

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 4 月 9 日 (2020.4.9)

【公開番号】特開 2017-113554 (P2017-113554A)

【公開日】平成 29 年 6 月 29 日 (2017.6.29)

【年通号数】公開・登録公報 2017-024

【出願番号】特願 2016-246771 (P2016-246771)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 2 月 19 日 (2020.2.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

特別識別情報の可変表示の開始と終了とに同期して、演出用識別情報の可変表示を行い、前記演出用識別情報の可変表示の表示結果が特定表示結果となったときに、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

少なくとも前記演出用識別情報の可変表示と、該演出用識別情報の可変表示に関連する予告演出と、を含む演出情報を表示する表示手段と、

前記表示手段に前記演出情報を表示するときに、該演出情報の表示順序を設定する表示順序設定手段と、

前記表示順序設定手段により設定された表示順序に基づいて、前記表示手段を制御する表示制御手段と、を備え、

前記予告演出として、実行中の前記演出用識別情報の可変表示に対応する対応表示を実行し、

前記表示順序設定手段は、前記表示順序として前記予告演出を前記演出用識別情報の可変表示よりも高い表示順序に設定し、

前記表示制御手段は、前記演出用識別情報が可変表示しているときは、前記対応表示と前記演出用識別情報の少なくとも一部と重複する位置に表示可能である一方、前記演出用識別情報の可変表示の表示結果が導出されるときは、前記対応表示と前記演出用識別情報の停止表示位置と重複しない位置に表示するように、前記表示手段を制御し、

前記表示手段は、前記演出用識別情報のそれぞれの表示態様と一部または全部が共通する表示態様で、前記特別識別情報と異なる縮小識別情報を常時視認可能な位置に、消えることなく継続して表示し、

前記演出用識別情報の可変表示の開始と同期して前記縮小識別情報の可変表示を開始し、

前記演出用識別情報の可変表示の終了と同期して前記縮小識別情報の可変表示を終了する、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

特別識別情報の可変表示の開始と終了とに同期して、演出用識別情報の可変表示を行い、前記演出用識別情報の可変表示の表示結果が特定表示結果となったときに、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

少なくとも前記演出用識別情報の可変表示と、該演出用識別情報の可変表示に関連する予告演出と、を含む演出情報を表示する表示手段と、

前記表示手段に前記演出情報を表示するときに、該演出情報の表示順序を設定する表示順序設定手段と、

前記表示順序設定手段により設定された表示順序に基づいて、前記表示手段を制御する表示制御手段と、を備え、

前記予告演出として、実行中の前記演出用識別情報の可変表示に対応する対応表示を実行し、

前記表示順序設定手段は、前記表示順序として前記予告演出を前記演出用識別情報の可変表示よりも高い表示順序に設定し、

前記表示制御手段は、前記演出用識別情報が可変表示しているときは、前記対応表示と前記演出用識別情報の少なくとも一部と重複する位置に表示可能である一方、前記演出用識別情報の可変表示の表示結果が導出されるときは、前記対応表示と前記演出用識別情報の停止表示位置と重複しない位置に表示するように、前記表示手段を制御し、

前記表示手段は、前記演出用識別情報のそれぞれの表示態様と一部または全部が共通する表示態様で、前記特別識別情報は異なる縮小識別情報を常時視認可能な位置に、消えることなく継続して表示し、

前記演出用識別情報の可変表示の開始と同期して前記縮小識別情報の可変表示を開始し、

前記演出用識別情報の可変表示の終了と同期して前記縮小識別情報の可変表示を終了する、

ことを特徴とする。

(1) 他の態様に係る遊技機は、

識別情報の可変表示の表示結果が特定表示結果となったときに、遊技者にとって有利な有利状態（例えば大当り遊技状態など）に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機１など）であって、

少なくとも前記識別情報の可変表示と、該識別情報の可変表示に関連する予告演出と、を含む演出情報を表示する表示手段（例えば画像表示装置５など）と、

前記表示手段に前記演出情報を表示するときに、該演出情報の表示順序を設定する表示順序設定手段（例えば図２２に示す優先順位決定テーブルに基づいて表示順序を設定する演出制御用ＣＰＵ１２０など）と、

前記表示順序設定手段により設定された表示順序に基づいて、前記表示手段を制御する表示制御手段（例えば表示順序に基づいて生成された演出画像を表示する演出制御用ＣＰＵ１２０など）と、を備え、

前記予告演出として、実行中の前記識別情報の可変表示に対応する対応表示を実行し（例えばアクティブ表示を行うなど）、

前記表示順序設定手段は、前記表示順序として前記予告演出を前記識別情報の可変表示よりも高い表示順序に設定し（例えば図２２に示す優先順位決定テーブルにおいてアクティブ表示のレイヤー番号が飾り図柄のレイヤー番号よりも高く設定されているなど）、

前記表示制御手段は、前記識別情報が可変表示しているときは、前記対応表示を識別情報の少なくとも一部と重複する位置に表示可能である一方（例えばアクティブ表示は飾り図柄よりも遊技者からみて前方側に配置されるなど）、前記識別情報の可変表示の表示結果が導出されるときは、前記対応表示を前記識別情報の停止表示位置と重複しない位置に

表示するように、前記表示手段を制御する（例えばステップ S 3 5 3 の処理を実行する演出制御用 CPU 1 2 0 など）、
ことを特徴とする。