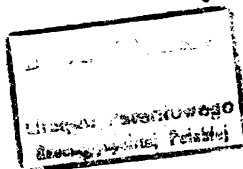


Opublikowano dnia 15 maja 1954 r.

B43 13/24



POLSKIEJ RZECZYPOSPOLITEJ LUDOWEJ

OPIS PATENTOWY

Nr 36236

Kl. 70 e, 11

Wacław Niewierowicz

(Łódź, Polska)

Kreskownica do kreskowania rysunków technicznych

Udzielono patentu z mocą od dnia 15 września 1952 r.

Wynalazek dotyczy kreskownicy do kreskowania rysunków technicznych, zapewniającej równe odległości między kreskami. Przyrząd taki przedstawiono na rysunku, na którym fig. 1 przedstawia widok z góry kreskownicy, fig. 2 — przekrój podłużny wzdłuż linii A—A na fig. 1, fig. 3 — widok z góry kreskownicy w połączeniu z trójkątem, a fig. 4 — podobny widok kreskownicy w połączeniu z trójkątem i przykładnicą. Kreskownica posiada ramkę *a*, w której umieszczony jest suwak *b*, unieruchomiony płytką *c* dociśniętą śrubką *d* z nakrętką *e*. W prostokątnym otworze ramki *a* umieszczony jest zderzak, składający się z równobocznej płytki *f* i dwóch wkładek klinowych *h*, *g*. Suwak *b* prowadzony w wycięciu ramki *a* posiada w środku otwór do osadzenia śrubki *d* i wydrążenie od dołu do umieszczenia jej łba, który nie powinien wystawać z suwaka *b*. Nakrętka *e* jest moletowana na obwodzie w celu jej łatwiejszego dokręcania. Ramka *a*, suwak *b*, płytka dociskowa *c*, jak również zderzak, wykonane mogą być z drewna,

mas plastycznych, celluloidu, metalu lub kombinacji tych materiałów oraz metali.

Kreskownica może być zastosowana w połączeniu z trójkątem (fig. 3) lub też z trójkątem i przykładnicą (fig. 4). Po założeniu ramki na trójkąt, jak wskazuje fig. 3, dosuwa się suwak *b* do trójkąta w ten sposób, aby trójkąt mógł łatwo przesunąć się między suwakiem *b* i występnym ramki *a*, po czym dociska się płytkę *c* za pomocą nakrętki *e*. Następnie zderzak nastawia się w ten sposób, aby jeden koniec płytki opierał się o wewnętrzny bok trójkąta, a koniec wkładki *h* znajdował się w odstępnie od przeciwnego boku trójkąta odpowiadający odstępowi między liniami wykonywanego kreskowania na rysunku. Po nastawieniu zderzaka unieruchamia się jego płytkę *f* i wkładkę *h* za pomocą wkładki klinowej *g*.

Kreskowanie rysunków polega na przesuwaniu lewą ręką ramki *a* do oporu końca płytki *f* o bok trójkąta, przytrzymywanego w tym czasie palcem przez otwór w ramce; następnie po wykonaniu

linii **przytrzymuje się ramkę** i po **przesunięciu** trójkąta aż do oparcia go o koniec wkładki *h* znowu wykonuje się wzdłuż boku trójkąta linię; trójkąt można przesuwac w prawą lub lewą stronę.

Zastrzeżenia patentowe

1. Kreskownica do kreskowania rysunków technicznych, znamienna tym, że posiada ramkę prostokątną (*a*) z wycięciem do prowadzenia

suwaka (*b*) i z otworem prostokątnym do umocowania zderzaka składającego się z płytki (*f*) i wkładek klinowych (*h*, *g*), przy czym ramka (*a*) posiada w przekroju pionowym kształt korytka (]).

2. Kreskownica według zastrz. 1, znamienna tym, że suwak (*b*) jest dociskany do ramki (*a*) i unieruchamiany za pomocą płytki (*c*) i śrubki (*d*) z nakrętką (*e*).

Wacław Niewierowicz

