

(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁵
G03B 35/00

(11) 공개번호 특1993-0010608
(43) 공개일자 1993년06월22일

(21) 출원번호	특1991-0019481
(22) 출원일자	1991년11월04일
(71) 출원인	이승
(72) 발명자	부산직할시 북구 모라동 788-15번지 이승 부산직할시 북구 모라동 788-15번지

심사청구 : 없음

(54) 카메라

요약

본 발명은 입체 사진기에 부착된 빛의 광정보 분해 수단을 통하여 피사체가 발하는 광정보를 두 성분의 입체광정보로 분해하여 필름상에 입체 영상정보를 기록하거나, 이를 다시 입체 영상정보를 가진 입체 사진으로 인화하거나, 피사체가 발하는 광정보를 입체 영화 촬영기에 부착된 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 격자의 배열이 지면에 대하여 수직하게 배열된 등폭 다중 슬릿 격자를 통하여 두가지 성분의 이 광정보로 분해시키거나 또는 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 부등폭 다중 슬릿 격자를 통하여 3개 이상의 입체 광정보로 분해시켜 양화 필름상에 기록시키거나 이를 다시 영사기에서 영사하여 입체영상으로 만들거나, 피사체가 발하는 광정보를 입체 텔레비전 카메라나 혹은 입체 비디오 카메라의 부착된 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 격자의 배열이 지면에 대하여 수직하게 배열된 등폭 다중 슬릿 격자를 통하여 입체 광정보로 분해시킨 다음 입체영상 정보를 지닌 전기적 신호로 변환시킨 것을 송신하여 각 가정의 입체 텔레비전 수상기를 통하여 입체 화면으로 재생시키거나 혹은 두 개의 영상(映像)인 오른쪽영상(r)과 왼쪽영상(l)의 광정보 또는 네 개의 영상(映像)인 왼쪽영상(l_2 , l_1) 오른쪽영상(r_1 , r_2)의 광정보 또는 그 이상의 입체영상 광정보를 입체영상 재현스크린에 일치되게 각각 영사하여 입체영상을 재현시키는 입체 영사기 혹은 입체 텔레비전 수상기등의 입체 광정보로 분해된 영상의 기록 및 입체영상 재현에 걸친 일군의 발명들로 구성되어 있다.

대표도

도 14

명세서

[발명의 명칭]

카메라

[도면의 간단한 설명]

제14도는 본 발명의 한 실시예인 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라의 구성도, 제15도는 본 발명의 제1형태 입체영상 재현스크린(61)을 사용한 본 발명의 한 실시예인 입체(立體) 텔레비전 수상기(受像機)의 구성도, 제16도는 본 발명의 제1형태 입체영상 재현스크린(61)을 사용한 본 발명의 한 실시예인 후방 반사형 입체 텔레비전 수상기의 구성도, 제17도는 종래의 텔레비전 수상기에서 화소(畫素)의 색세포의 선조(線條)(51)가 세로 구조인 것을 나타낸 상태도, 제18도는 본 발명의 입체 텔레비전 수상기에서 화소의 색세포의 선조(52)가 가로인 것을 나타낸 상태도, 제55도는 본 발명의 제4형태 입체영상 재현스크린(81)을 사용한 본 발명의 입체 영화의 제4실시에, 제56도는 제55도의 단면도.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 광정보가 입체 촬영기의 상면(像面)앞에 일정 거리만큼 떨어져서 설치된 입체광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿 격자에 일치되게 통과하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 촬영하고 다시 전기적 신호로 변환시켜 송신 또는 기

록한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 입체영상 정보를 가진 피사체의 영상을 다시 광학계를 통하여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 2

제1항에 있어서 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인 것을 사용하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 촬영하고 다시 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 입체영상 정보를 가진 영상을 다시 광학계를 통하여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.

청구항 3

제1항에 있어서 입체 촬영기가 입체 비디오 촬영기인 것을 사용하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 촬영하고 다시 전기적 신호로 변환시켜 기록한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 입체영상 정보를 가진 영상을 다시 광학계를 통하여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.

청구항 4

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)의 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기로 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 2y개의 영상을 전기적 신호로 변환시켜 송신 또는 기록한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 2y개의 독립된 영상을, 다시 광학계를 통하여 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 5

제4항에 있어서, 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인 것을 사용하여 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 2y개의 영상을 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 2y개의 독립된 영상을, 다시 광학계를 통하여 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자와 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 6

제4항에 있어서 입체 촬영기가 입체 비디오 촬영기인 것을 사용하여 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 2y개의 영상을 전기적 신호로 변환시켜 기록한 것을 수신한 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운관을 통하여 재생하고 이렇게 재생된 2y개의 독립된 영상을, 다시 광학계를 통하여 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 7

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기로 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 2y개의 영상필름을 영사기를 통하여 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 8

제7항에 있어서, 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것을 사용하여 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 2y개의 영화필름을 영사기를 통하여 입체 광정보 분해 수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 텔레비전 시스템.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 9

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 광정보가 입체 촬영기의 상면(像面) 앞에 일정거리 떨어져서 설치된 입체광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 양화필름에 촬영하고 이 양화필름을 다시 영사기를 통하

여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영화 시스템.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 10

제9항에 있어서, 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것을 사용하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 양화필름에 촬영하고 이 양화필름을 다시 영사기를 통하여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영화 시스템.

청구항 11

입체적(立體的) 영상정보(映像情報)를 기록 또는 전송하는데 있어서, 피사체에 대하여 광각을 달리하는 $2y$ 개의 입체영상 정보를 얻기 위하여 피사체에 대하여 광각계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 과정보를 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과시켜서 $2y$ 개의 입체영상 정보($r_1 \ r_2 \ r_3 \ \dots \ r_y, \ 1_1 \ 1_2 \ 1_3 \ \dots \ 1_y$)로 분해하여 격자뒤에 일정거리 떨어져서 존재하는 한 상면(像面)에서 오른쪽 y 개의 입체영상 정보($r_1 \ r_2 \ r_3 \ \dots \ r_y$)와 왼쪽 y 개의 입체영상 정보($1_1 \ 1_2 \ 1_3 \ \dots \ 1_y$)가 중첩되지 않고 결손부도 없이 결상되게 하는 입체 광정보 분해방법.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 12

제11항에 있어서 y=1인 경우, 본 발명의 스테레오 사진 어댑터를 사용하여 구성시킨 2개의 광입사구(光入射口)를 거쳐 시준화 된 피사체의 광정보를 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이면 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체 광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과시켜서 2개의 입체영상 정보($r, \ 1$)가 한 상면에서 중첩되지 않고 결손부도 없이 결상되게 하는 입체 광정보 분해방법.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 13

입체적(立體的) 영상정보(映像情報)를 기록 또는 전송하는데 있어서, 피사체에 대하여 광각을 달리하는 $2y$ 개의 입체영상 정보를 얻기 위하여 피사체에 대하여 광각계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구들을 통과하여 시준화된 피사체의 과정보를 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체 광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과시켜서 $2y$ 개의 입체영상 정보($r_1 \ r_2 \ r_3 \ \dots \ r_y, \ 1_1 \ 1_2 \ 1_3 \ \dots \ 1_y$)로 분해하여 격자뒤에 일정거리 떨어져서 존재하는 한 상면에서 오른쪽 y 개의 입체영상 정보($r_1 \ r_2 \ r_3 \ \dots \ r_y$)로 와 왼쪽 y 개의 입체영상($1_1 \ 1_2 \ 1_3 \ \dots \ 1_y$)가 중첩되지 않고 결손부도 없이 결상되게 하는 입체 광정보 분해수단.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 14

제13항에 있어서 y=1인 경우, 본 발명의 스테레오 사진 어댑터를 사용하여 구성시킨 2개의 광입사구(光入射口)를 거쳐 시준화 된 피사체의 광정보를 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이면 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체 광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과시켜서 2개의 입체영상 정보($r, \ 1$)가 한 상면에서 중첩되지 않고 결손부도 없이 결상되게 하는 입체 광정보 분해수단.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 15

입체영상을 재현하는데 있어서, 피사체에 대하여 광학계를 포함하는 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 광정보가 상기 입체 촬영기의 상면(像面)앞에 일정거리 떨어져서 설치된 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 입체 촬영기를 통하여 촬영하고 이렇게 촬영된 영상을 다시 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현시키는 방법.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 16

입체영상을 재현하는데 있어서, 피사체에 대하여 광학계를 포함하는 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사구(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 광정보가 상기 입체 촬영기의 상면(像面)앞에 일정거리 떨어져서 설치된 입체광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 입체 촬영기를 통하여 촬영하고 이렇게 촬영된 영상을 다시 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현시키는 장치.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 17

입체영상을 재현하는데 있어서, 피사체에 대하여 광학계를 포함하는 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기로 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 왼쪽의 y 개 영상 그리고 오른쪽의 y 개의 영상을 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체 광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자와 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체

영상을 재현시키는 방법.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 18

입체영상을 재현하는데 있어서, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기로 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 왼쪽y개의 영상 그리고 오른쪽의 y개 영상을 투명부와 불투명부의 폭의 비 1 : (2y-1)이며 지면에 대하여 수직하게 배열되는 입체 광정보 분해수단인 다중 슬릿트 격자와 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현시키는 장치.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 19

피사체(17)가 발하는 광정보를 시준화(視準化)하는 광학계(18)와, 광학계 뒤에 위치하여 시준화 되어진 광정보를 다시 입체영상을 구현하기 위한 이 광정보로 분해하는 분해수단(20)과, 분해수단(20)뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 설치된 필름(23)으로 구성 되어져서 입체영상 정보를 기록할 수 있게 만들어진 입체 사진기.

청구항 20

제19항에 있어서 분해수단(20)으로서 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용하여 구성시킨 입체 사진기.

청구항 21

제20항에 있어서 격자가, 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하여 구성시킨 입체 사진기.

청구항 22

제20항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하여 구성시킨 입체 사진기.

청구항 23

제20항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 사진기 일 때 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 구성시킨 입체 사진기.(y는 10이상의 자연수임).

청구항 24

지면에 대하여 수직하게 배열된 등폭(等幅)의 투명부와 불투명부를 가진 격자구조의 광차광막이 형성된 광학계(18)상이 3개이상의 광입사부를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭(不等幅)다중 슬릿트 격자를 통과하여 광학계(18)상에 형성된 광입사구(光入射口)의 수(數)와 동일한 수(數)의 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 방법.

청구항 25

제24항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개이상 복수개 설치되고 각각의 광학계(18)상에 형성된 3개이상의 광입사부를 통하여 각각 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 각각의 부등폭 다중 슬릿트 격자를 통과하여 광학계(18)상에 형성된 광입사구의 수와 동일한 수로 분해된 각각의 입체 광정보가 상기한 각각의 부등폭 다중 슬릿트 격자 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는, 2개 이상 복수개 설치된 각각의 광학계(18)에 대응되는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 방법.

청구항 26

지면에 대하여 수직하게 배열된 등폭의 투명부와 불투명부를 가진 격자구조의 광차광막이 형성된 광학계(18)상이 3개이상의 광입사부를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭 다중 슬릿트 격자를 통과하여 광학계(18)상에 형성된 광입사구의 수와 동일한 수의 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭 다중 슬릿트 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 장치.

청구항 27

제26항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개이상 복수개 설치되고 각각의 광학계(18)상에 형성된 3개이상의 광입사부를 통하여 각각 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 각각의 부등폭 다중 슬릿트 격자를 통과하여 각각의 광학계(18)상에 대응되는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 장치.

청구항 28

지면에 대하여 수직하게 배열된 등폭의 투명부와 불투명부를 가진 격자구조의 광차광막이 형성된

광학계(18)상이 3개이상의 광입사부를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭 다중 슬릿 격자를 통과하여 광학계(18)상에 형성된 광입사부의 수와 동일한 수의 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭 다중 슬릿 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 입체 촬영기.

청구항 29

제28항에 있어서 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인 것.

청구항 30

제28항에 있어서 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것.

청구항 31

제28항에 있어서 입체 촬영기가 입체 사진기인 것.

청구항 32

제28항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개이상 복수개 설치되고 각각의 광학계(18)상에 형성된 3개이상의 광입사부를 통하여 각각 시준화된 피사체(7)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 각각의 부등폭 다중 슬릿 격자를 통과하여 각각의 광학계(18)상에 형성된 광입사부(光入射口)의 수(數)와 동일한 수(數)로 분해된 각각의 입체 광정보가 상기한 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는, 2개 이상 복수개 설치된 각각의 광학계(18)에 대응되는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 입체 촬영기.

청구항 33

제32항에 있어서 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인것.

청구항 34

제32항에 있어서 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것.

청구항 35

제32항에 있어서 입체 촬영기가 입체 사진기인 것.

청구항 36

광차광막이 없는 광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자를 통과하여 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 입체영상을 구현 하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 방법.

청구항 37

제36항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개이상 복수개 설치되고 이러한 각각의 광학계(18)를 통하여 각각 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자를 통과하여 분해된 각각의 입체 광정보가 상기한 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는, 2개이상 복수개 설치된 각각의 광학계(18)에 대응되는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 각각 결상되어 지게 하는 방법.

청구항 38

광차광막이 없는 광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자를 통과하여 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)이 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 장치.

청구항 39

제38항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개이상 복수개 설치되고 이러한 각각의 광학계(18)에 통하여 각각 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자를 통과하여 분해된 각각의 입체 광정보가 상기한 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는, 2개이상 복수개 설치된 각각의 광학계(18)에 대응되는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 각각 결상되어 지게 하는 장치.

청구항 40

광차광막이 없는 광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하게 배열된 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자를 통과하여 입체 광정보로 분해되어, 상기 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는

상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 결상되어 지게 하는 입체 촬영기.

청구항 41

제40항에 있어서 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인 것.

청구항 42

제40항에 있어서 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것.

청구항 43

제40항에 있어서 입체 촬영기가 입체 사진기인 것.

청구항 44

제40항에 있어서 광학계(18)가 일정한 거리를 두고 2개 이상 복수개 설치되고 이러한 각각의 광학계(18)를 통하여 각각 시준화된 피사체(17)의 광정보가 불투명부의 폭이 투명부의 폭보다 일정한 비율로 넓은 지면에 대하여 수직하에 배열된 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자를 통과하여 분해된 각각의 입체 광정보가 상기한 각각의 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는, 2개 이상 복수개 설치된 각각의 광학계(18)에 대응하는 각각의 상면(19)에 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 각각 결상되어 지게 하는 입체 촬영기.

청구항 45

제44항에 있어서 입체 촬영기가 입체 텔레비전 촬영기인 것.

청구항 46

제44항에 있어서 입체 촬영기가 입체 영화 촬영기인 것.

청구항 47

제44항에 있어서 입체 촬영기가 입체 사진기인 것.

청구항 48

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를 입체 광정보 분해 수단(20)을 통과시켜 입체 광정보로 분해하여, 입체 광정보 분해 수단(20)뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 설치된 필름(23)에 입체 영상을 구현하기 위한 입체 광정보가 기록되어 지게 하는 방법.

청구항 49

제48항에 있어서 입체 광정보 분해수단(20)으로서 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용하여 입체 광정보가 기록되어 지게 하는 방법.

청구항 50

제49항에 있어서 격자가, 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하여 입체 광정보가 기록되어 지게 하는 방법.

청구항 51

제49항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하여 입체 광정보가 기록되어 지게 하는 방법.

청구항 52

제49항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 입체 광정보가 기록되어 지게 하는 방법.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 53

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보 분해 수단(20)을 통과시켜 입체 광정보로 분해하여, 입체 광정보 분해 수단(20)뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 설치되어진 필름(23)에, 분해되어진 입체 광정보를 한 프레임에 하나의 영상으로 기록되게 하여 얻어진 노광된 필름을 현상하여 만든 입체영상을 구현하기 위한 입체 영상정보를 지닌 필름.

청구항 54

제53항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)으로서 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용함으로써 얻어진 입체영상 정보가 기록된 필름.

청구항 55

제54항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용함으로써 얻어진 입체영상 정보가 기록된 필름.

청구항 56

제54항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용함으로써 얻어진 입체영상 정보가 기록된 필름.

청구항 57

제54항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 입체영상 정보를 기록한 필름.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 58

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를 다시 입체 광정보 분해 수단(20)을 통과시키고, 광정보 분해수단(20)뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 위치한 음화 필름에 분해되어진 입체 영상정보를 한 프레임에 하나의 영상으로 기록되게 하여 만든 상기 필름을 현상, 인화하여 얻은 입체 영상정보가 기록되어진 사진 상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 입체영상을 얻도록 하는 입체 사진 실현 방법.

청구항 59

제58항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용하여 입체영상을 얻도록 하는 입체 사진 실현 방법.

청구항 60

제59항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하여 입체영상을 얻도록 하는 입체 사진 실현 방법.

청구항 61

제59항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하여 입체영상을 얻도록 하는 입체 사진 실현 방법.

청구항 62

제59항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 입체영상을 얻도록 하는 입체 사진 실현 방법.(y 는 1이상의 자연수임.)

청구항 63

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를 다시 입체 광정보 분해 수단(20)을 통과시키고, 광정보 분해 수단(20) 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 위치한 음화 필름에 분해되어진 입체 광정보를 한 프레임에 하나의 영상으로 기록되게 하여 만든 상기 필름을 현상하고 인화하여 얻은 입체 영상 정보가 기록되어진 사진 상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 만든 입체 사진.

청구항 64

제63항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 만든, 입체영상 정보가 기록된 사진상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 만든 입체 사진.

청구항 65

제64항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하여 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 만든 입체영상 정보가 기록된 사진상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 만든 입체 사진.

청구항 66

제64항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 만든, 입체 영상정보가 기록된 사진 상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 만든 입체 사진.

청구항 67

제64항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 만든 입체 영상정보가 기록된 사진 상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 만든 입체 사진.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 68

입체영상 정보가 기록된 음화필름으로부터 만든 입체영상 정보가 기록된 사진상에 렌티큘러 스크린을 얹어서 밀착시킨 후 렌티큘러 스크린의 뒷면에 조영장치를 설치하여 만든 입체영상 광고 장치.

청구항 69

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사부(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사부(光入射口)를 가진 입체 촬영기로 피사체를 촬영한 광각을 달리하는 각각 독립된 $2y$ 개의 영상이 찍힌 양화필름을 영사기를 통하여 입체 광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자와 반투명 결상면과 그리고 렌티큘러 스크린으로 구성된 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린에 일치되게 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 광고 장치.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 70

피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사부(光入射口)와 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사부(光入射口)를 가진 입체 촬영기의 광입사부(光入射口)들을 통과하여 시준화된 피사체의 광정보가 입체 촬영기의 상면(像面)앞에 일정거리 떨어져서 설치된 입체광정보 분해수단인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 지면에 대하여 수직하게 배열된 다중 슬릿트 격자에 일치되게 통과하여 입체영상 정보로 분해된 피사체의 영상을 양화필름에 촬영하고 이 양화필름을 다시 영사기를 통하여 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린에 영사하여 입체영상을 재현하는 입체영상 광고장치.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 71

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를 다시 입체 광정보 분해 수단(20)을 통과시키고, 광정보 분해 수단(20) 뒤에 일정한 거리를 두고 존재하는 상면(19)에 위치한 음화 필름(23)에 분해 되어진 입체 광정보를 한 프레임에 하나의 영상으로 기록되게 하여 만든 상기 필름을 현상하고 인화하여 얻은 입체영상을 구현하기 위한 입체 영상정보가 기록되어진 사진.

청구항 72

제71항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로 얻어진 입체 영상정보가 기록된 사진.

청구항 73

제72항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 얻어진 입체영상 정보가 기록된 사진.

청구항 74

제72항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하여 얻은 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로 얻어진 입체영상 정보가 기록된 사진.

청구항 75

제72항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하여 얻어진 입체영상 정보가 기록된 음화 필름으로부터 만든 입체 영상정보가 기록된 사진.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 76

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체(17)의 광정보를, 입체영상 정보를 가지는 전기적 신호로 변환시킬 수 있도록 한 입체영상을 구현하기 위한 입체 광정보 분해수단(20)과 투명 도전막(37) 및 광 도전막(38)으로 구성되거나 또는 페이스 플레이트, 입체 광정보 분해수단(20), 투명 도전막, 광 도전막으로 구성되어진 활상면(35)을 가지는 것을 특징으로 하는 입체 텔레비전 촬영기의 활상관.

청구항 77

제76항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자로 구성된 것을 특징으로 하는 활상면을 가진 활상관.

청구항 78

제77항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 특징으로 하는 활상면을 가진 활상관.

청구항 79

제77항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 특징으로 하는 활상면을 가진 활상관.

청구항 80

제77항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 텔레비전 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 특징으로 하는 활상면을 가진 활상관.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 81

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체의 광정보를 입체 광정보로 분해시키는 입체 광정보 분해수단(20)과 투명도전막(透明導電膜)(37) 및 광도전막(光導電膜)(38)으로 구성되거나 또는 페이스 플레이트(FACE FLATE)(36) 및 입체 과정보 분해수단(20) 및 투명 도전막(37) 및 광 도전막(38)으로 구성되어지는 촬상면(35)을 가지는 것을 특징으로 하는 촬상관을 설치하여, 촬상면 앞에 위치한 광학계(18)를 통해 시준화된 피사체의 광정보를, 입체영상 정보를 가지는 전기적 신호로 변환시킬 수 있는 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라.

청구항 82

제81항에 있어서 입체 광정보 분해수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자로 구성된 것을 특징으로 하는 촬상면을 가진 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라.

청구항 83

제82항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 특징으로 하는 촬상면을 가진 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라.

청구항 84

제82항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 특징으로 하는 촬상면을 가진 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라.

청구항 85

제82항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 텔레비전 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 특징으로 하는 촬상면을 가진 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 86

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체의 광정보를 입체 광정보로 분해하는 분해수단(20)을 거쳐서 분해수단(20)에서 뒷쪽으로 일정한 거리를 두고 있는 상면(19)에 설치된 양화필름에 입체 영상정보를 지닌 영상을 연속적으로 기록할 수 있도록 만든 입체 영화 촬영기.

청구항 87

제86항에 있어서 입체 광정보 분해수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자인 것을 사용하는 입체 영화 촬영기.

청구항 88

제87항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용하는 입체 촬영기.

청구항 89

제87항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용하는 입체 영화 촬영기.

청구항 90

제87항에 있어서, 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 영화 촬영기일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용하는 입체 영화 촬영기.(y 는 1이상의 자연수임).

청구항 91

피사체를 향하는 두 개의 미러(24, 25)간격을 일정 거리를 두어 띄우고 상기 두 개의 미러에 대향되어진 안쪽의 두 개의 미러(mirror)(26, 27)가 일정한 각도(α)를 이루게 하되, 피사체를 향한 두 개의 미러(24, 25)에서 반사되어진 피사체의 광정보가 다시 일정한 각도(α)를 지닌 안쪽 두 개의 미러(26, 27)에서 재반사되고 이것이 광학계(18)에 의하여 시준화되어 상면에 도달하였을 때 피사체에서 출발한 광정보가 두 개의 다른 광로를 거쳐 상면(像面)

에서 두 개의 상(像)이 한 곳으로 일치하도록 결상시켜, 상면(像面)에 위치한 필름의 한 프레임에 하나의 사진이 찍힐 수 있도록 만들어진 스테레오 사진 어댑터(29).

청구항 92

광학계(18)를 통하여 시준화된 피사체의 과정보를 입체 광정보로 분해시킬 수 있는 지면에 대하여 수직으로 배열되어진 다중 슬릿트 격자로 구성된 입체 광정보분해수단(20)을 하나의 구성요소로 하는 촬상면이 있는 촬상관을 가진 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라가 촬상한 입체영상 정보를 직접 또는 간접적 매개체를 통하여 부호 또는 각종형태의 신호로 변환시켜서 입체영상 정보를 기록한 기록매체.

청구항 93

제92항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자(20')인 것을 특징으로 하는 것을 특징으로 하는 기록매체.

청구항 94

제92항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 특징으로 하는 기록매체.

청구항 95

제92항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y 개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y 개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 텔레비전 촬영기 또는 입체 비디오 촬영기 일 때 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 특징으로 하는 기록매체. (y 는 1이상의 자연수임).

청구항 96

관찰자(H)의 반대방향으로부터 영사된 영상이 반사되지 않도록 하는 반사방지 코팅면과 영사된 영상이 결상되도록 하는 반투명 결상면과 한쪽면에 실린드리컬 렌즈가 다수 형성된 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린.

청구항 97

제96항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(63)이 형성되며 이의 맞은편 쪽으로 반투명 결상면(65)이 형성된 제1스크린(64)과 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세한 실린드리컬 렌즈(67)들의 초점(焦點)거리와 동일한 두께(f')만큼 떨어져서 초평면(焦平面)을 이루는 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)을 결합하여 만든 제2형태 입체영상 재현스크린(62).

청구항 98

제96항에 있어서 입체영상 재현 스크린의 반투명 결상면과 렌티큘러 스크린 사이에 공기매질층을 형성한 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린.

청구항 99

제98항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(56)이 형성되며 안쪽면에는 입체영상 정보를 가진 영상(映像)을 결상시키는 반투명 결상면(54)이 형성된 제1스크린(55)과 그리고 제1스크린(55)의 반투명 결상면(54)과 마주보는 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세(微細)한 실린드리컬 렌즈(59)들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제2스크린(60)으로 구성되며 이들 두스크린 사이에 존재하는 공기층(57)의 거리인 물체 거리(s)가 제2스크린(60)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(59)의 초점(焦點)거리와 동일하게 구성된 제1형태 입체영상 재현스크린(61).

청구항 100

관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 미세한 다수의 실린드리컬 렌즈(70)들로 이루어진 렌티큘러 스크린의 다른 한면에는 입체영상 정보를 가진 영상을 결상시킬 수 있는 반투명 결상면(69)이 형성되고 실린드리컬 렌즈(70)의 정점으로부터 반투명 결상면(69)까지의 두께(f')가 실린드리컬 렌즈(70)의 초점(焦點)거리와 같도록 구성된 제3형태 입체영상 재현스크린(68).

청구항 101

관찰자(H)의 반대방향으로부터 영사된 영상이 반사되지 않도록 하는 반사방지 코팅면과 입체 광정보 분해기능을 가지는 입체 광정보 분해수단과 입체광정보 분해기능을 가지는 입체 광정보 분해수단과 입체 영상정보로 분해된 영상이 결상되도록 하는 반투명 결상면과 한쪽면에 실린드리컬 렌즈가 다수 형성된 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린.

청구항 102

제101항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75")가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 다중 슬릿 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있도록 하는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(79')가 형성되며 그 두께(f')가 실린드리컬 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리와 동일한 렌티큘러 스크린인 제3스크린(79)으로 구성되는 제4형태 입체영상 재현스크린(81).

청구항 103

제101항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93")의 폭(幅)의 비(比)가 $1 : 3$ 인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리(f')만큼의 두께를 가진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(79)으로 이루어지는 제7형태 입체영상 재현스크린(97).

청구항 104

제101항에 있어서 입체 광정보 분해수단이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 105

제104항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 106

제104항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 107

제104항에 있어서 격자가 스크린에 영사되는 피사체의 왼쪽 영상광원(映像光源)의 수(數)를 y 개 그리고 오른쪽 영상광원의 수를 y 개라 할 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.(y 는 10이상의 자연수임)

청구항 108

관찰자(H)의 반대방향으로부터 영사된 영상이 반사되지 않도록 하는 반사방지 코팅면과 입체 광정보 분해기능을 가지는 입체 광정보 분해수단과 입체 영상정보로 분해된 영상이 결상되도록 하는 반투명 결상면과 공기 매질층과 그리고 한쪽면에 실린드리컬 렌즈가 다수 형성된 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린.

청구항 109

제108항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75")가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에는 입체영상 정보로 분해된 상이 결상될 수 있도록 하는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며, 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 제3스크린(82)사이의 거리(f)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(82')의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린(78)과 제3스크린(82)사이의 공기층(85)을 광 전달매체(傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제5형태 입체영상 재현스크린(83).

청구항 110

제108항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 겉면에 반사방지 코팅층(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93")의 폭의 비(比)가 $1:3$ 인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 제3스크린(82)사이의 거리(F)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(82')의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린(78)과 제3스크린(82)사이의 공기층(85)을 광 전달매체(傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제8형태 입체영상 재현스크린(99).

청구항 111

제108항에 있어서 입체 광정보 분해수단이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 112

제111항에 있어서 격자가 투명부(100)와 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(20')인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 113

제111항에 있어서 격자가 사진 건판 격자(20")인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 114

제111항에 있어서 격자가 스크린에 영사되는 피사체의 왼쪽 영상광원(映像光源)이 수(數)를 y 개 그리고 오른쪽 영상광원(映像光源)의 수(數)를 y 개라 할 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.(y 는 10이상의 자연수임).

청구항 115

관찰자(H)의 반대방향으로부터 영사된 영상이 반사되지 않도록 하는 반사방지 코팅면과 입체 광정보 분해기능을 가지는 입체 광정보 분해수단과 공기 매질층과 그리고 렌티큘러 스크린의 한쪽면에 형성된 다수의 실린드리컬 렌즈의 초점거리에 있는 초평면(焦平面)에 입체영상 정보로 분해된 영상이 결상되도록

하는 반투명 결상면이 형성된 렌티큘러 스크린으로 구성되는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현 스크린.

청구항 116

제115항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지코팅면(74)이 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 사진 건판 격자 또는 다중 슬릿 격자(75)가 형성된 제1스크린(77)과 그리고 제1스크린(77)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(77)과 제2스크린(86)사이에는 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제6형태 입체영상 재현스크린(92).

청구항 117

제115항에 있어서 입체영상 재현 스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')의 폭(幅)의 비(比)가 1:3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 그리고 제1스크린(95)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는, 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(95)과 제2스크린(86)사이에는 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제9형태 입체영상 재현스크린(101).

청구항 118

제115항에 있어서 입체 광정보 분해수단이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿 격자를 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 119

제118항에 있어서 격자가 투명부(100)과 불투명부(200)의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자(20')인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 120

제118항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20'')인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.

청구항 121

제118항에 있어서 격자가 스크린에 영사되는 피사체의 왼쪽 영상광원(映像光源)의 수(數)를 y 개 그리고 오른쪽 영상광원(映像光源)의 수(數)를 y 개라 할 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : $(2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자인 것을 사용한 입체영상 재현스크린.(y 는 10이상의 자연수임).

청구항 122

입체영상의 원근반전(遠近反轉)을 감소시키기 위하여 렌티큘러 스크린의 한쪽면에 형성된 실린드리컬 렌즈의 초점거리에 있는 초평면(焦平面)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자를 렌티큘러 스크린을 구성하는 실린드리컬 렌즈의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시키는 것을 특징으로 하는 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 123

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(56)이 형성되며 안쪽면에는 입체영상 정보를 가진 영상(映像)을 결상시키는 반투명 결상면(54)이 형성된 제1스크린(55)과 그리고 제1스크린(55)의 반투명 결상면(54)과 마주보는 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세(微細)한 실린드리컬 렌즈(59)들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제2스크린(60)으로 구성되며 이들 두스크린 사이에 존재하는 공기층(57)의 거리인 물체거리(s)가 제2스크린(60)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(59)의 초점거리와 동일하게 구성된 제1형태 입체영상 재현스크린(61)중 이를 이루는 반투명 결상면(54)에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자를 제2스크린(60)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(59)의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 124

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(63)이 형성되며 이의 맞은편 쪽으로 반투명 결상면(65)이 형성된 제1스크린(64)과 관찰자(H)쪽으로 향한 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세한 실린드리컬 렌즈(67)들의 초점(焦點)거리와 동일한 두께(f')만큼 떨어져서 초평면(焦平面)을 이루는 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)을 결합하여 만든 제2형태 입체영상 재현스크린(62)중 이를 이루는 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)의 초평면(焦平面)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자를 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)의 한쪽면에 형성된 실린드리컬 렌즈(67)의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 125

관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 미세한 다수의 실린드리컬 렌즈(70)들로 이루어진 렌티큘러 스크린의 다른 한면에는 입체영상 정보를 가진 영상을 결상시킬 수 있는 반투명 결상면(69)이 형성되고 실린드리컬 렌즈(70)와 정점으로부터 반투명 결상면(69)까지의 두께(f')가 실린드리컬 렌즈(70)의 초점(焦點)거리와 같도록 구성된 제3형태 입체영상 재현스크린(68)중 반투명 결상면(69)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 실린드리컬 렌즈(70)의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 126

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있도록 하는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(79')가 형성되며 그 두께(f')가 실린드리컬 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리와 동일한 렌티큘러 스크린인 제3스크린(70)으로 구성되는 제4형태 입체영상 재현스크린(81)중 이를 이루는 제3스크린(79)인 렌티큘러 스크린의 초평면(焦平面)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 제3스크린(79)인 렌티큘러 스크린의 한쪽면에 형성된 실린드리컬 렌즈(79')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 127

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에는 입체영상 정보로 분해된 상이 결상될 수 있도록 하는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며, 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 제3스크린(82)사이의 거리(f)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(82')의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린(79)과 제3스크린(82)사이의 공기층(85)을 광 전달매체(傳達媒體)로 삼는 것을 특징을 하는 제5형태 입체영상 재현스크린(83)중 이를 이루는 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 제3스크린(82)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(82')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 128

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅면(74)이 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 등폭으로 배열되는 사진 건판 격자 또는 다중 슬릿트 격자(75)가 형성된 제1스크린(77)과 그리고 제1스크린(77)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정조로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(77)과 제2스크린(86)사이에 있는 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)중 이를 이루는 제2스크린(86)인 렌티큘러 스크린의 초평면인 반투명 결상면(87)의 상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 제2스크린(86)인 렌티큘러 스크린을 구성하는 실린드리컬 렌즈(86')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 129

관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')의 폭(幅)의 비가 1 : 3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 관찰자(H)쪽의 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리(f')만큼의 두께를 가진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(79)으로 이루어지는 제7형태 입체영상 재현스크린(97)중 이를 이루는 제3스크린(79)인 렌티큘러 스크린의 초평면(焦平面)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자를 제3스크린(79)인 렌티큘러 스크린의 한쪽면에 형성된 실린드리컬 렌즈(79')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 130

관찰자(H)의 반대쪽인 겉면에 반사방지 코팅면(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')가 폭(幅)의 비가 1 : 3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명 결상면(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 마주보며 가로방향이 일정한 곡률만을 가진 실린드리컬 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며 제2스크린(78)의 반투명 결상면(76)과 제3스크린(82)사이의 거리(f)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(82')의 초점 거리와 동일하며 또한 제2스크린(78)과 제3스크린(82)사이의 공기층(85)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제8형

태 입체영상 재현스크린(99)중 이를 이루는 제2스크린(78)인 반투명 결상면(76)상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자를 제3스크린(82)을 구성하는 실린드릭 렌즈(82')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉)감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 131

관찰자(H)의 반대쪽인 겉면에 반사방지 코팅면(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')가 폭(幅)의 비(比)가 1 : 3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 그리고 제1스크린(95)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드릭 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정조로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(95)과 제2스크린(86)사이에는 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제9형태 입체영상 재현스크린(101)중 이를 이루는 제2스크린(86)인 렌티큘러 스크린의 초평면인 반투명 결상면(87)의 상에 투명부의 폭과 불투명부의 폭이 동일하며 양자가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자를 제2스크린(86)인 렌티큘러 스크린을 구성하는 실린드릭 렌즈(86')의 장축(長軸)에 대하여 일정한 각도로 경사진 사선(斜線)의 형태로 형성시킨 원근반전(遠近反轉) 감소를 위한 입체영상 재현 스크린.

청구항 132

광학계(18)를 통하여 시준화 된 피사체의 과정보를 입체 광정보로 분해하는 입체 광정보 분해수단(20)과 투명 도전막(37) 및 광 도전막(38)으로 이루어지거나 또는 페이스 플레이트(36)와 입체 광정보 분해수단(20) 및 투명 도전막(37) 및 광 도전막(38)으로 구성되어지는 활상면(35)이 있는 것을 특징으로 하는 활상관을 가지는 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라의 광학계를 통해서 시준화 된 피사체의 광정보로 하여금 입체영상 정보를 가지는 전기적 신호로 변화시켜서 송신한 것을 본 발명의 입체영상 재현스크린(61, 62, 68)을 가지는 입체 텔레비전 수상기에서 수신하여 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 133

제132항에 있어서 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿 격자로 구성되어 지는 것.

청구항 134

제133항에 있어서 격자가 동일한 폭의 투명부(100)와 불투명부(200)가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자(20')로 구성되어 지는 것.

청구항 135

제133항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20'')로 구성되어 지는 것.

청구항 136

제133항에 있어서 격자가, 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자로 구성되어 지는 것.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 137

두 개의 다이크로익 미러(39, 40)와 적, 녹, 청 세 개의 브라운관(43, 41, 42)을 사용하여 영상의 색인호를 광학적으로 합성시켜 볼 수 있게 구성시킨 텔레비전 방식에서 나온 영상을 확대시킬 수 있는 광학계(44)와 본 발명의 입체영상 재현스크린(61, 62, 68)을 설치시켜서, 광학계를 통하여 시준화 된 피사체의 고야정보를 입체광정보로 분해시킬 수 있는 입체 광정보 분해 수단(20)을 구성 요소로 하는 활상면이 있는 활상관을 가지는 입체 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라가 활상한 입체영상 정보를 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신하여, 다시 입체영상으로 재현시킬 수 있도록 한 입체 텔레비전 수상기.

청구항 138

제137항에 있어서 입체영상 재현스크린이 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(56)이 형성되며 안쪽면에는 입체영상 정보를 가진 영상을 결상시키는 반투명 결상면(54)이 형성된 제1스크린(55)과 그리고 제1스크린(55)의 반투명 결상면(54)과 마주보는 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세(微細)한 실린드릭 렌즈(59)들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제2스크린(60)으로 구성되며 이들 두 스크린 사이에 존재하는 공기층(57)의 거리인 물체거리(s)가 제2스크린(60)을 구성하는 실린드릭 렌즈(59)의 초점(焦點)거리와 동일하게 구성된 제1형태 입체영상 재현스크린(61)인 입체 텔레비전 수상기.

청구항 139

제137항에 있어서 입체영상 재현스크린이, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(63)이 형성되며 안쪽면에는 투명한 평면을 가지는 제1스크린(64)과 그리고 제1스크린(64)의 안쪽면인 투명한 평면과 마주보고 밀착되는 반투명부(65)가 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세한 실린드릭 렌즈(67)들의 초점(焦點) 거리와 동일한 두께(f')만큼 떨어져서 초평면(焦平面)을 이루는 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)을 결합하여 만든 제2형태 입체영상 재현스크린(62)인 입체 텔레

비전 수상기.

청구항 140

제137항에 있어서 입체영상 재현스크린이 관찰자(H)쪽으로 향하는 가로방향이 일정한 곡률만을 가진 다수의 실린드릭 렌즈(70)들로 이루어진 렌티큘러 스크린의 다른 한면에는 입체영상 정보를 가진 영상을 결상시키는 반투명부(69)가 형성되고 실린드릭 렌즈(70)의 정점으로부터 반투명부(69)까지의 두께(f')가 실린드릭 렌즈(70)의 초점(焦點)거리와 같도록 구성된 제3형태 입체영상 재현스크린(68)인 입체 텔레비전 수상기.

청구항 141

137항에 있어서 입체 광정보 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿 격자로 구성되어 지는 것.

청구항 142

제141항에 있어서 격자가 동일한 폭의 투명부(100)와 불투명부(200)가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격자(20')로 구성되어 지는 것.

청구항 143

제141항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")로 구성되어 지는 것.

청구항 144

제141항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 텔레비전 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자로 구성되어 지는 것.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 145

광학계를 통하는 시준화 된 피사체의 광정보를 입체 광정보로 분해시킬 수 있는 입체 광정보 분해 수단(20)을 구성요소로 하는 촬상면이 있는 촬상관을 가지는 텔레비전 카메라 또는 입체 비디오 카메라가 촬상한 체영상 정보를 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 텔레비전내의 적, 녹, 청 세 개의 브라운 관(45, 46, 47)을 통하여 다시 입체 영상 정보를 가지는 영상으로 재생된 것이 광학계를 통하여 확대되고 다시 미러(48)에서 반사되어, 미러(48)전면에 있는 입체영상 재현스크린(61, 62, 68)에 확대되어 입체 정보를 가진 영상이 일치되어 결상되며, 이 결상되어진 입체영상 정보를 지닌 영상을 본 발명의 입체영상 재현스크린(61, 62, 68)을 통하여 입체 영상으로 볼 수 있도록 한 후방 반사형 입체 텔레비전 수상기.

청구항 146

제145항에 있어서 입체영상 재현스크린이, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(56)이 형성되며 안쪽면에는 입체영상 정보를 가진 영상(映像)을 결상시키는 반투명막(54)이 형성된 제1스크린(55)과 그리고 제1스크린(55)의 반투명막(54)과 마주보는 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세(微細)한 실린드릭 렌즈(59)들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제2스크린(60)으로 구성되며 이들 두 스크린 사이에 존재하는 공기층(57)의 거리인 물체 거리(s)가 제2스크린(60)을 구성하는 실린드릭 렌즈(59)와 초점(焦點)거리와 동일하게 구성된 제1형태 입체영상 재현스크린(61)인 후방 반사형 입체 텔레비전 수상기.

청구항 147

제145항에 있어서 입체영상 재현스크린이, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(63)이 형성되며 안쪽면에는 투명한 평면을 가지는 제1스크린(64)과 그리고 제1스크린(64)의 안쪽면인 투명한 평면과 마주보고 밀착되는 반투명막(65)이, 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 미세한 실린드릭 렌즈(67)들의 초점(焦點)거리와 동일한 두께(f')만큼 떨어져서 초평면(焦平面)을 이루는 렌티큘러 스크린인 제2스크린(66)을 결합하여 만든 제2형태 입체영상 재현스크린(62)인 후방 반사형 입체 텔레비전 수상기.

청구항 148

제145항에 있어서 입체영상 재현스크린이, 관찰자(H)쪽으로 향하는 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 실린드릭 렌즈(70)들로 이루어진 렌티큘러 스크린의 다른 한면에는 입체영상 정보를 가진 영상을 결상시키는 반투명막(69)이 형성되고 실린드릭 렌즈(70)의 장점으로 부터 반투명막(69)까지의 두께(f')가 실린드릭 렌즈(70)의 초점(焦點)거리와 같도록 구성된 제3형태 입체영상 재현스크린(68)인 후방 반사형 입체 텔레비전 수상기.

청구항 149

제145항에 있어서 분해 수단(20)이 지면에 대하여 수직으로 배열되는 다중 슬릿 격자로 구성되어 지는 것.

청구항 150

제149항에 있어서 격자가 동일한 폭의 투명부(100)와 불투명부(200)가 교대로 배열되는 다중 슬릿 격

자(20')로 구성되어 지는 것.

청구항 151

제149항에 있어서 격자가 사진건판 격자(20")로 구성되어 지는 것.

청구항 152

제149항에 있어서 격자가 피사체에 대하여 광학계를 포함한 오른쪽 y개의 광입사구(光入射口)와 그리고 광학계를 포함한 왼쪽 y개의 광입사구(光入射口)를 가진 입체 텔레비전 촬영기 일 때, 투명부와 불투명부의 폭의 비(比)가 1 : (2y-1)이며 양자가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 격자로 구성되어 지는 것.(y는 1이상의 자연수임).

청구항 153

액정 칼라 텔레비전 수상기의 액정패널(L. C. D.)상에 렌티큘러 스크린을 설치시켜, 입체 광정보 분해수단을 가지는 입체영상 촬영기에서 송신하는 입체영상 신호를 가진 전기적 신호를 수신하여 이를 입체영상으로 재현시킬 수 있도록 만든 입체 액정 텔레비전 수상기.

청구항 154

텔레비전 수상기의 형광면에서 가로 방향으로 구성되어진 세가지의 색세포의 선조가 하나의 회소(52)를 이루게 하며, 일정한 곡률로 형성되어진 종래의 패널글래스(49)와 같은 곡률을 지니니 형태의 렌티큘러 스크린을 구성시켜서 입체영상 정보를 가지는 전기적 신호로 전송되어진 영상을 입체영상으로 재현시킬 수 있도록 된 입체텔레비전 수상기.

청구항 155

피사체에 대하여 오른쪽에서 왼쪽으로 일정한 거리를 띄우고 설치한 두 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 한 대의 텔레비전 카메라에 기존의 스테레오 사진 어댑터를 장착하여 촬영한 피사체의 오른쪽 영상과 왼쪽 영상을 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 입체 영상정보인 오른쪽과 왼쪽의 영상을 텔레비전 수상기내에서 각각 오른쪽영상(r)을 나타내는 브라운관(R)과 왼쪽영상(l)을 나타내는 브라운관(L)으로 분리하여 이러한 각각의 브라운관(R, L)으로부터 나오는 각각의 영상(r, l)을 각각의 광학계를 거치게 한 후 이들 각각의 영상(r, l)을 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상이 결상될 수 있도록 하는 반투명막(76)이 형성된 일정한 두께의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향해진 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드릭 렌즈(79')가 형성되며 그 두께(f')가 실린드릭 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리와 동일한 렌티큘러 스크린인 제3스크린(79)으로 구성되는 제4형태 입체영상 재현스크린(81)에 일치되게 확대 영사하여 오른쪽영상(r) 정보는 오른쪽 방향(E_r) 그리고 왼쪽영상(l) 정보는 왼쪽방향(E_l)의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 156

피사체에 대하여 오른쪽에서 왼쪽으로 일정한 거리를 띄우고 설치한 두 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 한 대의 텔레비전 카메라에 기존의 스테레오 사진 어댑터를 장착하여 촬영한 피사체의 오른쪽 영상과 왼쪽 영상을 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 입체 영상정보인 오른쪽과 왼쪽의 영상을 텔레비전 수상기내에서 각각 오른쪽영상(r)을 나타내는 브라운관(R)과 왼쪽영상(l)을 나타내는 브라운관(L)으로 분리하여 이러한 각각의 브라운관(R, L)으로부터 나오는 각각의 영상(r, l)을 각각의 광학계를 거치게 한 후 이들 각각의 영상(r, l)을, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(74)이 형성되어 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있도록 하는 반투명막(76)이 형성된 일정한 두께의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드릭 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 제3스크린(82)사이의 거리(f)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드릭 렌즈(82')의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린(78)과 제3스크린(82)사이의 공기층(85)을 광 전달매체로 삼는 것을 특징으로 하는 제5형태 입체영상 재현스크린(83)에 일치되게 확대 영사하여 오른쪽영상(r)정보는 오른쪽 방향(E_r) 그리고 왼쪽영상(l)정보는 왼쪽방향(E_l)의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 157

피사체에 대하여 오른쪽에서 왼쪽으로 일정한 거리를 띄우고 설치한 두 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 한 대의 텔레비전 카메라에 기존의 스테레오 사진 어댑터를 장착하여 촬영한 피사체의 오른쪽 영상과 왼쪽 영상을 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 수신한 입체 영상정보인 오른쪽과 왼쪽의 영상을 텔레비전 수상기내에서 각각 오른쪽영상(r)을 나타내는 브라운관(R)과 왼쪽영상(l)을 나타내는 브라운관(L)으로 분리하여 이러한 각각의 브라운관(R, L)으로부터 나오는 이들 각각의 영상(r, l)을 각각의 광학계를 거치게 한 후 이들 각각의 영상(r, l)을 각각의 광학계를 거치게 한 후 이들 각각의 영상(r, l)을, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(74)이 있으며 안쪽면에는 동일한 폭의 투명부(75')와 불투명부(75'')가 지면에 대하여 수직하게 교대로 배열되는 다중 슬릿트 격자(75) 또는 사진 건판 격자가 형성된 제1스크린(77)과 그리고 제1스크린(77)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드릭 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분

해진 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(77)과 제2스크린(86)사이에는 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)에 일치되게 확대 영사하여 오른쪽 영상(r) 정보는 오른쪽 방향(E_r) 그리고 왼쪽영상(1) 정보는 왼쪽방향(E_l)의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 158

피사체에 대하여 오른쪽에서 왼쪽으로 일정한 거리를 띄운 두 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 한 대의 텔레비전 카메라에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 피사체의 오른쪽 영상(映像)(1)을 전기적 신호로 변환시켜 송신한 것을 텔레비전 수상기에서 수신하여 각각 오른쪽 영상(r)을 나타내는 브라운관(R)과 왼쪽영상(1)을 나타내는 브라운관(L)을 사용하여 각각 독립된 영상으로 분리한 뒤 이러한 오른쪽 영상(r)과 왼쪽영상(1)을 각각의 광학계를 거치게 한 뒤 제4형태 입체영상 재현스크린(81) 또는 제5형태 입체영상 재현스크린(83) 또는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)에 일치되게 확대영사(擴大映射)하여 상기한 입체영상 재현스크린(81, 83, 92)을 통해 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 159

파사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y 대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y 대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 $2y$ 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 y 대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y 개영상과 오른쪽 y 개영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y 개 영상(映像)과 오른쪽의 y 개 영상 정보로 분리하여 각각 독립된 $2y$ 개의 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 $2y$ 개의 브라운관으로 재생한 각각 독립된 $2y$ 개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비와 본 발명의 입체영상 재현스크린에 영사되는 영상(映像)을 가진 좌와 우 광원의 수(數) (y 개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 $1 : (2y-1)$ 로 되는 다중 슬릿 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 관찰자쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막이 형성된 일정한 두께의 제2스크린과 관찰자쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈들의 초점(焦點)거리 만큼의 두께를 가진 렌티큘러 스크린인 제3스크린으로 이루어지는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 160

피사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y 대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y 대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 $2y$ 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 y 대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y 개영상(映像)과 오른쪽 y 개영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y 개 영상(映像)과 오른쪽의 y 개영상 정보로 분리하여 각각 독립된 $2y$ 개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨 후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)와 본 발명의 입체영상 재현스크린에 영사되는 영상을 가진 좌와 우 각 광원의 수(y 개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭의 비가 $1 : (2y-1)$ 로 되는 다중 슬릿 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 관찰자쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막이 형성된 일정한 두께의 제2스크린과 관찰자쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈들의 초점(焦點)거리 만큼의 두께를 가진 렌티큘러 스크린인 제3스크린으로 이루어지는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대영사하여 상기 입체영상 재현스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 입체 텔레비전 수상기.

청구항 161

피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 4대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 2대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 두 영상과 오른쪽 두영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 두영상(映像)과 오른쪽의 두영상 정보로 분리하여 각각 독립된 네 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 브라운관(L_2 , L_1 , R_1 , R_2)으로 재생한 각각 독립된 네 개의 영상(l_2 , l_1 , r_1 , r_2)을 각각의 광학계를 통과시킨 후 확대되고 시준화된 네 영상을, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')의 폭(幅)의 비(比)가 $1 : 3$ 인 부등폭 다중 슬릿 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)와 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(79')들의 초점(焦點)거리(f')만큼의 두께를 가진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(79)으로 이루어지는 제7형태 입체영상 재현스크린(97)에 일치되게 확대 영사하여 왼쪽의 두영상(l_1 , l_2)정보 왼쪽의 두방향(E_{l1} , E_{l2})의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 162

피사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y 대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y 대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 $2y$ 대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 y 대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y 개 영상과 오른쪽 y 개의 영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y 개 영상(映像)과 오른쪽의 y 개영상 정보로 분리하여 각각 독립된 $2y$ 개의 영상을 재생시킬

수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운 관으로 재생한 각각 독립된 2y개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨 후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)와 본 발명의 입체영상 재현스크린에 영사되는 영상(映像)을 가진 좌와 우 각 광원의 수(數)(y개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 관찰자쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막이 형성된 일정한 두께의 제2스크린과 그리고 제2스크린의 반투명막과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드릭 렌즈들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린으로 구성되며 제2스크린의 반투명막과 제3스크린사이의 거리는 제3스크린을 구성하는 실린드릭 렌즈의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린과 제3스크린사이의 공기층을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현 스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 163

피사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 2y대의 텔레비전 카메라를 사용하거나, y대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y개 영상과 오른쪽 y개 영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y개 영상(映像)과 오른쪽의 y개영상 정보로 분리하여 각각 독립된 2y개의 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운 관으로 재생한 각각 독립된 2y개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨 후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)와 본 발명의 입체영상 재현스크린에 영사되는 영상(映像)을 가진 좌와 우 각 광원의 수(數)(y개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 관찰자쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막이 형성된 일정한 두께의 제2스크린과 그리고 제2스크린의 반투명막과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드릭 렌즈들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린으로 구성되며 제2스크린의 반투명막과 제3스크린사이의 거리는 제3스크린을 구성하는 실린드릭 렌즈의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린과 제3스크린사이의 공기층을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 입체 텔레비전 수상기.

청구항 164

피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 4대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 2대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 두 영상과 오른쪽 두영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 두 영상(映像)과 오른쪽의 두영상 정보로 분리하여 각각 독립된 네 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 브라운관(L₂, L₁, R₁, R₂)으로 재생한 각각 독립된 네 개의 영상(1₂, 1₁, r₁, r₂)을 각각의 광학계를 통과시킨 후 확대하고 시준화된 네 영상을, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')의 폭(幅)의 비(比)가 1 : 3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 관찰자(H)쪽에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상될 수 있는 반투명막(76)이 형성된 일정한 두께(78')의 제2스크린(78)과 그리고 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 마주보며 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 실린드릭 렌즈(82')들로 이루어진 렌티큘러 스크린인 제3스크린(82)으로 구성되며 제2스크린(78)의 반투명막(76)과 제3스크린(82) 사이의 거리(f)는 제3스크린(82)을 구성하는 실린드릭 렌즈(82')의 초점(焦點)거리와 동일하며 또한 제2스크린(78)과 제3스크린(82) 사이의 공기층(85)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제8형태 입체영상 재현스크린(99)에 일치되게 확대 영사하여 왼쪽의 두영상(1₁, 1₂)정보는 왼쪽의 두방향(E1₁, E1₂) 그리고 오른쪽의 두영상(r₁, r₂)정보는 오른쪽의 두방향(E1₁, E1₂)의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 165

피사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 2y대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 y대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y개 영상과 오른쪽 y개 영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y개 영상(映像)과 오른쪽의 y개영상 정보로 분리하여 각각 독립된 2y개의 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운 관으로 재생한 각각 독립된 2y개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨 후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)와 본 발명의 입체영상 재현 스크린에 영사되는 영상(映像)을 가진 좌와 우 각 광원의 수(數)(y개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 그리고 제1스크린에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는 관찰자쪽으로 향한 실린드릭 렌즈들의 초점(焦點)거리에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분해된 상이 결상될 수 있는 반투명 결상면이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린으로 이루어지며 제1스크린과 제2스크린 사이에 있는 일정한 거리의 공기층을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 166

피사체에 대해서 왼쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 y대 그리고 오른쪽에 설치하는 텔레비전 카메라의 대수를 또한 y대라 할 때 피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 2y대의 텔레

비전 카메라를 사용하거나 y대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 y개 영상과 오른쪽 y개 영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 y개 영상(映像)과 오른쪽의 y개 영상정보로 분리하여 각각 독립된 2y개의 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 2y개의 브라운 관으로 재생한 각각 독립된 2y개의 영상을 각각의 광학계를 통과시킨 후, 관찰자의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층이 형성되고 안쪽면에 형성되는 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)와 본 발명의 입체영상 재현스크린에 영사되는 영상(映像)을 가진 좌와 우 각 광원의 수(數)(y개)와의 관계에서 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿트 격자 또는 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린과 그리고 제1스크린에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는, 관찰자쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈들의 초점(焦點)거리에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린으로 이루어지며 제1스크린과 제2스크린 사이에 있는 일정한 거리의 공기층을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 입체영상 재현스크린에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현스크린을 통해 입체영상을 재현시키는 입체 텔레비전 수상기.

청구항 167

피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 4대의 텔레비전 카메라를 사용하거나 2대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 두 영상(映像)과 오른쪽 두영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 두 영상(映像)과 오른쪽의 두영상 정보로 분리하여 각각 독립된 네 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 브라운 관(L_2 , L_1 , R_1 , R_2)으로 재생한 각각 독립된 네 개의 영상(1_2 , 1_1 , r_1 , r_2)을 각각의 광학계를 통과시킨 후 확대되고 시준화된 네 영상을, 관찰자(H)의 반대쪽인 바깥면에 반사방지 코팅층(94)이 있으며 안쪽면에는 지면에 대하여 수직하게 배열되는 투명부(93')와 불투명부(93'')의 폭(幅)의 비(比)가 1 : 3인 부등폭(不等幅) 다중 슬릿트 격자(93) 또는 부등폭 다중 사진건판 격자가 형성된 제1스크린(95)과 그리고 제1스크린(95)에 형성된 격자면(格子面)과 마주보는, 관찰자(H)쪽으로 향한 실린드리컬 렌즈(86')들의 초점(焦點)거리(f')에 있는 초평면에 입체영상 정보로 분해된 상(像)이 결상(結像)될 수 있는 반투명 결상면(87)이 형성된 렌티큘러 스크린인 제2스크린(86)으로 이루어지며 제1스크린(95)과 제2스크린(86)사이에서 일정한 거리(89)의 공기층(90)을 광 전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 제9형태 입체영상 재현스크린(101)에 일치되게 확대 영사하여 왼쪽의 두영상(1_1 , 1_2)정보는 왼쪽의 두방향(E_{11} , E_{12}) 그리고 오른쪽의 두영상(r_1 , r_2)정보는 오른쪽의 두방향(E_{11} , E_{12})의 각각 독립된 광로를 취할 수 있게 만들어진 입체 텔레비전 수상기.

청구항 168

피사체에 대해서 왼쪽에서 오른쪽으로 일정한 거리를 띄운 4대의 텔레비전 카메라를 사용하거나, 2대의 텔레비전 카메라 각각에 기존의 스테레오 사진 어댑터(2)를 장착시켜 촬영한 후 송신한 왼쪽 두영상과 오른쪽 두영상의 전기적 신호를 텔레비전 수상기에서 수신하여 독립된 왼쪽의 두영상(映像)과 오른쪽의 두영상 정보로 분리하여 각각 독립된 네 영상을 재생시킬 수 있는 방식으로 텔레비전 수상기내의 브라운관(L_2 , L_1 , R_1 , R_2)으로 재생한 각각 독립된 네 개의 영상(1_2 , 1_1 , r_1 , r_2)을 각각의 광학계를 통과시킨 후 제7형태 입체영상 재현스크린(97) 또는 제8형태 입체영상 재현스크린(99) 또는 제9형태 입체영상 재현스크린(101)에 일치되게 확대 영사하여 상기 입체영상 재현스크린(97, 99, 101)을 통해 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 169

격자를 사용하여 영상정보를 입체 광정보로 분해 하는데 있어서 격자에 조사되는 좌(左), 우(右), 각(各) 광원(光源)의 수(數)를 y개라 할 때, 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿트 격자 또는 다중 사진건판 격자를 사용하는 것을 특징으로 하는 입체 광정보 분해수단.

청구항 170

격자를 사용하여 영상정보를 입체 광정보로 분해하는데 있어서 격자에 조사되는 좌(左), 우(右) 각(各) 광원(光源)의 수(數)를 y개라 할 때, 지면에 대하여 수직인 격자의 투명부와 불투명부의 폭(幅)의 비(比)가 1 : (2y-1)로 되는 다중 슬릿트 격자 또는 다중 사진건판 격자를 사용하는 것을 특징으로 하는 입체 광정보 분해방법.

청구항 171

액정 패널(136)의 전면(137)과, 액정 패널(136)의 전면(137)쪽으로 가로방향의 일정한 곡률만을 가진 다수의 실린드리컬 렌즈(140)들로 이루어지고 관찰자(H)쪽으로는 투명한 평탄한 평면(142)으로 되어 있는 렌티큘러 스크린(141)사이에는 공기층(139)을 두어, 렌티큘러 스크린(141)을 구성하고 있는 실린드리컬 렌즈(140)의 정점과 공기층(139)을 포함한 액정 패널(136)의 영상(映像) 발생부(135)사이의 거리(138)가 렌티큘러 스크린(141)을 구성하는 실린드리컬 렌즈(140)들의 초점(焦點)거리와 동일하게 구성 되어지고 이러한 공기층(139)을 광전달매체(光傳達媒體)로 삼는 것을 특징으로 하는 입체 액정 텔레비전 수상기(143).

청구항 172

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)두개의 상을 촬영한 양화 필름(108)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光膜)(104)을 설치하고 필름(108)의 뒤쪽에는 오목거울(102), 광원(103, 103'), 비구면(非球面)렌즈(105, 105'), 장파장광 흡수필터 및 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(108)의 앞쪽으로 직각 프리즘(109, 109')과 거울(110, 110') 및 상(像)의 좌편(左便)과 우편(右便)을 반전(反轉)시키는 도브 프리즘(DOVE PRISM)(111, 111')

그리고 광학계(112, 112')를 광이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기.

청구항 173

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r) 두 개의 상을 촬영한 양화 필름(108)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光膜)(104)을 설치하고 필름(108)의 뒷쪽에는 오목거울(102), 광원(103, 103'), 비구면(非球面) 렌즈(105, 105'), 장파장광 흡수필터 및 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(108)의 앞쪽으로 직각 프리즘(109, 109')과 거울(110, 110') 및 상(像)의 좌편(左便)과 우편(右便)을 반전(反轉)시키는 도브 프리즘(DOVE PRISM)(111, 111') 그리고 광학계(112, 112')를 광(光)이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기를 사용하여 오른쪽상(r)과 왼쪽상(1)을 각각 독립적으로 동시에 제4형태 입체영상 재현스크린(81) 또는 제5형태 입체영상 재현스크린(83) 또는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)에 일치되게 확대영상(擴大映像)시켜서 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 174

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r) 두 개의 상을 촬영한 양화 필름(120)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光膜)(116)을 설치하고 필름(120)의 뒤쪽에는 오목거울(114), 광원(115, 115'), 비구면렌즈(117, 117'), 장파장광 흡수필터 및 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(120)의 앞쪽으로 직각 프리즘(121, 121')과 거울(122, 122') 및 광학계(123, 123')와 거울(124, 124')을 광이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기.

청구항 175

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r) 두 개의 상을 촬영한 양화 필름(120)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光膜)(116)을 설치하고 필름(120)의 뒤쪽에는 오목거울(114), 광원(115, 115'), 비구면렌즈(117, 117'), 장파장광 흡수필터 및 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(120)의 앞쪽으로 직각 프리즘(121, 121'), 거울(122, 122') 및 광학계(123, 123')와 거울(124, 124')을 광이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기를 사용하여 오른쪽상(r)과 왼쪽상(1)을 각각 독립적으로 동시에 제4형태 입체영상 재현스크린(81) 또는 제5형태 입체영상 재현스크린(83) 또는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)에 일치되게 확대영상(擴大映像)시켜서 입체영상을 재현시키는 방법.

청구항 176

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r) 두 개의 상을 촬영한 양화 필름(130)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光幕)(132)을 설치하고 필름(130)의 뒤쪽에는 오목거울(125, 125'), 광원(126, 126')과 비구면렌즈(127, 127'), 장파장광 흡수필터, 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(130)의 앞쪽으로 상의 좌편(左便)과 우편(右便)을 반전(反轉)시키는 도브 프리즘(DOVE PRISM)(131, 131')과 광학계(133, 133') 및 빛을 굴절시켜 광로(光路)를 바꾸어 주는 얇은 프리즘 혹은 프리즘의 세기가 가변(可變)인 허셀 프리즘(HERSCHEL PRISM)(134, 134')을 광이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기.

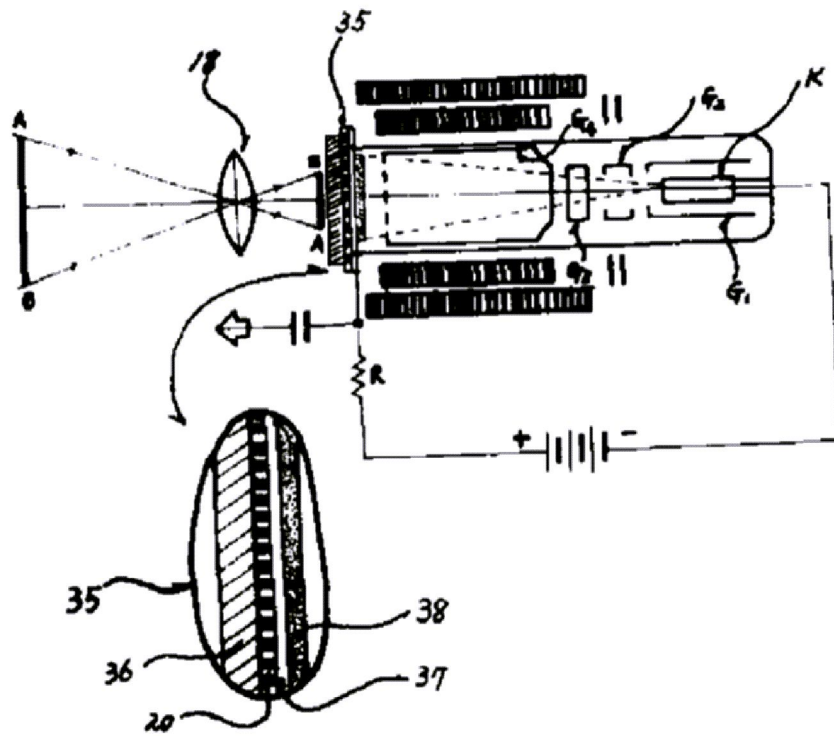
청구항 177

피사체에 대하여 한 프레임의 필름 좌(左)와 우(右)에 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r) 두 개의 상(像)을 촬영한 양화필름(130)의 왼쪽상(像)(1)과 오른쪽상(像)(r)의 경계면을 중심으로 차광막(遮光膜)(132)을 설치하고 필름(130)의 뒤쪽에는 오목거울(125, 125'), 광원(126, 126')과 비구면렌즈(127, 127'), 장파장광 흡수필터, 단일구면 렌즈를 설치하며 필름(130)의 앞쪽으로 상(像)의 좌편(左便)과 우편(右便)을 반전(反轉)시키는 도브 프리즘(DOVE PRISM)(131, 131')과 광학계(133, 133') 및 빛을 굴절시켜 광로(光路)를 바꾸어 주는 얇은 프리즘 혹은 프리즘의 세기가 가변(可變)인 허셀 프리즘(HERSCHEL PRISM)(134, 134')을 광이 지나는 경로에 따라 순차적으로 설치한 입체 영사기를 사용하여 왼쪽상(1)과 오른쪽상(r)을 각각 독립적으로 동시에 제4형태 입체영상 재현스크린(81) 또는 제5형태 입체영상 재현스크린(83) 또는 제6형태 입체영상 재현스크린(92)에 일치되게 확대영상(擴大映像)시켜서 입체영상을 재현시키는 방법.

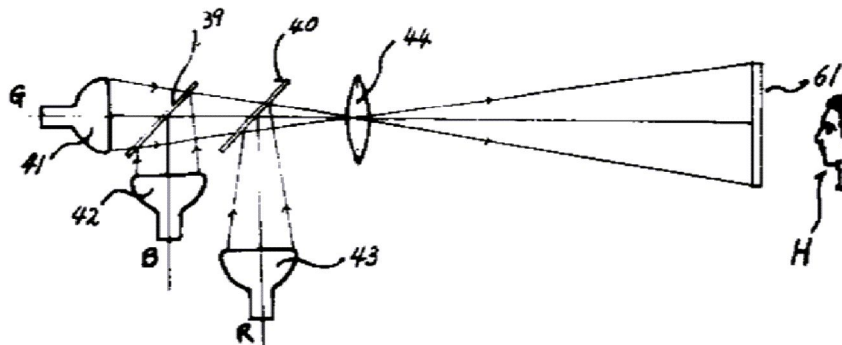
※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

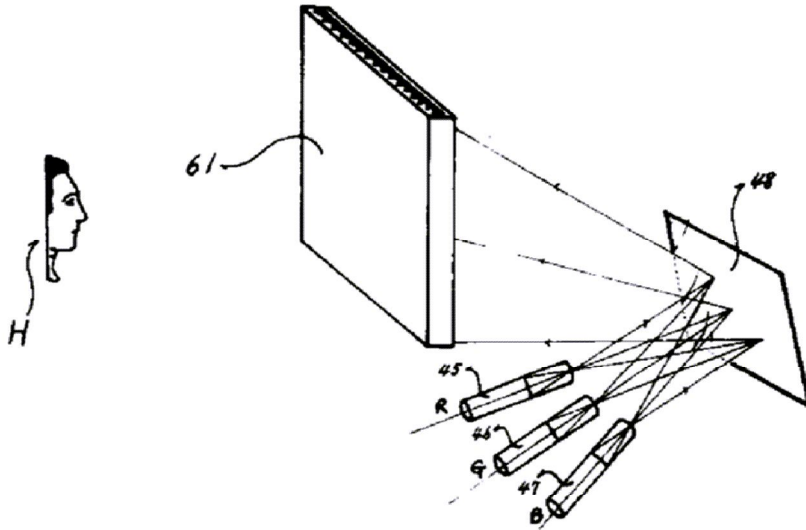
도면 14



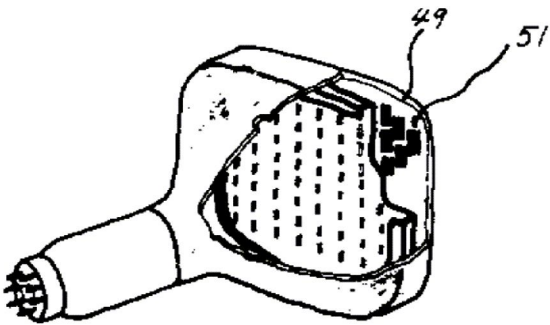
도면 15



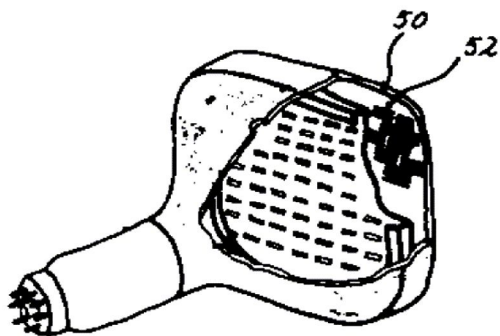
도면 16



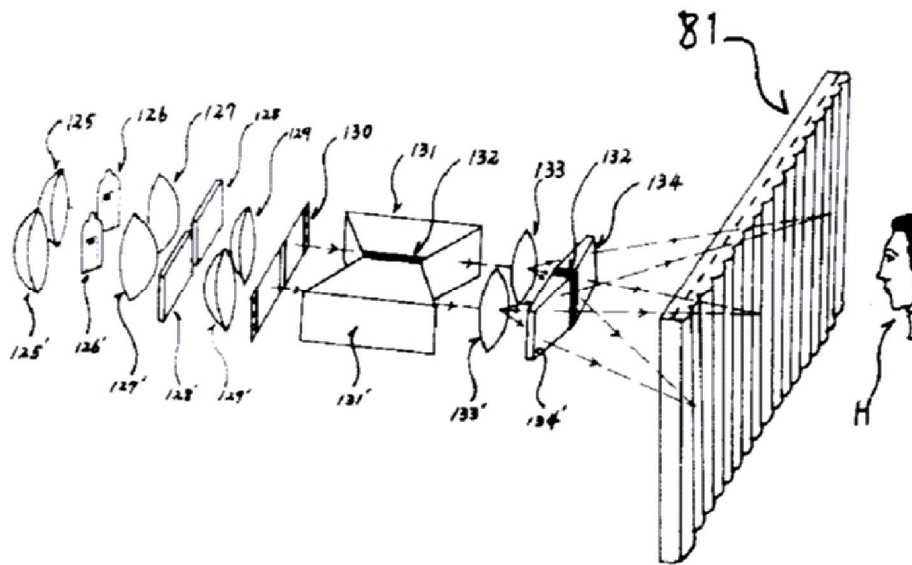
도면 17



도면 18



도면55



도면56

