



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2019-0011228
(43) 공개일자 2019년02월01일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 3/14 (2006.01)

(52) CPC특허분류
G06F 3/1454 (2013.01)
G06F 3/1423 (2013.01)

(21) 출원번호 10-2018-0168146

(22) 출원일자 2018년12월24일
심사청구일자 2018년12월24일

(71) 출원인
김석창

부산광역시 동래구 안연로110번길 64, 701호 (안락동, 진주아트빌)

(72) 발명자
김석창

부산광역시 동래구 안연로110번길 64, 701호 (안락동, 진주아트빌)

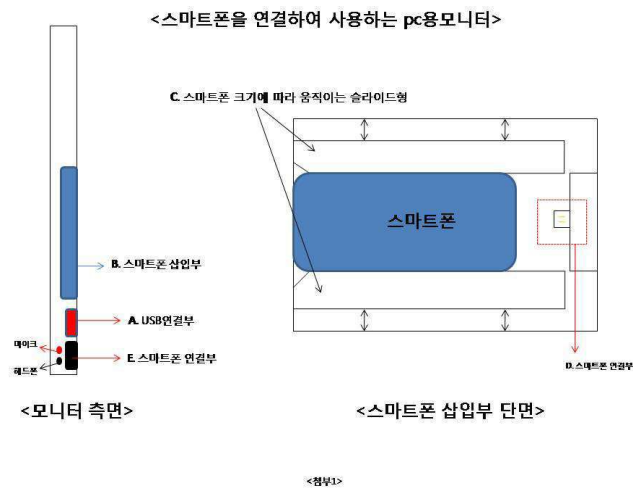
전체 청구항 수 : 총 1 항

(54) 발명의 명칭 스마트폰을 연결하여 사용 가능한 컴퓨터, 게임, 티브이 모니터종류

(57) 요약

본 발명은 게임 및 영상등 사용자가 스마트폰을 보다 전문적으로 활용하는데 목적이 있다

대표도



명세서

청구범위

청구항 1

스마트폰과 연결되어 스마트폰의 어플을 그대로 사용할 수 있는 게임, PC, 노트북, TV등 화면을 띄워 스마트폰 어플을 띄우는 각종 모니터에 해당한다.

발명의 설명

기술 분야

배경 기술

발명의 내용

해결하려는 과제

과제의 해결 수단

발명의 효과

[0005] 스마트폰과 연동하여 PC나 노트북을 사용하여 간편하고 편리하게 이용할 수 있고, 어디서나 큰화면으로 게임 및 영화감상등을 즐길 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0006] 1. 스마트폰과 연결하여 사용할수있는 모니터로 PC나 노트북, 게임용터치스 크린 및 TV등 각종 화면을 사용하는 제품에 이용할 수 있다.
2. 스마트폰을 B.에 삽입하여 스마트폰의 화면을 모니터에 연동시켜 띄워서 어플리케이션을 사용하여 게임, 인터넷, 문서작성등을 할수있다.
3. 스마트폰 책의 크기가 맞지않아 삽입되지않는 모델과 삽입하지 않고 사용자가 외부에 연결하여 사용하고자 할때 E. 의 스마트폰연결부에 책을 꽂아 사용할수도 있다.
- (모니터로 스마트폰을 사용할 시 전화가 오면 이어폰을 활용하여 통화가 가능하다.)
4. 스마트폰을 연결할 경우 마우스, 키보드등은 모니터에서 무선네트워크 또는 블루투스로 연결하여 사용할 수 있다.
5. C.는 스마트폰의 넓이가 생산되는 업체마다 달라 유격이 생길수 있도록 슬라이드로 채택하여 많은 사용자의 불편함을 최소화 할수있다
6. D.는 스마트폰과 모니터를 연결시키기 위한 연결부이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0007] 본 제품은 스마트폰 컨넥터 또는 블루투스를 이용하여 모니터에 접속한 후 모니터 바탕화면에 스마트폰의 어플

을 띄워 인터넷, 게임, 문서작성들을 할 수 있으며, 모니터 사용중에도 전화통화는 이어폰을 통해서 가능한 제품이다.

부호의 설명

도면

도면1

