから前記残り期間示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特典付与示唆演出手段は、前記特定タイミングから前記特典付与示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特定状態に制御されている場合において前記特典付与示唆演出が実行されるときは前記残り期間示唆演出の実行を制限する、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1)遊技を行う遊技機(例えば、スロットマシン1、パチンコ遊技機)であって、

所定期間(例えば、10ゲーム、30ゲーム、100ゲーム)に亘って、特定状態(例えば、ART、CZ、確変状態、時短状態)に制御可能な特定状態制御手段(例えば、メイン制御部41が実行するART、CZに制御する処理)と、

前記特定状態に制御されているときに、該特定状態の制御が終了するまでの残り期間(例えば、残りゲーム数)を示唆する残り期間示唆演出(例えば、残りゲーム数示唆演出、残り5ゲーム示唆演出、残り4ゲーム示唆演出、残り3ゲーム示唆演出、残り2ゲーム示唆演出、最終ゲーム示唆演出)を実行可能な残り期間示唆演出実行手段(例えば、サブ制

御部 9 1 が実行するステップ S 1 0 8 、 S 1 1 2 、 S 1 1 3 の処理 ) と、

特典 ( 例えば、ボーナス当選、 A R T 当選、 A R T 上乗せ当選 ) を付与することが可能な特典付与手段 ( 例えば、メイン制御部 4 1 が実行する内部抽選処理、 A R T 抽選処理、 A R T 上乗せ抽選処理 ) と、

前記特典が付与されることを示唆する特典付与示唆演出 ( 例えば、レア役当選示唆演出、バトル演出、ボーナス当選報知演出、フラッシュ演出、フリーズ演出 ) を実行可能な特典付与示唆演出実行手段 ( 例えば、サブ制御部 9 1 が実行するステップ S 1 0 9 、 S 1 1 2 、 S 1 2 2 の処理 ) とを備え、

前記残り期間示唆演出実行手段は、前記特定状態における特定タイミングから前記残り期間示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特典付与示唆演出手段は、前記特定タイミングから前記特典付与示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特定状態に制御されている場合において前記特典付与示唆演出が実行されるときは前記残り期間示唆演出の実行を制限する ( 例えば、サブ制御部 9 1 がステップ S 1 0 6 、 S 1 0 7 、 S 1 0 9 の処理を実行する ) 。