



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2016년04월19일  
(11) 등록번호 10-1613809  
(24) 등록일자 2016년04월12일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
H04L 12/58 (2006.01)

(52) CPC특허분류  
H04L 51/14 (2013.01)  
H04L 51/04 (2013.01)

(21) 출원번호 10-2015-0000137

(22) 출원일자 2015년01월02일

심사청구일자 2015년01월02일

(56) 선행기술조사문헌

KR1020060082354 A\*

KR1020140014681 A\*

KR1020140123728 A\*

US7693951 B2

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

라인 가부시키키가이샤

일본국 도쿄도 시부야구 시부야 2-21-1

(72) 발명자

차기용

경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 11층  
(서현동, 에이케이플라자분당점)

(74) 대리인

양성보

전체 청구항 수 : 총 19 항

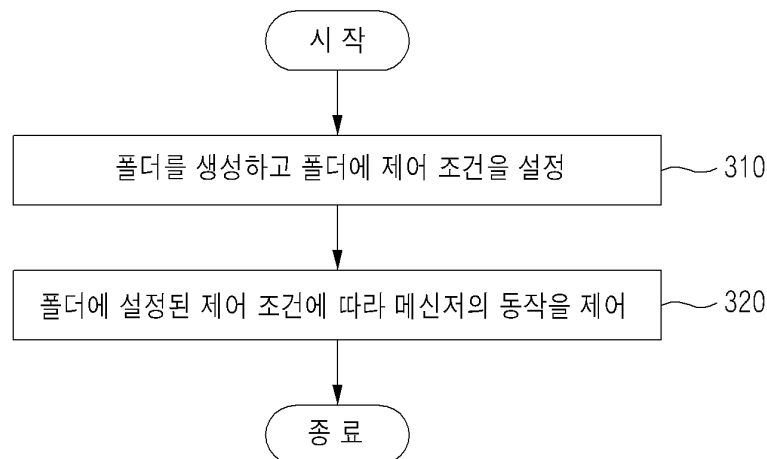
심사관 : 이형일

(54) 발명의 명칭 특정 조건에 의해 제어되는 메신저 서비스를 제공하는 방법과 시스템 및 기록 매체

(57) 요약

특정 조건에 의해 제어되는 메신저 서비스를 제공하는 방법과 시스템 및 기록 매체가 개시된다. 메신저 서비스 방법은, 메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받는 단계; 상기 제어 조건을 구동 조건으로 하는 폴더를 생성하는 단계; 상기 폴더에 적어도 하나의 대화방을 관련시키는 단계; 및 통신 부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴더의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 제어하는 단계를 포함한다.

대표도 - 도3



(52) CPC특허분류

*H04L 51/12* (2013.01)

---

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

컴퓨터로 구현되는 메신저 서비스 방법에 있어서,

메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받는 단계;

상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴더를 생성하는 단계;

상기 폴더 각각에 대하여 해당 폴더에 포함된 제어 조건을 적용하기 위한 대상을 설정하되, 상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나를 각 폴더에 설정하는 단계; 및

통신부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴더의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 결정하는 단계

를 포함하고,

상기 생성하는 단계는,

상기 폴더 별로 다른 제어 조건을 포함하는 폴더를 생성하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 2

제1항에 있어서,

상기 생성하는 단계는,

상기 메신저의 동작을 제한하기 위한 조건으로 시간, 위치, 국가, 계정, 키워드, 콘텐츠 중 적어도 하나를 상기 폴더에 설정하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 3

삭제

#### 청구항 4

제1항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 제어 조건에 따라 메시지 수신 알림, 수신 메시지 표시, 대화방 생성, 친구 목록 표시 중 적어도 하나의 동작을 차단하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 5

제1항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 특정 시간대가 설정된 경우 상기 특정 시간대에 상기 상대방을 대상으로 메시지 수신 알림, 수신 메시지 표시, 대화방 생성 중 적어도 하나의 동작을 차단하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 6

제1항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 특정 시간대가 설정된 경우 상기 특정 시간대에 상기 상대방을 상기 메신저 상의 친구 목록에서 차단하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 7

제4항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 메신저 상에서 상기 동작이 차단되는 동안 수신된 메시지를 저장하고 있다가 상기 제어 조건을 벗어나는 시점에 상기 저장된 메시지에 대하여 상기 동작을 복원하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 8

제4항에 있어서,

상기 관련시키는 단계는,

상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나를 상기 동작을 차단하는 대상에서 제외시키기 위한 예외 대상으로 설정하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 9

제1항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 자동 응답 기능이 설정된 경우 사용자 단말이 자리 비움 상태로 전환되거나 자동 응답 기능이 활성화 된 상태에서 메시지를 전송 받으면 상기 상대방에게 사용자 부재를 알리는 메시지를 자동 전송하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 10

제1항에 있어서,

상기 결정하는 단계는,

상기 사용자가 상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나의 대상을 상기 폴더에 등록한 후 상기 폴더를 통해 대화방 생성을 요청하면 상기 폴더에 등록된 대상을 대화 상대로 하는 대화방을 생성하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 방법.

#### 청구항 11

컴퓨터 시스템이 메신저 서비스를 제공하도록 제어하는 명령(instruction)을 포함하는 컴퓨터 판독가능 매체로서,

상기 명령은,

메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받는 단계;

상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴터를 생성하는 단계;

상기 폴터 각각에 대하여 해당 폴터에 포함된 제어 조건을 적용하기 위한 대상을 설정하되, 상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나를 각 폴터에 설정하는 단계; 및

통신부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴터의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 결정하는 단계

를 포함하는 방법에 의하여 상기 컴퓨터 시스템을 제어하고,

상기 생성하는 단계는,

상기 폴터 별로 다른 제어 조건을 포함하는 폴터를 생성하는 것

을 특징으로 하는, 컴퓨터 판독가능 저장 매체.

## 청구항 12

메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받아 상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴터를 생성한 후, 상기 폴터 각각에 대하여 해당 폴터에 포함된 제어 조건을 적용하기 위한 대상을 설정하되, 상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나를 각 폴터에 설정하는 설정부; 및

상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴터의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 결정하는 제어부

를 포함하고,

상기 설정부는,

상기 폴터 별로 다른 제어 조건을 포함하는 폴터를 생성하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

## 청구항 13

제12항에 있어서,

상기 설정부는,

상기 메신저의 동작을 제한하기 위한 조건으로 시간, 위치, 국가, 계정, 키워드, 콘텐츠 중 적어도 하나를 상기 폴터에 설정하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

## 청구항 14

삭제

## 청구항 15

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 제어 조건에 따라 메시지 수신 알림, 수신 메시지 표시, 대화방 생성, 친구 목록 표시 중 적어도 하나의 동작을 차단하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

## 청구항 16

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 특정 시간대가 설정된 경우 상기 특정 시간대에 상기 상대방을 대상으로 메시지 수신 알림, 수신 메시지 표시, 대화방 생성 중 적어도 하나의 동작을 차단하는 것을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 청구항 17

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 특정 시간대가 설정된 경우 상기 특정 시간대에 상기 상대방을 상기 메신저 상의 친구 목록에서 차단하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 청구항 18

제15항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 메신저 상에서 상기 동작이 차단되는 동안 수신된 메시지를 저장하고 있다가 상기 제어 조건을 벗어나는 시점에 상기 저장된 메시지에 대하여 상기 동작을 복원하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 청구항 19

제15항에 있어서,

상기 설정부는,

상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나를 상기 동작을 차단하는 대상에서 제외시키기 위한 예외 대상으로 설정하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 청구항 20

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 폴더에 상기 제어 조건으로 자동 응답 기능이 설정된 경우 사용자 단말이 자리 비움 상태로 전환되거나 자동 응답 기능이 활성화 된 상태에서 메시지를 전송 받으면 상기 상대방에게 사용자 부재를 알리는 메시지를 자동 전송하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 청구항 21

제12항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 사용자가 상기 메신저 상의 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 중 적어도 하나의 대상을 상기 폴더에 등록한 후 상기 폴더를 통해 대화방 생성을 요청하면 상기 폴더에 등록된 대상을 대화 상대로 하는 대화방을 생성하는 것

을 특징으로 하는 메신저 서비스 시스템.

#### 발명의 설명

## 기술 분야

[0001] 본 발명의 실시예들은 정해진 조건에 따라 메신저 서비스를 제어하는 기술에 관한 것이다.

## 배경 기술

[0002] 일반적으로 메신저(messenger)는 실시간으로 메시지나 데이터를 송수신할 수 있는 소프트웨어로서, 사용자가 메신저 상에 대화 상대를 등록하고 대화 상대 목록에 있는 상대방과 메시지를 주고 받을 수 있다.

[0003] 최근에는 PC 뿐만 아니라 이동 통신 단말의 모바일 환경에서도 메신저의 사용이 보편화 되고 있다. 예컨대, 한국공개특허 제10-2002-0074304호에는 휴대 단말기에 설치된 모바일 메신저 간에 메신저 서비스를 제공할 수 있도록 한 무선 통신망을 이용한 휴대 단말기의 모바일 메신저 서비스 시스템 및 방법이 개시되어 있다.

[0004] 이러한 메신저 서비스는 개인적인 용도 이외에도 업무적인 용도(예컨대, 사내 메신저 등) 등으로도 많이 사용되고 있으나, 여러 용도가 혼재된 상태로 사용되기 때문에 사용 측면에서 정리가 어렵고 혼란스러운 문제가 있을 수 있다.

## 발명의 내용

### 해결하려는 과제

[0005] 특정 조건에 의해 제어되는 메신저 서비스를 제공하는 방법과 시스템 및 기록 매체를 제공한다.

[0006] 폴더(folder)에 지정된 특정 조건에 의해서 메시지 송수신, 대화방 생성 등 메신저의 동작을 제한하는 방법과 시스템 및 기록 매체를 제공한다.

### 과제의 해결 수단

[0007] 컴퓨터로 구현되는 메신저 서비스 방법에 있어서, 메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받은 단계; 상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴더를 생성하는 단계; 상기 폴더에 적어도 하나의 대화방을 관련시키는 단계; 및 통신부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴더의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 제어하는 단계를 포함하는 메신저 서비스 방법을 제공한다.

[0008] 컴퓨터 시스템이 메신저 서비스를 제공하도록 제어하는 명령(instruction)을 포함하는 컴퓨터 판독가능 매체로서, 상기 명령은, 메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받은 단계; 상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴더를 생성하는 단계; 상기 폴더에 적어도 하나의 대화방을 관련시키는 단계; 및 통신부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴더의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 제어하는 단계를 포함하는 방법에 의하여 상기 컴퓨터 시스템을 제어하는, 컴퓨터 판독가능 저장 매체를 제공한다.

[0009] 메신저의 동작을 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 조건을 사용자로부터 입력 받은 단계; 상기 제어 조건을 구동 조건으로 포함하는 폴더를 생성하는 설정부; 상기 폴더에 적어도 하나의 대화방을 관련시키는 단계; 및 통신부를 통하여 상기 대화방과 관련된 상대방으로부터 메시지를 전송 받은 경우 상기 폴더의 구동 조건으로 포함된 상기 제어 조건에 따라 상기 메신저의 구동 여부를 제어하는 제어부를 포함하는 메신저 서비스 시스템을 제공한다.

### 발명의 효과

[0010] 본 발명의 실시예에 따르면, 폴더를 통해 메신저의 사용 조건을 특정하고 특정 조건에 의해서 메신저의 동작을 제어함으로써 서비스 고도화는 물론 기존 서비스와의 차별화로 서비스의 퀄리티를 더욱 높일 수 있다.

[0011] 본 발명의 실시예에 따르면, 시간, 위치, 국가 등 다양한 조건 설정을 통해 메신저의 동작을 선택적으로 제한함으로써 정제된 사용 환경을 통해 메신저의 사용 편의와 사용성을 향상시킬 수 있다.

### 도면의 간단한 설명

[0012] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 서비스 서버와 사용자 간의 관계를 개괄적으로 나타낸 도면이다.  
 도 2는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 메신저 서비스 시스템의 내부 구성을 도시한 블록도이다.  
 도 3은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 메신저 서비스 방법을 도시한 순서도이다.  
 도 4는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더 기능의 설정 화면을 예시적으로 도시한 것이다.  
 도 5는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더에 제어 대상을 등록하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.  
 도 6 내지 도 7은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더에 지정된 제어 조건과 제어 대상을 확인하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.  
 도 8은 본 발명의 일 실시예에 있어서, VIP를 설정하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.  
 도 9와 도 10은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 대화방을 생성하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.  
 도 11은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 컴퓨터 시스템의 내부 구성의 일례를 설명하기 위한 블록도이다.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0013] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[0014] 본 발명의 실시예들은 인스턴트 메신저(instant messenger)에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 특정 조건에 의해 메신저의 동작을 제어하는 방법과 시스템 및 기록 매체에 관한 것이다.

[0015] 일상에서 사용되는 메신저 서비스는 개인용, 업무용 등 여러 용도로 사용되고 있으며, 더 나아가 관리 측면이나 이용 목적 등에 따라 대화 상대를 여러 그룹으로 나누어 사용하기도 한다.

[0016] 본 발명은 메신저를 용도 등의 구분 없이 사용하는 환경에서 사용 편의를 개선하기 위한 것으로, 메신저의 사용 조건을 특정하여 특정 조건에 의해 메신저의 동작을 제어하는 기술을 제안한다.

[0017] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 서비스 서버와 사용자 간의 관계를 개괄적으로 나타낸 도면이다. 도 1은 사용자(101)(102), 및 서비스 서버(100)를 나타내고 있다. 사용자(101)(102)는 실질적으로는 사용자(101)(102)가 이용하는 사용자 단말을 의미할 수 있다. 도 1에서 화살표는 사용자 단말과 서비스 서버(100) 간에 유무선 네트워크를 이용하여 데이터가 송수신될 수 있음을 의미한다.

[0018] 사용자(101)(102)가 이용하는 사용자 단말은 PC(personal computer), 노트북 컴퓨터(laptop computer), 스마트폰(smart phone), 태블릿(tablet), 웨어러블 컴퓨터(wearable computer) 등으로, 서비스 서버(100)와 관련된 메신저 서비스 전용 어플리케이션(messenger application)(이하, '메신저 앱'이라 칭함)의 설치 및 실행이 가능한 모든 단말 장치를 의미할 수 있다. 이때, 사용자 단말은 메신저 앱의 제어 하에 서비스 화면의 구성, 데이터 입력, 데이터 송수신, 데이터 저장 등 서비스 전반의 동작을 수행할 수 있다.

[0019] 서비스 서버(100)는 클라이언트(client)를 대상으로 메신저 서비스를 제공하는 서비스 플랫폼 역할을 한다. 다시 말해, 서비스 서버(100)는 메신저 앱이 설치된 사용자(101)(102) 간에 데이터를 실시간으로 송수신 할 수 있는 메신저 서비스를 제공하는 시스템일 수 있다. 메신저 앱은 기본적으로 텍스트를 작성하여 전송하는 기능, 멀티미디어 콘텐츠(음성, 사진 동영상 등)를 전송하는 기능, 메시지 알림 기능, 일정 기능 등이 포함될 수 있다. 특히, 본 실시예에서 메신저 앱은 폴더를 통해 메신저의 사용 조건을 특정하여 특정 조건에 의해 메신저의 동작을 제어하는 기능(이하, '폴더 기능'이라 칭함)이 포함될 수 있다. 폴더 기능에 대해서는 이후에서 구체적으로 설명하기로 한다. 상기한 메신저 앱은 PC 환경은 물론 모바일 환경에서 사용 가능하도록 구현되며, 독립적으로 동작하는 프로그램 형태로 구현되거나 혹은 특정 어플리케이션의 인-앱(in-app) 형태로 구성되어 상기 특정 어플리케이션 상에서 동작이 가능하도록 구현될 수 있다.



- [0020] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 메신저 서비스 시스템의 내부 구성을 도시한 블록도이고, 도 3은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 메신저 서비스 방법을 도시한 순서도이다.
- [0021] 본 실시예에 따른 메신저 서비스 시스템(200)은 프로세서(210), 버스(220), 네트워크 인터페이스(230), 메모리(240), 및 데이터베이스(250)를 포함할 수 있다. 메모리(240)는 운영체제(241) 및 서비스 제공 루틴(242)을 포함할 수 있다. 프로세서(210)는 설정부(211) 및 제어부(212)를 포함할 수 있다. 다른 실시예들에서 메신저 서비스 시스템(200)은 도 2의 구성요소들보다 더 많은 구성요소들을 포함할 수도 있다.
- [0022] 메모리(240)는 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체로서, RAM(random access memory), ROM(read only memory) 및 디스크 드라이브와 같은 비소멸성 대용량 기록장치(permanent mass storage device)를 포함할 수 있다. 또한, 메모리(240)에는 운영체제(241)와 서비스 제공 루틴(242)을 위한 프로그램 코드가 저장될 수 있다. 이러한 소프트웨어 구성요소들은 드라이브 메커니즘(drive mechanism, 미도시)을 이용하여 메모리(240)와는 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체로부터 로딩될 수 있다. 이러한 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체는 플로피 드라이브, 디스크, 테이프, DVD/CD-ROM 드라이브, 메모리 카드 등의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체(미도시)를 포함할 수 있다. 다른 실시예에서 소프트웨어 구성요소들은 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체가 아닌 네트워크 인터페이스(230)를 통해 메모리(240)에 로딩될 수도 있다.
- [0023] 버스(220)는 메신저 서비스 시스템(200)의 구성요소들간의 통신 및 데이터 전송을 가능하게 할 수 있다. 버스(220)는 고속 시리얼 버스(high-speed serial bus), 병렬 버스(parallel bus), SAN(Storage Area Network) 및/또는 다른 적절한 통신 기술을 이용하여 구성될 수 있다.
- [0024] 네트워크 인터페이스(230)는 메신저 서비스 시스템(200)을 컴퓨터 네트워크에 연결하기 위한 컴퓨터 하드웨어 구성요소일 수 있다. 네트워크 인터페이스(230)는 메신저 서비스 시스템(200)을 무선 또는 유선 커넥션을 통해 컴퓨터 네트워크에 연결시킬 수 있다.
- [0025] 데이터베이스(250)는 메신저 서비스를 제공하는데 필요한 모든 정보를 저장 및 유지하는 역할을 할 수 있다. 이때, 데이터베이스(250)는 메신저 상에 등록된 친구 목록, 메신저를 통해 주고 받은 메시지와 데이터(예컨대, 사진, 동영상, 음성 등), 각종 로그 등을 포함할 수 있으며, 특히 폴더 기능과 관련된 정보(예컨대, 폴더 별 제어 조건과 제어 대상 등)를 포함할 수 있다. 도 2에서는 공식계정 관리 시스템(200)의 내부에 데이터베이스(250)를 구축하여 포함하는 것으로 도시하고 있으나, 이에 한정되는 것은 아니며 시스템 구현 방식이나 환경 등에 따라 생략될 수 있고 혹은 전체 또는 일부의 데이터베이스가 별개의 다른 시스템 상에 구축된 외부 데이터베이스로서 존재하는 것 또한 가능하다.
- [0026] 프로세서(210)는 기본적인 산술, 로직 및 메신저 서비스 시스템(200)의 입출력 연산을 수행함으로써, 컴퓨터 프로그램의 명령을 처리하도록 구성될 수 있다. 명령은 메모리(240) 또는 네트워크 인터페이스(230)에 의해, 그리고 버스(220)를 통해 프로세서(210)로 제공될 수 있다. 프로세서(210)는 설정부(211) 및 제어부(212)를 위한 프로그램 코드를 실행하도록 구성될 수 있다. 이러한 프로그램 코드는 메모리(240)와 같은 기록 장치에 저장될 수 있다.
- [0027] 상기한 메신저 서비스 시스템(200)은 메신저 서비스를 직접 이용하는 주체인 사용자 단말 상에 구현되는 것으로, 클라이언트-서버 환경에서 서비스 서버와 연동하여 클라이언트인 사용자 단말을 대상으로 메신저의 동작을 제어하기 위한 폴더 기능을 제공할 수 있다.
- [0028] 설정부(211) 및 제어부(212)는 도 3의 단계들(310 내지 320)을 수행하기 위해 구성될 수 있다.
- [0029] 단계(310)에서 설정부(211)는 메신저의 폴더 기능을 위해 메신저 상에 폴더를 생성하고 해당 폴더에 메신저의 제어 조건을 설정할 수 있다. 본 명세서에서 폴더 기능이라 함은 메신저의 동작 조건들을 폴더로 구분하여 정리하는 것을 의미한다.
- [0030] 이때, 제어 조건은 메신저의 동작을 제어하기 위한 조건으로 폴더에 적용할 특정 조건을 의미할 수 있다. 설정부(211)는 폴더에 적용할 특정 조건으로서 시간, 위치, 국가, 계정, 키워드, 콘텐츠 등 다양한 조건 중 적어도 하나의 제어 조건을 설정할 수 있다. 일 예로, 설정부(211)는 특정 시간 동안 메신저의 동작을 제한하도록 시간 조건을 설정할 수 있다. 다른 예로, 설정부(211)는 특정 위치에서 메신저의 동작을 제한하도록 위치 조건을 설정할 수 있다. 또 다른 예로, 설정부(211)는 특정 시간 동안 특정 위치에서 메신저의 동작을 제한하도록 시간 조건과 위치 조건을 함께 설정할 수 있다. 또 다른 예로, 설정부(211)는 특정 국가로부터 수신되는 데이터를 차단하기 위해 국가 조건을 설정할 수 있다. 또 다른 예로, 설정부(211)는 특정 계정으로부터 수신되는 데

이터를 차단하기 위해 계정 조건을 설정할 수 있다. 또 다른 예로, 설정부(211)는 특정 키워드가 포함된 데이터 수신을 차단하기 위해 키워드 조건을 설정할 수 있다. 또 다른 예로, 설정부(211)는 특정 유형의 콘텐츠 수신을 차단하기 위한 콘텐츠 조건을 설정할 수 있다.

[0031] 또한, 설정부(211)는 폴더에 적용할 제어 조건으로 자동 응답 메시지를 설정할 수 있다. 다시 말해, 설정부(211)는 사용자 단말이 자리 비움 상태로 전환되거나 자동 응답 기능이 활성화 되는 경우 메시지를 전송한 상대방에게 자동으로 응답하기 위한 메시지를 설정할 수 있다.

[0032] 그리고, 설정부(211)는 폴더에 설정된 제어 조건에 따라 해당 폴더에 제어 대상을 설정할 수 있다. 이때, 제어 대상은 폴더에 설정된 특정 조건이 적용되는 대상으로서 친구나 대화방 등이 포함될 수 있다. 일 예로, 설정부(211)는 메신저 상의 친구 목록에서 사용자에게 의해 선택된 적어도 하나의 친구, 적어도 하나의 그룹을 메신저의 동작을 제한하기 위한 대상으로 등록할 수 있다. 다른 예로, 설정부(211)는 메신저 상의 대화 목록에서 사용자에게 의해 선택된 일대일 대화방, 그룹 대화방을 메신저의 동작을 제한하기 위한 대상으로 등록할 수 있다. 이때, 설정부(211)는 폴더에 설정된 제어 대상 중 특정 대상을 지정하여 메신저의 동작을 허용하도록 설정할 수 있다. 예컨대, 제어 대상으로 특정 그룹이 설정된 경우 해당 그룹에서 특정 친구를 VIP(very important person)로 지정함으로써 메신저의 동작을 제한하기 위한 제어 대상에서 제외시킬 수 있다.

[0033] 상기한 제어 조건과 제어 대상 이외에도 메신저의 동작을 선택적으로 제한할 수 있는 것이라면 얼마든지 적용 가능하며, 역으로 메신저의 동작을 허용하는 형태로 제어 조건과 제어 대상을 설정하는 것 또한 가능하다.

[0034] 단계(320)에서 제어부(212)는 폴더에 설정된 제어 조건에 따라 메신저의 동작을 제어할 수 있다. 이때, 제어부(212)는 메신저에서 폴더를 통해 지정된 제어 조건에 의해서 메시지 수신, 메시지 수신 알림, 수신 메시지 표시, 대화방 생성, 친구 목록 추가 등의 동작 중 적어도 하나의 동작을 제한할 수 있다.

[0035] 일 예로, 제어부(212)는 폴더에 특정 시간과 특정 친구가 지정된 경우 특정 시간 동안 특정 친구와의 대화방 생성과 특정 친구로부터 수신된 메시지에 대한 알림(예컨대, 뱃지 카운트 등) 등의 동작을 차단할 수 있다(이하, '타이머 기능'이라 칭함). 메신저의 동작이 차단되는 시간에는 수신 메시지를 메신저의 데이터베이스에 저장하고 해당 시간이 지나면 저장된 정보로 대화방을 생성하거나 해당 대화방에 메시지 수신 알림을 표시할 수 있다. 다른 예로, 제어부(212)는 폴더에 특정 시간과 특정 친구가 지정된 경우 특정 시간 동안 특정 친구를 친구 목록에서 보이지 않게 차단하고 특정 친구와의 대화방 생성도 차단할 수 있다(이하, '차단 기능'이라 칭함). 마찬가지로, 친구 목록에서 차단되는 동안 수신된 메시지를 데이터베이스에 저장해 놓고 해당 시간이 지나면 특정 친구를 다시 친구 목록으로 복귀시키면서 차단 중에 수신된 메시지로 대화방을 생성하거나 해당 대화방에 메시지 수신 알림을 표시할 수 있다. 또 다른 예로, 제어부(212)는 폴더에 제어 조건으로 특정 위치(지역)가 지정된 경우 사용자 단말이 해당 위치에 있는 동안 대화방 생성과 수신 메시지 알림 등의 동작을 차단할 수 있으며, 메신저의 동작이 차단되는 동안 수신 메시지를 메신저의 데이터베이스에 저장하고 있다가 해당 시간이 지나면 저장된 정보로 대화방을 생성하거나 해당 대화방에 메시지 수신 알림을 표시할 수 있다(이하, '위치 제한 기능'이라 칭함). 또 다른 예로, 제어부(212)는 폴더에 제어 조건으로 특정 국가가 지정된 경우 해당 국가로부터 수신되는 메시지를 스팸 처리하여 차단할 수 있으며, 이외에도 상기에서 설명한 바와 같이, 특정 계정, 특정 키워드, 특정 유형의 콘텐츠가 폴더의 제어 조건으로 지정된 경우 해당 조건에 따라 메시지나 데이터를 차단함으로써 폴더에 의해서 다양한 조건으로 메신저의 동작을 제한할 수 있다.

[0036] 이때, 제어부(212)는 폴더에 설정된 제어 대상 중 VIP에 해당되는 특정 대상에 대해서는 메신저의 동작을 허용할 수 있다(이하 'VIP 기능'이라 칭함). 예컨대, 폴더에 제어 조건으로 특정 친구 그룹이 지정된 경우 해당 그룹에 대해서는 폴더에 의해 메신저의 동작이 제한되는 것이 원칙이나, 그룹 내에 VIP로 지정된 특정 사용자로부터 메시지가 수신되면 강제로 대화방을 오픈할 수 있다. 다시 말해, VIP 기능은 메신저의 동작이 제한되는 상황에도 반드시 확인이 필요한 메시지의 경우 사용자가 정상적으로 전달받을 수 있도록 하는 것이다.

[0037] 그리고, 제어부(212)는 폴더에 제어 조건으로 자동 응답 메시지가 지정된 경우 사용자 단말이 자리 비움 상태로 전환되거나 자동 응답 기능이 활성화 된 상태에서 메시지를 수신하면 해당 메시지를 전송한 상대방에게 자동 응답 메시지를 자동으로 전송할 수 있다(이하, '자동 응답 기능'이라 칭함). 다시 말해, 사용자 부재 시에 메시지가 수신되면 폴더에 의해 설정된 자동 응답 메시지(예컨대, '부재중입니다.')를 자동으로 상대방에게 전송하여 사용자가 현재 바로 메시지를 확인할 수 없음을 알려줄 수 있다.

[0038] 더 나아가, 제어부(212)는 대화방 생성 시 폴더를 이용하여 대화방을 생성할 수 있다. 일 예로, 제어부(212)는 메신저 상의 친구 목록에서 사용자에게 의해 선택된 적어도 하나의 친구, 적어도 하나의 그룹이 폴더에 등록된 경

우 사용자가 해당 폴더를 통해 대화방 생성을 요청하면 폴더에 등록된 대상에 대한 개별 대화방 또는 그룹 대화방을 생성할 수 있다(이하, '대화방 생성 기능'이라 칭함). 다시 말해, 사용자가 친구 목록에서 친구나 그룹을 폴더로 이동시킨 후 폴더 상에서 대화방 생성을 요청하면 한 번의 요청만으로 해당 폴더 내의 친구나 그룹과의 대화방을 일괄 생성할 수 있다. 이때, 사용자에게 의해 선택된 친구나 그룹 등이 특정 조건이 설정된 폴더로 이동되는 경우에는 해당 폴더에 설정된 특정 조건으로 제어되는 대화방이 생성될 수 있다.

[0039] 따라서, 본 발명에서는 폴더를 이용하여 특정 조건에 따라 메신저의 동작을 제한할 수 있으며, 메신저의 동작이 제한되는 동안 수신 메시지를 클라이언트 상에 데이터베이스에 저장해 두었다가 제한 조건을 벗어나는 시점에 데이터베이스에 저장된 정보로 메신저의 동작을 복원할 수 있다. 이러한 폴더 기능은 클라이언트에 의해 제어되는 것으로서 서비스 서버에 부담을 주지 않는 형태로 구현되며, 다만 모바일 앱에 대한 PC와 모바일의 동기화를 위해서는 클라이언트와 서비스 서버 간의 동기화 작업이 필요하다.

[0040] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더 기능의 설정 화면을 예시적으로 도시한 것이다.

[0041] 도 4를 참조하면, 메신저 화면(400)(예컨대, 친구 목록, 대화 목록 등)에는 폴더 기능의 설정 환경으로 접근할 수 있는 폴더 메뉴(401)가 포함될 수 있다. 사용자가 폴더 메뉴(401)를 선택 시 폴더 기능의 설정 화면이 제공되며, 설정 화면에는 메신저 상에 설정해 놓은 폴더 목록(420)이 정렬되어 노출될 수 있다.

[0042] 폴더 목록(420)에는 제어 조건이 설정된 폴더들, 예컨대 '타이머 기능' 폴더(421), '차단 기능' 폴더(422), '위치 제한 기능' 폴더(423), '자동 응답 기능' 폴더(424) 등이 포함될 수 있다. 이외에도, 폴더 목록(420)에는 사용자에게 의해 국가, 계정, 키워드, 콘텐츠 등 제어 조건을 적용하기 위한 추가 폴더들이 더 생성되어 포함될 수 있다.

[0043] 폴더 기능의 설정 화면에는 새폴더를 생성하기 위한 '새폴더' 메뉴(402)가 폴더 목록(420)과 함께 노출될 수 있으며, '새폴더' 메뉴(402)를 이용하여 사용자가 원하는 메신저 제어 조건으로 폴더를 생성할 수 있다.

[0044] 이때, 폴더들은 폴더 생성 과정에서 폴더 종류가 선택되어 해당 종류에 맞는 제어 조건을 설정하거나, 혹은 사용자에게 의해 설정된 제어 조건에 따라 폴더의 종류가 결정될 수 있다.

[0045] 따라서, 사용자는 메신저의 동작을 제어하기 위한 폴더를 생성하고 해당 폴더에 적용할 특정 조건을 지정할 수 있고, 폴더에 따라 폴더에 지정된 조건을 적용할 제어 대상을 지정할 수 있다.

[0046] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더에 제어 대상을 등록하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.

[0047] 도 5를 참조하면, 메신저 화면(500)에서 폴더 메뉴(501)의 선택 시 화면 분할을 통해 폴더 목록(520)이 노출되게 되는데, 이때 친구 목록(510)에서 친구나 그룹을 선택한 후 드래그앤드롭(drag&drop)으로 특정 폴더, 예컨대 '타이머 기능' 폴더(521)에 이동함으로써 해당 폴더에 제어 대상을 등록할 수 있다. 이때, 친구 목록(510) 이외에도 대화 목록에서 특정 대화방을 폴더에 이동시켜 제어 대상으로 등록하거나 별도의 UI나 롱 탭 등의 입력 방식에 의해서 특정 폴더에 제어 대상을 등록하는 것도 가능하다.

[0048] 도 6 내지 도 7은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 폴더에 지정된 제어 조건과 제어 대상을 확인하는 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.

[0049] 도 6을 참조하면, 폴더 목록에서 특정 폴더, 예컨대 '타이머 기능' 폴더(621)를 선택하면 '타이머 기능' 폴더에 해당되는 폴더 상세 화면(630)이 노출될 수 있으며, 폴더 상세 화면(630)에는 '타이머 기능' 폴더에 등록된 제어 대상 목록(640), 일 예로 사용자에게 의해 지정된 친구, 친구 그룹, 개별 대화방, 그룹 대화방 등이 정렬되어 노출될 수 있다. 이에, 사용자는 폴더 상세 화면(630)의 제어 대상 목록(640)을 통해 '타이머 기능' 폴더에 지정된 친구나 대화방 등을 확인할 수 있다.

[0050] 그리고, 폴더 상세 화면(630)에는 '타이머 기능' 폴더에 설정된 제어 조건을 확인, 수정 등이 가능한 '편집' 메뉴(603)가 함께 노출될 수 있으며, 이에 '편집' 메뉴(603)를 이용하여 '타이머 기능' 폴더에 설정된 상세한 시간 조건을 확인하거나 수정할 수 있다.

[0051] 더 나아가, 도 7을 참조하면 제어 대상 목록(740)에는 각 제어 대상 별로 해당 폴더에서 제어 대상을 편집할 수 있는 '편집' 메뉴(705)가 제공되며, 이때 '편집' 메뉴(705) 선택 시 해당 제어 대상에 대한 편집 화면(750)이 노출될 수 있다.

[0052] 일 예로, 편집 화면(750)에는 제어 대상을 VIP로 설정하기 위한 메뉴, 제어 대상을 다른 폴더로 이동하거나 복사하기 위한 메뉴, 제어 대상을 해당 폴더에서 삭제하기 위한 메뉴 등이 포함될 수 있다. 이에, 사용자는 제어

대상 목록(740)을 통해 해당 폴더에 지정된 친구나 대화방 등을 확인한 후, 필요에 따라 '편집' 메뉴(705)를 이용하여 해당 폴더에 지정된 친구나 대화방 등을 VIP로 설정하거나, 폴더를 이동(복사)하거나, 폴더에서 삭제하는 등의 편집이 가능하다.

[0053] VIP를 설정하는 다른 예로는, 도 8에 도시한 바와 같이 폴더 목록(820)에서 'VIP 기능' 폴더(825)를 별도로 생성한 후 친구 목록(810)에서 친구나 그룹을 드래그하여(또는, 대화 목록에서 대화방을 드래그하여) 'VIP 기능' 폴더(825)로 이동시킴으로써 해당 폴더에 VIP 대상을 등록할 수 있다. 'VIP 기능' 폴더(825)에 등록된 제어 대상이 다른 폴더에 지정되어 있더라도 VIP 대상을 최우선 순위로 하여 메시지의 동작을 제한하는 대상에서 제외시킬 수 있다.

[0054] 또한, 도 9에 도시한 바와 같이 폴더 상세 화면(930)에는 해당 폴더에 등록된 제어 대상을 상대로 대화방을 생성하기 위한 '대화방 생성' 메뉴(907)가 함께 노출될 수 있으며, 이에 '대화방 생성' 메뉴(907)를 이용하여 해당 폴더에 등록된 제어 대상 전체 또는 일부를 대화 상대로 하는 대화방(개별 대화방 또는 그룹 대화방)을 일괄 생성할 수 있다. 이때, 생성된 대화방은 해당 폴더에 설정된 제어 조건, 예컨대 타이머 기능으로 제어되는 대화방으로 생성될 수 있다.

[0055] 대화방을 생성하는 다른 예로는, 도 10에 도시한 바와 같이 폴더 목록(1020)에서 '대화방 생성 기능' 폴더(1026)를 별도로 생성한 후 친구 목록(1010)에서 친구나 그룹을 드래그하여(또는, 대화 목록에서 대화방을 드래그하여) '대화방 생성 기능' 폴더(1026)로 이동시킬 수 있다. 즉, 사용자가 친구 목록(1010)에서 친구나 그룹을 '대화방 생성 기능' 폴더(1026)로 이동시킨 후 '대화방 생성 기능' 폴더(1026) 상에서 대화방 생성을 요청하면 한 번의 요청만으로 '대화방 생성 기능' 폴더(1026)로 이동시킨 친구나 그룹과의 대화방을 일괄 생성할 수 있다.

[0056] 도 4 내지 도 10에 도시한 화면들은 발명의 이해를 돕기 위해 일부 서비스 화면만을 예시적으로 나타낸 것으로서 본 발명이 이러한 실시예들에 한정되는 것은 아니며 화면의 구성이나 순서 등은 얼마든지 변경 가능하다.

[0057] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 있어서, 컴퓨터 시스템의 내부 구성의 일례를 설명하기 위한 블록도이다.

[0058] 도 11에 도시한 바와 같이, 컴퓨터 시스템(1100)은 적어도 하나의 프로세서(processor)(1110), 메모리(memory)(1120), 주변장치 인터페이스(peripheral interface)(1130), 입/출력 서브시스템(I/O subsystem)(1140), 전력 회로(1150) 및 통신 회로(1160)를 적어도 포함할 수 있다. 이때, 컴퓨터 시스템(1100)은 사용자 단말에 해당될 수 있다.

[0059] 메모리(1120)는, 일례로 고속 랜덤 액세스 메모리(high-speed random access memory), 자기 디스크, 에스램(SRAM), 디램(DRAM), 롬(ROM), 플래시 메모리 또는 비휘발성 메모리를 포함할 수 있다. 메모리(1120)는 컴퓨터 시스템(1100)의 동작에 필요한 소프트웨어 모듈, 명령어 집합 또는 그밖에 다양한 데이터를 포함할 수 있다. 이때, 프로세서(1110)나 주변장치 인터페이스(1130) 등의 다른 컴포넌트에서 메모리(1120)에 액세스하는 것은 프로세서(1110)에 의해 제어될 수 있다.

[0060] 주변장치 인터페이스(1130)는 컴퓨터 시스템(1100)의 입력 및/또는 출력 주변장치를 프로세서(1110) 및 메모리(1120)에 결합시킬 수 있다. 프로세서(1110)는 메모리(1120)에 저장된 소프트웨어 모듈 또는 명령어 집합을 실행하여 컴퓨터 시스템(1100)을 위한 다양한 기능을 수행하고 데이터를 처리할 수 있다.

[0061] 입/출력 서브시스템(1140)은 다양한 입/출력 주변장치들을 주변장치 인터페이스(1130)에 결합시킬 수 있다. 예를 들어, 입/출력 서브시스템(1140)은 모니터나 키보드, 마우스, 프린터 또는 필요에 따라 터치스크린이나 센서 등의 주변장치를 주변장치 인터페이스(1130)에 결합시키기 위한 컨트롤러를 포함할 수 있다. 다른 측면에 따르면, 입/출력 주변장치들은 입/출력 서브시스템(1140)을 거치지 않고 주변장치 인터페이스(1130)에 결합될 수도 있다.

[0062] 전력 회로(1150)는 단말기의 컴포넌트의 전부 또는 일부로 전력을 공급할 수 있다. 예를 들어 전력 회로(1150)는 전력 관리 시스템, 배터리나 교류(AC) 등과 같은 하나 이상의 전원, 충전 시스템, 전력 실패 감지 회로(power failure detection circuit), 전력 변환기나 인버터, 전력 상태 표시자 또는 전력 생성, 관리, 분배를 위한 임의의 다른 컴포넌트들을 포함할 수 있다.

[0063] 통신 회로(1160)는 적어도 하나의 외부 포트를 이용하여 다른 컴퓨터 시스템과 통신을 가능하게 할 수 있다. 또는 상술한 바와 같이 필요에 따라 통신 회로(1160)는 RF 회로를 포함하여 전자기 신호(electromagnetic signal)라고도 알려진 RF 신호를 송수신함으로써, 다른 컴퓨터 시스템과 통신을 가능하게 할 수도 있다.



- [0064] 이러한 도 11의 실시예는, 컴퓨터 시스템(1100)의 일례일 뿐이고, 컴퓨터 시스템(1100)은 도 11에 도시된 일부 컴포넌트가 생략되거나, 도 11에 도시되지 않은 추가의 컴포넌트를 더 구비하거나, 2개 이상의 컴포넌트를 결합시키는 구성 또는 배치를 가질 수 있다. 예를 들어, 모바일 환경의 통신 단말을 위한 컴퓨터 시스템은 도 11에 도시된 컴포넌트들 외에도, 터치스크린이나 센서 등을 더 포함할 수도 있으며, 통신 회로(1160)에 다양한 통신 방식(WiFi, 3G, LTE, Bluetooth, NFC, Zigbee 등)의 RF 통신을 위한 회로가 포함될 수도 있다. 컴퓨터 시스템(1100)에 포함 가능한 컴포넌트들은 하나 이상의 신호 처리 또는 어플리케이션에 특화된 집적 회로를 포함하는 하드웨어, 소프트웨어, 또는 하드웨어 및 소프트웨어 양자의 조합으로 구현될 수 있다.
- [0065] 본 발명의 실시예에 따른 방법들은 다양한 컴퓨터 시스템을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령(instruction) 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 특히, 본 실시예에 따른 프로그램은 PC 기반의 프로그램 또는 모바일 단말 전용의 어플리케이션으로 구성될 수 있다. 본 발명이 적용되는 메신저 어플리케이션은 파일 배포 시스템이 제공하는 파일을 통해 사용자 단말이기에 설치될 수 있다. 일 예로, 파일 배포 시스템은 사용자 단말이기의 요청에 따라 상기 파일을 전송하는 파일 전송부(미도시)를 포함할 수 있다.
- [0066] 상기한 메신저 서비스 방법은 도 1 내지 도 10을 통해 설명한 메신저 서비스 시스템의 상세 내용을 바탕으로 보다 단축된 동작들 또는 추가의 동작들을 포함할 수 있다. 또한, 둘 이상의 동작이 조합될 수 있고, 동작들의 순서나 위치가 변경될 수 있다.
- [0067] 이와 같이, 본 발명의 실시예에 따르면, 폴더를 통해 메신저의 사용 조건을 특정하고 특정 조건에 의해서 메신저의 동작을 제어함으로써 서비스 고도화는 물론 기존 서비스와의 차별화로 서비스의 퀄리티를 더욱 높일 수 있다. 그리고, 본 발명의 실시예에 따르면, 시간, 위치, 국가 등 다양한 조건 설정을 통해 메신저의 동작을 선택적으로 제한함으로써 정제된 사용 환경을 통해 메신저의 사용 편의와 사용성을 향상시킬 수 있다.
- [0068] 이상에서 설명된 장치는 하드웨어 구성요소, 소프트웨어 구성요소, 및/또는 하드웨어 구성요소 및 소프트웨어 구성요소의 조합으로 구현될 수 있다. 예를 들어, 실시예들에서 설명된 장치 및 구성요소는, 예를 들어, 프로세서, 콘트롤러, ALU(arithmetic logic unit), 디지털 신호 프로세서(digital signal processor), 마이크로컴퓨터, FPGA(field programmable gate array), PLU(programmable logic unit), 마이크로프로세서, 또는 명령(instruction)을 실행하고 응답할 수 있는 다른 어떠한 장치와 같이, 하나 이상의 범용 컴퓨터 또는 특수 목적 컴퓨터를 이용하여 구현될 수 있다. 처리 장치는 운영 체제(OS) 및 상기 운영 체제 상에서 수행되는 하나 이상의 소프트웨어 어플리케이션을 수행할 수 있다. 또한, 처리 장치는 소프트웨어의 실행에 응답하여, 데이터를 접근, 저장, 조작, 처리 및 생성할 수도 있다. 이해의 편의를 위하여, 처리 장치는 하나가 사용되는 것으로 설명된 경우도 있지만, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자는, 처리 장치가 복수 개의 처리 요소(processing element) 및/또는 복수 유형의 처리 요소를 포함할 수 있음을 알 수 있다. 예를 들어, 처리 장치는 복수 개의 프로세서 또는 하나의 프로세서 및 하나의 콘트롤러를 포함할 수 있다. 또한, 병렬 프로세서(parallel processor)와 같은, 다른 처리 구성(processing configuration)도 가능하다.
- [0069] 소프트웨어는 컴퓨터 프로그램(computer program), 코드(code), 명령(instruction), 또는 이들 중 하나 이상의 조합을 포함할 수 있으며, 원하는 대로 동작하도록 처리 장치를 구성하거나 독립적으로 또는 결합적으로(collectively) 처리 장치를 명령할 수 있다. 소프트웨어 및/또는 데이터는, 처리 장치에 의하여 해석되거나 처리 장치에 명령 또는 데이터를 제공하기 위하여, 어떤 유형의 기계, 구성요소(component), 물리적 장치, 가상장치(virtual equipment), 컴퓨터 저장 매체 또는 장치, 또는 전송되는 신호 파(signal wave)에 영구적으로, 또는 일시적으로 구체화(embodiment)될 수 있다. 소프트웨어는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템 상에 분산되어서, 분산된 방법으로 저장되거나 실행될 수도 있다. 소프트웨어 및 데이터는 하나 이상의 컴퓨터 판독 가능 기록 매체에 저장될 수 있다.
- [0070] 실시예에 따른 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체에 기록되는 프로그램 명령은 실시예를 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를

포함한다. 상기된 하드웨어 장치는 실시예의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.

[0071] 이상과 같이 실시예들이 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 상기의 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다. 예를 들어, 설명된 기술들이 설명된 방법과 다른 순서로 수행되거나, 및/또는 설명된 시스템, 구조, 장치, 회로 등의 구성요소들이 설명된 방법과 다른 형태로 결합 또는 조합되거나, 다른 구성요소 또는 균등물에 의하여 대치되거나 치환되더라도 적절한 결과가 달성될 수 있다.

[0072] 그러므로, 다른 구현들, 다른 실시예들 및 특허청구범위와 균등한 것들도 후술하는 특허청구범위의 범위에 속한다.

## 부호의 설명

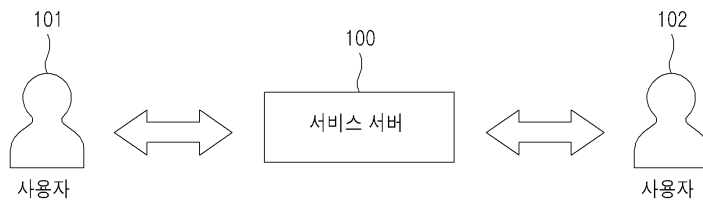
[0073] 200: 메신저 서비스 시스템

211: 설정부

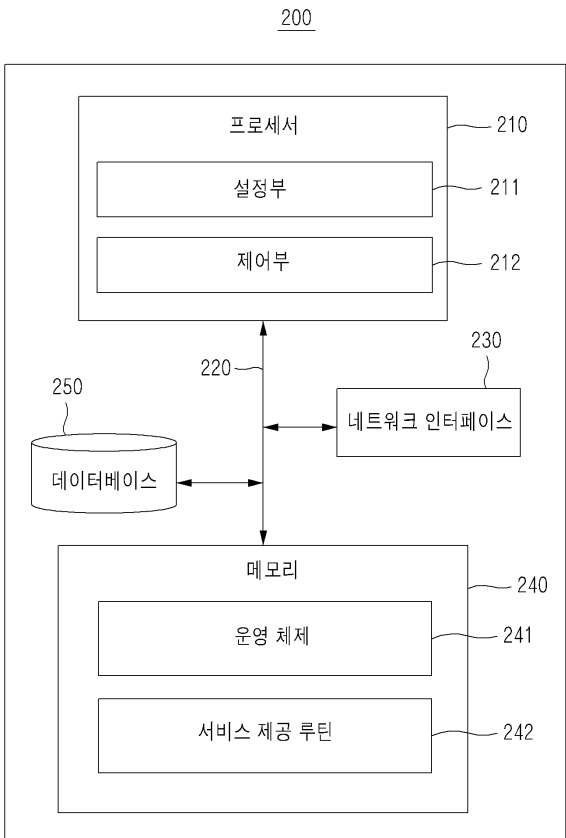
212: 제어부

## 도면

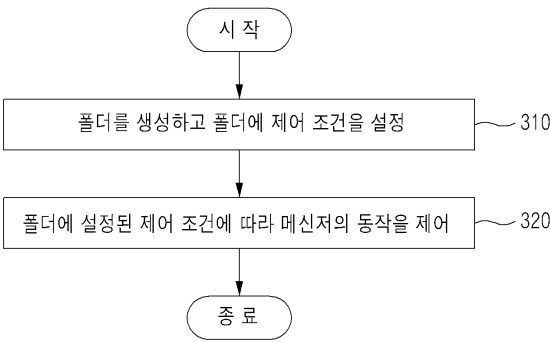
### 도면1



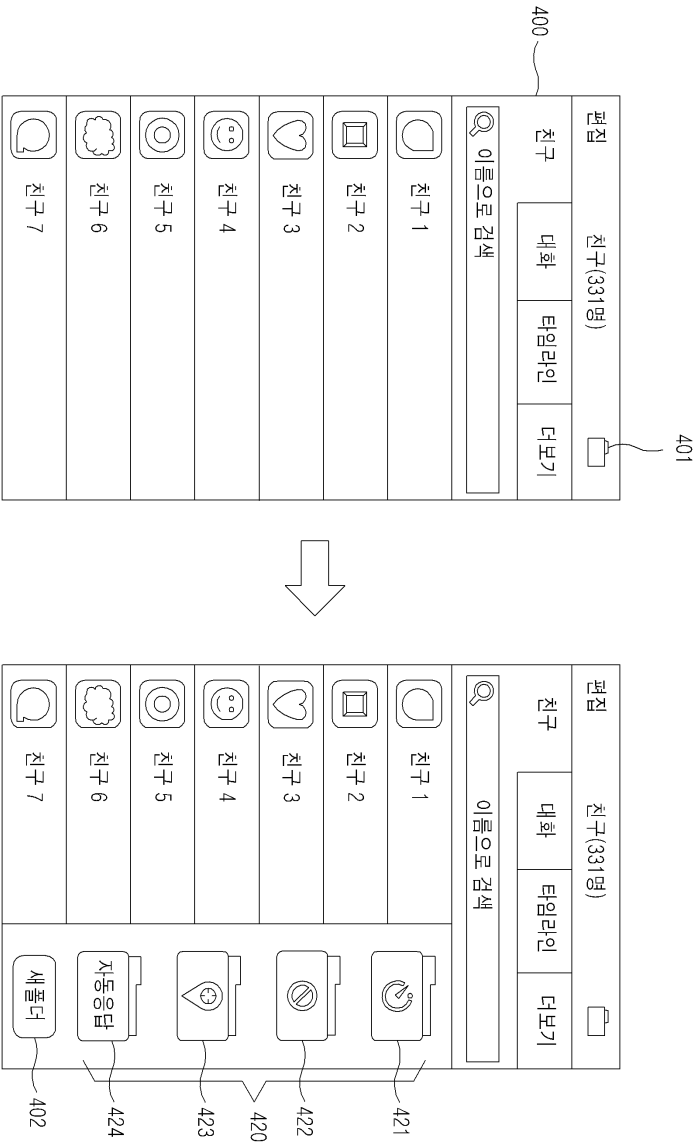
도면2



도면3

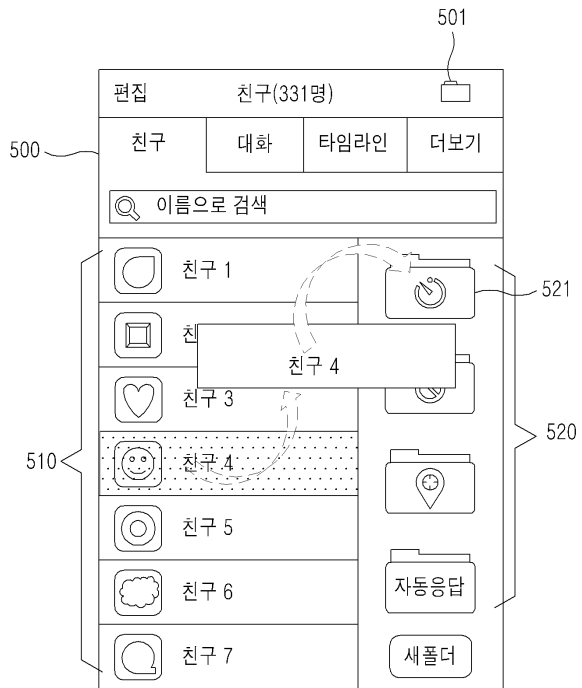


도면4

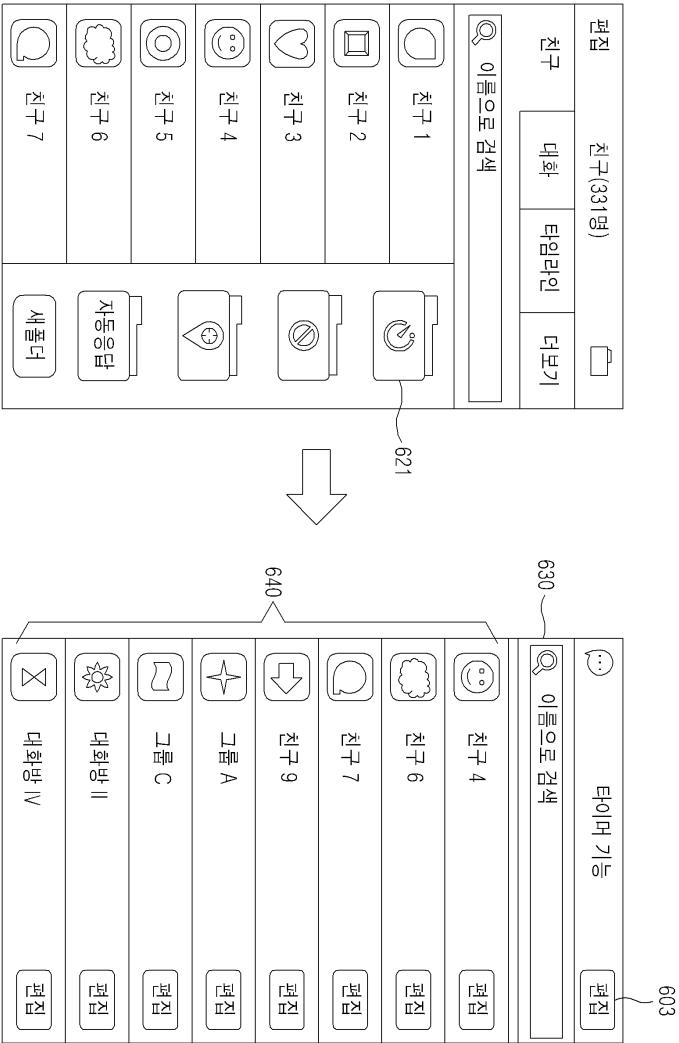




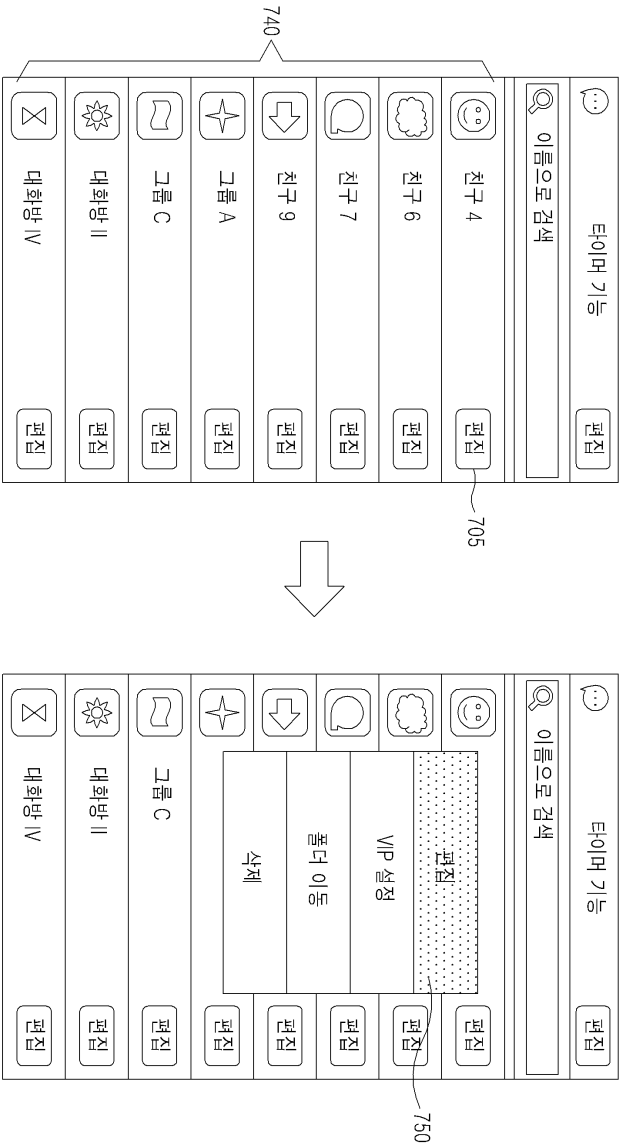
도면5



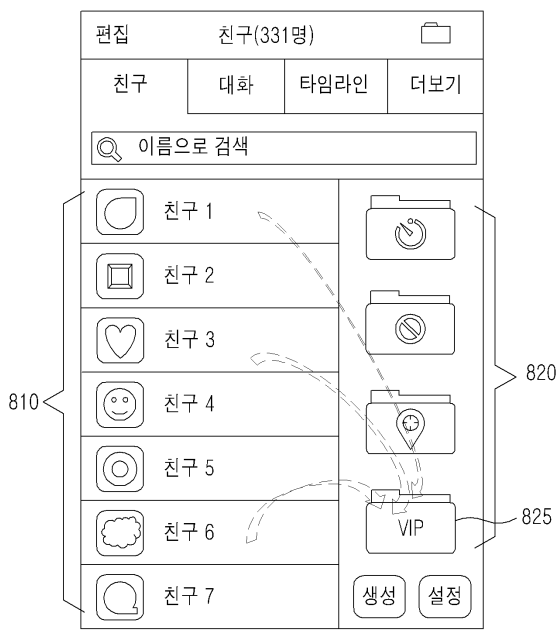
도면6



도면7



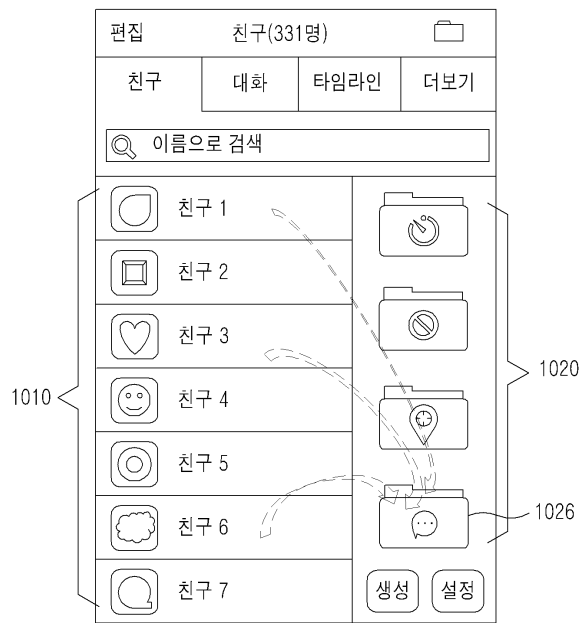
도면8



도면9



도면10



도면11

