

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 2 月 16 日(2024.2.16)

【公開番号】特開 2022-123451(P2022-123451A)
【公開日】令和 4 年 8 月 24 日(2022.8.24)
【年通号数】公開公報(特許)2022-155
【出願番号】特願 2021-20777(P2021-20777)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 2 月 7 日(2024.2.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出として、第 1 示唆演出と、第 2 示唆演出と、第 3 示唆演出と、第 4 示唆演出と、を含む複数種類の示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、

前記第 1 示唆演出の演出結果が報知されるよりも前に第 1 発展演出を実行可能であるとともに、前記第 2 示唆演出の演出結果として前記有利状態に制御されないことが報知された後に前記第 1 発展演出とは異なる第 2 発展演出を実行可能な発展演出実行手段と、
前記示唆演出の実行中に、実行回数に応じて前記有利状態に制御される期待度が異なるチャンスアップ演出を実行可能なチャンスアップ演出実行手段と、
前記示唆演出の実行中において表示される特定画像の表示態様によって前記有利状態に制御されることを示唆する特定画像示唆演出を実行可能な特定画像示唆演出実行手段と、
前記第 2 発展演出の実行を示唆する第 2 発展示唆演出を実行可能な第 2 発展示唆演出実行手段と、

30

を備え、

前記示唆演出実行手段は、

前記第 1 発展演出が実行された後において前記第 3 示唆演出を実行可能であり、
前記第 2 発展演出が実行された後において前記第 4 示唆演出を実行可能であり、
前記チャンスアップ演出実行手段は、

40

前記第 3 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数が、前記第 1 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数よりも多くなるように前記チャンスアップ演出を実行可能であり、

前記第 4 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数が、前記第 2 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数以下となるように前記チャンスアップ演出を実行可能であり、

前記特定画像示唆演出実行手段は、異なる種類の前記示唆演出において共通態様の前記特定画像を表示可能である、

ことを特徴とする遊技機。

50

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

特許文献1に示すように、画像表示装置において表示態様がレベル1からレベル4まで変化可能なメータを表示しており、該メータの表示態様がレベル4となったことにもとづいて複数のスーパーリーチのリーチ演出のうちのいずれかが実行されるものがある。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2015-221121号公報

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

特許文献1の機能や構成を有する遊技機において、商品性を高める余地があった。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項1に記載の遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出として、第1示唆演出と、第2示唆演出と、第3示唆演出と、第4示唆演出と、を含む複数種類の示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、

前記第1示唆演出の演出結果が報知されるよりも前に第1発展演出を実行可能であるとともに、前記第2示唆演出の演出結果として前記有利状態に制御されないことが報知された後に前記第1発展演出とは異なる第2発展演出を実行可能な発展演出実行手段と、

前記示唆演出の実行中に、実行回数に応じて前記有利状態に制御される期待度が異なるチャンスアップ演出を実行可能なチャンスアップ演出実行手段と、

前記示唆演出の実行中において表示される特定画像の表示態様によって前記有利状態に制御されることを示唆する特定画像示唆演出を実行可能な特定画像示唆演出実行手段と、

前記第2発展演出の実行を示唆する第2発展示唆演出を実行可能な第2発展示唆演出実行手段と、

を備え、

前記示唆演出実行手段は、

前記第1発展演出が実行された後において前記第3示唆演出を実行可能であり、

前記第2発展演出が実行された後において前記第4示唆演出を実行可能であり、

前記チャンスアップ演出実行手段は、

前記第3示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数が、前記第1示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行

10

20

30

40

50

回数よりも多くなるように前記チャンスアップ演出を実行可能であり、
前記第 4 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行回数
が、前記第 2 示唆演出が実行されているときに実行される前記チャンスアップ演出の実行
回数以下となるように前記チャンスアップ演出を実行可能であり、
前記特定画像示唆演出実行手段は、異なる種類の前記示唆演出において共通態様の前記特
定画像を表示可能である、
ことを特徴としている。

この特徴によれば、商品性を高めることができる。

他の遊技機は、

始動条件が成立したことにもとづいて可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態 10
に制御可能な遊技機であって、

非特別状態と該非特別状態よりも前記始動条件が成立しやすい特別状態とに制御可能な
状態制御手段と、

前記有利状態に制御することを決定可能な決定手段と、

前記決定手段の決定結果にもとづいて、可変表示期間が異なる複数種類の可変表示パタ
ーンのうちから 1 の可変表示パターンを決定可能な可変表示パターン決定手段と、

演出を実行可能な演出実行手段と、

を備え、

前記演出実行手段は、前記非特別状態において、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出として、特別示唆演出と該特別示 20
唆演出よりも前記有利状態に制御される期待度が低い第 1 示唆演出、第 2 示唆演出、第 3
示唆演出、第 4 示唆演出とを含む複数種類の示唆演出を実行可能であり、

前記第 1 示唆演出の演出結果が報知されるよりも前に特別発展演出を第 1 発展パター
ンとして実行可能であるとともに、前記第 2 示唆演出の演出結果として前記有利状態に制
御されないことが報知された後に前記特別発展演出とは異なる特殊発展演出を第 2 発展パ
ターンとして実行可能であり、

前記第 1 発展パターンが実行されたときは、前記特別発展演出の実行後において前記
第 1 示唆演出よりも前記期待度の高い前記第 3 示唆演出を実行可能であり、

前記発展演出実行手段によって前記第 2 発展パターンが実行されたときは、前記特殊 30
発展演出の実行後において前記第 4 示唆演出を実行可能であり、

前記特別発展演出の演出期間は、前記特殊発展演出の演出期間よりも長く、

前記特別発展演出は、演出画像の視認性が低下する第 1 次演出と、該第 1 次演出の後に
実行される演出であって前段情報が視認可能に表示される第 2 次演出と、該第 2 次演出の
後に実行される演出であって前記前段情報よりも強調度合いが高い後段情報が視認可能に
表示される第 3 次演出と、を含み、

前記特別発展演出が実行されてから前記有利状態に制御されることが報知されるまでの
期間よりも、前記特殊発展演出が実行されてから前記有利状態に制御されることが報知さ
れるまでの期間の方が短く、

前記特別状態は、前記非特別状態から制御された前記有利状態が終了したときに制御さ 40
れる第 1 特別状態と、所定回数の可変表示が実行されたことを条件に制御される第 2 特別
状態と、を含み、

前記決定手段によって前記有利状態に制御することが決定されない可変表示である場合
に前記可変表示パターン決定手段が前記第 2 特別状態において決定可能な可変表示パター
ンの数は、前記第 1 特別状態において決定可能な可変表示パターンの数よりも少なく、

前記決定手段によって前記有利状態に制御することが決定されない可変表示である場合
に前記可変表示パターン決定手段が前記第 2 特別状態において決定する可変表示パター
ンの可変表示期間の平均期間は、前記第 1 特別状態において決定する可変表示パターンの可
変表示期間の平均期間よりも短い、

ことを特徴としている。

この特徴によれば、所定回数の可変表示を経て制御された第 2 特別状態では、有利状態 50

に制御されない期間が長く続いたことを考慮して、有利状態に制御することが決定されない可変表示は、可変表示パターンの種類が少ないとともに可変表示期間の平均期間が短くなることで、他の状態よりも可変表示の消化速度が高まるため、好適な第2特別状態を提供することができるとともに、特殊発展演出の実行後において第4示唆演出が実行される場合については、有利状態に制御されることが報知されるまでの期間が過度に長期化することによる遊技興趣の低下を抑制することができるとともに、特別発展演出の実行後において特別示唆演出が実行される場合については、有利状態に制御されることが報知されるまでに好適に遊技者を特別示唆演出に注目させることができ、遊技興趣を向上できるので、商品性を高めることができる。

10

20

30

40

50