

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 3 月 24 日(2022.3.24)

【公開番号】特開 2021-16558(P2021-16558A)

【公開日】令和 3 年 2 月 15 日(2021.2.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-007

【出願番号】特願 2019-133893(P2019-133893)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 3 月 14 日(2022.3.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者による操作対象とされる第 1 操作部及び第 2 操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与する特典付与手段と、

前記第 1 操作部に対する操作受付が許容されている状態にあるときに表示可能とされる第 1 操作関連表示を表示する第 1 操作関連表示手段と、

前記第 2 操作部に対する操作受付が許容されている状態にあるときに表示可能とされる第 2 操作関連表示を表示する第 2 操作関連表示手段と、

30

を備え、

第 1 の操作許容状態及び第 2 の操作許容状態が少なくとも用意されており、

前記第 1 の操作許容状態及び前記第 2 の操作許容状態においてはいずれも、遊技者は、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示の両方が表示されているなかで前記第 1 操作部に対する操作受付と前記第 2 操作部に対する操作受付とがなされるように遊技することが可能とされており、

前記第 1 の操作許容状態及び前記第 2 の操作許容状態において、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示の両方が表示されているなかで前記第 1 操作部に対する操作受付がなされるように遊技者による遊技が行われると、前記第 2 の操作許容状態において該第 1 操作部に対する操作受付がなされた場合に限り、該操作受付に応じた受付後変化の 1 つとして、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示のうち前記第 1 操作関連表示のみを視認し難くする所定の受付後重複表示が実行可能とされ、

40

さらに、

前記第 1 操作部に対する操作受付が許容される状態では、前記第 1 操作関連表示として、前記第 1 操作部を摸した第 1 摸画像表示が表示される場合があり、該第 1 摸画像表示の周期的変化が所定時間単位で現れるように表示されている場合は、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して複数回の操作受付が許容可能とされるが、該第 1 摸画像表示の周期的変化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合は、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して複数回の操作受付が許容

50

可能とされる場合と、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して 1 回の操作受付だけが許容可能とされる場合との両方がある

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

10

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下を抑制することが求められる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

手段 1：遊技者による操作対象とされる第 1 操作部及び第 2 操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与し  
うる特典付与手段と、

20

前記第 1 操作部に対する操作受付が許容されている状態にあるときに表示可能とされる第 1 操作関連表示を表示する第 1 操作関連表示手段と、

前記第 2 操作部に対する操作受付が許容されている状態にあるときに表示可能とされる第 2 操作関連表示を表示する第 2 操作関連表示手段と、

を備え、

第 1 の操作許容状態及び第 2 の操作許容状態が少なくとも用意されており、

前記第 1 の操作許容状態及び前記第 2 の操作許容状態においてはいずれも、遊技者は、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示の両方が表示されているなかで前記第 1 操作部に対する操作受付と前記第 2 操作部に対する操作受付とがなされるように遊技することが可能とされており、

30

前記第 1 の操作許容状態及び前記第 2 の操作許容状態において、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示の両方が表示されているなかで前記第 1 操作部に対する操作受付がなされるように遊技者による遊技が行われると、前記第 2 の操作許容状態において該第 1 操作部に対する操作受付がなされた場合に限り、該操作受付に応じた受付後変化の 1 つとして、前記第 1 操作関連表示及び前記第 2 操作関連表示のうち前記第 1 操作関連表示のみを視認し難くする所定の受付後重複表示が実行可能とされ、

さらに、

前記第 1 操作部に対する操作受付が許容される状態では、前記第 1 操作関連表示として、前記第 1 操作部を摸了第 1 摸画像表示が表示される場合があり、該第 1 摸画像表示の周期的変化が所定時間単位で現れるように表示されている場合は、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して複数回の操作受付が許容可能とされるが、該第 1 摸画像表示の周期的変化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合は、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して複数回の操作受付が許容可能とされる場合と、該第 1 摸画像表示が表示されている期間内において該第 1 摸画像表示に対応する前記第 1 操作部に対して 1 回の操作受付だけが許容可能とされる場合との両方がある

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 4】

50

【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 8  
【補正方法】削除  
【補正の内容】

10

20

30

40

50