

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 3 月 7 日(2023.3.7)

【公開番号】特開 2021-146196(P2021-146196A)  
【公開日】令和 3 年 9 月 27 日(2021.9.27)  
【年通号数】公開・登録公報 2021-046  
【出願番号】特願 2020-204470(P2020-204470)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79(2014.01)

10

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 2 月 27 日(2023.2.27)

20

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

現在プレイ可能なクエストと将来プレイ可能となるクエストのスケジュールが表示されたスケジュール画面で貸主ユーザが選択したクエストに対し、前記貸主ユーザが所持するキャラクターの貸出を許可する設定を行う貸出設定手段、

30

現在プレイ可能なクエストが複数表示されたクエスト選択画面で借主ユーザが選択したクエストに対して貸出許可の設定がなされた前記貸主ユーザの貸出キャラクターの中から、前記借主ユーザによって選択されたキャラクターを借入キャラクターに設定する借入設定手段、として機能させるプログラム。

【請求項 2】

前記貸出設定手段は、前記借主ユーザによって選択された前記クエストがスケジュールに従ってプレイ不可能となった場合に、当該クエストに対して前記貸主ユーザが所持するキャラクターの貸出許可の設定を解除し、

前記借入設定手段は、前記借主ユーザによって選択された前記クエストがスケジュールに従ってプレイ不可能となった場合に、当該クエストに対して設定された貸出キャラクターの借入キャラクターとしての設定解除を行う、

40

請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記借入設定手段は、前記クエスト選択画面で借主ユーザが選択したクエストに対し貸出許可の設定がなされた貸主ユーザが複数存在する場合に、前記クエストに対し貸出許可を行った前記複数の貸主ユーザがそれぞれ所持する貸出キャラクターすべてのの中から、前記借主ユーザによって選択されたキャラクターを借入キャラクターとして設定する、

請求項 1 又は 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

50

前記借入設定手段は、前記複数の貸主ユーザが所持するキャラクタすべての中から、前記借主ユーザが選択した前記クエストをクリアし易くなるように予め設定された推奨キャラクタを抽出し、その抽出された推奨キャラクタの中から前記借主ユーザによって選択されたキャラクタを借入キャラクタとして設定する、  
請求項 3 に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記コンピュータを、  
借主ユーザの借入キャラクタを自分の貸出キャラクタとして所持する貸主ユーザに対して報酬を与える報酬付与手段、  
として機能させ、

10

前記報酬付与手段は、閑散時にプレイ可能にスケジュールされたクエストを選択した借主ユーザの借入キャラクタを、自分の貸出キャラクタとして所持する貸主ユーザに対して与える報酬よりも、混雑時にプレイ可能にスケジュールされたクエストを選択した借主ユーザの借入キャラクタを、自分の貸出キャラクタとして所持する貸主ユーザに対して与える報酬を豪華にする、  
請求項 1 - 4 のいずれか 1 項に記載のプログラム。

【請求項 6】

現在プレイ可能なクエストと将来プレイ可能となるクエストのスケジュールが表示されたスケジュール画面で貸主ユーザが選択したクエストに対し、前記貸主ユーザが所持するキャラクタの貸出を許可する設定を行う貸出設定手段と、  
現在プレイ可能なクエストが複数表示されたクエスト選択画面で借主ユーザが選択したクエストに対して貸出許可の設定がなされた前記貸主ユーザの貸出キャラクタの中から、前記借主ユーザによって選択されたキャラクタを借入キャラクタに設定する借入設定手段と、  
を備えた情報処理装置。

20

30

40

50