

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成28年2月12日(2016.2.12)

【公開番号】特開2015-221232(P2015-221232A)
 【公開日】平成27年12月10日(2015.12.10)
 【年通号数】公開・登録公報2015-077
 【出願番号】特願2015-153630(P2015-153630)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【FI】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年12月11日(2015.12.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、
 前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組み合わせに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出される前に、複数種類の入賞について発生を許容するか否かを決定する事前決定手段と、

遊技の進行に応じて制御状態を移行させる遊技制御手段と、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段及び遊技者が前記可変表示部の変動表示を開始させるために操作する開始操作手段を含み、前記制御状態に応じて遊技の進行に関する関与操作手段と、

前記制御状態に関わらず遊技の進行に関与しない非関与操作手段と、

前記導出操作手段が操作されたときに、前記事前決定手段の決定結果と該導出操作手段の操作態様とに応じて該導出操作手段に対応する可変表示部に表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

前記導出操作手段により前記可変表示部に表示結果を導出させる操作に関連するタイミングで内容が発展する第1の発展演出と、前記開始操作手段により前記可変表示部の変動表示を開始させる操作に関連するタイミングで前記非関与操作手段の操作を促すとともに、該非関与操作手段の操作に関連するタイミングで内容が発展する第2の発展演出と、を含む発展演出を実行する発展演出実行手段と、

を備え、

前記複数種類の入賞は、前記事前決定手段により許容され、かつ前記複数の可変表示部のうち少なくともいずれか一の可変表示部に対応する導出操作手段が入賞条件を満たすタイミングで操作されることで発生する第1の入賞と、前記事前決定手段により許容された場合に前記導出操作手段の操作タイミングに関わらず発生する第2の入賞と、を含み、

前記第1の発展演出は、前記第1の入賞及び前記第2の入賞を含むいずれかの入賞の発生が許容されている可能性を示唆する演出であり、

前記発展演出実行手段は、前記事前決定手段により前記第1の入賞の発生を許容する旨が決定された場合に、前記第2の入賞の発生を許容する旨が決定された場合よりも前記第

1の発展演出及び前記第2の発展演出のうち前記第2の発展演出を実行する比率が高い、スロットマシン。

【請求項2】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組み合わせに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出される前に、複数種類の入賞について発生を許容するか否かを決定する事前決定手段と、

遊技の進行に応じて制御状態を移行させる遊技制御手段と、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段及び遊技者が前記可変表示部の変動表示を開始させるために操作する開始操作手段を含み、前記制御状態に応じて遊技の進行に關与する關与操作手段と、

前記導出操作手段が操作されたときに、前記事前決定手段の決定結果と該導出操作手段の操作態様とに応じて該導出操作手段に対応する可変表示部に表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

前記導出操作手段により前記可変表示部に表示結果を導出させる操作に關連するタイミングで内容が発展する第1の発展演出と、前記開始操作手段により前記可変表示部の変動表示を開始させる操作に關連するタイミングで前記關与操作手段のうち前記可変表示部の変動表示を開始させる操作がされた後の制御状態において遊技の進行に關与しない特定の關与操作手段の操作を促すとともに、該特定の關与操作手段の操作に關連するタイミングで内容が発展する第2の発展演出と、を含む発展演出を実行する発展演出実行手段と、

を備え、

前記複数種類の入賞は、前記事前決定手段により許容され、かつ前記複数の可変表示部のうち少なくともいずれか一の可変表示部に対応する導出操作手段が入賞条件を満たすタイミングで操作されることで発生する第1の入賞と、前記事前決定手段により許容された場合に前記導出操作手段の操作タイミングに関わらず発生する第2の入賞と、を含み、

前記第1の発展演出は、前記第1の入賞及び前記第2の入賞を含むいずれかの入賞の発生が許容されている可能性を示唆する演出であり、

前記発展演出実行手段は、前記事前決定手段により前記第1の入賞の発生を許容する旨が決定された場合に、前記第2の入賞の発生を許容する旨が決定された場合よりも前記第1の発展演出及び前記第2の発展演出のうち前記第2の発展演出を実行する比率が高い、スロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、演出に集中して許容された入賞を取りこぼしてしまうことを防止できるように、遊技の進行が停滞してしまうことを極力回避できるスロットマシンを提供することを目的とする。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

上記課題を解決するために、本発明の請求項1に記載のスロットマシンは、各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組み合わせに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出される前に、複数種類の入賞について発生を許容するか否かを決定する事前決定手段と、

遊技の進行に応じて制御状態を移行させる遊技制御手段と、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段及び遊技者が前記可変表示部の変動表示を開始させるために操作する開始操作手段を含み、前記制御状態に応じて遊技の進行に關与する關与操作手段と、

前記制御状態に関わらず遊技の進行に關与しない非關与操作手段と、

前記導出操作手段が操作されたときに、前記事前決定手段の決定結果と該導出操作手段の操作態様とに応じて該導出操作手段に対応する可変表示部に表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

前記導出操作手段により前記可変表示部に表示結果を導出させる操作に關連するタイミングで内容が発展する第1の発展演出と、前記開始操作手段により前記可変表示部の変動表示を開始させる操作に關連するタイミングで前記非關与操作手段の操作を促すとともに、該非關与操作手段の操作に關連するタイミングで内容が発展する第2の発展演出と、を含む発展演出を実行する発展演出実行手段と、

を備え、

前記複数種類の入賞は、前記事前決定手段により許容され、かつ前記複数の可変表示部のうち少なくともいずれか一の可変表示部に対応する導出操作手段が入賞条件を満たすタイミングで操作されることで発生する第1の入賞と、前記事前決定手段により許容された場合に前記導出操作手段の操作タイミングに関わらず発生する第2の入賞と、を含み、

前記第1の発展演出は、前記第1の入賞及び前記第2の入賞を含むいずれかの入賞の発生が許容されている可能性を示唆する演出であり、

前記発展演出実行手段は、前記事前決定手段により前記第1の入賞の発生を許容する旨が決定された場合に、前記第2の入賞の発生を許容する旨が決定された場合よりも前記第1の発展演出及び前記第2の発展演出のうち前記第2の発展演出を実行する比率が高い

ことを特徴としている。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

本発明の請求項2に記載のスロットマシンは、

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組み合わせに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出される前に、複数種類の入賞について発生を許容するか否かを決定する事前決定手段と、

遊技の進行に応じて制御状態を移行させる遊技制御手段と、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段及び遊技者が前記可変表示部の変動表示を開始させるために操作する開始操作手段を含み、前記制御状態に応じて遊

技の進行に關与する關与操作手段と、

前記導出操作手段が操作されたときに、前記事前決定手段の決定結果と該導出操作手段の操作態様とに依じて該導出操作手段に対応する可変表示部に表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

前記導出操作手段により前記可変表示部に表示結果を導出させる操作に關連するタイミングで内容が発展する第1の発展演出と、前記開始操作手段により前記可変表示部の変動表示を開始させる操作に關連するタイミングで前記關与操作手段のうち前記可変表示部の変動表示を開始させる操作がされた後の制御状態において遊技の進行に關与しない特定の關与操作手段の操作を促すとともに、該特定の關与操作手段の操作に關連するタイミングで内容が発展する第2の発展演出と、を含む発展演出を実行する発展演出実行手段と、
を備え、

前記複数種類の入賞は、前記事前決定手段により許容され、かつ前記複数の可変表示部のうち少なくともいずれか一の可変表示部に対応する導出操作手段が入賞条件を満たすタイミングで操作されることで発生する第1の入賞と、前記事前決定手段により許容された場合に前記導出操作手段の操作タイミングに関わらず発生する第2の入賞と、を含み、

前記第1の発展演出は、前記第1の入賞及び前記第2の入賞を含むいずれかの入賞の発生が許容されている可能性を示唆する演出であり、

前記発展演出実行手段は、前記事前決定手段により前記第1の入賞の発生を許容する旨が決定された場合に、前記第2の入賞の発生を許容する旨が決定された場合よりも前記第1の発展演出及び前記第2の発展演出のうち前記第2の発展演出を実行する比率が高いことを特徴としている。