【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和3年7月26日(2021.7.26)

【公開番号】特開2020-72816(P2020-72816A)
【公開日】令和2年5月14日(2020.5.14)
【年通号数】公開・登録公報2020-019
【出願番号】特願2019-177535(P2019-177535)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　13/58　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/35　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/85　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/825　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/69　(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　13/58
Ａ６３Ｆ　13/35
Ａ６３Ｆ　13/85
Ａ６３Ｆ　13/825
Ａ６３Ｆ　13/69

【手続補正書】
【提出日】令和3年4月30日(2021.4.30)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
第１パラメータに基づいて第１ゲームの実行が可能と判定した場合に前記第１パラメータを消費して前記第１ゲームを実行し、プレイヤに紐づくゲーム媒体の鑑賞及び育成の少なくとも一方に関する第２ゲームであって、前記ゲーム媒体を前記第１ゲームと共有可能な第２ゲームを実行するゲーム実行部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータを第１回復上限値まで回復させる第１回復部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータとは異なる第２パラメータであって、前記第２ゲーム上で管理される前記第２パラメータを第２回復上限値まで回復させる第２回復部と、
前記プレイヤからの指示を受け付ける場合、前記第２パラメータの現在量に基づく前記第２パラメータの消費量で前記第２パラメータを消費すると共に当該消費量に基づいて前記第１パラメータを回復させる指示回復部と、
をコンピュータに実現させ、
前記ゲーム媒体のステータスの変化及び種類の変更の少なくとも一方に応じて、前記第２回復上限値、及び、時間の経過に伴う前記第２パラメータの回復速度の少なくとも一方が変更される、
情報処理プログラム。
【請求項２】
前記第１ゲームは、前記第１パラメータを消費して所定の課題をクリアするゲームである、

請求項１に記載の情報処理プログラム。
【請求項３】
前記第２ゲームは、前記第１パラメータを消費せずに実行可能である、
請求項１又は請求項２に記載の情報処理プログラム。
【請求項４】
前記指示回復部は、前記第２ゲームに関する画面における前記プレイヤの所定操作に基づく指示を受け付ける場合、前記第２パラメータを消費して前記第１パラメータを回復させる、
請求項１から請求項３のいずれか一項に記載の情報処理プログラム。
【請求項５】
前記指示回復部は、前記プレイヤからの指示を受け付ける場合、前記第２パラメータの現在量の全て、又は、一部を消費して前記第１パラメータを回復させる、
請求項１から請求項４のいずれか一項に記載の情報処理プログラム。
【請求項６】
前記指示回復部は、前記プレイヤからの指示を受け付ける場合、前記第１パラメータを回復させると、前記第１回復上限値以上である前記第１パラメータの保持限界値を超えるか否かを判断する、
請求項１から請求項５のいずれか一項に記載の情報処理プログラム。
【請求項７】
第１パラメータに基づいて第１ゲームの実行が可能と判定した場合に前記第１パラメータを消費して前記第１ゲームを実行し、プレイヤに紐づくゲーム媒体の鑑賞及び育成の少なくとも一方に関する第２ゲームであって、前記ゲーム媒体を前記第１ゲームと共有可能な第２ゲームを実行するゲーム実行部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータを第１回復上限値まで回復させる第１回復部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータとは異なる第２パラメータであって、前記第２ゲーム上で管理される前記第２パラメータを第２回復上限値まで回復させる第２回復部と、
前記プレイヤからの指示を受け付ける場合、前記第２パラメータの現在量に基づく前記第２パラメータの消費量で前記第２パラメータを消費すると共に当該消費量に基づいて前記第１パラメータを回復させる指示回復部と、を備え、
前記ゲーム媒体のステータスの変化及び種類の変更の少なくとも一方に応じて、前記第２回復上限値、及び、時間の経過に伴う前記第２パラメータの回復速度の少なくとも一方が変更される、
情報処理装置。
【請求項８】
端末と、
前記端末と通信可能に接続された情報処理装置とを備える情報処理システムであって、
前記端末は、
プレイヤからの第１パラメータを回復させるための指示を受け付ける受付部と、
受け付けられた前記指示を前記情報処理装置に送信する通信部と、を備え、
前記情報処理装置は、
前記第１パラメータに基づいて第１ゲームの実行が可能と判定した場合に前記第１パラメータを消費して前記第１ゲームを実行し、前記プレイヤに紐づくゲーム媒体の鑑賞及び育成の少なくとも一方に関する第２ゲームであって、前記ゲーム媒体を前記第１ゲームと共有可能な第２ゲームを実行するゲーム実行部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータを第１回復上限値まで回復させる第１回復部と、
時間の経過に伴い、前記第１パラメータとは異なる第２パラメータであって、前記第２ゲーム上で管理される前記第２パラメータを第２回復上限値まで回復させる第２回復部と

、
前記プレイヤからの前記指示を受け付ける場合、前記第２パラメータの現在量に基づく前記第２パラメータの消費量で前記第２パラメータを消費すると共に当該消費量に基づいて前記第１パラメータを回復させる指示回復部と、を備え、
前記ゲーム媒体のステータスの変化及び種類の変更の少なくとも一方に応じて、前記第２回復上限値、及び、時間の経過に伴う前記第２パラメータの回復速度の少なくとも一方が変更される、
情報処理システム。