

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 306 249**

21 Número de solicitud: 202331442

51 Int. Cl.:

A45D 44/14 (2006.01)

A45D 97/00 (2011.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

04.08.2023

43 Fecha de publicación de la solicitud:

12.03.2024

71 Solicitantes:

GARCÍA ARANA, Alejandro (33.3%)

C/ Vista Bella, Nº6

29790 Chilches (Málaga) ES;

MUÑOZ ANDRADES, Esther (33.3%) y

POSTIGO BENITEZ, Daniel (33.3%)

72 Inventor/es:

GARCÍA ARANA, Alejandro;

MUÑOZ ANDRADES, Esther y

POSTIGO BENITEZ, Daniel

74 Agente/Representante:

GARCÍA GALLO, Patricia

54 Título: **Simulador para la practica del afeitado**

ES 1 306 249 U

DESCRIPCIÓN

Simulador para la practica del afeitado

5 OBJETO DE LA INVENCION

La invención, tal y como el título de la presente memoria descriptiva establece, un simulador para la practica del afeitado, que trata de una innovación que dentro de las técnicas actuales aporta ventajas desconocidas hasta ahora.

10

Gracias al simulador de la invención, los estudiantes de peluquería y barbería pueden realizar prácticas de afeitado muy realistas para perfeccionar sus técnicas.

Esto hace que cuando empiecen a afeitar a personas reales tengan ya una técnica muy depurada, lo que garantiza que los resultados obtenidos sean satisfactorios.

15

SECTOR DE LA TÉCNICA

Por lo tanto, esta invención se circunscribe en el ámbito de la fabricación de simuladores y herramientas para la práctica y aprendizaje de las técnicas de afeitado y barbería.

20

ESTADO DE LA TÉCNICA

En el sector de la barbería y peluquería, es fundamental comprender la importancia de realizar prácticas para perfeccionar las técnicas de afeitado.

25

Estas prácticas son esenciales para garantizar que, al realizar los procedimientos de afeitado en clientes reales, los resultados sean satisfactorios y de alta calidad. Sin embargo, actualmente existe un desafío al llevar a cabo estas prácticas de manera efectiva.

30

Tradicionalmente, las prácticas de afeitado se realizaban utilizando globos como sustitutos de piel humana. Aunque esto proporciona cierto nivel de simulación, estas prácticas carecen de realismo y no ofrecen la experiencia completa de trabajar en un rostro humano.

35

Los globos no poseen la textura, densidad de vello facial y características únicas que se encuentran en la piel de una persona real. Como resultado, los aprendices pueden estar limitados en su capacidad para perfeccionar las técnicas y adaptarse a diferentes tipos de vello y piel.

5

Por otro lado, llevar a cabo prácticas en personas reales presenta su propio conjunto de desafíos. En muchos casos, puede resultar difícil encontrar voluntarios dispuestos a someterse a prácticas de afeitado regulares. Esto puede deberse a la preocupación por posibles errores o afecciones cutáneas, o simplemente a la falta de tiempo y disponibilidad. Como resultado, los aprendices pueden enfrentar dificultades para adquirir la experiencia y destreza necesarias para realizar un afeitado de calidad.

Es importante destacar la necesidad de encontrar soluciones que permitan realizar prácticas realistas y efectivas. Una opción podría ser la utilización de modelos de entrenamiento especialmente diseñados que imiten las características de la piel humana, como la textura, la densidad del vello y la flexibilidad.

Estos modelos podrían proporcionar a los aprendices una plataforma realista para practicar y pulir sus habilidades de afeitado, sin la necesidad de depender exclusivamente de globos o encontrar voluntarios.

Además, es fundamental que los aprendices reciban una formación adecuada y supervisión por parte de profesionales experimentados. Esto garantizará que adquieran las técnicas correctas desde el principio y que se les brinde retroalimentación constante para mejorar sus habilidades.

En conclusión, las prácticas son cruciales para pulir las técnicas de afeitado en el sector de la barbería y peluquería. Es importante buscar alternativas realistas a las prácticas con globos y encontrar soluciones que permitan a los aprendices trabajar en entornos similares a los de los clientes reales. Además, la formación adecuada y la supervisión profesional desempeñan un papel fundamental en el desarrollo de habilidades sólidas. Al fomentar un enfoque realista y centrado en la práctica, se asegurará que los aprendices adquieran la destreza necesaria para ofrecer a sus clientes resultados satisfactorios y de alta calidad en el afeitado.

35

Con el objetivo de solventar los problemas detallados se presenta la actual invención.

Se desconoce la existencia de ningún producto con las mismas características técnicas que la invención que aquí se presenta.

5 DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

Es objeto de la presente invención la creación de un simulador para la practica del afeitado que aporta una innovación notable dentro de su campo de aplicación en el estado de la técnica actual, estando los detalles caracterizadores que lo hacen posible convenientemente recogidos en las reivindicaciones finales que acompañan la presente descripción.

Para ello, el simulador para la práctica del afeitado comprende un maniquí con forma de cráneo o cabeza humana y una serie de elementos de cubrición que se unen mediante un medio de fijación amovible al maniquí. Los elementos de cubrición reproducen con gran realismo la anatomía y fisionomía de la piel humana, su tersura, textura,...

Sobre los elementos de cubrición se fijan los pelos de barba, que pueden estar fabricados en fibra.

De esta manera los estudiantes podrán realizar las practicas de afeitado con gran realismo y sin necesidad de contar con la disponibilidad de una persona real.

EXPLICACION DE LAS FIGURAS

Para completar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a la mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, de una figura en la que, con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente.

La figura 1 corresponde con una vista en perspectiva del simulador de la invención.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

Se ha desarrollado un simulador innovador para la práctica del afeitado, diseñado específicamente para reproducir de manera realista la experiencia de trabajar en un rostro humano.

5 Este simulador consta de un maniquí (1) en forma de cabeza o cráneo o cabeza humana y una serie de elementos de cubrición (2) que imitan la anatomía y fisonomía de la piel humana. Estos elementos de cubrición (2) se unen de manera amovible al maniquí mediante un medio de fijación. De esta manera se puede sustituir el elemento de cubrición para tener variedad y poder practicar con diferentes fisonomías.

10

En un modo de realización preferente, el medio de fijación amovible está compuesto por una serie de tetones (3) dispuestos en la periferia de cada elemento de cubrición (2), que se ajustan de manera precisa en unas hendiduras (4) complementarias dispuestas en el maniquí (1).

15

Esta configuración permite la sustitución fácil y rápida de los elementos de cubrición (2) para reproducir diferentes fisonomías y formas de caras, brindando una gran versatilidad y realismo durante las prácticas.

20 En un modo de realización preferido, el medio de unión de los pelos de barba en los elementos de cubrición (2) es la aplicación de una capa de laca, y posteriormente se tiran sobre ella los pelos de barba, que están fabricados en fibra cargada electroestáticamente

25 Por lo general, los elementos de cubrición (2) están fabricados en un material flexible, lo que les permite adaptarse a las formas y contornos del maniquí.

Esto asegura un ajuste preciso y cómodo, simulando la textura y apariencia de la piel humana. Además, los pelos de barba se fijan en los elementos de cubrición mediante
30 carga estática, lo que proporciona un efecto realista y permite practicar técnicas de afeitado con mayor precisión.

En un modo de realización preferente, los elementos de cubrición (2) están fabricados en silicona, un material seguro y duradero. La silicona ofrece una textura y elasticidad
35 similar a la piel humana, lo que garantiza una experiencia de práctica más auténtica y

realista. Además, su fácil limpieza y mantenimiento hacen que el simulador sea una herramienta higiénica y de larga duración.

5 En resumen, el simulador para la práctica del afeitado es una herramienta innovadora que permite a los aprendices perfeccionar sus habilidades en un entorno realista.

10 Con el maniquí (1) en forma de cráneo humano y elementos de cubrición (2) de silicona, brinda la oportunidad de practicar en diferentes fisionomías y simular la experiencia de afeitado en piel humana. Con su fácil sistema de fijación amovible y carga estática para los pelos de barba, ofrece versatilidad y realismo en cada sesión de práctica. Este simulador es una herramienta valiosa para mejorar las habilidades de afeitado y garantizar resultados satisfactorios en el cuidado facial.

15 Descrita suficientemente la naturaleza de la presente invención, así como la manera de ponerla en práctica, no se considera necesario hacer más extensa su explicación para que cualquier experto en la materia comprenda su alcance y las ventajas que de ella se derivan, haciéndose constar que, dentro de su esencialidad, podrá ser llevada a la práctica en otros modos de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba siempre que
20 no se altere, cambie o modifique su principio fundamental.

REIVINDICACIONES

- 1.- Simulador para la practica del afeitado, caracterizado por que comprende un maniquí (1) con forma de cráneo o cabeza humana y una serie de elementos de cubrición (2) que se unen mediante un medio de fijación amovible al maniquí (1), reproduciendo los elementos de cubrición la anatomía y fisionomía de la piel humana y fijándose sobre ellos los pelos de barba.
- 2.- Simulador para la practica del afeitado, según la reivindicación 1, caracterizado por que el medio de fijación amovible está formado por una serie de tetones (3) dispuestos en la periferia de cada uno de los elementos de cubrición (2), y una serie de hendiduras (4) dispuestas en el maniquí (1) siendo complementarios los tetones (3) con las hendiduras (4).
- 3.- Simulador para la practica del afeitado, según la reivindicación 1, caracterizado por que los elementos de cubrición (2) está fabricados en un material flexible.
- 4.- Simulador para la practica del afeitado, según la reivindicación 3, caracterizado por que el medio de unión de los pelos de barba en los elementos de cubrición (2) es una capa de laca y los pelos de barba están fabricados en fibra cargada electroestáticamente.
- 5.- Simulador para la practica del afeitado, según la reivindicación 2, caracterizado por que los elementos de cubrición (2) están fabricados en silicona.

25

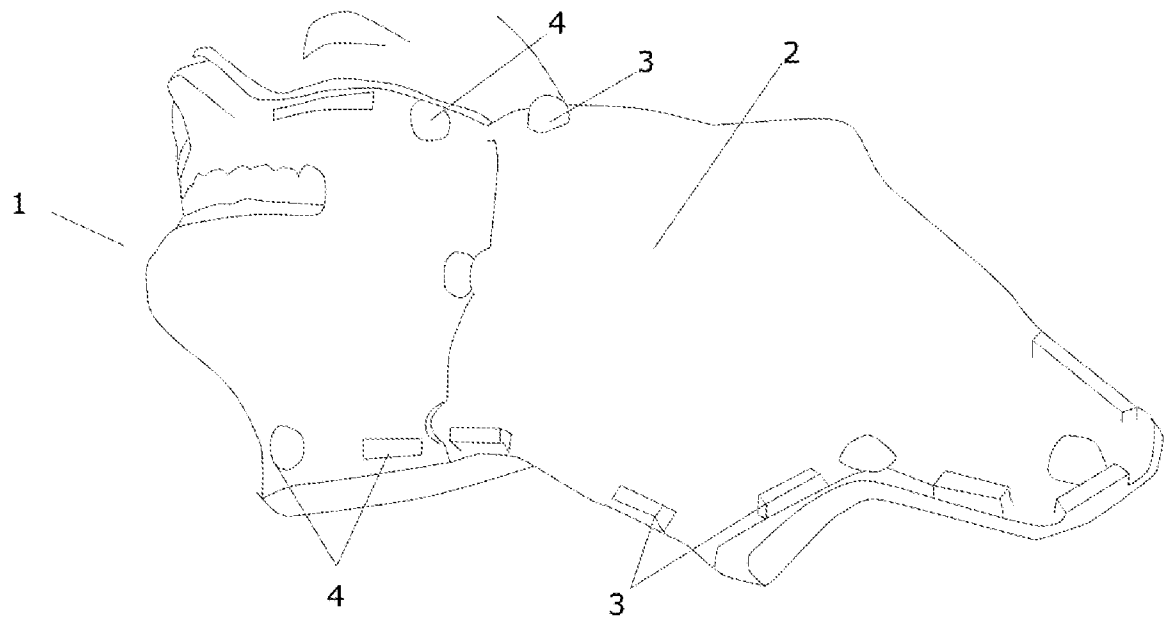


Figura 1