

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年2月13日(2025.2.13)

【公開番号】特開2024-61815(P2024-61815A)

【公開日】令和6年5月8日(2024.5.8)

【年通号数】公開公報(特許)2024-083

【出願番号】特願2024-38259(P2024-38259)

【国際特許分類】

A 63 F 13/79 (2014.01)

10

A 63 F 13/35 (2014.01)

A 63 F 13/69 (2014.01)

A 63 F 13/533 (2014.01)

A 63 F 13/795 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/79 500

A 63 F 13/35

A 63 F 13/69

A 63 F 13/533

A 63 F 13/795

20

【手続補正書】

【提出日】令和7年2月4日(2025.2.4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御し、

前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

前記グループに所属する1のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

情報処理装置。

40

【請求項2】

プロセッサが、複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御し、

プロセッサが、前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

プロセッサが、前記グループに所属する1のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

プロセッサが、前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

プロセッサが、前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

情報処理方法。

50

**【請求項 3】**

プロセッサに、

複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御させ、  
前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成させ、  
前記グループに所属する1のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成させ、

前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

プログラム。

**【請求項 4】**

サーバと端末とを備え、

前記サーバは、

複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームの制御を実行し、

前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

前記グループに所属する1のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報をとを前記端末に表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

前記グループ内の複数のユーザの端末に前記更新されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

システム。

10

20

30

40

50