【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第３区分
【発行日】平成18年5月18日(2006.5.18)

【公開番号】特開2001-167091(P2001-167091A)
【公開日】平成13年6月22日(2001.6.22)
【出願番号】特願平11-350864
【国際特許分類】
Ｇ０６Ｆ　17/21　　(2006.01)
【ＦＩ】
Ｇ０６Ｆ　17/21　　５３６
Ｇ０６Ｆ　17/21　　５６４Ｍ
Ｇ０６Ｆ　17/21　　５４６Ａ

【手続補正書】
【提出日】平成18年3月15日(2006.3.15)
【手続補正１】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】特許請求の範囲
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報と、当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報とを少なくとも含む描画情報を解析し、
上記解析されたレイアウト指定情報に対応するレイアウト定義情報に基づいて、所望の描画領域内におけるオブジェクトの相対配置位置を決定し、
上記組み方向に応じて上記オブジェクトの相対配置位置に対応する実表示位置を生成することを特徴とする情報処理方法。
【請求項２】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報と、当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報とを少なくとも含む描画情報を解析する解析手段と、
上記解析されたレイアウト指定情報に対応するレイアウト定義情報に基づいて、所望の描画領域内におけるオブジェクトの相対配置位置を決定する配置位置決定手段と、
上記組み方向に応じて上記オブジェクトの相対配置位置に対応する実表示位置を生成する生成手段とを有することを特徴とする情報処理装置。
【請求項３】
上記レイアウト指定情報は上記描画領域の大きさを表す情報を含み、
上記変換手段は、当該描画領域及び当該描画領域内のオブジェクトの相対配置位置を実表示位置に変換することを特徴とする請求項２記載の情報処理装置。
【請求項４】
上記実表示位置に基づいてオブジェクトを表示する表示手段を備えることを特徴とする請求項２記載の情報処理装置。
【請求項５】
上記配置位置決定手段は、上記オブジェクトの描画方向の変更要求に応じて、当該オブジェクトの相対配置位置を更新し、
上記変換手段は、上記更新したオブジェクトの相対配置位置を実表示位置に変換することを特徴とする請求項２記載の情報処理装置。
【請求項６】

上記オブジェクトの描画方向の変更要求を入力する変更要求入力手段を備えることを特徴とする請求項５記載の情報処理装置。
【請求項７】
上記配置位置決定手段は、第１のオブジェクトのレイアウト指定情報に基づいて当該第１のオブジェクトの相対配置位置を決定し、上記決定された第１のオブジェクトの相対配置位置に応じて、第２のオブジェクトの相対配置位置を決定することを特徴とする請求項２記載の情報処理装置。
【請求項８】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報を生成し、
当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報を生成し、
少なくとも上記オブジェクト情報とレイアウト指定情報とを含む描画情報を生成することを特徴とする情報処理方法。
【請求項９】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報を生成するオブジェクト情報生成手段と、
当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報を生成するレイアウト指定情報生成手段と、
少なくとも上記オブジェクト情報とレイアウト指定情報とを含む描画情報を生成する描画情報生成手段とを有することを特徴とする情報処理装置。
【請求項１０】
上記レイアウト指定情報生成手段は、上記レイアウト指定情報に上記描画領域の大きさを表す情報を含めることを特徴とする請求項９記載の情報処理装置。
【請求項１１】
上記描画情報を配信する配信手段を有することを特徴とする請求項９記載の情報処理装置。
【請求項１２】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報と、当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報とを少なくとも含む描画情報を解析するステップと、
上記解析されたレイアウト指定情報に対応するレイアウト定義情報に基づいて、所望の描画領域内におけるオブジェクトの相対配置位置を決定するステップと、
上記組み方向に応じて上記オブジェクトの相対配置位置に対応する実表示位置を生成するステップと
を含むことを特徴とするプログラムを情報処理装置に実行させる媒体。
【請求項１３】
表示可能な１又は複数のオブジェクトの情報を生成するステップと、
当該オブジェクトの組み方向に対する相対的な位置方向を指定するレイアウト指定情報を生成するステップと、
少なくとも上記オブジェクト情報とレイアウト指定情報とを有する描画情報を生成するステップとを含むことを特徴とするプログラムを情報処理装置に実行させる媒体。