

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
 【発行日】平成27年2月19日 (2015.2.19)

【公開番号】特開2013-246683(P2013-246683A)  
 【公開日】平成25年12月9日 (2013.12.9)  
 【年通号数】公開・登録公報2013-066  
 【出願番号】特願2012-120725(P2012-120725)  
 【国際特許分類】

G 0 6 F 17/30 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 17/30 3 4 0 A

G 0 6 F 17/30 3 3 0 C

【手続補正書】

【提出日】平成26年12月26日 (2014.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザからのテキストデータから体験に関する情報である体験情報を抽出する体験情報抽出部と、

抽出された前記体験情報に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行うアイテム選定部と、

アイテムの抽出又は優先付けの結果に基づいて、前記ユーザへのアイテムの提示を制御する提示制御部と

を備える情報処理装置。

【請求項 2】

前記体験情報抽出部は、前記体験情報に含まれる体験を所定の種別に分類し、

前記アイテム選定部は、前記体験の種別に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記アイテム選定部は、前記体験情報に含まれる時間又は場所に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 1 又は 2 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

前記体験情報は、前記アイテムに関連する体験に関する情報である

請求項 1 乃至 3 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記テキストデータから主観表現を抽出する主観表現抽出部をさらに備え、

前記アイテム選定部は、さらに抽出された前記主観表現に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 6】

前記アイテム選定部は、前記主観表現がポジティブ又はネガティブのいずれであるかに

基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う  
請求項 5 に記載の情報処理装置。

【請求項 7】

前記アイテム選定部は、前記テキストデータから前記体験情報及びポジティブな前記主観表現が抽出された場合に、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 6 に記載の情報処理装置。

【請求項 8】

前記アイテム選定部は、前記主観表現が表すムードに基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 5 乃至 7 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 9】

前記アイテム選定部は、前記主観表現が単純評価又は感性表現のいずれであるかに基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 5 乃至 8 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 10】

前記テキストデータからキーワードを抽出するキーワード抽出部を

さらに備え、

前記アイテム選定部は、さらに抽出されたキーワードに基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 1 乃至 9 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 11】

前記キーワードは、アイテムの名称を含み、

前記アイテム選定部は、前記キーワードとして抽出されたアイテムの名称に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 10 に記載の情報処理装置。

【請求項 12】

前記キーワードは、アイテムに関連する人又はグループの名称を含み、

前記アイテム選定部は、前記キーワードとして抽出された人又はグループの名称に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行う

請求項 10 又は 11 に記載の情報処理装置。

【請求項 13】

前記提示制御部は、前記テキストデータとともに、抽出又は優先付けが行われたアイテムを提示するように制御する

請求項 1 乃至 12 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 14】

前記提示制御部は、所定の条件を満たす複数の前記テキストデータに基づいて抽出又は優先付けされたアイテムをまとめて前記ユーザに提示するように制御する

請求項 1 乃至 12 のいずれかに記載の情報処理装置。

【請求項 15】

情報処理装置が、

ユーザからのテキストデータから体験に関する情報である体験情報を抽出し、

抽出された前記体験情報に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付けの少なくとも一方を行い、

アイテムの抽出又は優先付けの結果に基づいて、前記ユーザへのアイテムの提示を制御する

ステップを含む情報処理方法。

【請求項 16】

ユーザからのテキストデータから体験に関する情報である体験情報を抽出し、

抽出された前記体験情報に基づいて、前記ユーザに提示するアイテムの抽出又は優先付

けの少なくとも一方を行い、

アイテムの抽出又は優先付けの結果に基づいて、前記ユーザへのアイテムの提示を制御する

ステップを含む処理をコンピュータに実行させるためのプログラム。