

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年2月5日(2024.2.5)

【公開番号】特開2023-35146(P2023-35146A)

【公開日】令和5年3月13日(2023.3.13)

【年通号数】公開公報(特許)2023-047

【出願番号】特願2021-141774(P2021-141774)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 0 5 B

【手続補正書】

【提出日】令和6年1月26日(2024.1.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技媒体数を管理する遊技媒体数制御手段と、

設定値を変更可能な設定変更モードが起動可能な設定変更スイッチと、

遊技媒体数が初期化可能な遊技媒体数クリアスイッチと

を備え、

設定変更スイッチが第1の状況であるときに遊技機の電源が投入されると設定変更モードが起動可能であり、

遊技媒体数クリアスイッチが押下されているときに遊技機の電源が投入されると、遊技媒体数が初期化可能であり、

設定変更スイッチが第1の状況であり、且つ遊技媒体数クリアスイッチが押下されている状況下で遊技機の電源が投入されると、設定変更モードによる初期化処理よりも先に遊技媒体数が初期化可能である

遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

40

本発明は、

遊技媒体数を管理する遊技媒体数制御手段と、

設定値を変更可能な設定変更モードが起動可能な設定変更スイッチと、

遊技媒体数が初期化可能な遊技媒体数クリアスイッチと

を備え、

設定変更スイッチが第1の状況であるときに遊技機の電源が投入されると設定変更モードが起動可能であり、

遊技媒体数クリアスイッチが押下されているときに遊技機の電源が投入されると、遊技媒体数が初期化可能であり、

50

設定変更スイッチが第1の状況であり、且つ遊技媒体数クリアスイッチが押下されている状況下で遊技機の電源が投入されると、設定変更モードによる初期化処理よりも先に遊技媒体数が初期化可能である遊技機である。

また、本発明は、

遊技媒体の付与処理を実行している途中で電源の供給が遮断される事象が発生して遊技媒体の付与処理が完了しなかった状況における電源投入時に総得点クリアスイッチが操作されていた場合は、総得点の初期化処理の後に遊技媒体の付与処理が続きから実行可能となる遊技機であってもよい。

10

20

30

40

50