

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分  
 【発行日】平成 25 年 5 月 23 日 (2013.5.23)

【公表番号】特表 2011-508511 (P2011-508511A)  
 【公表日】平成 23 年 3 月 10 日 (2011.3.10)  
 【年通号数】公開・登録公報 2011-010  
 【出願番号】特願 2010-539372 (P2010-539372)  
 【国際特許分類】

H 0 4 W 72/04 (2009.01)

【F I】

H 0 4 Q 7/00 5 5 1

【誤訳訂正書】  
 【提出日】平成 25 年 4 月 3 日 (2013.4.3)  
 【誤訳訂正 1】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲  
 【訂正対象項目名】全文  
 【訂正方法】変更  
 【訂正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを支援する移動体通信ネットワークにおける無線ネットワーク・ノードのための方法であって、

前記複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを無線ネットワーク暫定識別子 (R N T I) と関連付けるステップと、

無線リソース管理に関連する、R N T I により特定可能な少なくとも一つのコンフィグレーションを送信するステップと、

帯域外ダウンリンク制御チャネルで、アクティブにすべき前記コンフィグレーションを特定する R N T I を送信することにより、一つのコンフィグレーションをアクティブにするステップとを有し、

前記複数のコンフィグレーションの各々は、前記帯域外ダウンリンク制御チャネルで受信したスケジューリング命令をユーザ装置 (U E) が解釈する方法を規定する複数のスケジューリング規則を含む種々のスケジューリング方法を特定することを特徴とする方法。

【請求項 2】

前記帯域外ダウンリンク制御チャネルは、物理ダウンリンク制御チャネル (P D C C H) であることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

基本 R N T I に対して相対的な R N T I 値の集合を示すことにより、R N T I の割り当てが圧縮されることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

無線リソース管理に関連する追加的なコンフィグレーションを送信するステップを更に有し、

前記追加的なコンフィグレーションは、追加的な R N T I により特定可能であることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

R R C メッセージで前記少なくとも一つのコンフィグレーションと対応する識別子とを送信することを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記コンフィグレーションが永続的スケジューリングコンフィグレーションであること

を特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

移動体通信ネットワークにおけるユーザ装置（UE）のための方法であって、前記 UE は、無線リソース管理と関連する複数のコンフィギュレーションを記憶し、使用するよう構成され、前記方法は、

前記複数のコンフィギュレーションの各コンフィギュレーションを無線ネットワーク暫定識別子（RNTI）と関連付けるステップと、

無線リソース管理に関連する、RNTI により特定可能な少なくとも一つのコンフィギュレーションを受信するステップと、

RNTI を帯域外ダウンリンク制御チャネルで受信するかどうかと、前記複数のコンフィギュレーションの一つに関連する RNTI を何時受信するかを監視するステップと、

前記受信した RNTI により特定したコンフィギュレーションをアクティブにするステップとを有し、

前記コンフィギュレーションの各々は、前記帯域外ダウンリンク制御チャネルで受信したスケジューリング命令をユーザ装置（UE）が解釈する方法を規定する複数のスケジューリング規則を含む種々のスケジューリング方法を特定することを特徴とする方法。

【請求項 8】

基本 RNTI に対して相対的な RNTI 値の集合を示すことにより、RNTI の割り当てが圧縮されることを特徴とする請求項 7 に記載の方法。

【請求項 9】

前記無線リソース管理に関連する追加的なコンフィギュレーションを受信するステップを更に有し、前記追加的なコンフィギュレーションは、追加的な RNTI により特定可能であることを特徴とする請求項 7 に記載の方法。

【請求項 10】

RRC メッセージで前記少なくとも一つのコンフィギュレーションと対応する識別子とを受信することを特徴とする請求項 7 に記載の方法。

【請求項 11】

前記コンフィギュレーションが永続的スケジューリングコンフィギュレーションであることを特徴とする請求項 7 に記載の方法。

【請求項 12】

無線リソース管理に関連する複数のコンフィギュレーションをサポートする移動体通信ネットワークに接続可能な無線ネットワーク・ノード（801）であって、

前記複数のコンフィギュレーションの各コンフィギュレーションを無線ネットワーク暫定識別子（RNTI）に関連付けるユニット（802）と、

無線リソース管理に関連する、RNTI により特定可能な少なくとも一つのコンフィギュレーションを送信する送信機（802）と、

帯域外ダウンリンク制御チャネルで、アクティブにすべき前記コンフィギュレーションを特定する所定タイプの識別子を送信することにより、一つのコンフィギュレーションをアクティブにするユニット（803）とを備え、

前記複数のコンフィギュレーションの各々は、前記帯域外ダウンリンク制御チャネルで受信したスケジューリング命令をユーザ装置（UE）が解釈する方法を規定する複数のスケジューリング規則を含む種々のスケジューリング方法を特定することを特徴とするネットワーク・ノード。

【請求項 13】

基本 RNTI に対して相対的な RNTI 値の集合を示すことにより、RNTI の割り当てが圧縮されることを特徴とする請求項 12 に記載のネットワーク・ノード。

【請求項 14】

前記コンフィギュレーションが永続的スケジューリングコンフィギュレーションであることを特徴とする請求項 12 に記載のネットワーク・ノード。

【請求項 15】

移動体通信ネットワークに接続可能なユーザ装置（UE）（810）であって、無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを記憶し、使用するよう前記UEが構成され、

前記UEは、

前記複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを無線ネットワーク暫定識別子（RNTI）に関連付けるユニット（811）であって、前記関連付けるユニットが、無線リソース管理に関連する、RNTIにより特定可能な少なくとも一つのコンフィグレーションを受信する受信機（814）を備えるところのユニットと、

前記RNTIを受信したかどうかを監視するモニタ（812）と、

前記複数のコンフィグレーションの一つに関連するRNTIを受信した場合、前記受信したRNTIで特定されるコンフィグレーションをアクティブにするユニット（813）とを備え、

前記複数のコンフィグレーションの各々は、帯域外ダウンリンク制御チャネルで受信したスケジューリング命令をユーザ装置（UE）が解釈する方法を規定する複数のスケジューリング規則を含む種々のスケジューリング方法を特定することを特徴とするUE。

【請求項16】

基本RNTIに対して相対的なRNTI値の集合を示すことにより、RNTIの割り当てが圧縮されることを特徴とする請求項15に記載のUE。

【請求項17】

前記コンフィグレーションが永続的スケジューリングコンフィグレーションであることを特徴とする請求項15に記載のUE。

【誤訳訂正2】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【発明の詳細な説明】

【発明の名称】移動体通信ネットワークにおける方法と装置

【技術分野】

【0001】

本発明は、移動体通信ネットワークにおける方法と装置に関する。具体的には、無線リソースに関連したコンフィグレーションの設定に関する。

【背景技術】

【0002】

ユニバーサル移動体通信システム（UMTS）は、GMSを成功させるために設計された第3世代移動体通信技術の一つであり、3GPPロング・ターム・エボリューション（LTE）は、UMTS標準を改善するための第3世代パートナーシップ・プロジェクト（3GPP）内のプロジェクトである。UMTS地上波無線アクセス・ネットワーク（UTRAN）はUMTSシステムの無線アクセス・ネットワークであり、発展型（evolved）UTRAN（E-UTRAN）はLTEシステムの無線アクセス・ネットワークである。UTRANでは、ユーザ装置（UE）は、ノードB（NB）と名付けた無線基地局に無線で接続されており、NBは無線ネットワーク制御装置（RNC）によって制御されている。RNCはコア・ネットワークに更に接続されている。しかしながら、E-UTRANの無線基地局は発展型ノードB（eNB）といわれ、eNBはコア・ネットワークに直接接続される。

【0003】

UTRANでは、資源管理に関連する様々なコンフィグレーションで各UEを構成する。その様なコンフィグレーションの例はスケジューリングコンフィグレーションであり、MIMO（多入力多出力）コンフィグレーション、測定コンフィグレーションおよびDRXコンフィグレーションである。従って、UEには、例えば、一つの特定のスケジューリ

ングコンフィグレーションが与えられ、スケジューリングコンフィグレーションに基づくスケジューリング命令を受信した場合は、UEはある方法で振舞うべきである。

【0004】

E-UTRANでは、同じ形式の無線リソース管理に関連した複数のコンフィグレーションを処理できることが望まれる。例えば、複数のスケジューリングコンフィグレーションを処理し、複数の異なるスケジューリングコンフィグレーション間を切り替えることができるよう望まれるであろう。RRC（無線リソース制御）手順を有する単一のコンフィグレーションを再構成する現在の手順は、二つ以上のコンフィグレーションを使用する場合は余りにも遅いであろう。

【0005】

もっと具体的には、コンフィグレーション間の切換えをすばやい方法で行なうことができるように、UEにおける複数のコンフィグレーションを設定し、再構成する必要がある。

【0006】

更に、UTRANでは、アクティブ化時刻を使用して、無線リソースに関連したコンフィグレーションの同期した再コンフィグレーションを処理する。即ち、ある接続フレーム番号（CFN）の参照であるアクティブ化時刻を（より高いプロトコル・レイヤ・メッセージである）無線リソース制御（RRC）プロトコル・メッセージに含め、ノードBと同じ時刻にUEが新規のコンフィグレーションを使用し始めることを保証する。RRCメッセージはより低いプロトコル・レイヤでの再送信に制約される可能性があるので、メッセージの再送信を可能とするよう、アクティブ化時刻を将来に向けて十分遠く設定しなければならない。平均再送信遅延が小さい場合でも、何回かの再送信を必要とするメッセージが幾らかのパーセントで存在する。UTRANにおける同期した再コンフィグレーションが比較的長い遅延の原因となることに結びつく最悪ケースをも対象とするよう、アクティブ化時刻を設定する必要がある。これらの遅延を避けることが、E-UTRANにおける要望であった。

【0007】

UTRANにおけるアクティブ化時刻のもう一つの望ましくない結果は、UEにおけるRRC手順の実行に著しい時間をとられる可能性があるという事実である。従って、UTRAN RRCでは、UEにおける幾つかの並行に進む手順の処理を特定することが必要であった。この結果は、仕様における多くの複雑性もたらした。

【0008】

これらの欠点のため、E-UTRANのRRC仕様における"アクティブ化時刻解決策"を避けるよう、強い要望がある。

【0009】

UEと無線基地局との間で同期を必要とする可能性のあるRRCコンフィグレーションの例は、スケジューリング、MIMOパラメータ、CQI報告の切換えである。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0010】

それ故、本発明の目的は、無線リソースに関連するコンフィグレーションを管理するための改善した方法と装置を実現することである。

【課題を解決するための手段】

【0011】

一つのコンフィグレーションを識別する所定タイプの識別子で識別可能なコンフィグレーションをアクティブにするため、帯域外制御チャネルでその識別子を使用することにより、上記目的を達成する。その識別子に対応するコンフィグレーションをアクティブにするべきである場合、本識別子をネットワークからUEに送信する。これは、UEと無線基地局の両方に、各コンフィグレーションと対応の各コンフィグレーションのアイデンティティとの間でマッピングすることを備える、ということの意味する。

## 【 0 0 1 2 】

本発明の第一の側面により、無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを支援する移動体通信ネットワークにおいて、無線ネットワーク・ノードのための方法を提供する。本方法で、複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを所定タイプの識別子に関連付け、下り制御チャネルの帯域外で、アクティブにすべき前記コンフィグレーションを識別する所定タイプの識別子を送信することにより、一つのコンフィグレーションをアクティブにする。

## 【 0 0 1 3 】

本発明の第二の側面により、無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを記憶し、使用するようUEを構成した移動体通信ネットワークにおいて、UEのための方法を提供する。本方法で、複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを所定タイプの識別子に関連付ける。所定タイプの識別子を受信するかどうかを監視し、コンフィグレーションの一つに関連する所定タイプの識別子を受信した場合、所定タイプの受信識別子が識別するコンフィグレーションをアクティブにする。

## 【 0 0 1 4 】

本発明の第三の側面により、無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを支援する移動体通信ネットワークに接続可能な無線ネットワーク・ノードを提供する。本無線ネットワーク・ノードには、複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを所定タイプの識別子に関連付けるユニットと、下り制御チャネルの帯域外で、アクティブにすべき前記コンフィグレーションを識別する所定タイプの識別子を送信することにより、一つのコンフィグレーションをアクティブにするユニットとを備える。

## 【 0 0 1 5 】

本発明の第四の側面により、無線リソース管理に関連する複数のコンフィグレーションを記憶し、使用するようUEを構成した移動体通信ネットワークに接続可能なUEを提供する。本UEには、複数のコンフィグレーションの各コンフィグレーションを所定タイプの識別子に関連付けるユニットを備える。所定タイプの識別子を受信するかどうかを監視するモニタを更に提供する。本UEには、コンフィグレーションの一つに関連する所定タイプの識別子を受信する場合、所定タイプの受信識別子が識別するコンフィグレーションをアクティブにするユニットを更に備える。

## 【 0 0 1 6 】

本発明の実施形態が有する利点は、選択したコンフィグレーションを早くアクティブにすることができるということである。

## 【 0 0 1 7 】

本発明の実施形態が有する更なる利点は、制御チャネルに過剰なシグナリング負担を持ち込まずに、持続的スケジューリングおよびバンドリングのような、異なるスケジューリング戦略を実装できるということである。

## 【 0 0 1 8 】

本発明の実施形態が有するまた更なる利点は、本解決策は古くならないということであり、新規のスケジューリング戦略を持ち込む場合、P D C C Hの追加の拡張を全く必要としない。新規の解決策を構成するより高いレイヤのプロトコルでそれらを可能とすることにより、新規のスケジューリング戦略を持ち込むことができる。

## 【 図面の簡単な説明 】

## 【 0 0 1 9 】

【 図 1 】 本発明の実施形態がアクティブにできる、持続的スケジューリングと呼称する、一つのコンフィグレーションを示す。

【 図 2 】 従来技術による通常のスケジューリング方法を示す。

【 図 3 】 本発明の実施形態による、無線基地局が如何にスケジューリング方法を識別する第二のR N T Iをセットアップするかを示す。

【 図 4 】、

【 図 5 】、

【図 6】、

【図 7】本発明の更なる実施形態を示す。

【図 8】本発明の実施形態による、UE と無線基地局を示す。

【図 9】、

【図 10】本発明の実施形態による方法のフローチャートである。

【発明を実施するための形態】

【0020】

本発明の好ましい実施形態を示す添付の図面を参照して、本発明について以下に更に十分に説明する。しかしながら、本発明は多くの異なる形式で実装できる可能性があり、本明細書で説明する実施形態に制限されると解釈すべきでなく、むしろ、この開示が徹底的で完全であり、当業者に本発明の範囲が十分に伝わるように、これらの実施形態を提供するものである。図面では、同じ参照記号は同じ要素を参照する。

【0021】

更に、当業者は認識するであろうが、プログラムしたマイクロプロセッサまたは汎用計算機と連動して機能するソフトウェアを使用して、または特定用途向き集積回路 (ASIC) を使用して、またはそれら両方を使用して、以下本明細書で説明する手段、ユニットおよび機能を実装してもよい。また、認識されるであろうが、本発明について主として方法とデバイスの形式で説明するが、本発明はまた、計算機プログラム、同じく計算機プロセッサとプロセッサに連結したメモリを備えるシステムに具体化してもよく、ここでメモリは、本明細書で開示する機能を実行する可能性のある一つ以上のプログラムで符号化されている。

【0022】

上述のように、本発明の目的は、複数の無線リソースに関連する コンフィギュレーション を処理する改善した方法と装置とを実現することである。一つの コンフィギュレーション を識別する所定タイプの識別子で識別可能な コンフィギュレーション をアクティブにするため、帯域外制御チャネルでその識別子を使用して、本目的を実現する。これは、UE と無線基地局の両方に、各 コンフィギュレーション と各 コンフィギュレーション の対応する ID との間のマッピングを備える、ということの意味する。所定タイプは、RNTI (無線ネットワーク一次識別子) であってもよく、帯域外制御チャネルは、E-UTRAN における PDCCH (物理下り制御チャネル) であってもよい。例えば、各 スケジューリングコンフィギュレーション は特定の RNTI に関連していてもよく、PDCCH でその関連の RNTI を検出する場合、スケジューリングコンフィギュレーション をアクティブにする。これは、様々な コンフィギュレーション 間ですばやく切り換えができるという結果をもたらす。コンフィギュレーション と、それらの各々の所定タイプの ID との関連とを、UE とネットワークとで事前に定義してもよく、ネットワークから UE に、例えば、RRC メッセージを介して、ランダム・アクセス応答で報知し、またはそれに含めて、送信してもよい。

【0023】

無線リソース コンフィギュレーション A で UE を構成し、少なくとも二次無線リソース コンフィギュレーション B を含むメッセージ、例えば、RRC メッセージを無線基地局が送信する、次の実施形態により、本発明を更に説明する。その結果、UE は、一つの一次 コンフィギュレーション A と、少なくとも一つの二次 コンフィギュレーション B とを持つ。もし二次 コンフィギュレーション を含むメッセージを正しく受信し、UE がそのメッセージで送信された コンフィギュレーション を使用する準備ができていれば、UE は肯定確認通知 (例えば、レイヤ 3 の RRC 再 コンフィギュレーション 完了メッセージまたは、レイヤ 2 またはレイヤ 3 の肯定確認通知の形式のレイヤ確認) で応答する。制御チャネルで コンフィギュレーション A または コンフィギュレーション B を示す識別子を帯域外で送信して、無線基地局は コンフィギュレーション A と コンフィギュレーション B のうちの一つをアクティブにする。上述のように、識別子は RNTI (無線ネットワーク一次識別子) であってもよく、制御チャネルは PDCCH (物理下り制御チャネル) であってもよい。コンフィギュレーション A または コンフィギュレーション B を識別する RNTI の送信は、PDCCH でスケジューリ

ング命令の機能を持ち、RNTIはCRC（巡回冗長検査）チェックサムに暗に符号化してもよい。コンフィグレーションAとコンフィグレーションBのうちの一つをUEが識別することを目的したRNTIをUEが検出する場合、UEはRNTIの検出をスケジューリング許可として解釈し、RNTIが識別したコンフィグレーションをアクティブにする。eNBとUEは、送信／受信した許可／割当が有効とした同じTTI中でアクティブにしたコンフィグレーションの使用を開始する（または、必要であれば、その後一定の数のサブフレームの使用に本コンフィグレーションを取り込む）。

#### 【0024】

ネットワークは、RRC再コンフィグレーションメッセージに対してL2またはL3肯定確認通知を受信した後に直ちにアクティブにすべきコンフィグレーションの表示を高速制御チャネル例えばPDCCHで送信できるので、この手順では、再送信遅延が実際に起こる場合にはその再送信遅延を被るのみである。それ故、平均の再コンフィグレーション遅延は、アクティブ化時刻を使用する手順よりはるかに少ない。

#### 【0025】

上述のように、RNTIの一つの実施形態によれば、下り制御チャネルPDCCHのRRCメッセージで所定のタイプを送信する。RRCを介して（一つまたは幾つかのRRCメッセージで）、PDCCHの2個の識別子ビットで4個の異なるコンフィグレーションを設定できる。次に、PDCCHで送信した識別子を使用して、同期したやり方でこれらのコンフィグレーション間で迅速に切換えることができ、これは、eNBおよびUEが同時に本コンフィグレーションを使用し始めるということを意味する。追加のRRC手順は全く必要としない。

#### 【0026】

また、注意すべきことであるが、本発明の実施形態による解決策は、それらがコンフィグレーション間で異なるどんな特徴にも依存しないという意味で一般的である。例えば、もし2個のコンフィグレーションのみがUEで構成されているなら、第一のコンフィグレーションは、永続的にスケジューリングされた単一アンテナである可能性があり、第二のコンフィグレーションは永続的にスケジューリングされていないMIMOアンテナである可能性がある。その他の組合せまたは機能的相違は、例えば、MIMOコンフィグレーション、測定コンフィグレーション、DRXコンフィグレーションおよびスケジューリングコンフィグレーションを含めて適用可能であろう。例にはMIMOコンフィグレーションを含み、例えば、空間多重化に一つのコンフィグレーションを設定し、送信ダイバーシティにもう一つのコンフィグレーションを設定する。複数の測定コンフィグレーションには、本発明によりアクティブにできる可能性のある、様々な閾値レベルを含む移動度測定のための様々なコンフィグレーションを含む可能性がある。DRX動作を定める複数の集合のパラメータを設定するという複数のDRXコンフィグレーション（例えば、バッテリー消費の応答時間を最適化するもの）を設定することにより、DRXのバリエーションを獲得できる可能性があり、逆の場合も同じである。

#### 【0027】

スケジューリングコンフィグレーションの同期したアクティブ化に関しては、通常のスケジューリングコンフィグレーションにおいて、E-UTRANのeNBは上りおよび下りの両方のリンクをスケジューリングし、物理下り制御チャネル（PDCCH）でスケジューリング命令を送信する。上りまたは下り共用チャネル、または、上り共用チャネル（UL-SCH）または下り共用チャネル（DL-SCH）それぞれでUEをスケジューリングした時はいつでもPDCCHに表示がある。通常の上りリンク・スケジューリングは、UEが、所定の次の送信時間間隔（TTI）に対して有効なスケジューリング命令（許可）を受信する、ということの意味する。通常のスケージューリングのためのPDCCHのスケジューリング命令の情報には、以下に関する情報を含む。

- ・無線リソース（リソース・ブロック）、即ち、UEがデータを（DLで）読む、またはデータを（ULで）送るべきところ、
- ・UEが、UL/DL共用チャネルそれぞれでデータを送信／受信する"場所"と"方法"の

両方を知るような、符号化、冗長バージョン、転送ブロック・サイズ等。P D C C Hの情報の詳細は、例えば、U T R A NのH S - D S C Hに非常に似ており、H S - S C C Hは、高速物理下り共用チャネルH S - P D S C Hでスケジューリングした送信の正しい解釈に必要なこの帯域外情報を運ぶ。

【 0 0 2 8 】

スケジューリングした送信において、その送信がどのU Eを目的としているかを特定するため、帯域外制御チャネル( U T R A N D LのH S - S C C HおよびE - U T R A NのP D C C H)で、スケジューリングした送信のU E I D、R N T Iをまた運ばなければならない。U T R A Nでは、このI Dを明示的には送信しないが、C R C計算とH S - S C C H通信路符号化に暗に含める。

【 0 0 2 9 】

上記I Dは、単一のU Eのみをスケジューリングする場合は、U Eに対して固有でなければならない。U T R A Nでは、このD L( H S - D S C H) I DをH S - R N T Iと呼び、上りリンク( E - D C H)スケジューリングは、E - R N T I( R N T I - 無線ネットワーク暫定I D)に基づく。

【 0 0 3 0 】

E - U T R A Nでは、固有のU E I Dに対する現在の略称はC - R N T Iであり、" C "は、このU E I Dがこのセル(cell)のU Eに対して固有であることを反映している。

【 0 0 3 1 】

以下に、本発明の実施形態に対する特別な例として、E - U T R A Nを使用する。しかしながら、本発明の以下の実施形態は全て、多くのU Eが共有するチャンネルでデータをスケジューリングする、同様な特性を有する任意の無線ネットワークに適用可能であるということは、当然明らかである。

【 0 0 3 2 】

すでに注意したように、E - U T R A NのU Eのスケジューリングは、上りリンクおよび下りリンクの両方において、e N Bの責務である。

- ・下りリンクでは、正しいU Eがデータを正確に復号できるよう、D L - S C Hのそのデータと並列にP D C C Hで情報を送信する。

- ・上りリンクでは、U EがU L - S C Hでデータを送信する場合、U Eがそのデータを正しく復号し送信できるよう、イベントの前にP D C C Hで情報を送る。

【 0 0 3 3 】

従って、上記で説明した通常のスケジューリングおよび"永続的スケジューリング"または"半永続的スケジューリング"と呼称するスケジューリング方法のような様々なスケジューリングコンフィグレーションを管理し、アクティブにするよう、本発明の実施形態を使用してもよい。(半)永続的スケジューリングでもって、幾つかのT T Iに及んで有効性を持つスケジュール許可100を出すことにより、P D C C H制御チャネルのトラフィック量を削減することが望まれている。その間永続的許可が有効であるこれらの複数のT T Iは、周期的に、例えば、ボイス・オーバ・インターネット・プロトコル( V o I P)トラフィックに対して特に有益な可能性のある20ms毎に発生し得るであろう。或いは、永続的許可は幾つかの連続するT T Iに及ぶことができるであろう。従って、永続的スケジューリングコンフィグレーションは、永続的スケジューリングの周期性を示す可能性がある。

【 0 0 3 4 】

許可が周期的に有効であるという永続的スケジューリングを図1に示す。

【 0 0 3 5 】

それ故、本発明の実施形態を使用することにより、下り帯域外制御チャネ(例えば、P D C C H)で発生し、シグナリングしたスケジュール許可が、単一のT T Iの間のみ有効(通常のスケジューリング)であるかどうか、または、許可の有効性が永続的かどうか、即ち、許可の有効性が幾つかのT T Iに及ぶかどうかを示すため、コスト効率的な解決策を提供する。



## 【 0 0 3 6 】

所定タイプの幾つかの追加の I D を使用して、これを実現する。本発明の実施形態によれば、本所定タイプは無線ネットワーク暫定識別子 ( R N T I ) であり、それは、異なる "スケジューリング方法" が、スケジューリングで R N T I のどれを使用するか、および R N T I を帯域外チャネル、例えば、 P D C C H でどこで運ぶかに依存して適用できるよう、帯域外制御チャネルで送信される。

## 【 0 0 3 7 】

その結果、通常のスケジューリングした送信に使用する R N T I とは別の R N T I で永続的スケジューリングをスケジュールしてもよく、通常のスケジューリングした送信に使用する R N T I とは別の更なる R N T I でもう一つの永続的スケジューリングをスケジュールする。

## 【 0 0 3 8 】

別の実施形態には、より上位のレイヤ・プロトコルを使用して、 R N T I と R N T I に関連するスケジューリング計画を構成する解決策を含む。即ち、より上位のレイヤ・プロトコルは、 U E と無線基地局の両方が知っているべき、各スケジューリング方法と対応する R N T I との間のマッピングを提供する。

## 【 0 0 3 9 】

その上、 R N T I とそれに関連したスケジューリング方法を構成する、より上位のレイヤ・プロトコル、即ち、 e N B から U E への コンフィグレーション の送信は、 R R C またはメディア・アクセス制御 ( M A C ) であってもよい。コンフィグレーション は、 U E 固有または幾つかの U E に ( 通常は、セル内の全 U E に、即ち、セル全体にわたって ) 共通、またはそれらの組合せ ( 例えば、セル全体にわたるスケジューリング方法の コンフィグレーション に関連する U E 固有の R N T I ) であり得る。共通チャネルの報知またはシグナリングがセル全体の コンフィグレーション を典型的に実行する個別シグナリングによって、 U E 特定の コンフィグレーション は通常は実行される。デフォルト コンフィグレーション もまた、本仕様によって提供可能である。

## 【 0 0 4 0 】

更に、本発明の実施形態はまた U E に関係し、 U E は、複数のスケジューリング方法のような複数の無線リソース コンフィグレーション で構成し、そして、所定タイプの幾つかの I D 、例えば、 R N T I を監視するよう構成する。もし、より上位のレイヤで U E を構成するなら、帯域外制御チャネルのスケジューリング命令に関連して検出された所定タイプの I D のどれかに依存する様々なスケジューリング方法に従って U E は動作する。

## 【 0 0 4 1 】

E - U T R A N では、帯域外制御チャネルは P D C C H チャネルであり、 R N T I は C - R N T I であり、スケジュールしたデータは D L - S C H または U L - S C H で運ばれる。

## 【 0 0 4 2 】

U T R A N では、帯域外制御チャネルは U T R A N の帯域外制御チャネルであり、 R N T I は H S - R N T I または E - R N T I であり、データは H S - D S C H または E - D C H で運ばれる。

## 【 0 0 4 3 】

E - U T R A N シナリオにおける次の例で、上記の実施形態を示すが、そこでは、所定の形式は C - R N T I であり、帯域外制御チャネルは P D C C H である。第一に、 R R C C O N N E C T E D 状態にある e N B に接続されている U E を仮定する。従来技術によれば、この R R C C O N N E C T E D 状態では、 e N B が発生する任意のスケジューリング命令がこの U E に一意的に宛てることができるよう、 U E はセルに固有の C - R N T I を持っている。この通常のスケジューリング方法を "スケジューリング方法 A" と称する。現状技術のシナリオを図 2 に示す。

## 【 0 0 4 4 】

図 2 で、より高いレイヤ・シグナリングを使用して、 U E に C - R N T I を割当ててい

た。次に、UEはPDCCHチャネルを監視し、もし、図2に示すようにPDCCHのその割当てたC-RNTI IDを識別するなら、UEは方法Aによるスケジューリング命令に従う。下りリンク送信のeNBから本スケジューリング命令を送信してもよい。

【0045】

ここで、本発明の一つの実施形態により、少なくとも所定タイプの第二のIDを使用し、本第二のIDで様々なスケジューリング方法を識別できる。この場合、追加のC-RNTIをUEに割当て、この追加のC-RNTIは、UEが方法Bによるスケジューリング命令に当然従うことを意味してもよい。

【0046】

例えば、永続的スケジューリング(スケジューリング方法B)が有益であり得る、VoIP接続をセットアップすることが望まれる可能性がある。或いは、もう一つのスケジューリング方法Bが有益でありそうな、悪いサービスエリアの領域に端末が移動しているということを識別する可能性がある。希望のスケジューリング方法にもかかわらず、図3に示すように、"スケジューリング方法B"を特定する第二のRNTI(C-RNTI\_\_B)をここでセットアップする。

【0047】

図3で、RRCシグナリングを使用して第二のスケジューリング方法Bを構成し、ここで方法BはここでC-RNTI\_\_Bに関連付けられている。ここに示した2個のRNTIと、対応する2つのスケジューリング方法とに加えて、追加のRNTIと対応するスケジューリング方法とを構成してもよい。スケジューリング方法の例は、"半永続的スケジューリング"および、送信バンドルのようなその他のスケジューリング方法、または各スケジューリング方法に関連する様々なアンテナコンフィギュレーションである。

【0048】

ここで、UEは、2個のコンフィギュレーションと、それぞれのスケジューリング方法とそれぞれのC-RNTIとの関連とを受信した。結果として、UEはPDCCH帯域外制御チャネルをリスンし、もし第一のRNTI(C-RNTI\_\_A)を識別するなら、構成したスケジューリング方法Aに従い、もし図4に示すように第二のRNTI(C-RNTI\_\_B)を識別するなら、スケジューリング方法Bに従って動作する。

【0049】

例えば、もし方法Bが"半永続的スケジューリング"であるなら、UEがC-RNTI\_\_Bに関連するPDCCHでスケジューリング命令を識別するのであれば、UEは当然永続的スケジューリングのためのスケジューリング規則に従い、図1に示す方法によってデータを送信または受信すべきである。

【0050】

それ故、様々なスケジューリング方法間で交替を繰り返すために、スケジューリング命令として様々なC-RNTIをPDCCHに送信する。より高いレイヤ(望ましくはRRCまたはMAC)を介して、C-RNTIに関連するスケジューリング命令を如何に解釈すべきかについての詳細を構成する。これらの詳細には、例えば、以下のことを含む。

- ・許可の周期性、即ち、構成したTTIまたはHARQ手順毎に一度有効である許可。
- ・許可が有効である連続的なTTIの数。
- ・UEが各スケジュール済みTTI後に、ハイブリッド自動再送要求(HARQ)フィードバックを送信すべきかどうか、または構成したTTI数の後にフィードバックを送信するのみかどうかの表示。
- ・UEが各スケジュール済みTTIの後に受信HARQフィードバックを期待し動作すべきかどうか、または構成したTTI数の後に受信したHARQフィードバックを期待し動作するのみかどうかの表示。
- ・幾つかのTTIの間、許可が有効である場合のため、および、各TTIで異なるデータ(MAC PDU)を送信すべきかどうか、または冗長バージョンのような異なる物理レイヤで同じデータ(MAC PDU)を送信(繰り返す)すべきかどうかの表示。

【0051】

無線リソース・ブロック、符号化方式、転送ブロック・サイズ等のような、PDCCHで送られたその他の情報に関して、UEは第一の方法と第二の方法の両方のために共通ルールに従ってもよく、UEは、より上位のレイヤが発行したコンフィグレーションに応じて様々な規則に従ってもよい。それ故に、UEは、識別したRNTIおよび対応のコンフィグレーションに依存して異なるように、PDCCHのビットを解釈してもよい。

#### 【0052】

本解決策は、UL-SCHのUL送信、同じくDL-SCHのDL送信の両方に対して適用可能である。

#### 【0053】

以前の例では、RRC CONNECTED状態のUEを仮定したが、本発明の実施形態はまた、RRC CONNECTED状態にないUEにも、具体的には、しかしこれに限定されないが、RRC CONNECTED状態に入る前の、それ故、固有のC-RNTIを持つ前のUEに適用可能である。

#### 【0054】

固有のC-RNTIを獲得し、RRC CONNECTED状態に入るため、E-UTRANでは、UEが第一にランダム・アクセス署名を送信する場所で、ランダム・アクセス手順を実行する。eNBがこの署名を検出すると、UEは、図5に示すように、ランダム・アクセス応答に依存する暫定C-RNTIをUEに割り当てるランダム・アクセス応答で応答する。複数のUEはランダム・アクセス署名を送信してしまってもよく、その結果、同じランダム・アクセス応答を受信するであろう。それ故、複数のUEがそれを受信した可能性があるから、暫定C-RNTIは特定のUEに固有ではない可能性がある。もし二個以上のUEが同じC-RNTIを受信するなら、複数のUEが同じ暫定IDの所有権を想定するであろう。それらの第一のUL-L3メッセージでは、両方のUEは、eNBからの次の応答でミラーバックされた、より長い固有のIDを明らかにするであろう。この応答でそれ自身の長いIDを見つけ出さないUEは身を引かなければならず、応答でそれ自身の長いIDを見つけ出すまで新規のRA手順を始める。

#### 【0055】

上記で説明したように、本発明の実施形態はまた、暫定C-RNTIまたはランダム・アクセス応答かその他の上位のレイヤ・シグナリングを有するC-RNTIのような複数のIDを割り当てて構成することにより、遅延とシグナリング・オーバーヘッドを削減する方法にも関係がある。図6にこれの例を提供する。

#### 【0056】

基本的暫定C-RNTI<sub>0</sub>またはC-RNTI<sub>0</sub>に対して相対的な値の集合を示すことにより、暫定C-RNTIとC-RNTI割当を圧縮できる。

$$C-RNTI_i = f(C-RNTI_0, N_i)$$

例えば、本集合は、(仕様によりシグナリングしたか与えた)幾つかの規則により、隣接する値の範囲または非隣接の値の集合であり得る。例えば、

$$C-RNTI_A = C-RNTI_0$$

$$C-RNTI_B = C-RNTI_A + 1$$

割り当てでまたは事前に定義して基本的な値を示すことができる。各追加の暫定C-RNTIまたはC-RNTIに対して、 $N_i$ のみを示す必要がある。

#### 【0057】

$N_i = i$  の場合に対しては、 $N_i$  は個別にはシグナルされる必要はなく、 $N_i$  の代わりに、追加の暫定C-RNTIまたはC-RNTIの数のみを示すことにより、割り当てを更に圧縮できる。図7に例を提供する。

#### 【0058】

E-UTRANは、上述のように、暫定C-RNTIをC-RNTIに昇格すること、または変換することを支援する。そのような昇格または変換からもたらされるC-RNTIは、暫定C-RNTIに関連するコンフィグレーションを継承できるか、または上位のレイヤによって構成することができる。

## 【 0 0 5 9 】

本図は E - U T R A N に関する。しかしながら、本解決策は、I D が H S - R N T I、E - R N T I であり、制御チャネルが、例えば、H - S C C H、E - A G C H、E - R G C H であり、データ部分を運ぶデータ転送チャネルがそれぞれ H S - D S C H と E - D C H である、U T R A N のようなその他のシステムに等しく適用可能である。

## 【 0 0 6 0 】

それ故、新規の コンフィグレーション をアクティブにすべきであるという表示のために、暫定 C - R N T I を使用して、本発明の実施形態により R N T I を割当てた直後に コンフィグレーション 間の切換えが始まるよう、複数の コンフィグレーション をセットアップ時に構成できる可能性がある。

## 【 0 0 6 1 】

また、無線基地局は、無線リソース コンフィグレーション、例えば、コンフィグレーション A とコンフィグレーション B に関する少なくとも 2 個の無線リソース コンフィグレーション を示すメッセージを送信してもよい。帯域外下り制御チャネルでの表示は、新規の コンフィグレーション を使用に取り入れるべき場合にトグルする単一の表示ビットのみである。拡張として、もし新規の コンフィグレーション メッセージを全く受信しなかった場合、本表示ビットをトグルするなら、U E は前の コンフィグレーション に戻るようトグルする。2 個の異なる コンフィグレーション を、それぞれ、一つの表示値にマッピングした R R C プロトコルを介して、前もって構成することができ、P D C C H で送信した表示は、それらの間の切換えを表示できる。

## 【 0 0 6 2 】

ここで、U E と本発明の実施形態による無線基地局とを示す、図 8 を参照する。

## 【 0 0 6 3 】

無線基地局 8 0 1 は、無線リソース管理に関連する複数の コンフィグレーション を支援する、移動体通信ネットワークに接続可能である。無線基地局 8 0 1 には、複数の コンフィグレーション の各 コンフィグレーション を所定タイプの識別子に関連付けるユニット 8 0 2 を備える。コンフィグレーション を対応する識別子に関連付けるユニット 8 0 2 に接続して、これらの関連を記憶する記憶装置 8 1 6 を提供してもよい。送信器 8 0 4 を介して U E に本 コンフィグレーション を送信してもよい。加えて、送信器 8 0 4 で、アクティブにすべき前記 コンフィグレーション を特定する所定タイプの識別子を送信することにより、一つの コンフィグレーション をアクティブにするユニット 8 0 3 を提供する。下り制御チャネルの帯域外で本識別子を送信する。

## 【 0 0 6 4 】

更に、図 8 に示すように、無線基地局 8 0 1 を介して移動体通信ネットワークに接続可能な U E 8 1 0 を提供する。無線リソース管理に関連する複数の コンフィグレーション を記憶 8 1 5 し、使用するよう U E を構成する。U E には、複数の コンフィグレーション の各 コンフィグレーション を所定タイプの識別子に関連付けるユニット 8 1 1 と、受信器 8 1 4 が所定タイプの識別子を受信したかどうかを監視するモニタ 8 1 2 と、コンフィグレーション の一つに関連する所定タイプの識別子を受信した場合、所定タイプの受信した識別子が識別した コンフィグレーション をアクティブにするユニット 8 1 3 とを備える。例えば、R R C メッセージで受信器 8 1 4 が本 コンフィグレーション を受信してもよいし、または前もって定義し、メモリ 8 1 5 に記憶してもよい。

## 【 0 0 6 5 】

図 9 は、本発明の実施形態による無線基地局における方法のフローチャートである。ステップ 9 0 1 で、識別子に各 コンフィグレーション を関連付ける。次に、複数の コンフィグレーション を U E 9 0 2、9 0 3 に送信し、そして恐らくまた対応する識別子に関連を送信する。無線基地局が一つの コンフィグレーション をアクティブ 9 0 4 にしたい場合、アクティブにすべき コンフィグレーション に対応する識別子を U E に送信する。

## 【 0 0 6 6 】

図 1 0 は、本発明の実施形態による U E における方法のフローチャートである。ステッ

ブ 1 0 0 1 で、識別子に各 コンフィグレーション を関連付ける。無線基地局からの関連を受信して、それを達成できる。次に、無線基地局 1 0 0 2、1 0 0 3 かあら複数の コンフィグレーション を受信する。無線基地局が一つの コンフィグレーション をアクティブにしたい場合、アクティブにすべき コンフィグレーション に対応する識別子を UE に送信し、UE が前記識別子を検出すると、本 コンフィグレーション をアクティブにできる ( 1 0 0 4 )。

【 0 0 6 7 】

本発明は、上記で説明した好ましい実施形態に限定されない。多くの変更、修正および等価を使用してもよい。従って、上記の実施形態は、添付の特許請求項が定義する、本発明の範囲を制限するものとして受け取られるべきではない。

【誤訳訂正 3】

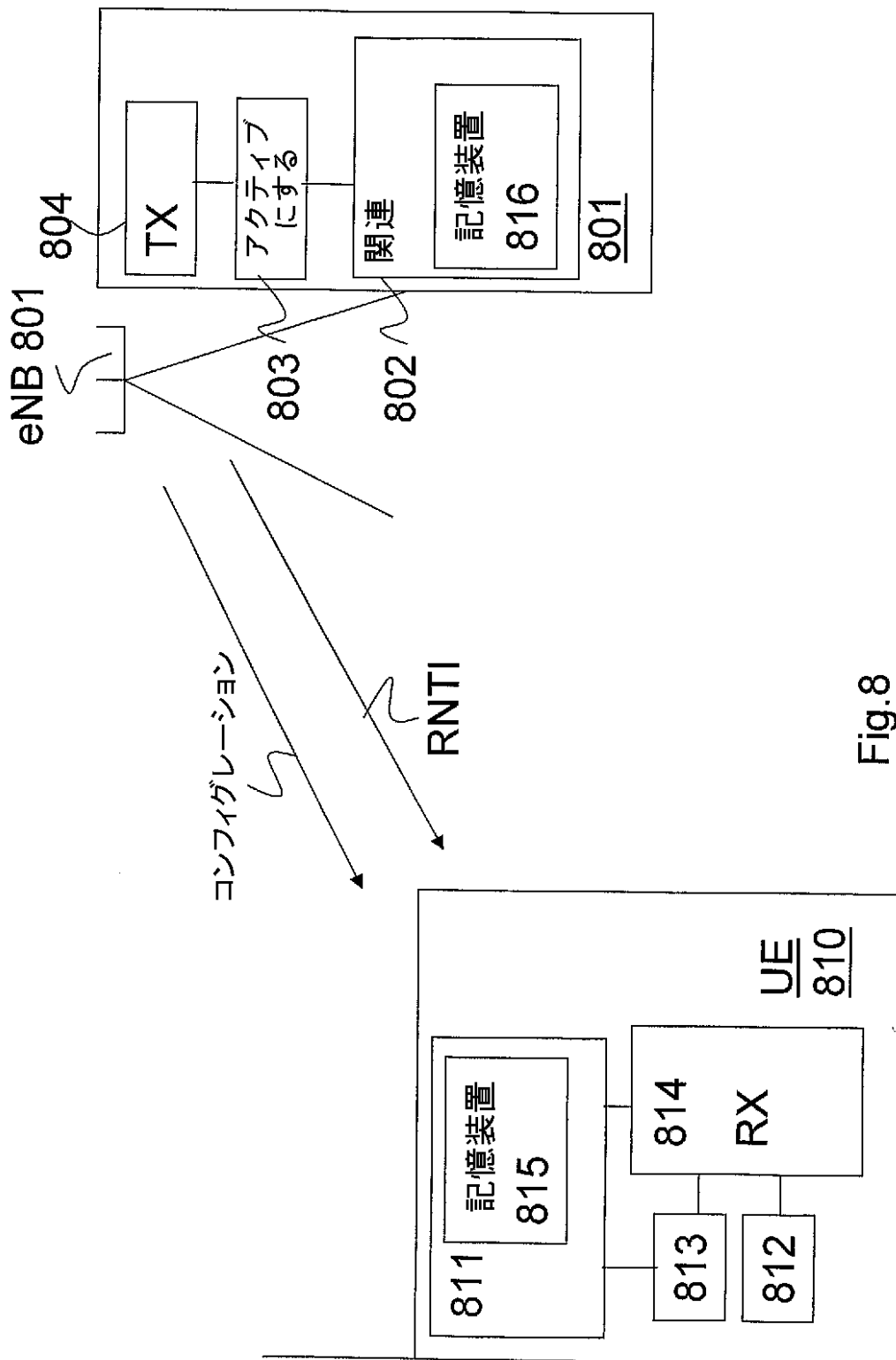
【訂正対象書類名】図面

【訂正対象項目名】図 8

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【 圖 8 】



【誤訳訂正 4】

【訂正対象書類名】図面

【訂正対象項目名】図 9

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【図 9】

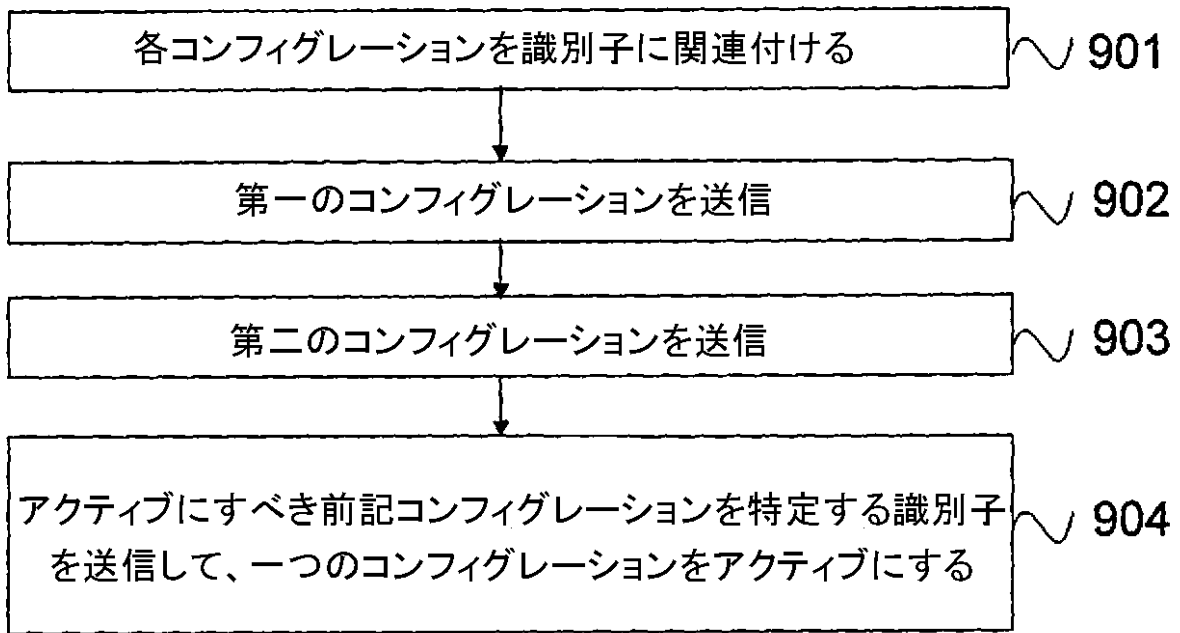


Fig. 9

【誤訳訂正 5】

【訂正対象書類名】図面

【訂正対象項目名】図 10

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【図 10】

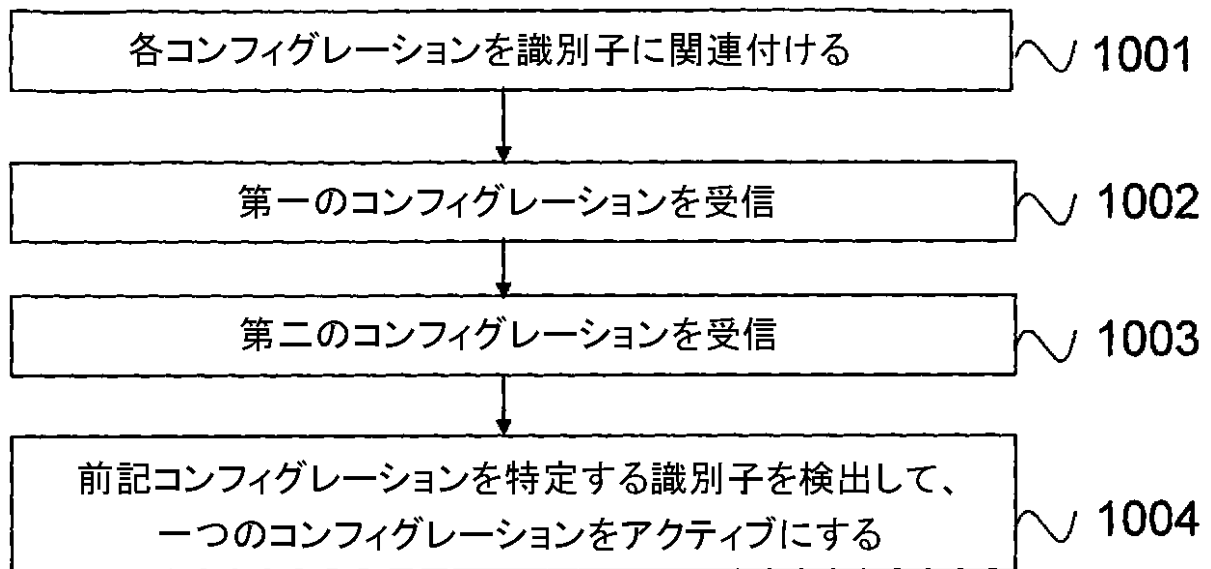


Fig. 10