

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 9 月 24 日 (2021.9.24)

【公開番号】特開 2020-199334 (P2020-199334A)
 【公開日】令和 2 年 12 月 17 日 (2020.12.17)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-051
 【出願番号】特願 2020-157015 (P2020-157015)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 9 9

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 8 月 16 日 (2021.8.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、

遊技情報を記憶する遊技情報記憶手段と、

前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定または確認するために操作される設定操作手段と、

遊技の性能に関する情報を表示可能な表示手段と、

を備える遊技機であって、

前記遊技制御手段は、

前記遊技機への電源投入時に実行される電源投入時処理と、電源遮断時に前記遊技情報記憶手段に格納されているデータからチェックサムを算出し、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータが正常にバックアップされたことを示すバックアップフラグを格納する電源断時処理と、所定の周期毎に実行される定期処理とを実行し、

前記電源投入時処理において、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータから算出されたチェックサムと前回の電源遮断時に計算されたチェックサムとが異なる、または、前記バックアップフラグが異常を示すと判定した場合には、遊技の実行前に前記遊技情報記憶手段のうち所定の領域の初期化を必要とし、

前記設定操作手段が操作された状態で前記遊技機への電源が投入された場合に、前記電源投入時処理において、前記設定操作手段の操作状態に応じて、前記設定値に関する情報を表示可能な設定遊技状態に対応する処理を実行し、

前記電源投入時処理において、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータから算出されたチェックサムと前回の電源遮断時に計算されたチェックサムとが異なると判定され

た場合、または、前記バックアップフラグが異常を示すと判定された場合には、前記表示手段に異常と判定されたことを識別可能な表示を実行可能とし、

前記表示手段は、前記設定遊技状態の場合に設定値に関する情報を表示する第1状態表示と、前記設定遊技状態以外の場合に遊技の性能に関する情報を表示する第2状態表示とを表示可能であり、

前記表示手段は、前記設定遊技状態が終了した場合には、設定値に関する情報である前記第1状態表示から遊技の性能に関する情報である前記第2状態表示に切り替えて表示可能であり、前記第1状態表示から前記第2状態表示に切り替える場合には、前記第2状態表示を表示する前に、遊技の性能に関する情報とは異なる第3状態表示を所定の期間に亘って表示可能である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、遊技情報を記憶する遊技情報記憶手段と、前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を設定または確認するために操作される設定操作手段と、遊技の性能に関する情報を表示可能な表示手段と、を備える遊技機であって、前記遊技制御手段は、前記遊技機への電源投入時に実行される電源投入時処理と、電源遮断時に前記遊技情報記憶手段に格納されているデータからチェックサムを算出し、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータが正常にバックアップされたことを示すバックアップフラグを格納する電源遮断時処理と、所定の周期毎に実行される定期処理とを実行し、前記電源投入時処理において、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータから算出されたチェックサムと前回の電源遮断時に計算されたチェックサムとが異なる、または、前記バックアップフラグが異常を示すと判定した場合には、遊技の実行前に前記遊技情報記憶手段のうち所定の領域の初期化を必要とし、前記設定操作手段が操作された状態で前記遊技機への電源が投入された場合に、前記電源投入時処理において、前記設定操作手段の操作状態に応じて、前記設定値に関する情報を表示可能な設定遊技状態に対応する処理を実行し、前記電源投入時処理において、前記遊技情報記憶手段に格納されているデータから算出されたチェックサムと前回の電源遮断時に計算されたチェックサムとが異なると判定された場合、または、前記バックアップフラグが異常を示すと判定された場合には、前記表示手段に異常と判定されたことを識別可能な表示を実行可能とし、前記表示手段は、前記設定遊技状態の場合に設定値に関する情報を表示する第1状態表示と、前記設定遊技状態以外の場合に遊技の性能に関する情報を表示する第2状態表示とを表示可能であり、前記表示手段は、前記設定遊技状態が終了した場合には、設定値に関する情報である前記第1状態表示から遊技の性能に関する情報である前記第2状態表示に切り替えて表示可能であり、前記第1状態表示から前記第2状態表示に切り替える場合には、前記第2状態表示を表示する前に、遊技の性能に関する情報とは異なる第3状態表示を所定の期間に亘って表示可能である

ことを特徴とする遊技機。