



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2014년10월22일
 (11) 등록번호 10-1453752
 (24) 등록일자 2014년10월16일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 H04N 5/50 (2006.01) H04N 7/08 (2006.01)
 (21) 출원번호 10-2009-7025345
 (22) 출원일자(국제) 2008년05월05일
 심사청구일자 2013년05월06일
 (85) 번역문제출일자 2009년12월04일
 (65) 공개번호 10-2010-0017621
 (43) 공개일자 2010년02월16일
 (86) 국제출원번호 PCT/IB2008/051738
 (87) 국제공개번호 WO 2008/135947
 국제공개일자 2008년11월13일
 (30) 우선권주장
 07107706.9 2007년05월08일
 유럽특허청(EPO)(EP)
 (56) 선행기술조사문헌
 EP00715456 A2
 US07987477 B2
 US20020075408 A1
 전체 청구항 수 : 총 7 항

(73) 특허권자
 티피 비전 홀딩 비.브이.
 네덜란드, 1097 제이비 암스테르담, 프린스 베른
 하르트플라인 200
 (72) 발명자
 나라야난, 벤카타수브라마니안
 네덜란드 엔엘-5656 아에 아인트호펜 하이 테크
 캠퍼스 빌딩 44 내
 쿨카니, 파드마, 엘., 에이.
 네덜란드 엔엘-5656 아에 아인트호펜 하이 테크
 캠퍼스 빌딩 44 내
 (뒷면에 계속)
 (74) 대리인
 장훈

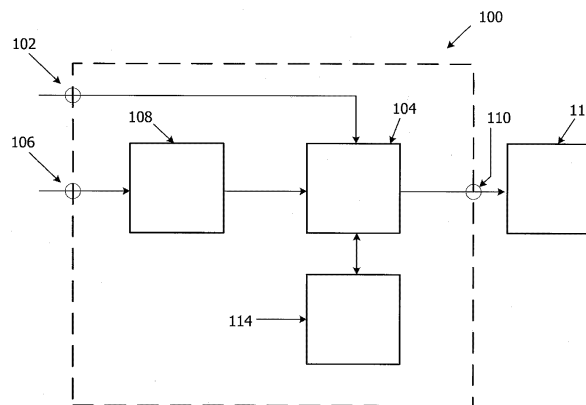
심사관 : 오석환

(54) 발명의 명칭 **뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법 및 장치**

(57) 요약

복수의 비디오 채널들 중 하나가 뷰잉을 위해 선택된다. 복수의 비디오 채널들 중 특정한 비디오 채널이 북마크된다. 북마크된 채널을 나타내는 오브젝트가 디스플레이된다. 디스플레이된 오브젝트가 선택되어 북마크된 채널을 선택한다.

대표도



(72) 발명자

사이에드, 사지드, 엠.

네덜란드 엔엘-5656 아에 아인트호펜 하이 테크 캠퍼스 빌딩 44 내

벤카타라만, 비자얀

네덜란드 엔엘-5656 아에 아인트호펜 하이 테크 캠퍼스 빌딩 44 내

바트, 산자이

네덜란드 엔엘-5656 아에 아인트호펜 하이 테크 캠퍼스 빌딩 44 내

특허청구의 범위

청구항 1

뷰잉(viewing)을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법에 있어서:

복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널을 북마크(bookmark)하는 단계;

현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 상기 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트를 디스플레이하는 단계; 및

상기 북마크된 비디오 채널을 선택하기 위해 상기 디스플레이된 오브젝트를 선택하는 단계를 포함하고,

상기 복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널을 북마크하는 단계는:

현재 뷰잉된 비디오 채널이 어떤 시간 기간 동안 뷰잉될 때 상기 현재 뷰잉된 비디오 채널을 자동으로 북마크하는 단계를 포함하는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 오브젝트는 상기 오브젝트에 의해 나타난 상기 북마크된 비디오 채널이 뷰잉을 위해 현재 선택되지 않을 때에만 디스플레이되는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법.

청구항 3

삭제

청구항 4

제 1 항 또는 제 2 항에 있어서,

상기 오브젝트의 선택시 상기 디스플레이된 오브젝트를 제거하는 단계를 더 포함하는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법.

청구항 5

제 1 항 또는 제 2 항에 있어서,

어떤 시간 기간 동안 선택되지 않는 경우에 상기 디스플레이된 오브젝트를 제거하는 단계를 더 포함하는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법.

청구항 6

제 1 항 또는 제 2 항에 따른 방법을 실행하기 위한 복수의 프로그램 코드 부분들을 포함하는 컴퓨터 프로그램을 기록한 컴퓨터 판독가능 기록 매체.

청구항 7

뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 장치에 있어서:

복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널의 북마킹을 인에이블(enable)하기 위한 입력 인터페이스 수단; 및

현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트의 디스플레이를 인에이블하기 위한 디스플레이 제어기 수단을 포함하고;

상기 입력 인터페이스 수단 및 디스플레이 제어기 수단은 상기 북마크된 비디오 채널을 선택하기 위해 상기 디스플레이된 오브젝트의 선택을 인에이블하고 현재 뷰잉된 비디오 채널이 어떤 시간 기간 동안 뷰잉될 때 상기 현재 뷰잉된 비디오 채널을 자동으로 북마크하는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한

장치.

청구항 8

제 7 항에 있어서,

상기 디스플레이 제어기 수단은 상기 오브젝트에 의해 나타난 상기 북마크된 비디오 채널이 뷰잉을 위해 현재 선택되지 않을 때에만 상기 오브젝트의 디스플레이를 인에이블하는, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 장치.

청구항 9

삭제

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은 뷰잉(viewing)을 위한 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법 및 장치에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 종래의 텔레비전 시스템에서, 복수의 채널들은 복수의 프로그램들을 텔레비전 세트에 동시에 브로드캐스트(broadcast)하기 위해 이용된다. 그 다음, 사용자는 텔레비전에 의해 수신된 복수의 채널들 중 임의의 하나를 뷰잉할 수 있다. 게다가, 사용자는 개인화된 또는 가상 채널들을 이용할 수 있다. 예를 들면, 사용자는 채널들 사이를 선택하기 위해 원격 제어부를 사용할 수 있다.

[0003] 그러나, 사용자에게 이용가능한 채널들의 증가하는 수 때문에, 사용자가 채널들을 통해 빠르게 검색하는 것이 점점 어려워진다. 예를 들면, 사용자는 광고 방송을 위한 프로 중단 시간들(commercial breaks) 동안 다른 채널들을 통해 검색하기를 바랄 수 있을 것이고 그 다음 주 채널에 빠르게 리턴(return)하기를 바랄 수 있을 것이다. 이것은 채널들의 수가 증가하기 때문에 지루하고 시간 소모적이다. 전통적으로, 사용자는 일단 그가 검색하기를 마친 경우에 채널에 빠르게 리턴하기 위해 현재 채널의 채널 수를 기억한다. 예를 들면, "이전 프로그램" 키 또는 "대체 채널(Alternate Channel)" 키를 누르는 것과 같은 현재 채널에 리턴하기 위한 단순한 메커니즘들(mechanisms)은 사용자가 단지 하나의 다른 채널을 검색한 경우에 효과적이다. 그러나, 이들 메커니즘들은 사용자가 하나의 다른 채널 이상을 검색했을 때 효과적이지 않다. 전자 프로그램 가이드 또는 "P+", "P-" 키들과 같은, 다른 메커니즘들이 사용될 수 있지만 사용자가 단일 키 누름으로 그들의 현재 채널에 리턴하도록 할 수 없다.

[0004] 사용자가 북마크(bookmark)될 채널을 선택할 수 있는 채널들을 북마크할 수 있는 방법이 존재한다. 그 다음 북마크된 채널들은 리콜될 수 있어 사용자는 채널들에 연관된 수들을 기억할 필요가 없고, 흥미있는 채널을 찾기 위해 채널들을 검색할 필요가 없다.

[0005] 채널들을 북마크 하기 위한 하나의 공지된 방법은 특허 출원 WO 9737490에서 발견될 수 있다. 이 개시에서, 프로그램들 또는 채널들은 추후 선택을 위해 북마크된다. 텔레비전을 보는 동안 언제라도, 뷰어는 그 또는 그녀가 원격 제어부 상의 버튼을 누름으로써 빠르게 및/또는 빠른 시간 내에 리턴하기를 원하는 프로그램들 또는 채널들을 북마크할 수 있다. 채널 또는 프로그램이 북마크될 때, 체크마크(checkmark)는 프로그램이 마크된 것을 나타내기 위해 스크린의 모서리에 도시된다. 체크마크는 단지 짧은 시간 기간 동안 보인다. 또한, 사용자가 채널을 스위칭(switching)할 때, 체크마크는 사라진다. 하나 이상의 채널을 북마크하는 결과는 각 북마크된 채널이 리스트에 부가되는 것이다. 그 다음, 사용자가 북마크된 채널에 리턴하기를 바랄 때, 그들은 리콜 버튼(Recall button)을 누를 필요가 있다. 리콜 버튼을 누를 시에, 제 1 북마크된 채널이 리콜된다. 그 다음, 사용자가 제 2 북마크된 채널 등을 검색하기 위해 리콜 버튼을 다시 누를 필요가 있다.

[0006] 공지된 방법들의 또 다른 예들은 특허 출원들 US 2002/0075408 및 WO 00/62533에서 발견될 수 있다.

EP0715456은 화상 디스플레이 제어기가 갖추어지고 다수의 브로드캐스트 프로그램들로부터 빠르게 원하는 프로그램을 선택하기 위해 적응된 텔레비전 신호 수신기를 개시한다. 검색 모드의 지정에 응답하여, 많은 종속 화상들이 미리 결정된 방향들 중 임의의 방향으로 스크롤가능한(scrollable) 방식으로 주 화상 아래에 연속적으로 디스플레이된다. 원하는 종속 화상이 커서 내에 디스플레이될 때, 관련 종속 스크린 상에 디스플레이되고 있는

프로그램은 원격 커맨더(remote commander)에 통합된 북마크 버튼 스위치를 활성화함으로써 북마크 리스트에 등록된다. 북마크는 북마크 리스트에 등록된 프로그램의 화상에 관련하여 부가적으로 디스플레이된다. 따라서, 등록된 프로그램이 점프 버튼 스위치의 활성화에 응답하여 주 화상으로서 수신되고 디스플레이된다.

US 2003/0159147 A1은 30분 내지 1시간 30분 또는 그 이상의 상이한 텔레비전 프로그램 길이들에 대응하는, 길이에 따라 변동하는 불규칙적인 셀들의 어레이를 포함하는 프로세스 및 텔레비전 스케줄 시스템의 사용자 인터페이스를 위한 스크린을 개시한다. 어레이는 30분의 지속 시간의 3개의 열로서 정렬되고, 프로그램 리스팅들(program listings)의 12개의 행들로서 정렬된다. 프로그램 리스팅들의 몇몇은 그들의 길이 때문에 2개 이상의 열들을 중첩한다. 셀들의 넓게 변동하는 길이 때문에, 셀 위치를 선택하기 위해 사용된 종래의 커서는 하나의 셀로부터 또 다른 셀로의 단순한 단계인 경우에, 결과는 커서가 몇 시간 길이로부터 동일한 행의 인접하는 셀로 이동함에 따라 스크린에서의 급격한 변화들일 수 있다. 움직임을 테임(tame)하기 위해, 모든 어레이의 후방은 규칙적인 셀들의 잠재적인 어레이(underlying array)임이 가정된다. 규칙적인 셀들로의 커서 움직임들을 제한함으로써, 급격한 스크린 변화들이 회피된다.

[0007] 뷰잉을 위해 바람직한 비디오 채널을 선택하기 위한 이들 공지된 방법들은 사용자가 북마크된 채널들의 리스트를 통해 검색하기를 요구한다. 이것은 사용자가 많은 채널들을 북마크한 경우에 시간 소모적일 수 있다.

발명의 상세한 설명

[0008] 본 발명은 현존하는 방법들과 연관된 단점들을 극복하는 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 단순화된 방법을 제공하기 위해 노력한다. 특히, 본 발명은 사용자가 모든 북마크된 비디오 채널들을 통해 검색할 필요 없이 이전에 북마크된 비디오 채널에 빠르게 리턴하도록 할 수 있는 방법을 제공하기 위해 노력한다.

[0009] 이것은 본 발명의 제 1 양태에 따라, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 방법에 의해 달성되고, 방법은: 복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널을 북마크하는 단계, 현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트(object)를 디스플레이하는 단계, 및 디스플레이된 오브젝트를 선택하여 북마크된 비디오 채널을 선택하는 단계를 포함한다.

[0010] 이것은 본 발명의 제 2 양태에 따라, 뷰잉을 위해 복수의 비디오 채널들 중 하나를 선택하기 위한 장치에 의해 달성되고, 장치는: 복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널의 북마킹을 인에이블(enable)하기 위한 입력 인터페이스 수단, 및 현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트의 디스플레이를 인에이블하기 위한 디스플레이 제어기 수단을 포함하고, 입력 인터페이스 수단 및 디스플레이 제어기 수단은 디스플레이된 오브젝트의 선택을 인에이블하여 북마크된 비디오 채널을 선택한다.

[0011] 이 방식으로, 비디오 채널이 빠른 시간 내에 리턴되기 위해 북마크된다. 북마크된 비디오 채널들 각각을 나타내는 오브젝트들은 그들이 삭제될 때까지 디스플레이된다. 이것은 오브젝트가 심지어 보여지는 프로그램 또는 채널이 북마크된 프로그램 또는 채널이 아닐 때에도 디스플레이됨을 의미한다. 이것은 사용자가 단일 선택을 함으로써(예를 들면, 요구된 오브젝트 상의 키를 누르거나 가리키고 클릭함으로써) 이전에 북마크된 프로그램에 빠르게 리턴하도록 허용한다. 또한, 디스플레이된 오브젝트는 북마크된 비디오 채널을 나타내기 때문에(예를 들면, 오브젝트는 북마크된 채널과 연관된 로고일 수 있다), 사용자에게 북마크된 비디오 채널의 콘텐츠를 상기시킨다.

[0012] 일 실시예에서, 도시되지 않은 채널들을 나타내는 오브젝트들 만이 디스플레이된 오브젝트들의 수를 최소화하기 위해 그리고 채널들 사이의 네비게이션(navigation)을 향상시키기 위해 디스플레이된다.

[0013] 오브젝트를 디스플레이하는 단계는: 현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 오브젝트를 디스플레이하는 단계를 포함한다. 이 방식으로, 북마크된 비디오 채널은 (OSD(On-Screen Display)와 같이) 현재 비디오 채널의 주 비디오 위에 디스플레이된다. 이것은 북마크된 비디오 채널이 제거될 때까지 사용자가 북마크된 비디오 채널들을 지속적으로 모니터링(monitoring)할 수 있음을 의미한다. 따라서, 사용자는 단지 단일 선택을 하여 북마크된 비디오 채널에 리턴할 필요가 있고 모든 북마크된 비디오 채널들에 먼저 리콜할 필요는 없다. 또한, 사용자는 일반 뷰잉 모드의 비디오 채널들을 북마크할 수 있고 EPG와 같은 선택 특징을 사용하기 위해 현재 프로그램을 뷰잉하는 것을 정지할 필요가 없다.

[0014] 복수의 비디오 채널들 중 현재 뷰잉된 비디오 채널을 북마크하는 단계는 현재 뷰잉된 비디오 채널이 시간 기간

동안 뷰잉되었을 때 현재 뷰잉된 비디오 채널을 자동적으로 북마크하는 단계를 포함할 수 있다. 이 방식으로, 사용자는 현재 뷰잉된 비디오 채널을 북마크하기 위해 버튼을 누를 필요가 없다. 대신에, 사용자는 중단 없이 현재 프로그램을 계속해서 뷰잉할 수 있다.

- [0015] 방법은 오브젝트의 선택 시에 디스플레이된 오브젝트를 제거하는 단계를 추가로 포함할 수 있다. 이 방식으로, 사용자는 그들이 더 이상 북마크되기를 바라지 않는 북마크된 비디오 채널들을 업데이트할 수 있다. 따라서, 디스플레이된 오브젝트들은 최소로 유지되고 사용자는 디스플레이되는 오브젝트들로부터 요구된 북마크된 비디오 채널을 더 쉽게 선택할 수 있다.
- [0016] 방법은 시간 기간 동안 선택되지 않는 경우에, 디스플레이된 오브젝트를 제거하는 단계를 추가로 포함할 수 있다. 이 방식으로, 사용자는 현재 북마크된 비디오 채널을 제거하기 위해 버튼을 누를 필요가 없다.
- [0017] 본 발명의 더 완전한 이해를 위해, 첨부 도면들과 관련하여 다음의 설명에 대한 참조가 행해진다.

실시예

- [0020] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예의 장치(100)는 비디오 채널의 입력을 위한 제 1 입력 단말기(102)를 포함한다. 예를 들면, 비디오 채널은 사용자가 그들의 가장 좋아하는 프로그램들을 포함하도록 생성한 가상 채널 또는 브로드캐스트 채널일 수 있다. 비디오 채널은 제 1 입력 단말기(102)를 통해 디스플레이 제어기 수단(104)에 입력된다. 장치(100)는 제 2 입력 단말기(106)을 통해 사용자의 입력부의 입력을 위한 입력 인터페이스 수단(108)을 또한 포함한다. 입력 인터페이스 수단(108)의 출력부는 디스플레이 제어기 수단(104)에 접속된다. 디스플레이 제어기 수단(104)의 출력부는 출력 단말기(110)를 통해 디스플레이 수단(112)(예를 들면, 텔레비전 스크린)에 접속된다. 디스플레이 제어기 수단(104)은 저장 수단(114)에 또한 접속된다. 디스플레이 제어기 수단(104)은 정보를 저장 수단(114)에 전달할 수 있다. 유사하게, 저장 수단(114)은 정보를 디스플레이 제어기 수단(104)에 전달할 수 있다. 장치(100)는 종래의 텔레비전과 관련하여 사용하기 위한 추가적인 셋톱 박스 또는 텔레비전의 전체 부분일 수 있음이 주의되어야 한다.
- [0021] 도 1의 장치(100)의 작동은 이제 도 1 및 도 2를 참조하여 설명될 것이다.
- [0022] 도 1을 참조하면, 디스플레이 제어기 수단(104)은 제 1 입력 단말기(102)를 통해 비디오 채널을 수신한다. 디스플레이 제어기 수단(104)은 출력 단말기(110)를 통해 디스플레이 수단(112)에 비디오 채널을 입력한다. 디스플레이 수단(112)은 비디오 채널을 사용자에게 도시한다. 사용자는 예를 들면, 원격 제어부(여기에 도시되지 않음)를 사용함으로써 뷰잉을 위해 비디오 채널을 선택(즉, 디스플레이 수단(112)이 도시하고 있는 비디오 채널을 변경)할 수 있다.
- [0023] 입력 인터페이스 수단(108)은 복수의 비디오 채널들 중 적어도 하나의 북마크를 인에이블한다. 즉, 사용자는 사용자 인터페이스 수단(108)을 통해 복수의 비디오 채널들 중 적어도 하나를 북마크할 수 있다.
- [0024] 예를 들면, 디스플레이 수단(112)이 사용자에게 흥미있는 비디오 채널을 도시하고 있을 때, 사용자는 제 2 입력 단말기(106)를 통해 신호를 입력 인터페이스 수단(108)에 입력한다. 예를 들면, 사용자는 신호를 원격 제어부의 특수한 키들을 사용함으로써 입력할 수 있다. 대안적으로, 사용자는 가장 좋아하는 리스트 또는 히스토리 뷰(history view)를 사용하여 신호를 입력할 수 있다. 신호가 제 2 입력 단말기(106)를 통해 입력 인터페이스 수단(108)에 입력될 때, 입력 인터페이스 수단(108)은 수신된 신호를 디스플레이 제어기 수단(104)에 입력한다.
- [0025] 그 다음, 디스플레이 제어기 수단(104)은 제 1 입력 단말기(102)를 통해 현재 수신된 비디오 채널(즉, 현재 뷰잉된 비디오 채널)을 북마크한다. 디스플레이 제어기 수단(104)은 북마크된 비디오 채널을 저장 수단(114)에 입력한다. 저장 수단(114)은 추후 검색을 위해 북마크를 저장한다.
- [0026] 디스플레이 제어기 수단(104)은 현재 뷰잉된 비디오 채널이 어떤 시간 기간 동안 뷰잉되었을 때 현재 뷰잉된 비디오 채널을 또한 자동적으로 북마크할 수 있다. 따라서, 사용자는 비디오 채널을 북마크할 가능성을 부여받고/부여받거나 비디오 채널은 사용자가 어떤 시간 기간 동안 비디오 채널을 뷰잉한 후에 자동적으로 북마크될 수 있다.
- [0027] 디스플레이 제어기 수단(104)은 북마크된 비디오 채널들 각각을 나타내는 오브젝트의 디스플레이를 인에이블한다. 예를 들면, 디스플레이 제어기 수단(104)은 현재 뷰잉된 비디오 채널(제 1 입력 단말기(102)를 통해 수신된) 및 북마크된 비디오 채널들 각각을 나타내는 오브젝트를 출력 단말기(110)를 통해 디스플레이 수단(112)에 입력한다.

- [0028] 그 다음, 디스플레이 수단(112)은 현재 뷰잉된 비디오 채널을 도시하고 오버레이로서 북마크된 비디오 채널들 각각을 나타내는 오브젝트를 또한 디스플레이한다.
- [0029] 디스플레이 수단(112)에 의한 디스플레이의 일례는 도 2에 도시된다. 도 2를 참조하면, 디스플레이 수단(112)은 현재 뷰잉된 비디오 채널(202)를 도시하고 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트(204)를 또한 디스플레이한다. 디스플레이 수단(112)이 복수의 북마크된 비디오 채널들을 나타내는 복수의 오브젝트들을 디스플레이할 수 있음이 이해되어야 한다. 디스플레이 수단(112)은 현재 뷰잉된 비디오 채널의 오버레이로서 오브젝트를 디스플레이한다. 예를 들면, 디스플레이된 오브젝트(204)는 북마크된 채널의 로고와 같은 표시자(indicator)일 수 있다.
- [0030] 본 발명의 일 실시예에서, 디스플레이 제어기 수단(104)은 단지 오브젝트에 의해 나타내어진 북마크된 비디오 채널이 뷰잉을 위해 현재 선택되지 않을 때만, 오브젝트의 디스플레이를 인에이블한다. 즉, 디스플레이 제어기 수단(104)은 현재 뷰잉된 비디오 채널이 북마크된 비디오 채널과 동일하지 않을 때, 오브젝트의 디스플레이를 단지 인에이블한다. 이 방식으로, 디스플레이 수단(112)은 북마크된 비디오 채널들(현재 뷰잉된 채널을 제외하고) 각각을 나타내는 오브젝트를 디스플레이한다.
- [0031] 입력 인터페이스 수단(108) 및 디스플레이 제어기 수단(104)은 북마크된 비디오 채널을 선택하기 위해 디스플레이된 오브젝트의 선택을 인에이블한다. 이 방식으로, 사용자는 디스플레이 수단(112)에 의해 디스플레이된 오브젝트들로부터 북마크된 비디오 채널을 선택할 수 있다.
- [0032] 예를 들면, 사용자가 디스플레이 수단(112) 상에 디스플레이된 오브젝트들로부터 북마크된 채널을 선택하기를 바랄 때, 사용자는 신호를 제 2 입력 단말기(106)를 통해 입력 인터페이스 수단(108)에 입력한다. 예를 들면, 사용자는 신호를 원격 제어부 상의 특수한 키들을 사용함으로써 입력할 수 있다. 대안적으로, 사용자는 터치-감지 스크린을 통해 또는 화면을 클릭하고 가리킴으로써 신호를 입력할 수 있다. 신호가 제 2 입력 단말기(106)를 통해 입력 인터페이스 수단(108)에 입력될 때, 입력 인터페이스 수단(108)은 수신된 신호를 디스플레이 제어기 수단(104)에 입력한다.
- [0033] 그 다음, 디스플레이 제어기 수단(104)은 제 1 입력 단말기(102)를 통해 선택된 북마크된 비디오 채널을 검색하고 그 다음, 선택된 북마크된 비디오 채널이 디스플레이된다. 이 방식으로, 사용자는 북마크된 비디오 채널을 빠르게 선택할 수 있고 뷰잉할 수 있다.
- [0034] 오브젝트의 선택 시에, 디스플레이 제어기 수단(104)은 디스플레이된 오브젝트를 제거한다. 이 방식으로, 디스플레이 수단(112)은 선택된 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트를 더 이상 디스플레이하지 않는다. 디스플레이 수단(112)은 다른 북마크된 채널들 각각을 나타내는 오브젝트를 계속 디스플레이할 수 있다.
- [0035] 디스플레이 제어기 수단(104)은 시간 기간 동안 선택되지 않는 경우에, 디스플레이된 오브젝트를 또한 제거할 수 있다. 이 방식으로, 단지 가장 최근에 뷰잉된 북마크된 비디오 채널들을 나타내는 오브젝트들만이 디스플레이 수단(112) 상에 디스플레이된다.
- [0036] 본 발명의 실시예들이 첨부 도면들에 예시되었고 상기 상세한 설명에 설명되었을지라도, 본 발명은 개시된 실시예들에 제한되지 않지만, 다음의 청구항들에 제시된 바와 같이 본 발명의 범위로부터 벗어나지 않고 다양한 수정들을 할 수 있음이 이해될 것이다. 본 발명은 각각의 그리고 모든 새로운 특징 및 특징들의 각각의 그리고 모든 조합에 존재한다. 청구항들에서의 참조 부호들은 그들의 보호 범위를 제한하지 않는다. 동사 "포함하는(to comprise)"의 사용 및 그의 활용들은 청구항들에 언급된 엘리먼트들(elements)과 다른 엘리먼트들의 존재를 제외하지 않는다. 엘리먼트에 앞서는 부정관사 "a" 또는 "an"의 사용은 이러한 복수의 엘리먼트들의 존재를 제외하지 않는다.
- [0037] 당업자에게 명백해질, 그 단독으로 또는 다른 기능들과 관련하여 될, 및 분리되거나 다른 엘리먼트들과 협동하게 될 바와 같은 '수단(Means)'은 작동시에 재생하거나 특정한 기능을 재생하도록 설계되고, 임의의 하드웨어(개별적인 또는 집적된 회로들 또는 전자 엘리먼트들과 같은) 또는 소프트웨어(프로그램들 또는 프로그램들의 부분들과 같은)를 포함하도록 의도된다. 본 발명은 몇몇 상이한 엘리먼트들을 포함하는 하드웨어에 의해, 그리고 적절하게 프로그래밍된 컴퓨터에 의해 구현될 수 있다. 몇몇 수단을 열거하는 장치 청구항에서, 이들 수단의 몇몇은 하드웨어의 하나 및 동일한 아이템(item)에 의해 구현될 수 있다. 인터넷과 같은, 네트워크를 통해 다운로드가능하거나, 임의의 다른 방식으로 잘 팔리는 '컴퓨터 프로그램 제품'은 플로피 디스크와 같은, 컴퓨터-판독가능한 매체 상에 저장된 임의의 소프트웨어 제품을 의미하도록 이해되어야 한다.

도면의 간단한 설명

[0018] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 장치의 단순화된 개략도.

[0019] 도 2는 북마크된 비디오 채널을 나타내는 오브젝트를 디스플레이하는 현재 뷰잉된 비디오 채널의 스냅 사진(snapshot)을 도시한 도면.

도면

도면1

