

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 4 年 12 月 5 日(2022.12.5)

【公開番号】特開 2021-175440(P2021-175440A)
 【公開日】令和 3 年 11 月 4 日(2021.11.4)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-054
 【出願番号】特願 2020-80958(P2020-80958)
 【国際特許分類】

A 63 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 661

A 63 F 5/04 652

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 11 月 25 日(2022.11.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種の絵柄を循環表示させる複数の循環表示手段と、
 前記絵柄の循環表示を開始させるべく操作される開始操作手段と、
 役の抽選を行う抽選手段と、
 前記絵柄の循環表示を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と
 を備えた遊技機において、
 特定条件が成立した場合に擬似遊技を実行する擬似遊技実行手段と、
 前記擬似遊技が終了した場合、前記絵柄の循環表示を開始させるべく前記複数の循環表示手段を制御する第 1 開始制御手段と、
 前記第 1 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させた後に前記停止操作手段が操作された場合、前記絵柄の循環表示を停止させるべく対応する循環表示手段を制御する第 1 停止制御手段と、
 前記第 1 停止制御手段による制御によって前記役の抽選に当選した当選役と対応する停止結果が表示された場合、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段と
 を備え、
 前記擬似遊技実行手段は、
 前記絵柄の循環表示を開始させるべく前記複数の循環表示手段を制御する第 2 開始制御手段と、
 前記第 2 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させた後に前記停止操作手段が操作された場合、前記絵柄の循環表示を停止させるべく対応する循環表示手段を制御する第 2 停止制御手段と
 を備え、
 前記第 1 停止制御手段は、前記役の抽選結果が規定結果であった場合、前記停止操作手段が規定操作方法で操作されると規定入賞が成立し、前記停止操作手段が前記規定操作方法以外の操作方法で操作されると前記規定入賞が成立しないよう、前記複数の循環表示手段を制御し、
 前記役の抽選結果が前記規定結果であった場合、前記規定操作方法を報知する操作方法報知手段を設け、

50

前記操作方法報知手段は、前記擬似遊技を実行する遊技回で前記規定操作方法を報知する場合、前記擬似遊技が終了した後であって前記第 1 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させる前までの間に、前記規定操作方法を報知することを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記第 2 停止制御手段が全ての循環表示手段の絵柄の循環表示を停止させた場合、前記役の抽選結果が前記規定結果であるか否かを判定する規定判定手段と、前記規定判定手段が前記役の抽選結果が前記規定結果であると判定した場合、前記操作方法報知手段に前記規定操作方法を報知させる報知実行手段と、前記報知実行手段が前記操作方法報知手段に前記規定操作方法を報知させた場合、時間情報を設定する時間情報設定手段と、を備え、前記第 1 開始制御手段は、前記擬似遊技が終了した場合、前記時間情報設定手段の設定した時間情報に応じた時間を経過した後に前記絵柄の循環表示を開始させることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

10

【請求項 3】

前記時間情報設定手段は、前記複数の循環表示手段に対して前記時間情報を個別に設定することを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記時間情報設定手段は、前記複数の循環表示手段のうち少なくとも一つに対して異なる時間情報を設定することを特徴とする請求項 2 又は請求項 3 に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記時間情報設定手段は、所定の抽選を行うことによって前記時間情報を設定することを特徴とする請求項 2 乃至請求項 4 のいずれかに記載の遊技機。

20

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

請求項 1 に記載の発明では、複数種の絵柄を循環表示させる複数の循環表示手段と、前記絵柄の循環表示を開始させるべく操作される開始操作手段と、役の抽選を行う抽選手段と、前記絵柄の循環表示を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段とを備えた遊技機において、特定条件が成立した場合に擬似遊技を実行する擬似遊技実行手段と、前記擬似遊技が終了した場合、前記絵柄の循環表示を開始させるべく前記複数の循環表示手段を制御する第 1 開始制御手段と、前記第 1 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させた後に前記停止操作手段が操作された場合、前記絵柄の循環表示を停止させるべく対応する循環表示手段を制御する第 1 停止制御手段と、前記第 1 停止制御手段による制御によって前記役の抽選に当選した当選役と対応する停止結果が表示された場合、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備え、前記擬似遊技実行手段は、前記絵柄の循環表示を開始させるべく前記複数の循環表示手段を制御する第 2 開始制御手段と、前記第 2 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させた後に前記停止操作手段が操作された場合、前記絵柄の循環表示を停止させるべく対応する循環表示手段を制御する第 2 停止制御手段とを備え、前記第 1 停止制御手段は、前記役の抽選結果が規定結果であった場合、前記停止操作手段が規定操作方法で操作されると規定入賞が成立し、前記停止操作手段が前記規定操作方法以外の操作方法で操作されると前記規定入賞が成立しないよう、前記複数の循環表示手段を制御し、前記役の抽選結果が前記規定結果であった場合、前記規定操作方法を報知する操作方法報知手段を設け、前記操作方法報知手段は、前記擬似遊技を実行する遊技回で前記規定操作方法を報知する場合、前記擬似遊技が終了した後であって前記第 1 開始制御手段が前記絵柄の循環表示を開始させる前までの間に、前記規定操作方法を報知することを特徴とする。

30

40