

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年10月15日(2015.10.15)

【公開番号】特開2013-128744(P2013-128744A)

【公開日】平成25年7月4日(2013.7.4)

【年通号数】公開・登録公報2013-035

【出願番号】特願2012-195821(P2012-195821)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/23 (2014.01)

A 6 3 F 13/24 (2014.01)

A 6 3 F 13/92 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 1 2 8

A 6 3 F 13/00 1 3 2

A 6 3 F 13/00 3 9 2

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月31日(2015.8.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の側を提供し、前記複数の側のそれぞれが、タブレットコンピュータの電子表示スクリーンとタブレットコンピュータの背面との間に配置された、タブレットコンピュータと、

前記タブレットコンピュータと電子的に通信し、側部構造を提供し、複数の入力スイッチを提供する入力デバイスであって、前記側部構造が、前記タブレットコンピュータの前記複数の側で 3 以下の側の少なくとも 2 つの対向する側に隣接し、かつ前記タブレットコンピュータの前記複数の側で 3 以下の側の前記少なくとも 2 つの対向する側で前記タブレットコンピュータを閉じ込め、前記入力スイッチが、前記タブレットコンピュータの前記複数の側の前記少なくとも 2 つの対向する側のそれぞれに隣接し、前記入力デバイスは前記タブレットコンピュータの前記背面の大部分よりも狭い部分をマスクし、前記入力デバイスは前記側部構造の間に配置されて前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの第 3 の側に隣接したブリッジ構造をさらに含み、前記側部構造と結合した前記ブリッジ構造が、前記タブレットコンピュータが収まる U 字形構造の垂直部分の間の構造を欠如した、3 辺側部の U 字形オープン構造を形成し、それにより前記タブレットコンピュータは前記 3 辺側部の構造に閉じ込められ、前記 3 辺側部の構造は前記タブレットコンピュータが前記 3 辺側部の構造内に完全に収められているときに、前記タブレットコンピュータが前記 3 辺側部の構造から誤って取り外されることを軽減する、入力デバイスと、

前記入力デバイスおよび前記タブレットコンピュータのそれぞれと通信するデバイスドライバとを含むデバイス。

【請求項 2】

前記複数のスイッチのうちの所定の数のスイッチが、互いに協働して入力装置を形成し、前記入力装置は、前記タブレットコンピュータの前記電子表示スクリーンに表示される仮想オブジェクトの表示を制御する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 3】

前記デバイスドライバが、前記タブレットコンピュータに常駐する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 4】

前記デバイスドライバが、前記入力デバイスに常駐する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 5】

前記入力デバイスが、通信プロトコルを経由して前記タブレットコンピュータと通信する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 6】

前記複数のスイッチのうちの選択スイッチが、ハウジングの手動操作時に、前記タブレットコンピュータに提供される所定の信号を生成する、前記ハウジングを提供する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 7】

ビデオゲームをさらに含み、

前記ビデオゲームが、前記電子表示スクリーンによって表示される仮想オブジェクトを提供し、前記仮想オブジェクトが、前記入力デバイスからの入力に応答する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 8】

コンピュータゲームをさらに含み、

前記コンピュータゲームが、前記電子表示スクリーンによって表示されるオブジェクトを提供し、前記オブジェクトが、前記入力デバイスからの入力に応答する、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 9】

前記入力デバイスのそれぞれの側部構造が、複合体、個々の複合体と連結した凹型指支持構造、ユーザの手に快適になじむ凹型指拘束部で構成された、請求項 1 に記載のデバイス。

【請求項 10】

複数の側を提供し、前記複数の側のそれぞれが、タブレットコンピュータの電子表示スクリーンとタブレットコンピュータの背面との間に配置された、タブレットコンピュータと、

前記タブレットコンピュータと通信する電子ゲームであって、前記タブレットコンピュータの前記電子表示スクリーンに表示される仮想オブジェクトを提供する、電子ゲームと、

前記タブレットコンピュータの前記電子表示スクリーンに表示される前記仮想オブジェクトの動きを制御するための手段とを含む装置。

【請求項 11】

前記電子表示スクリーンに表示される前記オブジェクトの動きを制御するための前記手段が、入力デバイスによって提供され、

前記入力デバイスは、

一対の側部構造であって、前記一対の側部構造のうちの 1 つが、前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの第 1 の側に隣接し、かつ前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの前記第 1 の側で前記タブレットコンピュータを閉じ込め、前記一対の側部構造のうちの第 2 の側部構造が、前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの第 2 の側に隣接し、かつ前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの前記第 2 の側で前記タブレットコンピュータを閉じ込め、前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの前記第 1 の側および前記第 2 の側は、前記タブレットコンピュータの前記複数の側の対向する側である、一対の側部構造と、

前記タブレットコンピュータの前記複数の側の少なくとも 2 つの対向する側のそれぞれに隣接した複数の入力スイッチと、

前記一対の側部構造の間に配置されて前記タブレットコンピュータの前記複数の側のうちの第3の側に隣接したブリッジ構造であって、前記一対の側部構造と結合した前記ブリッジ構造が、前記タブレットコンピュータが収まるU字形構造の垂直部分の間の構造を欠如した、3辺側部のU字形オープン構造を形成し、それにより前記タブレットコンピュータは、前記3辺以内の側部の構造及びそれに関連するフランジによって閉じ込められ、前記3辺以内の側部の構造及びそれに関連するフランジは、前記タブレットコンピュータが前記3辺以内の構造及びそれに関連するフランジ内に完全に収められているときに、前記3辺以内の側部構造及びそれに関連するフランジから前記タブレットコンピュータが前記3辺構造から誤って取り外されることを軽減し、前記入力デバイスは前記タブレットコンピュータの背面の大部分より狭い部分をマスクし、前記3辺側部のU字形オープン構造はU字形構造の垂直部分の間の構造を欠如したものである、ブリッジ構造とを含む、請求項10に記載の装置。

【請求項12】

前記タブレットコンピュータによって提供される第1の入力／出力コネクタと、
前記入力デバイスによって提供される第2の入力／出力コネクタと、
前記第1の入力／出力コネクタと前記第2の入力／出力コネクタとが共に接続されたときに、前記タブレットコンピュータと前記入力デバイスとの間に構造化された通信を提供する、通信プロトコルと
をさらに含む、請求項11に記載の装置。

【請求項13】

前記通信プロトコルが、ユニバーサルシリアルバスであり、前記第1の入力／出力コネクタおよび前記第2の入力／出力コネクタが、ユニバーサルシリアルバスコネクタである、請求項12に記載の装置。

【請求項14】

前記3辺構造が、U字型構造を形成する、請求項13に記載の装置。

【請求項15】

前記複数のスイッチのうちの所定の数のスイッチが、互いに協働して入力デバイスを形成し、前記入力デバイスが、前記タブレットコンピュータの前記電子表示スクリーンに表示されるビデオゲームの前記オブジェクトの動きを制御する、請求項14に記載の装置。

【請求項16】

前記入力デバイスが、トリガ、ジョイスティック、およびボタンからなるグループから選択される、請求項15に記載の装置。

【請求項17】

前記入力デバイスおよび前記タブレットコンピュータのそれぞれと通信するデバイスドライバをさらに含む、請求項16に記載の装置。

【請求項18】

前記デバイスドライバ及び、前記ビデオゲームが、前記入力デバイスに位置する、請求項17に記載の装置。