

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 1 月 14 日 (2021.1.14)

【公開番号】特開 2019-47985 (P2019-47985A)
 【公開日】平成 31 年 3 月 28 日 (2019.3.28)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-012
 【出願番号】特願 2017-174531 (P2017-174531)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 11 月 20 日 (2020.11.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、

所定期間に亘って、特定状態に制御可能な特定状態制御手段と、

前記特定状態に制御されているときに、該特定状態の制御が終了するまでの残り期間を示唆する残り期間示唆演出を実行可能な残り期間示唆演出実行手段と、

特典を付与することが可能な特典付与手段と、

前記特典が付与されることを示唆する特典付与示唆演出を実行可能な特典付与示唆演出実行手段とを備え、

前記残り期間示唆演出実行手段は、前記特定状態における特定タイミングから前記残り期間示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特典付与示唆演出手段は、前記特定タイミングから前記特典付与示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特定状態に制御されている場合において前記特典付与示唆演出が実行されるときには前記残り期間示唆演出の実行を制限する、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1) 遊技を行う遊技機（例えば、スロットマシン 1、パチンコ遊技機）であって、

所定期間（例えば、10 ゲーム、30 ゲーム、100 ゲーム）に亘って、特定状態（例えば、ART、CZ、確変状態、時短状態）に制御可能な特定状態制御手段（例えば、メイン制御部 41 が実行する ART、CZ に制御する処理）と、

前記特定状態に制御されているときに、該特定状態の制御が終了するまでの残り期間（例えば、残りゲーム数）を示唆する残り期間示唆演出（例えば、残りゲーム数示唆演出、残り 5 ゲーム示唆演出、残り 4 ゲーム示唆演出、残り 3 ゲーム示唆演出、残り 2 ゲーム示唆演出、最終ゲーム示唆演出）を実行可能な残り期間示唆演出実行手段（例えば、サブ制

御部 9 1 が実行するステップ S 1 0 8、S 1 1 2、S 1 1 3 の処理)と、

特典(例えば、ボーナス当選、ART 当選、ART 上乗せ当選)を付与することが可能な特典付与手段(例えば、メイン制御部 4 1 が実行する内部抽選処理、ART 抽選処理、ART 上乗せ抽選処理)と、

前記特典が付与されることを示唆する特典付与示唆演出(例えば、レア役当選示唆演出、バトル演出、ボーナス当選報知演出、フラッシュ演出、フリーズ演出)を実行可能な特典付与示唆演出実行手段(例えば、サブ制御部 9 1 が実行するステップ S 1 0 9、S 1 1 2、S 1 2 2 の処理)とを備え、

前記残り期間示唆演出実行手段は、前記特定状態における特定タイミングから前記残り期間示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特典付与示唆演出手段は、前記特定タイミングから前記特典付与示唆演出の実行を開始可能であり、

前記特定状態に制御されている場合において前記特典付与示唆演出が実行されるときには前記残り期間示唆演出の実行を制限する(例えば、サブ制御部 9 1 がステップ S 1 0 6、S 1 0 7、S 1 0 9 の処理を実行する)。