

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年8月4日(2016.8.4)

【公開番号】特開2016-112468(P2016-112468A)

【公開日】平成28年6月23日(2016.6.23)

【年通号数】公開・登録公報2016-038

【出願番号】特願2016-20710(P2016-20710)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成28年5月16日(2016.5.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技媒体を用いて遊技が行われる遊技機であって、

遊技に関する演出を実行可能な演出制御手段と、

遊技者による方向選択に対応する操作が可能な特定操作手段と、

電気的駆動源の動力により動作可能な可動体と、

を備え、

前記演出制御手段は、

前記特定操作手段に対する操作がなされた場合に、該操作に係る方向選択に応じた動作を行うように前記可動体を制御する可動体制御手段を有する、ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

【特許文献1】特開2011-41863号公報

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

しかしながら、従来と同様の構成では、遊戯者の操作が、抽選や演出に反映されている実感はなく、操作実感に乏しかった。そのため、操作手段による遊戯者の興趣心を高めることはできなかった。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

本発明は、以上のような従来技術の課題に基づいてなされたものであり、その目的は、遊戯者の遊技への興趣心を向上させることのできる遊技機を提供することにある。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

上記課題を解決するため、本発明は以下のような構成を有する。

遊技媒体を用いて遊技が行われる遊技機であって、

遊技に関する演出を実行可能な演出制御手段と、

遊技者による方向選択に対応する操作が可能な特定操作手段と、

電気的駆動源の動力により動作可能な可動体と、

を備え、

前記演出制御手段は、

前記特定操作手段に対する操作がなされた場合に、該操作に係る方向選択に応じた動作を行うように前記可動体を制御する可動体制御手段を有する、ことを特徴とする。

本発明によれば、遊戯者の遊技への興趣心を向上させることが可能となる。

また、本発明と別の発明として以下のものを例示する。

遊技球の始動口への入賞を検出する始動口センサと、

前記始動口センサにより遊技球の入賞が検出される毎に大当たり抽選を行うための乱数データを発生させる乱数発生手段と、

前記乱数発生手段により発生した乱数データのうち、一つの乱数データが図柄変動中に、

他の乱数データを一時的に記憶し、記憶したデータ数を保留数とする保留数記憶手段と、

前記保留数記憶手段に記憶された乱数データについて、抽選結果を先読みするかを判断し、抽選結果の先読みを行う先読み手段と、

前記先読みの結果を表示するかを決定する先読み結果表示手段と、

遊戯者による回転操作を可能にする回動部材と、当該回転部材における回転量を検知する機能とを備えた回転操作手段と、

前記回転操作手段における回転操作に付随して、盤面上又は表示器上で回転駆動により回転表現を行う回転体と、を備え、

前記先読み抽選結果と、前記回転部材における回転量と、前記回転体における回転表現とはリンクされ、

前記先読み結果表示手段は、前記先読み抽選結果の期待度を、前記回転部材の回転量に応じて前記回転体の回転表現に反映させることを特徴とする遊技機。