

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 5 月 16 日(2022.5.16)

【公開番号】特開 2020-103676(P2020-103676A)
【公開日】令和 2 年 7 月 9 日(2020.7.9)
【年通号数】公開・登録公報 2020-027
【出願番号】特願 2018-246383(P2018-246383)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 5 A

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 5 月 6 日(2022.5.6)
【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

第 1 の表示態様と第 2 の表示態様とを取り得る所定の表示手段と、
取得条件が成立したことを契機として特別情報を取得する情報取得手段と、
取得された前記特別情報に基づいて特別条件が成立する場合に特別遊技状態を発生させ
得る特別遊技状態発生手段と、
遊技状態として、前記特別条件が第 1 の割合で成立する第 1 遊技状態と、前記第 1 の割
合より高い割合で前記特別条件が成立する第 2 遊技状態と、を実行し得る遊技状態実行手
段と、
前記特別情報の取得に基づいて実行される遊技動作が開始されてから前記遊技動作が終
了されることを遊技回の 1 回とした場合に、当該遊技回を実行する遊技回実行手段と、
前記遊技状態が前記第 2 遊技状態であるか否かを特定するための遊技状態情報を記憶す
る手段であって、遊技機に電力が供給されている供給状態から非供給状態へ切り替わる直
前に記憶している前記遊技状態情報を、遊技機への前記電力が前記非供給状態から前記供
給状態に切り替わったときに継続して記憶し得る記憶手段と、
特典を付与するための入賞口と、
前記遊技回に対応する前記特別情報に基づいて前記特別条件が成立する場合に、前記入
賞口への遊技球の入球が困難または不可能な状態から容易または可能な状態に移行する開
閉部材と、
を備える遊技機であって、
前記表示手段は、
遊技機への前記電力が前記非供給状態から前記供給状態に切り替わった場合に、前記遊
技状態が前記第 2 遊技状態である所定状態の場合に、前記第 2 の表示態様で表示を行う手
段と、
前記第 2 の表示態様で表示中に、前記特別条件の成立となる前記特別情報に対応する前
記遊技回の開始時に、表示態様を前記第 2 の表示態様から前記第 1 の表示態様に切り替え
る表示態様切替手段と、
を備え、

30

40

50

本遊技機は、

前記表示手段の表示態様が前記第２の表示態様から前記第１の表示態様に切り替わった場合に、前記遊技回の遊技結果として前記特別条件の成立に対応しない表示を行って前記遊技回が終了し得る

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

10

〔形態〕（本形態は、主に、下記の第４実施形態に基づく）

第１の表示態様と第２の表示態様とを取り得る所定の表示手段と、

取得条件が成立したことを契機として特別情報を取得する情報取得手段と、

取得された前記特別情報に基づいて特別条件が成立する場合に特別遊技状態を発生させ得る特別遊技状態発生手段と、

遊技状態として、前記特別条件が第１の割合で成立する第１遊技状態と、前記第１の割合より高い割合で前記特別条件が成立する第２遊技状態と、を実行し得る遊技状態実行手段と、

前記特別情報の取得に基づいて実行される遊技動作が開始されてから前記遊技動作が終了されることを遊技回の１回とした場合に、当該遊技回を実行する遊技回実行手段と、

20

前記遊技状態が前記第２遊技状態であるか否かを特定するための遊技状態情報を記憶する手段であって、遊技機に電力が供給されている供給状態から非供給状態へ切り替わる直前に記憶している前記遊技状態情報を、遊技機への前記電力が前記非供給状態から前記供給状態に切り替わったときに継続して記憶し得る記憶手段と、

特典を付与するための入賞口と、

前記遊技回に対応する前記特別情報に基づいて前記特別条件が成立する場合に、前記入賞口への遊技球の入球が困難または不可能な状態から容易または可能な状態に移行する開閉部材と、

を備える遊技機であって、

30

前記表示手段は、

遊技機への前記電力が前記非供給状態から前記供給状態に切り替わった場合に、前記遊技状態が前記第２遊技状態である所定状態の場合に、前記第２の表示態様で表示を行う手段と、

前記第２の表示態様で表示中に、前記特別条件の成立となる前記特別情報に対応する前記遊技回の開始時に、表示態様を前記第２の表示態様から前記第１の表示態様に切り替える表示態様切替手段と、

を備え、

本遊技機は、

前記表示手段の表示態様が前記第２の表示態様から前記第１の表示態様に切り替わった場合に、前記遊技回の遊技結果として前記特別条件の成立に対応しない表示を行って前記遊技回が終了し得る

40

ことを特徴とする遊技機。