

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成19年3月22日(2007.3.22)

【公開番号】特開2005-218633(P2005-218633A)

【公開日】平成17年8月18日(2005.8.18)

【年通号数】公開・登録公報2005-032

【出願番号】特願2004-29467(P2004-29467)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 Z

【手続補正書】

【提出日】平成19年2月1日(2007.2.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の絵柄を変動表示する絵柄表示手段と、

前記複数の絵柄の変動開始条件成立を判断する変動開始判断手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させるか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて前記絵柄表示手段を表示制御する表示制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が当選の場合に、前記複数の絵柄が変動表示を終了したことを契機として前記特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機において、

前記抽選手段による抽選結果が当選の場合に行われる前記複数の絵柄の変動態様を特別遊技状態発生条件として教示する条件教示手段を備え、

前記表示制御手段は、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記複数の絵柄を変動表示させると共に、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を特定絵柄の組合せで停止させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を前記特定絵柄の組合せで停止させないように変動制御する第1変動制御手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を所定の向きに変動表示させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を前記所定の向きに変動表示させることなく停止させるように変動制御する第2変動制御手段と、

前記複数の絵柄の変動制御を行う前記各変動制御手段を切り替える変動制御切替手段とを備えることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

複数の絵柄を変動表示する絵柄表示手段と、

前記複数の絵柄の変動開始条件成立を判断する変動開始判断手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、遊技者に有

利な特別遊技状態を発生させるか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて前記絵柄表示手段を表示制御する表示制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が当選の場合に、前記複数の絵柄が変動表示を終了したことを契機として前記特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機において、

前記抽選手段による抽選結果が当選の場合に行われる前記複数の絵柄の変動態様を特別遊技状態発生条件として教示する条件教示手段を備え、

前記表示制御手段は、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記複数の絵柄を変動表示させると共に、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を特定絵柄の組合せで停止させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を前記特定絵柄の組合せで停止させないように変動制御する第1変動制御手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記絵柄の何れかを所定の向きに変動表示させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記何れかの絵柄を前記所定の向きに変動表示させることなく停止させるように変動制御する第2変動制御手段と、

前記複数の絵柄の変動制御を行う前記各変動制御手段を切り替える変動制御切替手段とを備えることを特徴とする遊技機。

【請求項3】

複数の絵柄を変動表示する絵柄表示手段と、

前記複数の絵柄の変動開始条件成立を判断する変動開始判断手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させるか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて前記絵柄表示手段を表示制御する表示制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が当選の場合に、前記複数の絵柄が変動表示を終了したことを契機として前記特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機において、

前記抽選手段による抽選結果が当選の場合に行われる前記複数の絵柄の変動態様を特別遊技状態発生条件として教示する条件教示手段を備え、

前記表示制御手段は、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記複数の絵柄を循環するようにして変動表示させると共に、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を特定絵柄の組合せで停止させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を前記特定絵柄の組合せで停止させないように変動制御する第1変動制御手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を循環するようにして変動表示させ、且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を循環させることなく変動表示を停止させるように変動制御する第2変動制御手段と、

前記複数の絵柄の変動制御を行う前記各変動制御手段を切り替える変動制御切替手段とを備えることを特徴とする遊技機。

【請求項4】

複数の絵柄を変動表示する絵柄表示手段と、

前記複数の絵柄の変動開始条件成立を判断する変動開始判断手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させるか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて前記絵柄表示

手段を表示制御する表示制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が当選の場合に、前記複数の絵柄が変動表示を終了したことを契機として前記特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機において、

前記抽選手段による抽選結果が当選の場合に行われる前記複数の絵柄の変動態様を特別遊技状態発生条件として教示する条件教示手段を備え、

前記表示制御手段は、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記複数の絵柄を循環するようにして変動表示させると共に、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記複数の絵柄を特定絵柄の組合せで停止させるように且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記複数の絵柄を前記特定絵柄の組合せで停止させないように変動制御する第1変動制御手段と、

前記変動開始判断手段による変動開始条件成立を示す判断結果に基づいて、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合には前記絵柄の何れかを循環するようにして変動表示させ、且つ前記抽選手段の抽選結果が非当選の場合には前記何れかの絵柄を循環されることなく変動表示を停止させるように変動制御する第2変動制御手段と、

前記複数の絵柄の変動制御を行う前記各変動制御手段を切り替える変動制御切替手段とを備えることを特徴とする遊技機。

【請求項5】

前記条件教示手段は、前記複数の絵柄の変動制御を前記第2変動制御手段が行う場合に前記特別遊技状態発生条件を教示し、前記複数の絵柄の変動制御を前記第1変動制御手段が行う場合に前記特別遊技状態発生条件を教示しないことを特徴とする請求項1乃至4のいずれかに記載の遊技機。

【請求項6】

前記第2変動制御手段は、前記抽選手段の抽選結果が当選の場合に前記絵柄の少なくとも1つが停止しないよう前記絵柄表示手段を変動制御し、前記表示制御手段は、かかる変動制御下において、前記複数の絵柄が停止する前に、前記特別遊技状態開始を報知する特別遊技報知画像を前記絵柄表示手段上に表示させることを特徴とする請求項1乃至5のいずれかに記載の遊技機。