

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】平成17年10月13日(2005.10.13)

【公開番号】特開2004-97674(P2004-97674A)  
 【公開日】平成16年4月2日(2004.4.2)  
 【年通号数】公開・登録公報2004-013  
 【出願番号】特願2002-266711(P2002-266711)  
 【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 7/02

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 0 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成17年6月9日(2005.6.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技客による遊技中の遊技履歴を出力する出力手段を備えた遊技履歴出力装置において

、  
 過去の遊技履歴情報を蓄積する遊技履歴蓄積手段を備え、  
 前記出力手段は、遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、当該遊技中の遊技履歴と前記遊技履歴蓄積手段に蓄積された遊技履歴とを同時に出力することを特徴とする遊技履歴出力装置。

【請求項2】

遊技客による遊技中の遊技履歴を出力する出力手段を備えた遊技履歴出力装置において

、  
 基準となる遊技履歴情報を保持する遊技履歴保持手段を備え、  
 前記出力手段は、遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、当該遊技中の遊技履歴と前記遊技履歴保持手段に保持された基準となる遊技履歴とを同時に出力することを特徴とする遊技履歴出力装置。

【請求項3】

前記予め設定された条件として、前記遊技中の遊技機の差玉数或いは収支金額がマイナスのときは、当該差玉数或いは収支金額と同じ値から結果としてプラスになった遊技履歴を出力するように設定されていることを特徴とする請求項1記載の遊技履歴出力装置。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【課題を解決するための手段】

本発明は、遊技客による遊技中の遊技履歴を出力する出力手段を備えた遊技履歴出力装置において、過去の遊技履歴情報を蓄積する遊技履歴蓄積手段を備え、前記出力手段は、

遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、当該遊技中の遊技履歴と前記遊技履歴蓄積手段に蓄積された遊技履歴とを同時に出力するものである（請求項1）。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

このような構成によれば、遊技履歴蓄積手段は、過去の遊技履歴情報を蓄積する。そして、出力手段が、遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、遊技中の遊技履歴と遊技履歴蓄積手段に蓄積された遊技履歴とを同時に出力したときは、過去の遊技履歴との差に基づいて遊技中の遊技履歴が過去の遊技履歴に対してどのように変化するかを予測することが可能となるので、遊技戦略を練ることができる。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

また、本発明は、遊技客による遊技中の遊技履歴を出力する出力手段を備えた遊技履歴出力装置において、基準となる遊技履歴情報を保持する遊技履歴保持手段を備え、前記出力手段は、遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、当該遊技中の遊技履歴と前記遊技履歴保持手段に保持された基準となる遊技履歴とを同時に出力するものである（請求項2）。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

このような構成によれば、出力手段が、遊技中の遊技履歴が予め設定された条件を満足したときに、遊技中の遊技履歴と遊技履歴保持手段に保持された基準となる遊技履歴とを同時に出力したときは、基準となる遊技履歴との差に基づいて遊技中の遊技履歴が基準となる遊技履歴に対してどのように変化するかを予測することが可能となるので、遊技戦略を練ることができる。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

また、請求項1の構成において、前記予め設定された条件として、前記遊技中の遊技機の差玉数或いは収支金額がマイナスのときは、当該差玉数或いは収支金額と同じ値から結果としてプラスになった遊技履歴を出力するように設定されているのが望ましい（請求項3）。