

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 5 月 23 日 (2019.5.23)

【公開番号】特開 2019-30714 (P2019-30714A)

【公開日】平成 31 年 2 月 28 日 (2019.2.28)

【年通号数】公開・登録公報 2019-008

【出願番号】特願 2018-199625 (P2018-199625)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 2

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 4 月 15 日 (2019.4.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技の進行に関する処理を実行可能な遊技制御手段と、
前記遊技制御手段から送信されるコマンドに基づいて演出を制御可能な演出制御手段と

、

前記演出制御手段によって制御され、演出を実行可能な演出実行手段と、
を備え、

前記遊技制御手段は、前記演出制御手段にコマンドを送信可能なコマンド送信手段を有し、

前記演出制御手段は、前記コマンド送信手段が送信した前記コマンドに特定の情報が含まれている場合に、該特定の情報の種別に対応する演出をステップ単位で実行可能であり

、

前記特定の情報の種別に対応する演出として第 1 演出パターンと第 2 演出パターンとを備え、該第 1 演出パターンと該第 2 演出パターンとで演出が実行される期間が異なる遊技機。

【請求項 2】

前記演出制御手段は、前記遊技制御手段から遊技の進行を契機としないコマンドを所定回数受信したときに、前記ステップ単位で実行される演出の所定ステップの演出を実行又は終了させる制御を行う請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記遊技制御手段は、予め定められた周期で制御を行う周期制御手段を有し、

前記周期制御手段は、

入力ポートから制御信号を入力するための入力ポート取得手段と、

前記遊技の進行を契機としないコマンドを生成する契機外コマンド生成手段と、を有し

、

前記入力ポートから入力ポート状態格納領域に制御信号を格納する前に、前記入力ポート状態格納領域に記憶された制御信号を 1 周期前入力ポート状態格納領域に記憶した後に、現在の制御信号を前記入力ポート状態格納領域に記憶し、

前記入力ポート状態格納領域に記憶された制御信号と前記 1 周期前入力ポート状態格納

領域の制御信号から制御信号の変化に関する情報を変化情報入力ポート状態格納領域に格納し、

前記契機外コマンド生成手段は、前記入力ポート状態格納領域の入力信号の状態を前記演出制御手段に送信することを特徴とする請求項 1 又は請求項 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機は、上記目的達成のため、遊技の進行に関する処理を実行可能な遊技制御手段（主制御回路 91）と、前記遊技制御手段から送信されるコマンドに基づいて演出を制御可能な演出制御手段（副制御回路 101）と、前記演出制御手段によって制御され、演出を実行可能な演出実行手段（例えば、シャッタ装置 200）と、を備え、前記遊技制御手段は、前記演出制御手段にコマンドを送信可能なコマンド送信手段（メイン CPU 93）を有し、前記演出制御手段は、前記コマンド送信手段が送信した前記コマンドに特定の情報（例えば、ロック番号 1～6 のいずれか）が含まれている場合に、該特定の情報の種別に対応する演出をステップ単位で実行可能であり、前記特定の情報の種別に対応する演出として第 1 演出パターン（例えば、ロック番号 2 に対応する演出パターン）と第 2 演出パターン（例えば、ロック番号 3 に対応する演出パターン）とを備え、該第 1 演出パターンと該第 2 演出パターンとで演出が実行される期間が異なる構成を有する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

この構成により、本発明に係る遊技機は、遊技の進行を契機としないコマンドを受信したことに基づいて、演出をステップ単位で実行させることができる。また、本発明に係る遊技機において、前記遊技制御手段は、予め定められた周期で制御を行う周期制御手段を有し、前記周期制御手段は、入力ポートから制御信号を入力するための入力ポート取得手段と、前記遊技の進行を契機としないコマンドを生成する契機外コマンド生成手段と、を有し、前記入力ポートから入力ポート状態格納領域に制御信号を格納する前に、前記入力ポート状態格納領域に記憶された制御信号を 1 周期前入力ポート状態格納領域に記憶した後に、現在の制御信号を前記入力ポート状態格納領域に記憶し、前記入力ポート状態格納領域に記憶された制御信号と前記 1 周期前入力ポート状態格納領域の制御信号から制御信号の変化に関する情報を変化情報入力ポート状態格納領域に格納し、前記契機外コマンド生成手段は、前記入力ポート状態格納領域の入力信号の状態を前記演出制御手段に送信するようにしてもよい。