

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成21年1月8日(2009.1.8)

【公開番号】特開2007-167432(P2007-167432A)  
 【公開日】平成19年7月5日(2007.7.5)  
 【年通号数】公開・登録公報2007-025  
 【出願番号】特願2005-370572(P2005-370572)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 B

A 6 3 F 7/02 3 2 6 G

A 6 3 F 7/02 3 0 8 B

【手続補正書】  
 【提出日】平成20年11月18日(2008.11.18)  
 【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

遊技を統括管理する主制御装置と、  
払出装置を駆動させて遊技球の払い出しを行わせる払出制御装置とを備え、  
前記主制御装置から前記払出制御装置へ制御指令の出力を可能とし、払出制御装置が主  
制御装置から出力される払出制御指令に従い遊技球の払い出しを実行し、順次払い出され  
る遊技球が球受け皿に排出されて貯留される遊技機において、  
前記球受け皿が満杯状態となったことを検知する満杯検知手段を備え、  
前記主制御装置は、前記満杯検知手段の満杯検知信号を入力するとともに、その満杯検  
知信号の入力結果に基づいて満杯処理制御指令を前記払出制御装置に出力することを特徴  
とする遊技機。

【請求項 2】

前記主制御装置は、主制御装置と前記払出制御装置とを電氣的に接続する指令出力部材  
を介して前記満杯処理制御指令を出力することを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記指令出力部材は前記払出制御指令を出力する指令出力部材であることを特徴とする  
請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記満杯検知手段は、前記球受け皿への払出通路の途中位置にて同払出通路を流下する  
遊技球を検知するように設けられ、遊技球を検知している間は前記満杯検知信号を出力す  
るセンサであり、  
前記主制御装置は、  
前記満杯検知信号を継続して入力している入力継続期間が予め設定された第 1 期間以上  
となった場合に前記満杯処理制御指令として第 1 制限制御指令を出力する第 1 制限指令出  
力処理を実行するとともに、前記入力継続期間が前記第 1 期間よりも長い第 2 期間以上と  
なった場合に前記満杯処理制御指令として第 2 制限制御指令を出力する第 2 制限指令出力  
処理を実行し、  
前記払出制御装置は、

前記第 1 制限制御指令を入力することにより前記払出装置における遊技球の払出周期をそれまでの周期よりも遅い周期に変更する第 1 制限処理を実行するとともに、前記第 2 制限制御指令を入力することにより前記払出装置における遊技球の払い出しを停止する又は前記払出周期をさらに遅い周期に変更する第 2 制限処理を実行することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記主制御装置は、前記第 1 制限制御指令を出力した後に前記満杯検知信号の入力が停止された場合に前記満杯処理制御指令として第 1 解除制御指令を出力する第 1 解除指令出力処理を実行し、

前記払出制御装置は、前記第 1 解除制御指令を入力することにより前記第 1 制限処理を解除する第 1 解除処理を実行することを特徴とする請求項 4 に記載の遊技機。

【請求項 6】

前記主制御装置は、前記第 2 制限制御指令を出力した後に前記満杯検知信号を継続して入力していない期間が予め設定された第 3 期間以上となった場合に前記満杯処理制御指令として第 2 解除制御指令を出力する第 2 解除指令出力処理を実行し、

前記払出制御装置は、前記第 2 解除制御指令を入力することにより前記第 2 制限処理を解除する第 2 解除処理を実行することを特徴とする請求項 5 に記載の遊技機。

【請求項 7】

複数の釘及び入球部が配設された遊技領域を有する遊技盤と、前記遊技領域に向けて遊技球を発射する遊技球発射装置と、同遊技球発射装置により遊技球を発射させるべく操作される発射操作手段とを備え、

前記入球部に遊技球が入球することにより前記払出装置による遊技球の払い出しを実行する構成であり、

前記主制御装置は、前記満杯検知信号の入力結果に基づいて、前記発射操作手段が操作されていたとしても前記遊技球発射装置による遊技球の発射が行われなくする発射停止処理を実行することを特徴とする請求項 1 乃至 6 のいずれか 1 に記載の遊技機。

【請求項 8】

遊技を統括管理する主制御装置と、

払出装置を駆動させて遊技球の払い出しを行わせる払出制御装置と、

報知手段を制御して遊技に関する情報を報知させる報知制御装置と

を備え、

前記主制御装置から前記払出制御装置及び前記報知制御装置へ制御指令の出力を可能とし、主制御装置から払出制御装置に出力される払出制御指令に従い遊技球の払い出しが行われてその払い出される遊技球が球受け皿に貯留されるとともに、

主制御装置から報知制御装置に出力される報知制御指令に従い前記報知手段による報知が実行される構成とした遊技機において、

前記球受け皿が満杯状態となったことを検知する満杯検知手段を備え、

前記主制御装置は、前記満杯検知手段の満杯検知信号を入力し、その満杯検知信号の入力結果に基づいて払出用満杯処理制御指令を前記払出制御装置に出力するとともに、前記満杯検知信号の入力結果に基づいて報知用満杯処理制御指令を前記報知制御装置に出力することを特徴とする遊技機。

【請求項 9】

複数の釘及び入球部が配設された遊技領域を有する遊技盤と、

前記遊技領域に向けて遊技球を発射する遊技球発射装置と、

遊技球発射装置により遊技球を発射させるべく操作される発射操作手段と、

遊技を統括管理する主制御装置と、

払出装置を駆動させて遊技球の払い出しを行わせる払出制御装置と、

報知手段を制御して遊技に関する情報を報知させる報知制御装置とを備え、

前記主制御装置は、前記発射操作手段が操作されることに基づいて所定周期で発射許可情報を生成し、前記遊技球発射装置は前記発射許可情報に基づいて遊技球の発射を実行す

る構成とし、

さらに、前記主制御装置から前記払出制御装置及び前記報知制御装置へ制御指令の出力を可能とし、前記入球部に遊技球が入球することにより主制御装置から払出制御装置に出力される払出制御指令に従い遊技球の払い出しが実行されてその払い出される遊技球が球受け皿に貯留されるとともに、

主制御装置から報知制御装置に出力される報知制御指令に従い前記報知手段による報知が実行される構成とした遊技機において、

前記球受け皿が満杯状態となったことを検知する満杯検知手段を備え、

前記主制御装置は、

前記満杯検知手段の満杯検知信号を入力し、

その満杯検知信号の入力結果に基づいて前記発射操作手段が操作されていたとしても前記発射許可情報の出力を停止する発射停止処理を実行し、

さらに、前記満杯検知信号の入力結果に基づいて払出用満杯処理制御指令を前記払出制御装置に出力するとともに、

前記満杯検知信号の入力結果に基づいて報知用満杯処理制御指令を前記報知制御装置に出力することを特徴とする遊技機。