

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6971**

(21) Numer zgłoszenia: **4809**

(22) Data zgłoszenia: **07.01.2004**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(54)

Zabawka edukacyjna wielofunkcyjna w postaci żółwia

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.01.2005 WUP 01/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL);
Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL);
Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL)**

PL 6971

Nr Rp. 6971

Klasa 21-01

Zabawka edukacyjna wielofunkcyjna w postaci żółwia

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest zabawka edukacyjna wielofunkcyjna w postaci żółwia, przeznaczona do zabawy dla małych dzieci.

Przedmiot wzoru przemysłowego stanowi nowa i posiadająca indywidualny charakter postać zabawki przejawiająca się w cechach kształtu i materiału, składająca się z dziewięciu części:

- 1) korpusu z kółkami w podstawie,
- 2) nadbudowy z kształtowymi wystęgami do osadzania na nich klocków,
- 3) pięciu klocków z których każdy posiada kształtowy przelotowy otwór o innym kształcie,
- 4) dwóch kształtowych klocków do umieszczania w górnych wgłębieniach nadbudowy,

umożliwiających - po ich złożeniu - uzyskanie zabawki o wyglądzie żółwia.

Wzór przemysłowy stanowiący zabawkę w postaci żółwia przedstawiony jest na rysunku perspektywnym, na którym fig.1 pokazuje zabawkę kompletną po złożeniu wszystkich części w widoku bocznym z lewej strony, fig. 2 - z prawej strony, fig.3 - korpus zabawki po zdjęciu nadbudowy i klocków, fig.4 - nadbudowę w ujęciu perspektywnym, fig.5 - nadbudowę w widoku z góry, fig. 6 - w widoku perspektywnym od czoła pierwszy z pięciu klocków, fig. 7 - drugi z pięciu klocków, fig. 8 - trzeci z pięciu

klocków, fig. 9 – czwarty z pięciu klocków, fig. 10 – piąty z pięciu klocków, fig. 11 – w widoku perspektywicznym pierwszy z dwóch klocków przeznaczony do umieszczania w wgłębieniu na części górnej walcowego występu nadbudowy i fig. 12 – drugi klocek o tym samym przeznaczeniu.

Zabawka według istotnych cech wzoru przemysłowego charakteryzuje się tym, że stanowi zestaw składający się z dziewięciu podzespołów-części, z których podstawowym jest podstawa – korpus zabawki oraz nakładana na niego od góry nadbudowa. Podstawa, stanowiąca korpus ma postać bryły geometrycznej, zakończonej od czoła głową żółwia, uformowanej w kształcie kolistym zwężającym się ku górze i wydrążonej wewnątrz i otwartej od góry tworząc kolisty otwór, natomiast od dołu zamknięta jest płaską podstawą, do której zamocowane są cztery walcowe kółka nad którymi na powierzchni bocznej korpusu uformowane są występy o w kształcie nóg żółwia. Nadbudowa, w części dolnej, ma postać płaskiej czaszy, zawierającej wystające obrzeże pod którym uformowana jest kolistą krawędź, służącą do osadzenia w kolistym otworze korpusu, zaś na górnej powierzchni nadbudowy uformowanych jest pięć wypiętrzonych wycinków koła, przedzielonych między sobą żłobkami biegnącymi do środka w którym uformowany jest walcowy występ, przy czym na każdym wypiętrzonym wycinku koła uformowany jest biegnący ku górze kształtowy występ, z których każdy w przekroju poprzecznym ma inny kształt, natomiast górne powierzchnie kształtowych występow uformowane są w postaci wycinków czaszy.

Istotną cechą pięciu kształtowych występow jest ich kształt dopasowany do przelotowych kształtowych otworów w pięciu klockach, które po nałożeniu na te występy tworzą czaszę żółwia i tak pierwszy kształtowy występ ma kształt rombu, drugi rombu z odciętą podstawą, trzeci owalu, czwarty wycinka koła i piąty wycinka koła z odciętym kątem narożem. Natomiast walcowy występ usytuowany w środku nadbudowy zakończony jest okrągłym wgłębieniem przedzielonym przegrodą w kształcie linii falistej zbliżonej do

liter S, przystosowanym do umieszczenia w nim dwóch kształtowych klocków z których każdy ma postać kolistego wycinka zawierającego jedną boczną powierzchnię uformowaną na kształt litery S o tym samym kształcie co przegroda.

Istotną cechą pięciu klocków, oprócz istotnej cechy w postaci przelotowego kształtowego otworu jest to, że ich powierzchnie dolne są płaskie, a kształt geometryczny mają w postaci wycinka czaszy.

Zabawka charakteryzuje się tym, że każda z dziewięciu części – podzespołów uformowana jest z tworzywa sztucznego termoplastycznego – jako monolit i może być wykonana w różnych kolorach – co umożliwia tworzenie różnokolorowych zestawów nadających się do wielokrotnego odtwarzania w produkcji masowej.

Zabawka ta po odjęciu nadbudowy może pełnić funkcję zabawki do przewożenia klocków lub innych drobnych zabawek.

Poza tym zabawka, pełni rolę koordynacji wzrokowo-ruchowej i ćwiczy u dziecka zmysł orientacji przestrzennej, jak również uczy rozróżnienia barw.

Zabawka ta oprócz funkcji bawienia spełnia też rolę zabawki do ćwiczeń zręcznościowych, wyrabiających u dzieci też zdolność liczenia.

4

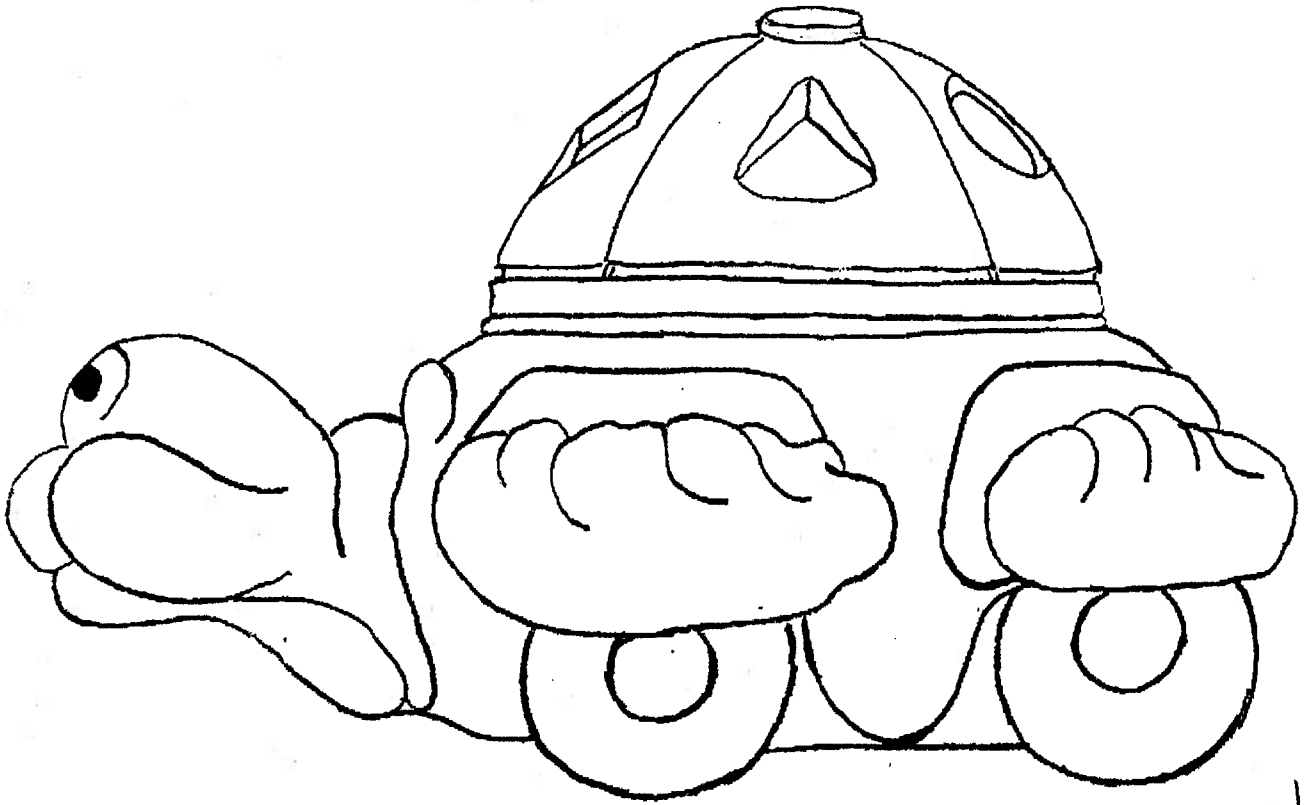


Fig. 1

✓

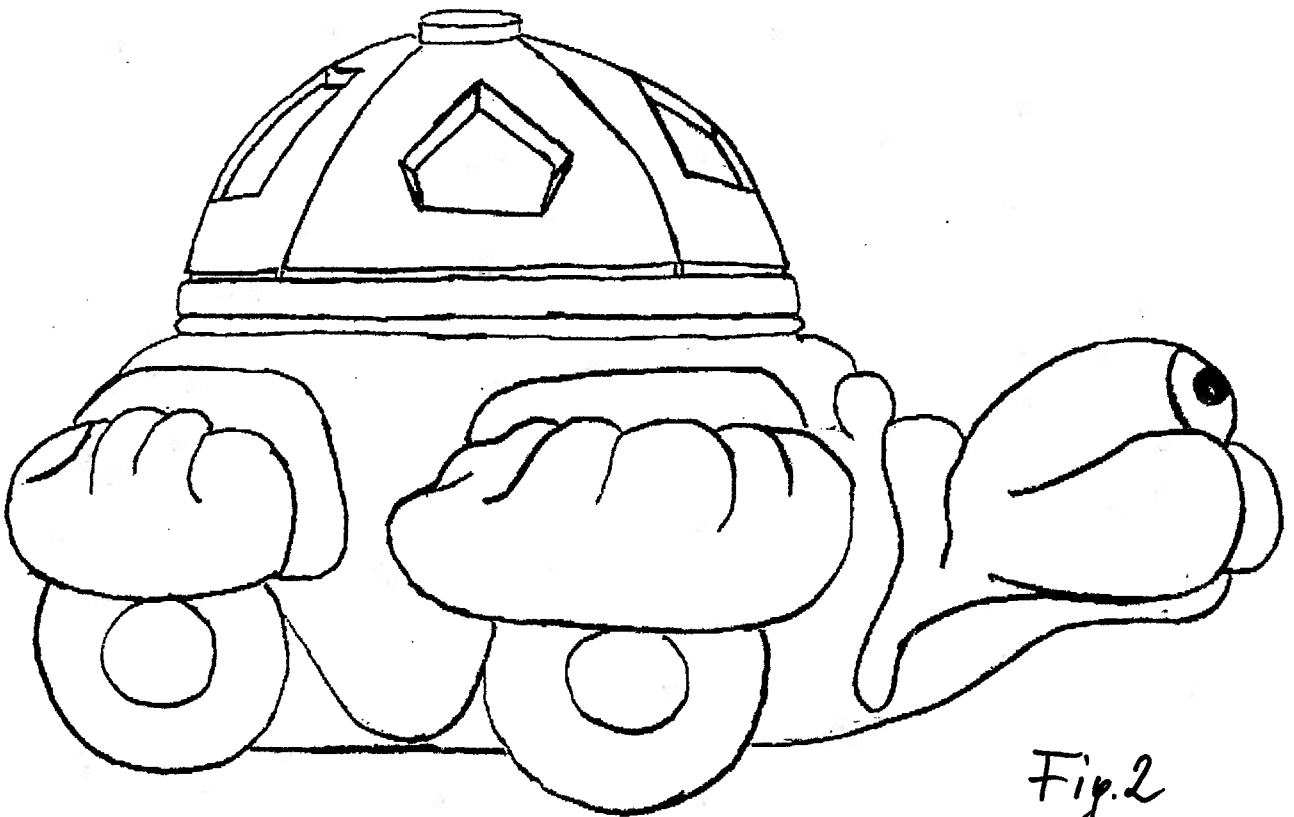


Fig. 2

Patented May 19, 1964
U.S. Pat. 3,125,441

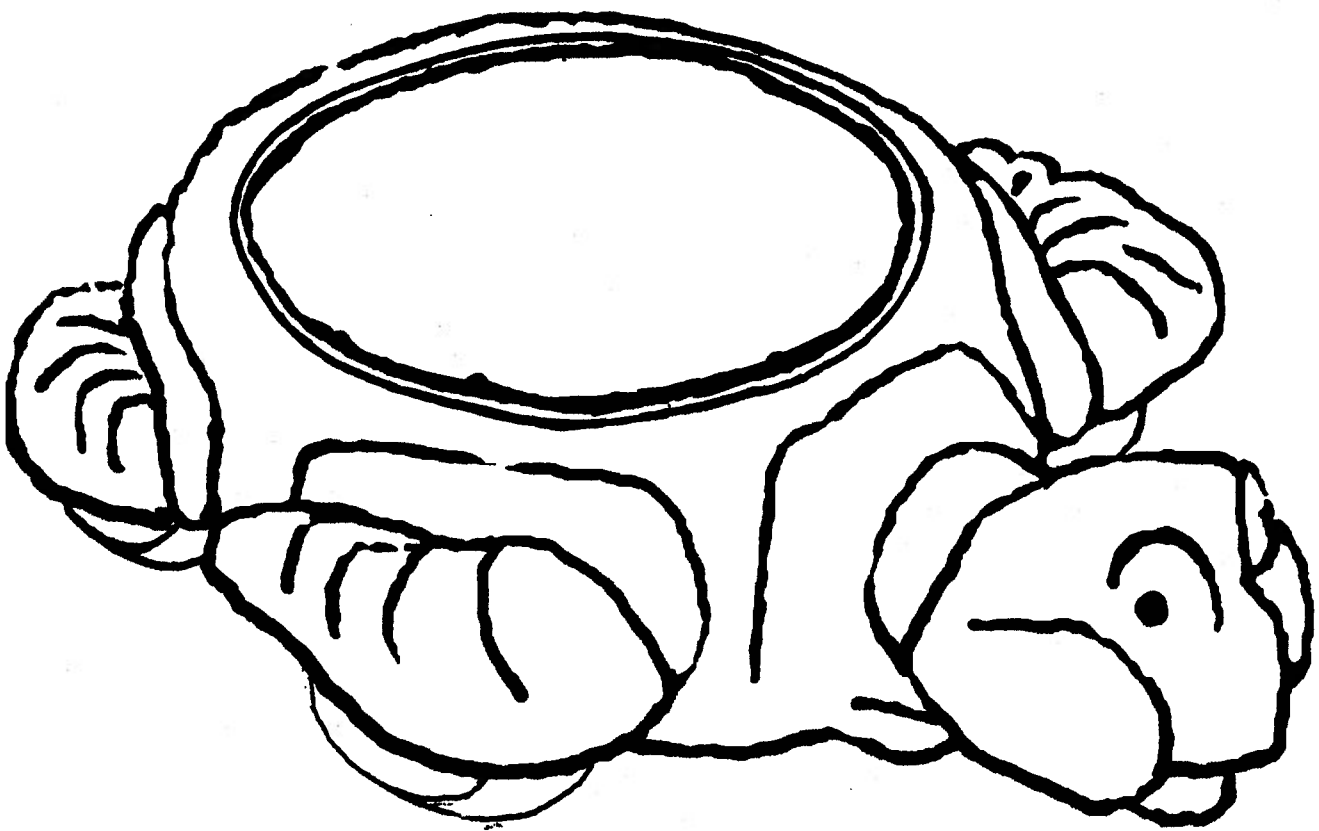


Fig. 3

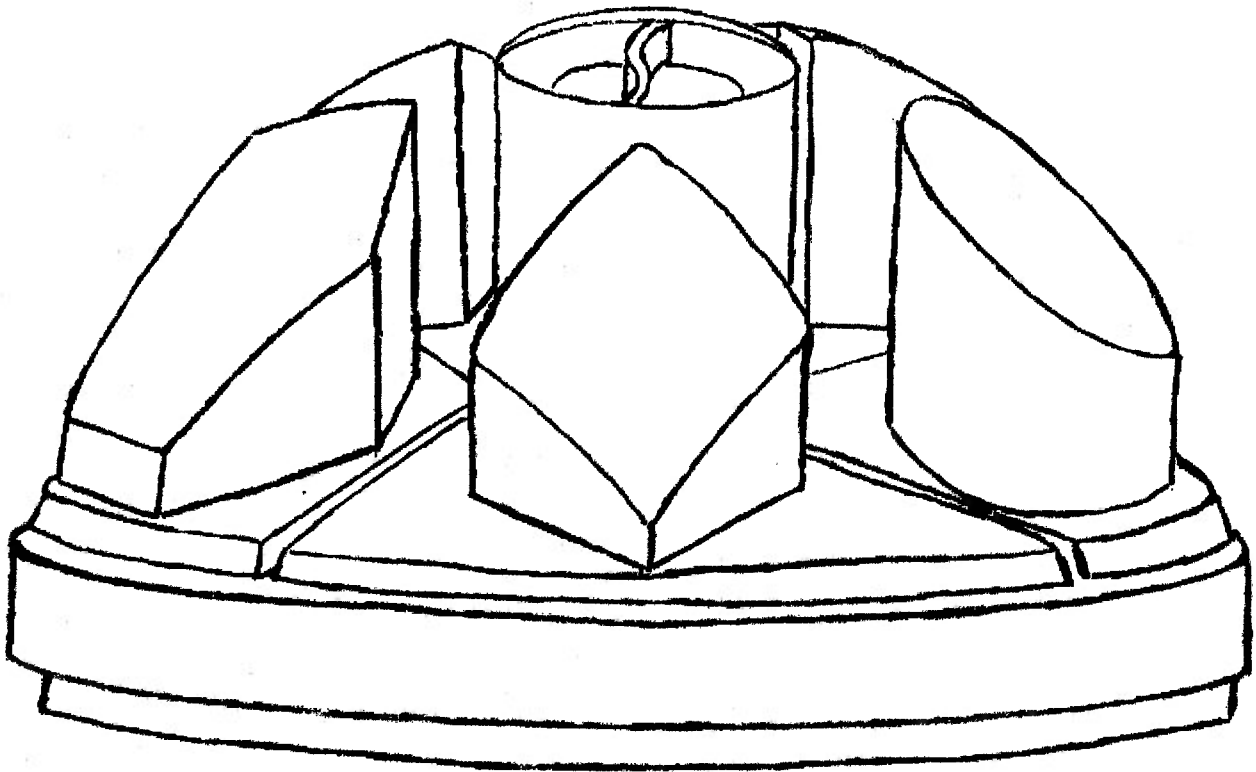


Fig. 4

Patented April 1, 1908.

U.S. PATENT OFFICE

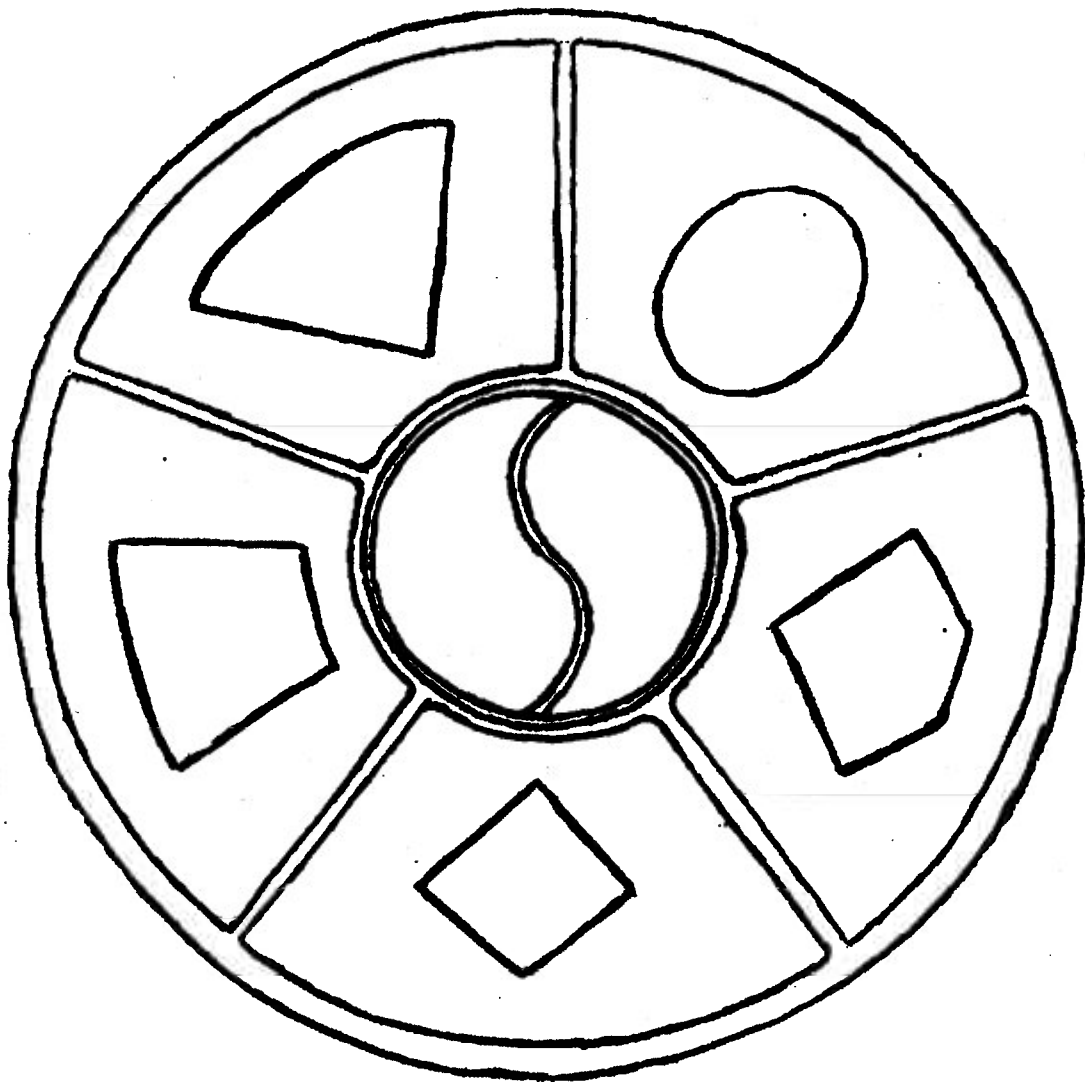


Fig. 5

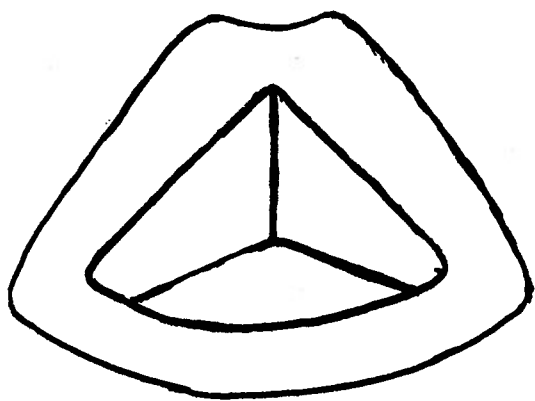


Fig. 6

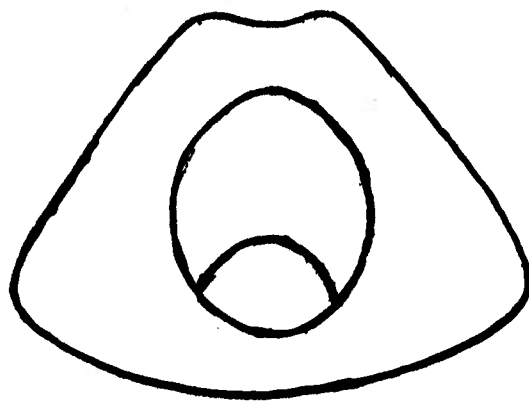


Fig. 7

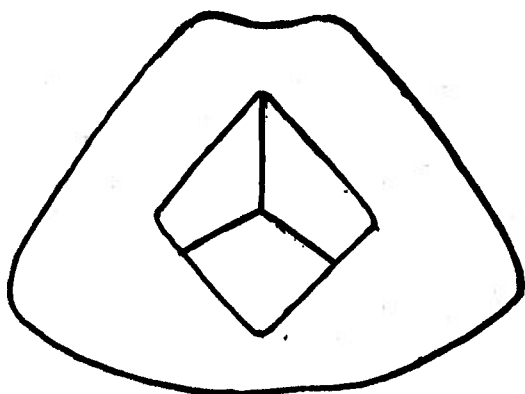


Fig. 8

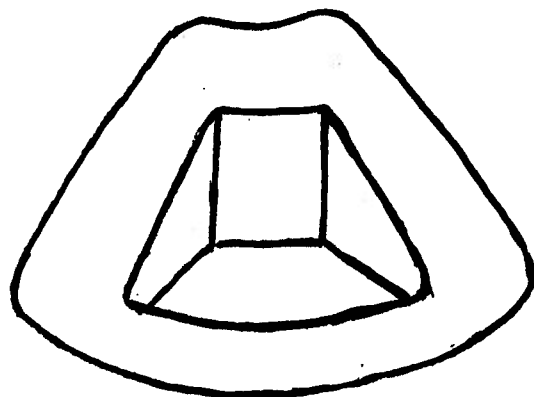


Fig. 9

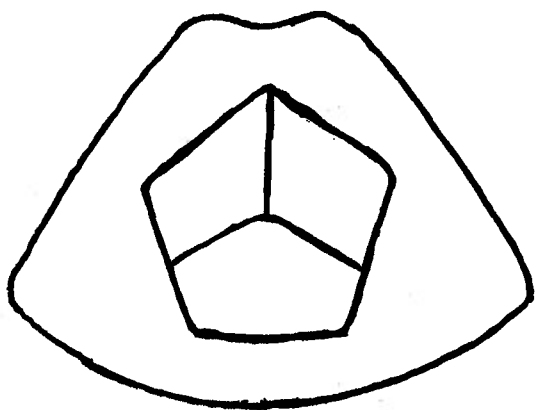


Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12