

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年7月19日(2022.7.19)

【公開番号】特開2020-75094(P2020-75094A)

【公開日】令和2年5月21日(2020.5.21)

【年通号数】公開・登録公報2020-020

【出願番号】特願2019-173691(P2019-173691)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/54(2014.01)

A 6 3 F 13/5375(2014.01)

A 6 3 F 13/814(2014.01)

A 6 3 F 13/63(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/54

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/814

A 6 3 F 13/63

【手続補正書】

20

【提出日】令和4年7月8日(2022.7.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の楽曲をそれぞれ複数に分割して得られる複数のセクションを含む楽曲データの中から、少なくとも二つの楽曲のセクションが含まれるように、これらのセクションを選択して合成楽曲を作成するとともに、一つ又は複数のコンピュータを備えるゲームシステムであって、

30

前記コンピュータは、

前記楽曲データの中から前記合成楽曲に含められるべき少なくとも二つのセクションを選択する再生セクション選択手段と、

前記少なくとも二つのセクションを接続するための接続セクションを決定する接続セクション決定手段と、

前記プレイヤーに前記ゲームの操作手順を案内する案内手段であって、前記接続セクションに対応する譜面データに応じて、前記操作手順を案内する案内手段として機能する、ゲームシステム。

40

【請求項2】

複数の楽曲をそれぞれ複数に分割して得られる複数のセクションを含む楽曲データの中から、少なくとも二つの楽曲のセクションが含まれるように、これらのセクションを選択して合成楽曲を作成するゲームシステムのゲームプログラムであって、前記ゲームシステムに含まれる一つ又は複数のコンピュータを、

請求項1に記載の各手段として機能させる、ゲームプログラム。

50