

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成20年9月25日(2008.9.25)

【公開番号】特開2007-44290(P2007-44290A)

【公開日】平成19年2月22日(2007.2.22)

【年通号数】公開・登録公報2007-007

【出願番号】特願2005-232257(P2005-232257)

【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

G 0 6 Q 50/00 (2006.01)

G 0 6 Q 30/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 1 3

A 6 3 F 13/12 C

G 0 6 F 17/60 1 2 4

G 0 6 F 17/60 3 3 2

【手続補正書】

【提出日】平成20年8月8日(2008.8.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

サーバシステムと、前記サーバシステムにネットワークを通して接続されるゲーム店舗を備えたゲームシステムにおいて、

前記サーバシステムは、所定時間単位に単価が設定される単価スケジュールデータを形成保持し、

前記ゲーム店舗は、

店舗内 LAN に接続される複数のゲーム端末と、店舗サーバを有し、

前記店舗サーバに前記サーバシステムから送られる単価スケジュールデータを保持し、

前記複数のゲーム端末は、前記所定時間単位より短い時間周期で前記店舗サーバにアクセスして単価スケジュールに従う単価情報を得る

ように構成されたことを特徴とするゲームシステム。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記複数のゲーム端末は、前記店舗サーバにアクセスして得られる現在単価と、単価スケジュールに従う次の時間区分にスケジュールされた単価とが異なるとき、前記次の時間区分の開始時に、前記スケジュールされた単価にゲーム単価を変更設定することを特徴とするゲームシステム。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 において、

さらに、店舗対応に店舗管理端末を有し、

前記店舗管理端末は、前記サーバシステムから提供される、あるいは、前記店舗管理端末自身で画像生成されるインタフェース画面において、前記単価スケジュールの更新処理を行うことを特徴とするゲームシステム。

## 【請求項 4】

請求項 3 おいて、

さらに、前記店舗管理端末は、前記インタフェース画面において、前記複数のゲーム端末をグループ化し、それぞれのグループを単価グループとして登録し、前記単価グループ毎に含まれるゲーム端末に対して対応する単価スケジュールが適用されることを特徴とするゲームシステム。

## 【請求項 5】

請求項 3 において、

前記複数のゲーム端末のそれぞれは、ゲーム機器と当該ゲーム機器に紐づけられた決済端末を有し、

前記店舗管理端末は、前記インタフェース画面において、前記ゲーム機器と当該ゲーム機器に紐づけられた決済端末を登録し、

ゲーム機器で実行されるゲームに対し、前記単価スケジュールに従う単価が、前記登録されたゲーム機器と紐付けされた決済端末で処理されることを特徴とするゲームシステム。

## 【請求項 6】

請求項 3 ～ 5 のいずれかにおいて、

前記店舗管理端末により、前記ゲーム機器と当該ゲーム機器に紐づけられた決済端末を登録する際に、一台のゲーム端末に複数の決済端末が付属する場合は、前記ゲーム端末を構成するゲーム機器に対して前記複数の決済端末を紐づける登録が行われることを特徴とするゲームシステム。