

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 29 年 1 月 19 日 (2017.1.19)

【公開番号】特開 2015-68 (P2015-68A)
 【公開日】平成 27 年 1 月 5 日 (2015.1.5)
 【年通号数】公開・登録公報 2015-001
 【出願番号】特願 2013-124200 (P2013-124200)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 6 E

【手続補正書】
 【提出日】平成 28 年 11 月 30 日 (2016.11.30)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

各々に複数の図柄が付されている複数の可動体と、
 複数の役のうちから当選役を選ぶ内部抽選を行う当選役抽選手段と、
 前記複数の可動体の一部を視認可能にし、当該複数の可動体が停止状態であるときに、
 それぞれの可動体に付された図柄による図柄組み合わせを表示する図柄表示手段と、
 前記複数の可動体の動作を制御することによって、前記内部抽選で選ばれた当選役に基づき図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる図柄表示制御手段と、
 を備える遊技機であって、
 前記当選役抽選手段によって前記内部抽選で選ばれた当選役とは別に、当該当選役に基づいて前記複数の役のうちから特定役を決定する特定役決定手段と、
 前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定される場合に、当該当選役又は当該特定役に基づいて、特典の付与を決定する特典付与決定手段と、
 前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定されたゲームにおいては、前記図柄表示制御手段によって当該当選役に基づく図柄組み合わせが前記図柄表示手段に表示されるものの、当該ゲームよりも後のゲームにおいて、遊技操作の受付が無効化されることで遊技進行が一時停止されている間に前記複数の可動体の動作を制御することによって、当該特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる変換図柄表示制御手段と、
 前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組み合わせが表示されることで、前記特典付与決定手段が実行されたことを教示させる期待感向上手段と、
 遊技に関する演出を表示する演出表示手段と、
 を備え、
 前記特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させたあとも前記遊技操作の受付の無効化を継続させ、
 前記遊技操作の受付が無効化されることで遊技進行が一時停止される時間によって前記特典付与決定手段によって決定される特典の度合いが高められ得るようにされており、
 前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組

み合わせが表示されると該表示に関する演出が前記演出表示手段に表示されることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

上記特許文献 1 に開示された遊技機においては、複数のレア小役、例えば A R T ゲームへの移行割合が高いいわゆる強小役と移行割合が低いいわゆる弱小役などの複数のレア小役が設けられている。しかしながら、これらレア小役が出現する割合は一般的には低いとされていることから、興趣の低下を招くおそれがあった。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

そこで、本発明の課題は、上述した事情を考慮し、興趣の低下を抑制し得る遊技機を提供することにある。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記課題を解決するための本発明に係る遊技機は、各々に複数の図柄が付されている複数の可動体と、複数の役のうちから当選役を選ぶ内部抽選を行う当選役抽選手段と、前記複数の可動体の一部を視認可能にし、当該複数の可動体が停止状態であるときに、それぞれの可動体に付された図柄による図柄組み合わせを表示する図柄表示手段と、前記複数の可動体の動作を制御することによって、前記内部抽選で選ばれた当選役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる図柄表示制御手段と、を備える遊技機であって、前記当選役抽選手段によって前記内部抽選で選ばれた当選役とは別に、当該当選役に基づいて前記複数の役のうちから特定役を決定する特定役決定手段と、前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定される場合に、当該当選役又は当該特定役に基づいて、特典の付与を決定する特典付与決定手段と、前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定されたゲームにおいては、前記図柄表示制御手段によって当該当選役に基づく図柄組み合わせが前記図柄表示手段に表示されるものの、当該ゲームよりも後のゲームにおいて、遊技操作の受付が無効化されることで遊技進行が一時停止されている間に前記複数の可動体の動作を制御することによって、当該特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる変換図柄表示制御手段と、前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組み合わせが表示されることで、前記特典付与決定手段が実行されたことを教示させる期待感向上手段と、遊技に関する演出を表示する演出表示手段と、を備え、前記特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させたあとも前記遊技操作の受付の無効化を継続させ、前記遊技操作の受付が無効化されることで遊技進行が一時停止される時間によって前記特典付与決定手段によって決定される特典の度合いが高められ得るようにされており、前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組み合わせが表示されると該表示に関する演出が前記演出表示手段に表示されることを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機によれば、興趣の低下を抑制し得ることができる。