



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 104436639 A

(43) 申请公布日 2015. 03. 25

(21) 申请号 201410784039. 7

(22) 申请日 2014. 12. 16

(71) 申请人 丹阳市司徒镇合玉健身器械厂

地址 212300 江苏省镇江市丹阳市司徒镇老
312 国道西 120 号

(72) 发明人 徐树平 吉忠明 邹芝亮

(51) Int. Cl.

A63F 9/30(2006. 01)

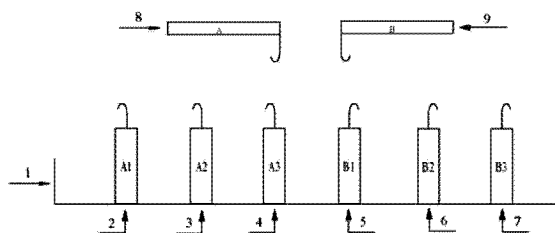
权利要求书1页 说明书2页 附图1页

(54) 发明名称

老年钓鱼玩具

(57) 摘要

本发明老年钓鱼玩具由底盘 (1)、A1 游鱼 (2)、A2 游鱼 (3)、A3 游鱼 (4)、B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6)、B3 游鱼 (7)、钓竿 A(8) 和钓竿 B(9) 构成。A1 游鱼 (2)、A2 游鱼 (3)、A3 游鱼 (4)、B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6) 和 B3 游鱼 (7) 放置在底盘 (1) 里。



1. 一种老年钓鱼玩具,其特征在于结构上本发明老年钓鱼玩具由底盘(1)、A1 游鱼(2)、A2 游鱼(3)、A3 游鱼(4)、B1 游鱼(5)、B2 游鱼(6)、B3 游鱼(7)、钓竿 A(8) 和钓竿 B(9) 构成。

2. 根据权利要求 1 所述的老年钓鱼玩具,其特征在于 A1 游鱼(2)、A2 游鱼(3)、A3 游鱼(4)、B1 游鱼(5)、B2 游鱼(6) 和 B3 游鱼(7) 放置在底盘(1) 里。

老年钓鱼玩具

技术领域

[0001] 本发明涉及健身益智装置,特别是指一种老年钓鱼玩具。

背景技术

[0002] 目前中国人口老龄化,老龄人口数量庞大,众多老年人需要多种多样的娱乐活动,以丰富晚年生活。老年玩具可以给老年人带来游戏的乐趣,同时可以减缓思维退化,有益身心健康。但目前专门为老年人设计的符合老年人年龄特点的玩具还很少,导致可供老年人选择的玩具品种不多。

发明内容

[0003] 本发明所要解决的问题就在于针对老龄人口数量庞大,众多老年人有多种多样的娱乐需求,老年玩具可以给老年人带来游戏的乐趣,开动大脑思维,减缓思维退化,有益身心健康,丰富老年人的晚年生活,但目前专门为老年人设计的并且符合老年人年龄特点的玩具还很少,导致可供老年人选择的玩具品种不多的实际情况,设计一种竞赛性质的老年玩具,通过本发明老年钓鱼玩具可以激发老年人的好胜心,激发老年人大脑潜力,提高老年人行动的敏捷性与准确性。本发明老年钓鱼玩具由底盘(1)、A1游鱼(2)、A2游鱼(3)、A3游鱼(4)、B1游鱼(5)、B2游鱼(6)、B3游鱼(7)、钓竿A(8)和钓竿B(9)构成。A1游鱼(2)、A2游鱼(3)、A3游鱼(4)、B1游鱼(5)、B2游鱼(6)和B3游鱼(7)放置在底盘(1)里。使用老年钓鱼玩具时,需两位游戏者同时参与,其中第一位游戏者手持钓竿A(8),第二位游戏者手持钓竿B(9)。第一位游戏者的目标是用钓竿A(8)把B1游鱼(5)、B2游鱼(6)、B3游鱼(7)全部钓到底盘(1)的外面,同时干扰第二位游戏者用钓竿B(9)钓起A1游鱼(2)、A2游鱼(3)和A3游鱼(4)。第二位游戏者反之亦然,即在自己钓鱼时干扰对方钓鱼,最后以谁先把自己的三条目标鱼全部钓到底盘(1)的外面为赢。

[0004] 本发明的优点在于为老年人提供了一种带有竞赛性质的玩具,激发参与者的好胜心,在游戏中激发玩具使用者的大脑潜力,提高老年人行动的敏捷性与准确性。本发明具有适合老年人的身心特征,易于理解、易于操作、富于乐趣等特点,特别适合于老年夫妻的使用。因此本发明老年钓鱼玩具具有广阔的市场推广前景。

附图说明

[0005] 以下结合附图对本发明做进一步的说明;

[0006] 附图是本发明老年钓鱼玩具的示意图;

[0007] 参照附图,本发明老年钓鱼玩具由底盘(1)、A1游鱼(2)、A2游鱼(3)、A3游鱼(4)、B1游鱼(5)、B2游鱼(6)、B3游鱼(7)、钓竿A(8)和钓竿B(9)构成。A1游鱼(2)、A2游鱼(3)、A3游鱼(4)、B1游鱼(5)、B2游鱼(6)和B3游鱼(7)放置在底盘(1)里。

具体实施方式

[0008] 以下是本发明的实施例，本发明的实际使用并不局限于实施例。

[0009] 实施例 1，老年钓鱼玩具。

[0010] 采用本发明老年钓鱼玩具由底盘 (1)、A1 游鱼 (2)、A2 游鱼 (3)、A3 游鱼 (4)、B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6)、B3 游鱼 (7)、钓竿 A(8) 和钓竿 B(9) 构成。A1 游鱼 (2)、A2 游鱼 (3)、A3 游鱼 (4)、B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6) 和 B3 游鱼 (7) 放置在底盘 (1) 里。A1 游鱼 (2) 为聚氯乙烯制成鱼的形状，外附有标签 A1，一端有弯钩。A2 游鱼 (3)、A3 游鱼 (4)、B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6) 和 B3 游鱼 (7) 的形状、大小及材质均与 A1 游鱼 (2) 相同，以标签 A2、A3、B1、B2 和 B3 相区分。钓竿 A(8) 为长为 40cm、直径为 2cm 的木质圆杆，一侧末端装有弯钩，圆杆上标有 A 字样。钓竿 B(9) 的形状、尺寸及材质均与钓竿 A(8) 相同，圆杆上标有 B 字样。使用老年钓鱼玩具时，需两位游戏者同时参与，其中第一位游戏者手持钓竿 A(8)，第二位游戏者手持钓竿 B(9)。第一位游戏者的目标是用钓竿 A(8) 把 B1 游鱼 (5)、B2 游鱼 (6)、B3 游鱼 (7) 全部钓到底盘 (1) 的外面，同时干扰第二位游戏者用钓竿 B(9) 钓起 A1 游鱼 (2)、A2 游鱼 (3) 和 A3 游鱼 (4)。第二位游戏者反之亦然，即在自己钓鱼时干扰对方钓鱼，最后以谁先把自己的三条目标鱼全部钓到底盘 (1) 的外面为赢。

