

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成30年8月23日 (2018.8.23)

【公開番号】特開2018-23853(P2018-23853A)
 【公開日】平成30年2月15日 (2018.2.15)
 【年通号数】公開・登録公報2018-006
 【出願番号】特願2017-218909(P2017-218909)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 J

A 6 3 F 5/04 5 1 2 R

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Q

【手続補正書】
 【提出日】平成30年7月13日 (2018.7.13)
 【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ルールと、

ブロックと、

当選役を決定可能な当選役決定手段と、

クレジット数を記憶可能なクレジット数記憶手段と、

を備え、

前記クレジット数記憶手段に「1」以上であって所定値未満のクレジット数が記憶されている所定の状況下で、前記当選役決定手段により再遊技役が決定され、再遊技役に対応する図柄組合せが停止表示された場合には、自動ベット処理が実行された後であって、スタートスイッチが操作される前の特定の状況下で清算スイッチが操作されることにより、遊技メダルの受け入れを拒否するための前記ブロックの制御と、クレジットの清算を実行可能とし、クレジットの清算が終了した後に、遊技メダルの受け入れを許可するための前記ブロックの制御を実行可能とする、

ことを特徴とするスロットマシン。