

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 2 月 13 日(2025.2.13)

【公開番号】特開 2024-61815(P2024-61815A)  
【公開日】令和 6 年 5 月 8 日(2024.5.8)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-083  
【出願番号】特願 2024-38259(P2024-38259)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79(2014.01)

10

A 6 3 F 13/35(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/795(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/35

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/795

20

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 2 月 4 日(2025.2.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

30

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御し、

前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

前記グループに所属する 1 のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

情報処理装置。

40

【請求項 2】

プロセッサが、複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御し、

プロセッサが、前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

プロセッサが、前記グループに所属する 1 のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

プロセッサが、前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

プロセッサが、前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

情報処理方法。

50

## 【請求項 3】

プロセッサに、

複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームを制御させ、

前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成させ、

前記グループに所属する 1 のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成させ、

前記グループ内の複数のユーザに対して前記生成されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

プログラム。

10

## 【請求項 4】

サーバと端末とを備え、

前記サーバは、

複数のユーザでプレイ可能なイベントを含むゲームの制御を実行し、

前記イベントをプレイする複数のユーザのグループを編成し、

前記グループに所属する 1 のユーザが所有している指定可能なゲーム媒体の一覧と、他の各々のユーザが指定しているゲーム媒体の情報を前記端末に表示させ、

前記一覧からユーザにより指定されたゲーム媒体と前記他のユーザが指定しているゲーム媒体とに基づいてゲーム空間の情報を生成し、

20

前記グループ内の複数のユーザの端末に前記更新されたゲーム空間の情報に基づく前記イベントのプレイ画面を表示させる、

システム。

30

40

50