



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 113975813 B

(45) 授权公告日 2024. 11. 15

(21) 申请号 202111234108.3

(56) 对比文件

(22) 申请日 2021.10.22

CN 103139172 A, 2013.06.05

CN 104158824 A, 2014.11.19

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 113975813 A

审查员 孔盼

(43) 申请公布日 2022.01.28

(73) 专利权人 聚好看科技股份有限公司

地址 266061 山东省青岛市崂山区松岭路
399号

(72) 发明人 齐海岩

(74) 专利代理机构 北京弘权知识产权代理有限公司

公司 11363

专利代理师 郭放 许伟群

(51) Int. Cl.

A63F 13/71 (2014.01)

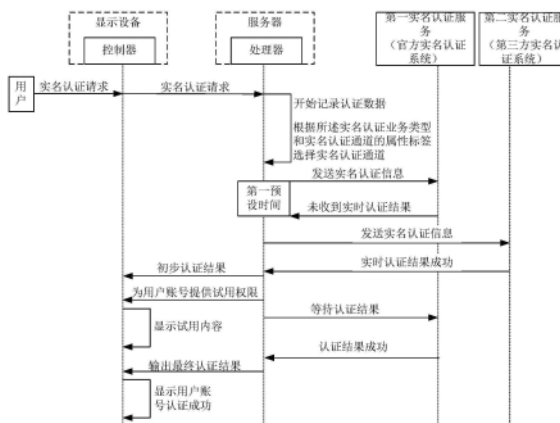
权利要求书2页 说明书12页 附图8页

(54) 发明名称

一种实名认证方法、服务器及显示设备

(57) 摘要

本申请提供一种实名认证方法、服务器及显示设备。用户向显示设备发出实名认证请求,服务器接收实名认证请求后确定对应的实名认证业务类型,根据实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为用户账户调用第一实名认证服务,如果第一实名认证服务是官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到第一实名认证服务的实时认证结果,同时为用户账户调用第二实名认证服务;在接收到第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将其作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限,同时等待第一实名认证服务的认证结果。因此显示设备针对不同的认证业务,提供不同且灵活的实名认证服务的组合,降低用户等待的时间,提升用户体验。



1. 一种服务器,其特征在于,包括:
实名认证服务数据库;
处理器,被配置为:
接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;
响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务;
根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;
如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;
在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;
其中,所述第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供。
2. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,为用户账号提供试用权限之后,所述处理器,还被配置为:
继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的认证结果作为最终认证结果输出。
3. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,所述处理器,还被配置为:
如果所述第一实名认证服务是第三方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,认证过程由所述第一实名认证服务实现切换为由第二实名认证服务实现;
在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。
4. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,所述处理器,还被配置为:
如果在第一预设时间内收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。
5. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务,所述处理器,还被配置为:
在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为失败时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。
6. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,所述处理器,还被配置为用户账号在试用权限下的数据保存在其用户账号数据下。
7. 根据权利要求1所述服务器,其特征在于,所述处理器,还被配置为:
记录每个实名认证服务的认证数据至所述实名认证服务数据库中对应的实名认证服务,所述认证数据包括认证状态、认证开始时间和认证结束时间。
8. 根据权利要求7所述服务器,其特征在于,所述处理器,还被配置为:
每个实名认证服务通过第二预设时间段内的认证数据修正对应实名认证服务的属性

标签。

9. 一种显示设备,其特征在于,包括:

显示器;

控制器,被配置为:

接收用户输入的实名认证请求;

响应于所述实名认证请求,在接收到服务器的初步认证结果时,显示试用权限对应的试用内容;

响应于所述实名认证请求,在接收到服务器的最终认证结果为成功时,显示用户账号实名认证成功;在接收到在接收到服务器的最终认证结果为失败时,显示用户账号实名认证信息错误。

10. 根据权利要求9所述显示设备,其特征在于,在接收用户输入的实名认证请求之前,所述控制器,还被配置为:

响应于用户输入的需要实名认证的功能选择,获取对应用户账户的实名认证状态;

如果所述用户账户未实名认证,显示认证二维码,以供用户使用智能设备扫描所述认证二维码,并进行实名认证信息输入。

11. 一种实名认证方法,其特征在于,包括:

接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;

响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务;

根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;

如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务,其中,所述第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供;

在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;

继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

一种实名认证方法、服务器及显示设备

技术领域

[0001] 本申请涉及显示技术领域,尤其涉及一种实名认证方法、服务器及显示设备。

背景技术

[0002] 显示设备可为用户提供诸如音频、视频、图片、游戏等不同的功能而受到用户的广泛关注,然而,其部分功能对用户账号设有使用限制,需要用户账号通过实名认证后才可以,如发布短视频,游戏等功能。

[0003] 显示设备通常会根据待实名认证的功能为用户账号提供不同的实名认证服务进行实名认证,其中,政策要求部分功能必须通过指定系统完成实名认证服务后才可使用。

[0004] 然而,不同实名认证服务在认证结果反馈的时间上存在差异,当实名认证服务不能的实时返回认证结果时,需要轮询等待认证结果;在这种情况下,用户不能立即使用需要实名认证通过后才具有的功能,需要等待或多次刷新界面查询认证结果,导致用户体验感差。

发明内容

[0005] 本申请提供了一种实名认证方法、服务器及显示设备,可用于解决实名认证服务不能的实时返回认证结果时,用户不能立即使用需要实名认证通过后才具有的的功能的技术问题。

[0006] 第一方面,本申请部分实施例提供一种服务器,包括实名认证服务数据库和处理器。处理器被配置为:

[0007] 接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息。

[0008] 响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务。

[0009] 根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间。

[0010] 如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;其中,所述第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供。

[0011] 在一些实施例中,为用户账号提供试用权限之后,所述处理器,还被配置为继续等待所述官方实名认证系统提供反馈的认证结果,在接收到所述官方实名认证系统反馈的实时认证结果时,将其反馈的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0012] 在一些实施例中,所述处理器,还被配置为如果所述第一实名认证服务是由第三方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述非管方实名认证服务的实时认证结果,认证过程由所述第一实名认证服务实现切换为由第二实名认证服务实现;在接收到所

述第二实名认证服务的实时认证结果时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0013] 在一些实施例中,所述处理器,还被配置为如果在第一预设时间内收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0014] 在一些实施例中,如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务,所述处理器,还被配置为在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为失败时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0015] 在一些实施例中,所述处理器,还被配置为用户账号在试用权限下的数据保存在其用户账号数据下。

[0016] 在一些实施例中,所述处理器,还被配置为记录每个实名认证服务的认证数据至所述实名认证服务数据库中对应的实名认证服务,所述认证数据包括认证状态、认证开始时间和认证结束时间。每个实名认证服务通过第二预设时间段内的认证数据修正对应实名认证服务的属性标签。

[0017] 第二方面,本申请部分实施例提供一种显示设备,包括显示器和控制器,所述控制器被配置为:

[0018] 接收用户输入的实名认证请求。

[0019] 响应于所述实名认证请求,在接收到服务器的初步认证结果时,显示试用权限对应的试用内容;

[0020] 响应于所述实名认证请求,在接收到服务器的最终认证结果为成功时,显示用户账号实名认证成功;在接收到在接收到服务器的最终认证结果为失败时,显示用户账号实名认证信息错误。

[0021] 在一些实施例中,在接收用户输入的实名认证请求之前,所述控制器,还被配置为:

[0022] 响应于用户输入的需要实名认证的功能选择,获取对应用户账户的实名认证状态;如果所述用户账户未实名认证,显示认证二维码,以供用户使用智能设备扫描所述认证二维码,并进行实名认证信息输入。

[0023] 第三方面,本申请部分实施例提供一种实名认证方法,所述方法包括如下步骤:

[0024] 接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;

[0025] 响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务;

[0026] 根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;

[0027] 如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;

[0028] 在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;

[0029] 继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0030] 由以上技术方案可知,本申请提供一种实名认证方法、服务器及显示设备。用户向显示设备输入的实名认证请求,服务器接收所述实名认证请求后确定对应的实名认证业务类型,根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。因此显示设备针对不同的认证业务,提供不同且灵活的实名认证服务的组合,降低用户等待的时间,提升用户体验。

附图说明

[0031] 为了更清楚地说明本申请实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0032] 为了更清楚地说明本申请的技术方案,下面将对实施例中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,对于本领域普通技术人员而言,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0033] 图1为本申请实施例中显示设备与控制装置之间操作场景的示意图;

[0034] 图2为本申请实施例中显示设备200的硬件配置框图;

[0035] 图3为本申请实施例中显示设备200的软件配置示意图;

[0036] 图4为本申请实施例中服务器400与显示设备200的一种通信流程图;

[0037] 图5为本申请实施例中服务器400与显示设备200的又一种通信流程图;

[0038] 图6为本申请实施例中服务器400与显示设备200的另一种通信流程图;

[0039] 图7为本申请实施例中显示设备200与智能设备300的一种通信流程图;

[0040] 图8为本申请实施例中显示设备示功能选择意图;

[0041] 图9为本申请实施例中显示设备提示通过扫码进行实名认证的示意图;

[0042] 图10为本申请实施例中智能设备提示输入身份信息示意图;

[0043] 图11为本申请实施例中智能设备认证失败后提示输入正确的身份信息示意图;

具体实施方式

[0044] 为使本申请示例性实施例的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合本申请示例性实施例中的附图,对本申请示例性实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的示例性实施例仅是本申请一部分实施例,而不是全部的实施例。

[0045] 基于本申请中示出的示例性实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本申请保护的范围。此外,虽然本申请中公开内容

按照示范性一个或几个实例来介绍,但应理解,可以就这些公开内容的各个方面也可以单独构成一个完整技术方案。

[0046] 应当理解,本申请中说明书和权利要求书及上述附图中的术语“第一”、“第二”、“第三”等是用于区别类似的对象,而不必用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的数据在适当情况下可以互换,例如能够根据本申请实施例图示或描述中给出那些以外的顺序实施。

[0047] 此外,术语“包括”和“具有”以及他们的任何变形,意图在于覆盖但不排他的包含,例如,包含了一系列组件的产品或设备不必限于清楚地列出的那些组件,而是可包括没有清楚地列出的或对于这些产品或设备固有的其它组件。

[0048] 本申请实施方式提供的显示设备可以具有多种实施形式,例如,可以是电视、智能电视、激光投影设备、显示器 (monitor)、电子白板 (electronic bulletin board)、电子桌面 (electronic table) 等。图1为本申请的显示设备的一种具体实施方式。

[0049] 图1为根据实施例中显示设备与控制装置之间操作场景的示意图。如图1所示,用户可通过智能设备300或控制装置100操作显示设备200。

[0050] 在一些实施例中,控制装置100可以是遥控器,遥控器和显示设备的通信包括红外协议通信或蓝牙协议通信,及其他短距离通信方式,通过无线或有线方式来控制显示设备200。用户可以通过遥控器上按键、语音输入、控制面板输入等输入用户指令,来控制显示设备200。

[0051] 在一些实施例中,也可以使用智能设备300 (如移动终端、平板电脑、计算机、笔记本电脑等) 以控制显示设备200。例如,使用在智能设备上运行的应用程序控制显示设备200。

[0052] 在一些实施例中,显示设备可以不使用上述的智能设备或控制设备接收指令,而是通过触摸或者手势等接收用户的控制。

[0053] 在一些实施例中,显示设备200还可以采用除了控制装置100和智能设备300之外的方式进行控制,例如,可以通过显示设备200设备内部配置的获取语音指令的模块直接接收用户的语音指令控制,也可以通过显示设备200设备外部设置的语音控制装置来接收用户的语音指令控制。

[0054] 在一些实施例中,显示设备200还与服务器400进行数据通信。可允许显示设备200通过局域网 (LAN)、无线局域网 (WLAN) 和其他网络进行通信连接。服务器400可以向显示设备200提供各种内容和互动。服务器400可以是一个集群,也可以是多个集群,可以包括一类或多类服务器。

[0055] 如图2,显示设备200包括调谐解调器210、通信器220、检测器230、外部装置接口240、控制器250、显示器260、音频输出接口270、存储器、供电电源、用户接口中的至少一种。

[0056] 在一些实施例中控制器包括处理器,视频处理器,音频处理器,图形处理器, RAM, ROM, 用于输入/输出的第一接口至第n接口。

[0057] 显示器260包括用于呈现画面的显示屏组件,以及驱动图像显示的驱动组件,用于接收源自控制器输出的图像信号,进行显示视频内容、图像内容以及菜单操控界面的组件以及用户操控UI界面。

[0058] 显示器260可为液晶显示器、OLED显示器、以及投影显示器,还可以为一种投影装

置和投影屏幕。

[0059] 通信器220是用于根据各种通信协议类型与外部设备或服务器进行通信的组件。例如:通信器可以包括Wifi模块,蓝牙模块,有线以太网模块等其他网络通信协议芯片或近场通信协议芯片,以及红外接收器中的至少一种。显示设备200可以通过通信器220与控制装置100 或服务器400建立控制信号和数据信号的发送和接收。

[0060] 用户接口,可用于接收控制装置100(如:红外遥控器等)的控制信号。

[0061] 检测器230用于采集外部环境或与外部交互的信号。例如,检测器230包括光接收器,用于采集环境光线强度的传感器;或者,检测器230包括图像采集器,如摄像头,可以用于采集外部环境场景、用户的属性或用户交互手势,又或者,检测器230包括声音采集器,如麦克风等,用于接收外部声音。

[0062] 外部装置接口240可以包括但不限于如下:高清多媒体接口(HDMI)、模拟或数据高清分量输入接口(分量)、复合视频输入接口(CVBS)、USB输入接口(USB)、RGB端口等任一个或多个接口。也可以是上述多个接口形成的复合性的输入/输出接口。

[0063] 调谐解调器210通过有线或无线接收方式接收广播电视信号,以及从多个无线或有线广播电视信号中解调出音视频信号,如以及EPG数据信号。

[0064] 在一些实施例中,控制器250和调谐解调器210可以位于不同的分体设备中,即调谐解调器210也可在控制器250所在的主体设备的外置设备中,如外置机顶盒等。

[0065] 控制器250,通过存储在存储器上中各种软件控制程序,来控制显示设备的工作和响应用户的操作。控制器250控制显示设备200的整体操作。例如:响应于接收到用于选择在显示器260上显示UI对象的用户命令,控制器250便可以执行与由用户命令选择的对象有关的操作。

[0066] 在一些实施例中控制器包括中央处理器(Central Processing Unit,CPU),视频处理器,音频处理器,图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU),RAM Random Access Memory, RAM),ROM(Read-Only Memory,ROM),用于输入/输出的第一接口至第n接口,通信总线(Bus) 等中的至少一种。

[0067] 用户可在显示器260上显示的图形用户界面(GUI)输入用户命令,则用户输入接口通过图形用户界面(GUI)接收用户输入命令。或者,用户可通过输入特定的声音或手势进行输入用户命令,则用户输入接口通过传感器识别出声音或手势,来接收用户输入命令。

[0068] “用户界面”,是应用程序或操作系统与用户之间进行交互和信息交换的介质接口,它实现信息的内部形式与用户可以接受形式之间的转换。用户界面常用的表现形式是图形用户界面(Graphic User Interface,GUI),是指采用图形方式显示的与计算机操作相关的用户界面。它可以是在电子设备的显示屏中显示的一个图标、窗口、控件等界面元素,其中控件可以包括图标、按钮、菜单、选项卡、文本框、对话框、状态栏、导航栏、Widget等可视的界面元素。

[0069] 如图3,在一些实施例中,将系统分为四层,从上至下分别为应用程序(Applications)层(简称“应用层”),应用程序框架(Application Framework)层(简称“框架层”),安卓运行时(Android runtime)和系统库层(简称“系统运行库层”),以及内核层。

[0070] 在一些实施例中,应用程序层中运行有至少一个应用程序,这些应用程序可以是操作系统自带的窗口(Window)程序、系统设置程序或时钟程序等;也可以是第三方开发者

所开发的应用程序。在具体实施时,应用程序层中的应用程序包不限于以上举例。

[0071] 框架层为应用程序提供应用编程接口(application programming interface, API)和编程框架。应用程序框架层包括一些预先定义的函数。应用程序框架层相当于一个处理中心,这个中心决定让应用层中的应用程序做出动作。应用程序通过API接口,可在执行中访问系统中的资源和取得系统的服务。

[0072] 如图3所示,本申请实施例中应用程序框架层包括管理器(Managers),内容提供者(Content Provider)等,其中管理器包括以下模块中的至少一个:活动管理器(Activity Manager)用于和系统中正在运行的所有活动进行交互;位置管理器(Location Manager)用于给系统服务或应用提供了系统位置服务的访问;文件包管理器(Package Manager)用于检索当前安装在设备上的应用程序包相关的各种信息;通知管理器(Notification Manager)用于控制通知消息的显示和清除;窗口管理器(Window Manager)用于管理用户界面上的图标、窗口、工具栏、壁纸和桌面部件。

[0073] 在一些实施例中,活动管理器用于管理各个应用程序的生命周期以及通常的导航回退功能,比如控制应用程序的退出、打开、后退等。窗口管理器用于管理所有的窗口程序,比如获取显示屏大小,判断是否有状态栏,锁定屏幕,截取屏幕,控制显示窗口变化(例如将显示窗口缩小显示、抖动显示、扭曲变形显示等)等。

[0074] 在一些实施例中,系统运行库层为上层即框架层提供支撑,当框架层被使用时,安卓操作系统会运行系统运行库层中包含的C/C++库以实现框架层要实现的功能。

[0075] 在一些实施例中,内核层是硬件和软件之间的层。如图3所示,内核层至少包含以下驱动中的至少一种:音频驱动、显示驱动、蓝牙驱动、摄像头驱动、WIFI驱动、USB驱动、HDMI驱动、传感器驱动(如指纹传感器,温度传感器,压力传感器等)、以及电源驱动等。

[0076] 在一些实施例中,应用需要用户注册后进行实名认证。用户可以使用账户名称和密码来进行注册,然后再通过实名认证系统进行认证,或者在注册的同时进行实名认证。

[0077] 在一些实施例中,显示设备中部分功能对用户有使用限制,其用户账号需要通过实名认证之后才可以对应功能,例如实名认证后的用户账号可以发布短视频,可以玩游戏等。政策要求部分功能必须通过指定系统完成实名认证服务后才可使用,例如,在2021年2月中宣部出版局主办的网络游戏防沉迷实名认证系统企业接入培训会中,从5月31日起网络游戏必须接入网络游戏防沉迷实名认证系统。然而,不同的实名认证服务在认证反馈的实时性上存在差异,有的实名认证服务不能实时返回认证结果,例如网络游戏防沉迷实名认证系统反馈的认证结果的实时性低,可能需要等待轮询认证结果。在这种情况下,用户不能立即使用需要实名认证通过后才具有的功能,导致用户体验感差。

[0078] 为了解决实名认证服务不能实时返回认证结果时,用户不能立即使用需要实名认证通过后才具有的功能,本申请实施例提供一种实名认证方法、服务器及显示设备;通过设置多个实名认证系统来实现用户账号的实名认证服务,在第一实名认证服务未反馈认证结果的前提下,切换为第二实名认证服务进行认证,缩短用户账号的实名认证时间,提升用户体验。其中,不同的实名认证服务在认证实时性的差异,也和其认证费用相关。

[0079] 第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供,第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供。

[0080] 在一些实施例中,第三方实名认证系统的其数据可以来源于官方实名认证系统。

[0081] 在一些实施例中,第三方实名认证系统的数据来源可以和官方实名认证系统的数据来源一致。

[0082] 在一些实施例中,第三方实名认证系统是商业性的实名认证系统。

[0083] 本申请部分实施例提供一种服务器,可以接收显示设备发来的用户请求,也可以接收智能设备300发来的用户请求,所述用户请求时用户通过显示设备200或智能设备300向服务器输入的内容。

[0084] 所述服务器包括实名认证服务数据库和处理器,实名认证服务数据库用于存储各个实名认证服务的数据,可以包括服务名称、属性标签、实时性和认证数据等,服务器可以根据实名认证服务的数据确定各个实名认证服务的认证策略,与实名认证请求确定的实名认证业务类型相匹配,也可以根据属性标签确定实名认证服务的实时性的高低,即认证反馈时间的长短。

[0085] 显示设备中部分功能根据其服务不同对应的实名认证服务也不同,例如,在游戏功能下,需要通过官方实名认证系统(即网络游戏防沉迷实名认证系统)提供的实名认证才可以使用其功能;在大V模式下的发布短视频功能,则由第三方实名认证系统提供的实名认证就可以使用其功能。

[0086] 官方实名认证系统的认证反馈的实时性低;第三方实名认证系统的认证反馈的实时性与其需要支付的费用相关,一般情况下,认证反馈实时性高的实名认证服务需要的认证费用高,供应方的认证需求高,认证反馈实时性低的实名认证服务需要的认证费用低或者免费,用户体验过程需要等待。

[0087] 在保证用户体验实时的前提下,图4示出一些实施例的显示设备和服务器之间的通信流程图。

[0088] 向第一实名认证服务发送实名认证信息,在第一预设时间内收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,如果认证结果表征认证成功,则为用户开通应用的完整使用权限。示例性的,完整使用权限除试用权限的常规权限外,还包括,充值,消费等功能。

[0089] 在一些实施例中,如果认证结果表征认证失败时,拒绝用户使用,或者给用户配置游客权限,其中游客权限的用户在使用应用时,其操作行为仅在本次登陆过程中积累,下线后本次登陆过程中的行为不是被服务器记录。

[0090] 在一些实施例中,游客权限的权限范围小于使用权限的权限范围,试用权限的权限范围小于完整使用权限的权限范围。

[0091] 在一些实施例中,游客权限不具备,即时通讯权限,以避免对其他用户的影响。这样游客权限的用户就不能和他人/团队进行通讯,避免未经实名认证的用户打扰他人。

[0092] 用户向显示设备发出实名认证请求,显示设备将用户输入的实名认证请求发送给服务器。

[0093] 服务器的处理器在接收到使用认证请求后,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务,其中,实名认证业务类型例如游戏认证类型、大V认证类型。所述实名认证请求包括实名认证信息,实名认证信息包括用户的身份信息。

[0094] 服务器中的处理器开始记录认证数据,所述认证数据包括各个实名认证服务的认证状态、认证开始时间和认证结束时间。每个实名认证服务通过第二预设时间段内的累计

认证数据修正对应实名认证服务的属性标签,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间。

[0095] 例如,当实名认证服务初始的属性标签为“4”,其实名认证服务的数据中的认证反馈时间为5min,反馈结果的概率为60%-70%,通过不断的记录认证数据,根据认证状态、认证开始时间和认证结束时间对实名认证服务的数据进行修正,通过多累累计数据认证反馈时间修正为3min,反馈结果的概率为70%-80%,其对应的属性标签也相应的修正为“3”。

[0096] 根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,图4中第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供的。

[0097] 向第一实名认证服务发送实名认证信息,在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;向第二名实名认证服务发送实名认证信息。

[0098] 在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出给显示设备,并为用户账号提供试用权限;其中,所述第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供。

[0099] 显示设备显示试用内容,试用权限所呈现的试用内容在未实名认证的前提下是被允许的。

[0100] 在一些实施例中,试用权限的权限高于游客权限。

[0101] 在一些实施例中,试用权限的用户可以进行即时通讯和或可以保留登陆过程的操作行为。

[0102] 在一些实施例中,服务器为用户账号对应的创建临时账号以关联用户从操作行为,并进行应用使用过程的累积。对于临时账号可通过预设规定时间进行管理和约束,在预设规定时间达到时,对临时账号进行销毁。

[0103] 例如,给与的预设规定时间为10分钟,当用户的临时账号以及对应使用记录会被销毁。通常情况,官方实名认证系统的认证反馈具有延时,通过预设规定时间的管理,给用户提供了体验。

[0104] 在一些实施例中,在试用权限达到预设时长后销毁临时账号关联的数据。进一步的还可以提醒用户进行实名认证。

[0105] 在用户体验试用内容的同时服务器继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出给显示设备。此时,显示设备显示用户账号认证成功,可以使用对应的功能;认证结果成功后,结束认证数据的记录。

[0106] 在一些实施例中,在认证成功后,会销毁临时账号,并将临时账号关联的数据迁移到注册账号。

[0107] 在一些实施例中,也可以在智能终端显示认证成功的提示。

[0108] 以游戏场景为例,用户首次打开应用后会提示用户注册,用户可以利用账号和密码进行账户的注册,在账户注册后,服务器会对账号进行实名认证,例如需要用户输入姓名和身份证好,并进行生物特征校验。

[0109] 如果用户拒绝进行实名认证,则直接为账号配置游客权限,如果用户进行了认证,但是官方实名认证系统未反馈,则调用第三方实名认证系统。如果通过了第三方实名认证

系统的认证,则为用户配置试用权限,这是因为官方实名认证系统是政策指定的必要的认证系统,第三方实名认证系统虽然和官方实名认证系统的数据保持基本一致,但是由于其非官方性,因此即使通过第三方实名认证系统的认证,也只能开通试用权限。如果第三方实名认证系统未通过,则直接设定未游客权限。

[0110] 在一些实施例中,在配置试用权限后,如果接收到第一实名认证通过的认证结果,则将账户的权限升级到完整使用权限并进行提示。如果接收到第一实名认证未通过的认证结果,则将账户的权限降级到游客权限并进行提示。

[0111] 在一些实施例中,服务器会不断的查询官方实名认证系统反馈的认证结果,直到接收到官方实名认证系统反馈的实时认证结果为止,避免了用户在显示设备多次手动刷新用户界面的方式查询实名认证结果。

[0112] 用户账号在试用过程中的数据会保存在用户账号下。例如,试用的是游戏功能,试玩的数据在认证通过后和认证后玩的数据合并在一起,提高用户体验感。

[0113] 如图5所出,当向第二名认证服务发送实名认证信息后,接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为失败时,此时不需要再等待官方实名认证系统反馈的认证结果。

[0114] 虽然所述第二实名认证服务是由第三方实名认证系统提供,当其认证结果为失败时,可能时待认证的实名认证信息存在错误,也可能时不满足官方认证的要求,根据具体的认证结果的原因在显示设备上显示用户账号失败的信息。

[0115] 例如,当时实名认证信息错误导致第二实名认证服务认证结果失败时,可以在显示设备显示身份信息填写错误,请输入正确的身份信息;也可以在智能终端显示身份信息填写错误,请输入正确的身份信息。

[0116] 如图6所示,当根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务是由第三方实名认证系统提供。例如大V发布短视频的功能,不需要通过官方实名认证系统来实现实名认证,可通过第三方实名认证系统实现实名认证。

[0117] 第一实名认证服务由第三方实名认证系统提供时,向第一实名认证服务发送实名认证信息,在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,认证过程由所述第一实名认证服务实现切换为由第二实名认证服务实现;第二实时认证服务的认证反馈时间比第一实时认证服务的认证反馈时间快,且所述第二实名认证服务由另一个第三方实名认证系统提供。

[0118] 向第二名认证服务发送实名认证信息,在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出给显示设备,并结束认证数据的记录

[0119] 当第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,显示设备显示用户账号认证成功,可以使用对应的功能;当第二实名认证服务的实时认证结果为失败时,显示设备显示用户账号认证失败,可能时待认证的实名认证信息存在错误,可以在显示设备显示身份信息填写错误,请输入正确的身份信息;也可以在智能终端显示身份信息填写错误,请输入正确的身份信息。

[0120] 通过认证反馈时间快的实名认证服务替换认证反馈时间慢的实名认证服务,提高实名认证的实时性,提升用户体验,同时降低了服务器的维护成本。

[0121] 若服务器仅通过实时性低、费用低的实名认证服务,虽然降低了维护成本,但用户流失增加;若服务器仅通过实时性高、费用高的实名认证服务,虽提高了用户体验,但提高了维护成本;通过图6所示服务器,即为用户提供了良好的体验,降低了服务器的维护成本。

[0122] 本申请部分实施例提供了一种显示设备,所述显示设备与服务器进行数据通信,用户可通过智能设备操作显示设备。所述显示设备包括显示器和控制器。

[0123] 如图7所示,用户在显示设备上功能选择,该功能需要实名认证后才可以使用,显示设备响应于用户输入的需要实名认证的功能选择,向服务器查询对应用户账户的实名认证状态;如果所述用户账户未实名认证,显示设备显示认证二维码,以供用户使用智能设备扫描所述认证二维码,并在智能设备进行实名认证信息填写。

[0124] 当用户在智能设备上填写完成身份信息后,将实名认证请求发送给服务器。在一些实施例中,也可以是显示设备向服务器发送实名认证请求。

[0125] 显示设备在接收到服务器的初步认证结果时,显示试用权限对应的试用内容,试用权限所呈现的试用内容在未实名认证的前提下是被允许的。用户在等待实名认证通过的过程中,可以通过试用内容的体验,避免的用户等待,提升用户在实名认证过程中的体验感。显示设备在接收到服务器的最终认证结果为成功时,显示用户账号实名认证成功;在接收到在接收到服务器的最终认证结果为失败时,显示用户账号实名认证信息错误。

[0126] 若无需提供初步认证结果的实名认证过程,也会通过本申请的图6所示的显示设备与服务器的通信流程,避免用户的等待,提升用户的体验感。

[0127] 例如,图8所示的显示设备,用户选择了游戏功能,显示设备通过与服务器通信确定该用户账号未进行实名认证,通过图9提示用户通过智能设备扫码进行实名认证;用户通过智能设备对图9中的认证二维码扫描后提示图10所示弹窗,用户填写真实准确的身份信息后提交认证,此时,将实名认证请求发送给服务器。通过与服务器通信,当实名认证结果成功时,提示用户实名认证成功。当实名认证结果失败时,如图11所示,提示用户实名认证需要填写正确的身份信息。

[0128] 其中,显示设备和智能设备用是通过相同的用户账号连接。因此,本申请图4到图6所示的显示设备与服务器之间的实名认证请求,可以通过显示设备发送,也可以是智能设备发送。

[0129] 本申请部分实施例还提供了一种实名认证方法,该方法可以应用于上述的服务器400中,可以包括如下步骤:

[0130] 接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;

[0131] 响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供的实名认证服务;

[0132] 根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;

[0133] 如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务,在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第

一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0134] 在一些实施例中,该方法还包括在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为失败时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0135] 本申请实施例中还提供一种实名认证方法,该方法可以应用于上述的服务器400中,可以包括如下步骤:接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供实名认证服务;根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;如果所述第一实名认证服务是由第三方实名认证系统提供且在第一预设时间内未收到所述非管方实名认证服务的实时认证结果,认证过程由所述第一实名认证服务实现切换为由第二实名认证服务实现;在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0136] 本申请实施例中还提供一种实名认证方法,该方法可以应用于上述的服务器400中,可以包括如下步骤:接收用户输入的实名认证请求,所述实名认证请求包括实名认证信息;响应于所述实名认证请求,确定对应的实名认证业务类型,所述实名认证业务类型表示是否需要调用官方实名认证系统提供实名认证服务;根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,所述属性标签表示实名认证服务的认证反馈时间;如果在第一预设时间内收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。

[0137] 由以上技术方案可知,本申请提供一种实名认证方法、服务器及显示设备。用户向显示设备输入的实名认证请求,服务器接收所述实名认证请求后确定对应的实名认证业务类型,根据所述实名认证业务类型和实名认证服务的属性标签为所述实名认证信息调用第一实名认证服务,如果所述第一实名认证服务是由官方实名认证提供且在第一预设时间内未收到所述第一实名认证服务的实时认证结果,同时为所述实名认证信息调用第二实名认证服务;在接收到所述第二实名认证服务的实时认证结果为成功时,将所述第二实名认证服务的实时认证结果作为初步认证结果输出,为用户账号提供试用权限;继续等待所述第一实名认证服务的认证结果,在接收到所述第一实名认证服务的实时认证结果时,将所述第一实名认证服务的实时认证结果作为最终认证结果输出。因此显示设备针对不同的认证业务,提供不同且灵活的实名认证服务的组合,降低用户等待的时间,提升用户体验。

[0138] 最后应说明的是:以上各实施例仅用以说明本申请的技术方案,而非对其限制;尽管参照前述各实施例对本申请进行了详细的说明,本领域的普通技术人员应当理解:其依然可以对前述各实施例所记载的技术方案进行修改,或者对其中部分或者全部技术特征进行等同替换;而这些修改或者替换,并不使相应技术方案的本质脱离本申请各实施例技术方案的范围。

[0139] 为了方便解释,已经结合具体的实施方式进行了上述说明。但是,上述示例性的讨论不是意图穷尽或者将实施方式限定到上述公开的具体形式。根据上述的教导,可以得到多种修改和变形。上述实施方式的选择和描述是为了更好的解释原理以及实际的应用,从而使得本领域技术人员更好的使用所述实施方式以及适于具体使用考虑的各种不同的变

形的实施方式。

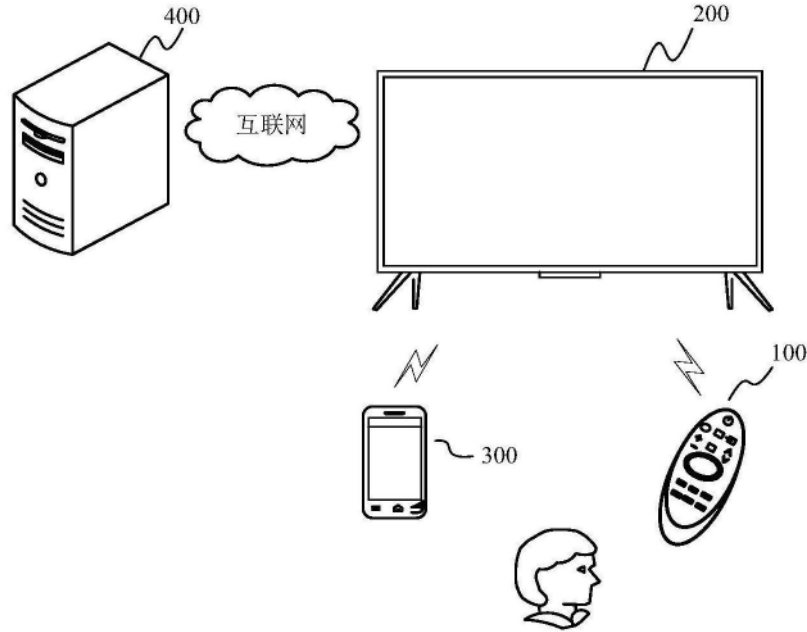


图1

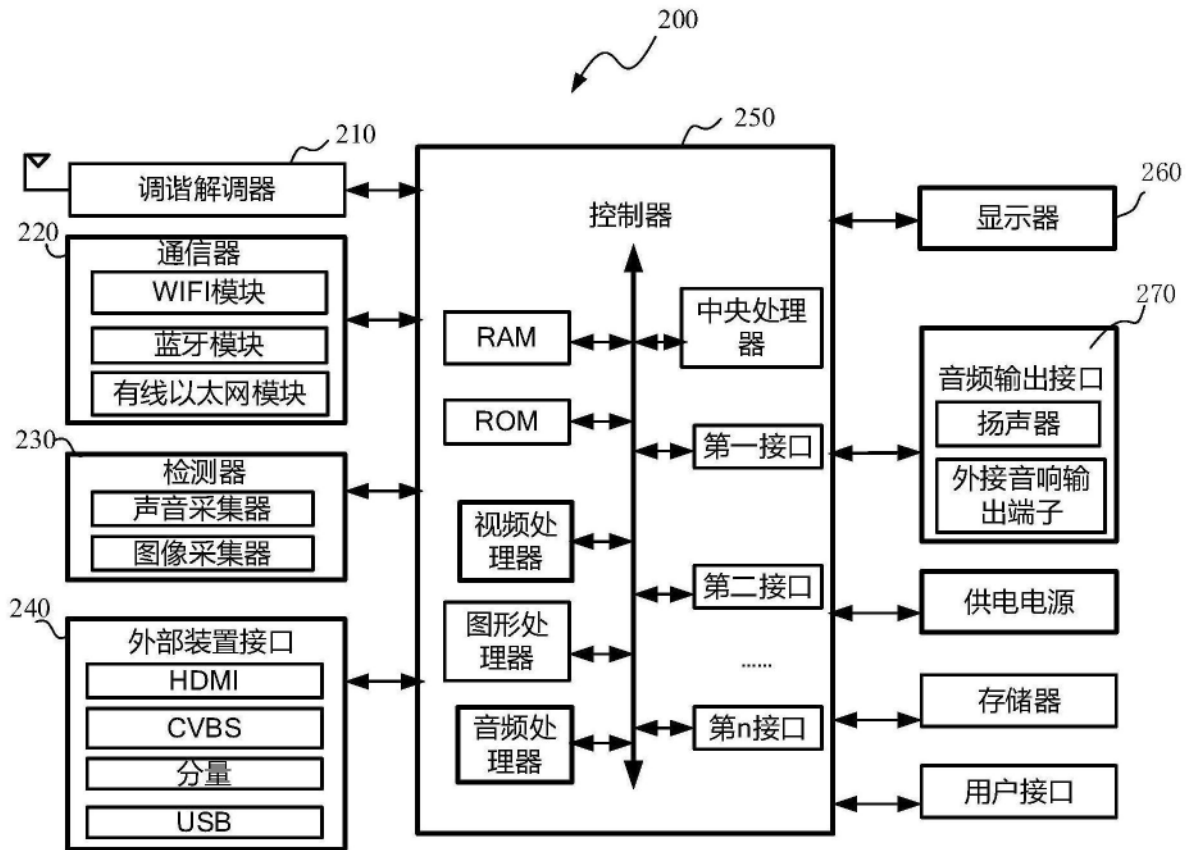


图2

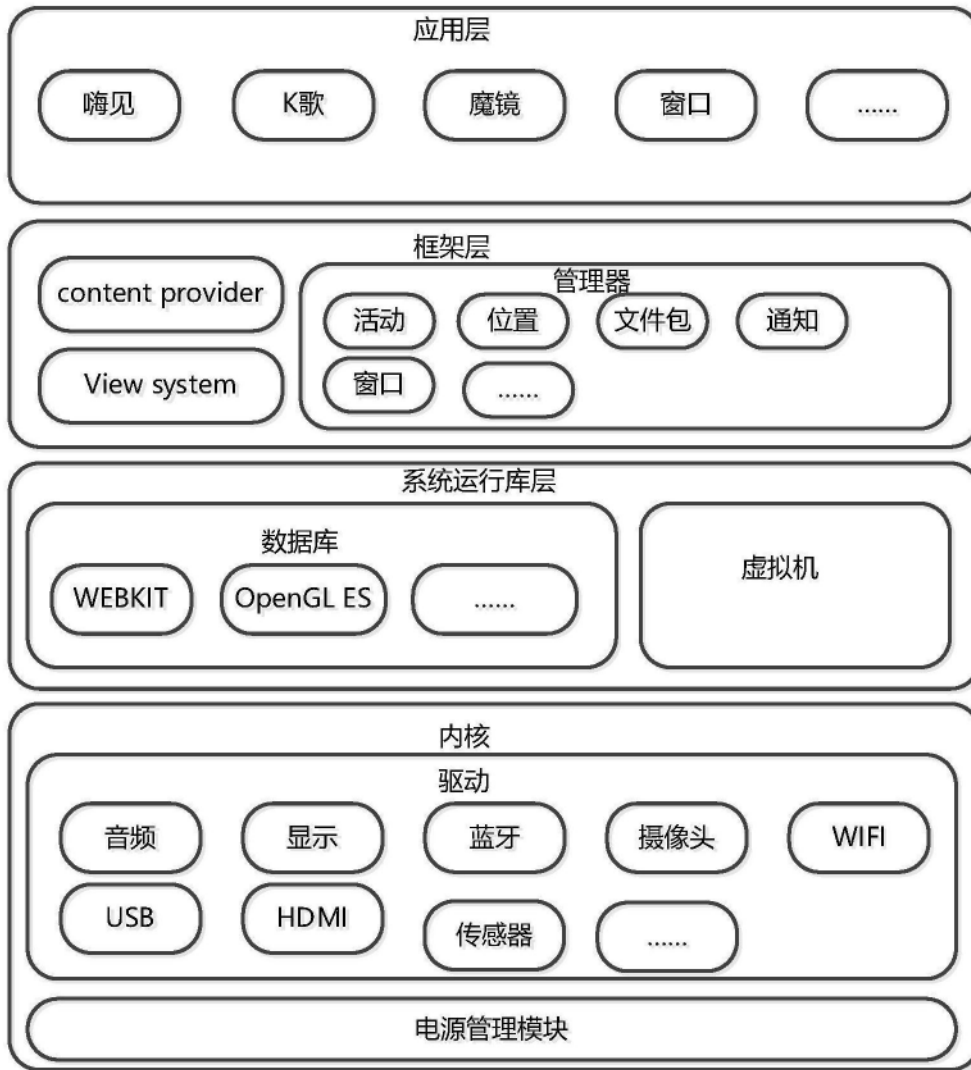


图3

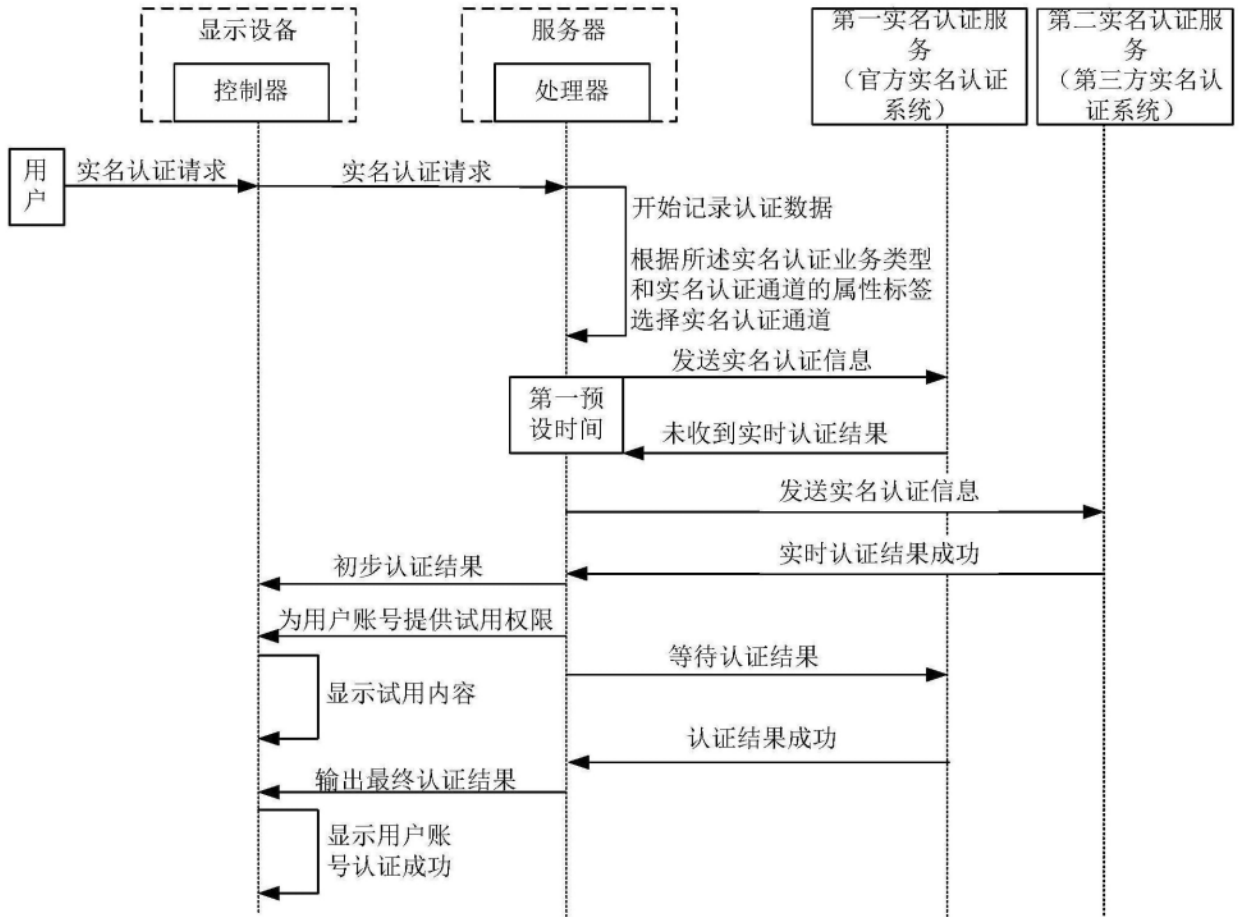


图4

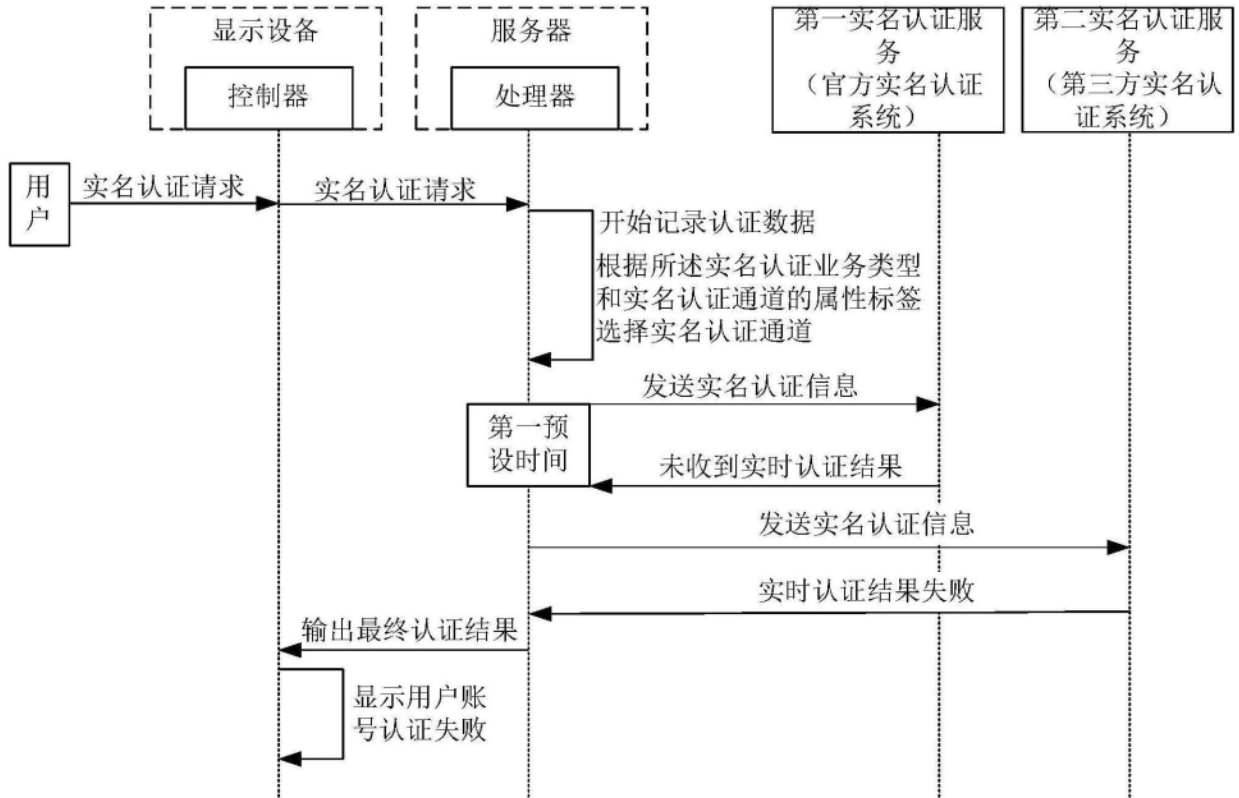


图5

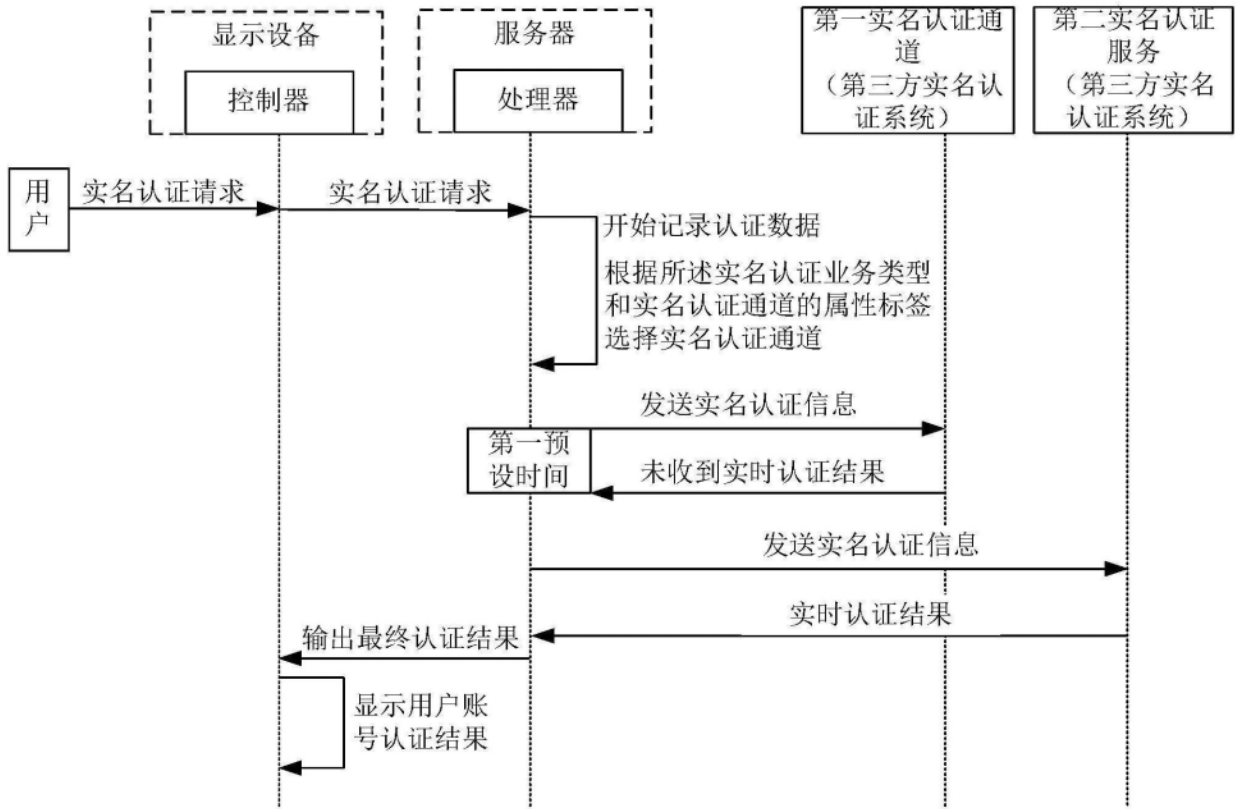


图6

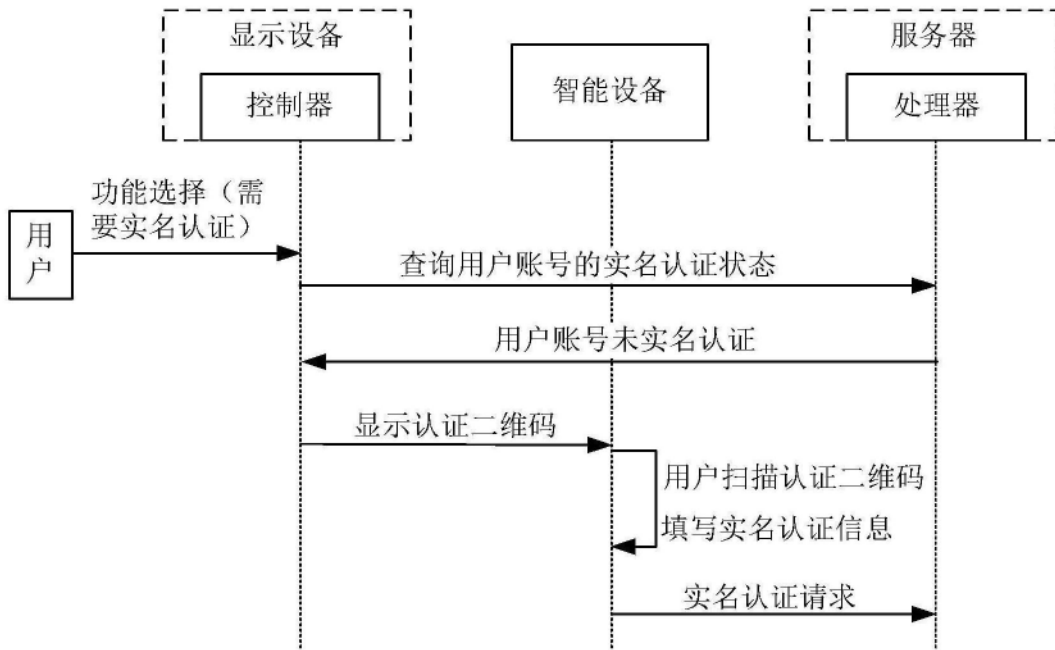


图7

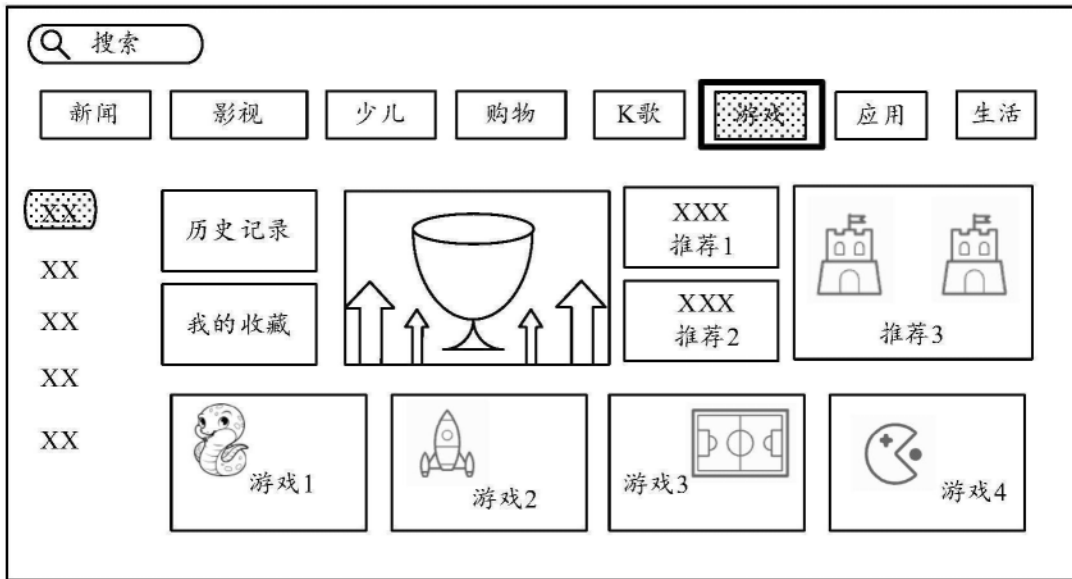


图8

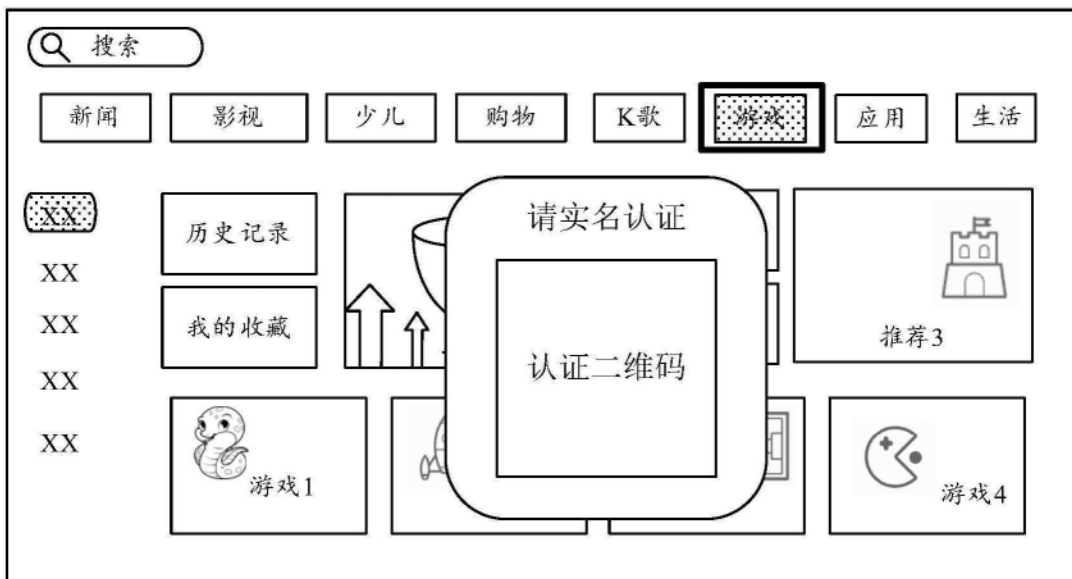


图9

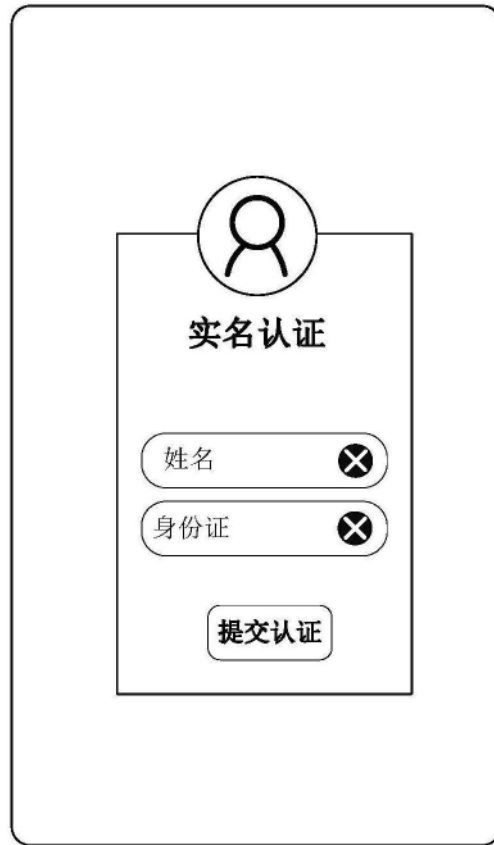


图10



图11