

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 3 年 7 月 29 日 (2021.7.29)

【公開番号】特開 2020-130353 (P2020-130353A)
【公開日】令和 2 年 8 月 31 日 (2020.8.31)
【年通号数】公開・登録公報 2020-035
【出願番号】特願 2019-24985 (P2019-24985)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 6 月 21 日 (2021.6.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づきゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な状態を発生する遊技機において、

前記ゲームに関連して演出を実行可能な制御手段を備え、
前記制御手段は、

第 1 所定演出と、当該第 1 所定演出の後に開始される第 2 所定演出と、を実行する複数の演出パターンの中から一の演出パターンを選択して実行することが可能であり、

前記複数の演出パターンには第 1 演出と、当該第 1 演出とは前記第 2 所定演出への移行タイミングが異なる第 2 演出と、があり、

前記ゲームの結果が前記特別結果となる場合の前記第 1 演出の選択確率を、前記第 2 演出の選択確率よりも高くしたことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

以上の課題を達成するため、請求項 1 に記載の発明は、

所定条件の成立に基づきゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な状態を発生する遊技機において、

前記ゲームに関連して演出を実行可能な制御手段を備え、
前記制御手段は、

第 1 所定演出と、当該第 1 所定演出の後に開始される第 2 所定演出と、を実行する複数の演出パターンの中から一の演出パターンを選択して実行することが可能であり、

前記複数の演出パターンには第 1 演出と、当該第 1 演出とは前記第 2 所定演出への移行タイミングが異なる第 2 演出と、があり、

前記ゲームの結果が前記特別結果となる場合の前記第 1 演出の選択確率を、前記第 2 演出の選択確率よりも高くしたことを特徴とする。