

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年2月2日(2017.2.2)

【公開番号】特開2015-136481(P2015-136481A)

【公開日】平成27年7月30日(2015.7.30)

【年通号数】公開・登録公報2015-048

【出願番号】特願2014-9477(P2014-9477)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F	5/04	5 1 6 D
A 6 3 F	5/04	5 1 2 D
A 6 3 F	5/04	5 1 6 F
A 6 3 F	5/04	5 1 4 G

【手続補正書】

【提出日】平成28年11月25日(2016.11.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の図柄列上にある複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止手段が、役抽選で内部当選した押し順役に応じた操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役を構成する特定役を入賞させることができ遊技機において、

アシスト遊技の状態にある図柄表示ゲーム中に内部当選した押し順役に応じた前記停止手段の操作順序を報知することが可能な報知手段と、

前記アシスト遊技の進行を制御するアシスト制御手段と、

前記アシスト遊技でアシスト機能を発動させる為のアシスト値と、

該アシスト値を変更する為の特別ゲームと、

操作手段の操作によって、前記特別ゲームを行うか否かを選択する選択手段と、

前記選択手段が選択している状態を表示する表示手段と、

前記特別ゲームを行った場合に、現在のアシスト値を増加又は減少させることができ変更手段と、  
を具備し、

前記特別ゲームは、1回に要する賭け値が定められており、

前記特別ゲームにおいて、複数の抽選結果の中から一つの抽選結果が導出されると共に、導出された該抽選結果が除かれた残りの抽選結果の中から継続して抽選結果が導出可能であり、

前記特別ゲームが行われる毎に、導出された抽選結果と前記賭け値を用いた数値演算により、前記変更手段は現在のアシスト値を継続して変更し、前記表示手段は該アシスト値を表示し、

前記アシスト制御手段は、前記特別ゲームを行った場合には、該特別ゲーム終了時のアシスト値を用いてアシスト遊技の進行を制御すること、

を特徴とする遊技機。

## 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0021

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0021】

請求項1に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、複数の図柄列上にある複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止手段が、役抽選で内部当選した押し順役に応じた操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役を構成する特定役を入賞させることが可能な遊技機において、アシスト遊技の状態にある図柄表示ゲーム中に内部当選した押し順役に応じた前記停止手段の操作順序を報知することが可能な報知手段と、前記アシスト遊技の進行を制御するアシスト制御手段と、前記アシスト遊技でアシスト機能を発動させる為のアシスト値と、該アシスト値を変更する為の特別ゲームと、操作手段の操作によって、前記特別ゲームを行うか否かを選択する選択手段と、前記選択手段が選択している状態を表示する表示手段と、前記特別ゲームを行った場合に、現在のアシスト値を増加又は減少させることができ変更手段と、を具備し、前記特別ゲームは、1回に要する賭け値が定められており、前記特別ゲームにおいて、複数の抽選結果の中から一つの抽選結果が導出されると共に、導出された該抽選結果が除かれた残りの抽選結果の中から継続して抽選結果が導出可能であり、前記特別ゲームが行われる毎に、導出された抽選結果と前記賭け値を用いた数値演算により、前記変更手段は現在のアシスト値を継続して変更し、前記表示手段は該アシスト値を表示し、前記アシスト制御手段は、前記特別ゲームを行った場合には、該特別ゲーム終了時のアシスト値を用いてアシスト遊技の進行を制御することを特徴とする。