

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年7月4日(2024.7.4)

【公開番号】特開2023-60868(P2023-60868A)

【公開日】令和5年4月28日(2023.4.28)

【年通号数】公開公報(特許)2023-080

【出願番号】特願2023-30115(P2023-30115)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69 (2014.01)

10

A 63 F 13/79 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69 510

A 63 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和6年6月25日(2024.6.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

ユーザへのゲームオブジェクトの付与に基づいて所定条件が満たされた場合に、複数のモードのなかからモードを選ぶモード選択を行い、

前記モード選択で選んだモードにおいて前記ユーザへ付与するゲームオブジェクトを選ぶ付与オブジェクト選択を行い、

前記複数のモードは、少なくとも第1モードと第2モードとを含み、

前記第1モードと前記第2モードは、互いに、ゲームオブジェクトの選び方と、ゲームオブジェクトを選ぶ母集団と、ゲームオブジェクト抽選時の当選確率と、のうち少なくとも1つが相違する、

情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、所定期間内に前記ユーザに付与したゲームオブジェクトの数が所定数に達した場合に、前記ユーザについて前記所定条件が満たされたと判定する、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記プロセッサは、

前記モード選択において前記第1モードが選択された場合、前記付与オブジェクト選択において、抽選で前記ユーザへ付与するゲームオブジェクトを選択し、

前記モード選択において前記第2モードが選択された場合、前記付与オブジェクト選択において、ユーザ端末に表示される複数の候補オブジェクトのうち、前記ユーザから受け付けた操作に基づいて、前記ユーザへ付与するゲームオブジェクトを選択する、

請求項1または2に記載の情報処理装置。

【請求項4】

プロセッサが、ユーザへのゲームオブジェクトの付与に基づいて所定条件が満たされた場合に、複数のモードのなかからモードを選ぶモード選択を行い、

プロセッサが、前記モード選択で選んだモードにおいて前記ユーザへ付与するゲームオ

50

プロジェクトを選ぶ付与オブジェクト選択を行い、

前記複数のモードは、少なくとも第1モードと第2モードとを含み、

前記第1モードと前記第2モードは、互いに、ゲームオブジェクトの選び方と、ゲームオブジェクトを選ぶ母集団と、ゲームオブジェクト抽選時の当選確率と、のうち少なくとも1つが相違する、

情報処理方法。

【請求項5】

プロセッサに、ユーザへのゲームオブジェクトの付与に基づいて所定条件が満たされた場合に、複数のモードのなかからモードを選ぶモード選択を行わせ、

プロセッサが、前記モード選択で選んだモードにおいて前記ユーザへ付与するゲームオブジェクトを選ぶ付与オブジェクト選択を行わせ、10

前記複数のモードは、少なくとも第1モードと第2モードとを含み、

前記第1モードと前記第2モードは、互いに、ゲームオブジェクトの選び方と、ゲームオブジェクトを選ぶ母集団と、ゲームオブジェクト抽選時の当選確率と、のうち少なくとも1つが相違する、

プログラム。

【請求項6】

サーバとユーザ端末とを備え、

前記サーバは、

ユーザへのゲームオブジェクトの付与に基づいて所定条件が満たされた場合に、複数のモードのなかからモードを選ぶモード選択を行い、20

前記モード選択で選んだモードにおいて前記ユーザへ付与するゲームオブジェクトを選ぶ付与オブジェクト選択を行い、

前記複数のモードは、少なくとも第1モードと第2モードとを含み、

前記第1モードと前記第2モードは、互いに、ゲームオブジェクトの選び方と、ゲームオブジェクトを選ぶ母集団と、ゲームオブジェクト抽選時の当選確率と、のうち少なくとも1つが相違する、

システム。