

RZECZPOSPOLITA
POLSKAUrząd Patentowy
Rzeczypospolitej
Polskiej(12) OPIS OCHRONNY
WZORU UŻYTKOWEGO

(19) PL (11) 62761

(13) Y1

(21) Numer zgłoszenia: 114301

(51) Int.Cl.
G07F 17/32 (2006.01)

(22) Data zgłoszenia: 21.08.2003

(54)

Obudowa

(43) Zgłoszenie ogłoszono:

07.03.2005 BUP 05/05

(45) O udzieleniu prawa ochronnego ogłoszono:

29.12.2006 WUP 12/06

(73) Uprawniony z prawa ochronnego:

Migoń Andrzej, Ząbkowice Śląskie, PL

(72) Twórca(y) wzoru użytkowego:

Andrzej Migoń, Ząbkowice Śląskie, PL

1143016/1

Ru 62761

Obudowa

Przedmiotem wzoru użytkowego jest obudowa automatu do gier komputerowych, elektronicznych przewodników, informatorów i tym podobnych urządzeń

Dotychczas, znane są różne rozwiązania usprawniające konstrukcję obudów sprzętu elektronicznego. I tak, znane są amerykańskie wynalazki: nr US5411271, pt. „Electronic video match game” oraz nr US6062567, pt. „Game machine and gripper and prize suspender therefor”. W obu tych wynalazkach konsole automatów są jednolite, nie są wyposażone w półkę, nie posiadają elementu poziomego i są nachylone. Znany jest także amerykański wynalazek nr US6595521A, pt. „Game machine with claws”, w którym jedne konsole są jednolite i nie wyposażone w półkę, natomiast inne konsole zawierają nachyloną półkę, która nie jest rozciągnięta na całą szerokość obudowy. Znane jest rozwiązanie opisane w zgłoszeniu wzoru przemysłowego nr 1817, pt. „Automat do gry uruchamiany za pomocą monet” (publ. WUP Nr 3/2003). Znany jest także wynalazek nr 16471, pt. „Automat do gier hazardowych” WO 91/10219, publikowany w PCT Gazette 15/91.

Zadaniem tych urządzeń i im podobnych jest usprawnianie konstrukcji automatów do gier komputerowych, w tym w szczególności rozwiązań ich klawiatur z przyciskami. Realizują one zatem inne cele, niż założone przez zgłoszone do ochrony rozwiązanie.

Obudowa, będąca przedmiotem zgłaszanego do ochrony wzoru charakteryzuje się tym, że wyposażona została w obwodową, poziomą półkę. W półce zainstalowane zostały zabezpieczone przed zalaniem przyciski. Nad półką zainstalowany został monitor, korzystnie z ekranem ciekłokrystalicznym. Półka ma postać poziomego występu o powierzchni blatu umożliwiającą umieszczenie na nim drobnych przedmiotów.

Tak skonstruowana obudowa, z powodzeniem spełnia swoją podstawową funkcję, tj. stanowi stojak, w którym zainstalowano urządzenie sterujące, klawisze i lampki kontrolne oraz monitor komputera. Niezależnie od tego, stojak posiada wygodną, obwodową półkę, na której osoba posługująca się automatem może wygodnie odkładać drobne przedmioty – klucze, monety i żetony, pojemniki z napojem i inne drobiazgi, zawadzające i przeszkadzające zwykle graczowi w czasie posługiwania się automatem do gier. Wprowadzenie opisanego usprawnienia konstrukcji typowej obudowy do automatów do gier znacznie podnosi ich funkcjonalność i sprawność.

Natomiast zastosowanie płaskiego monitora – pozwala na znaczne zmniejszenie gabarytów automatu do gier komputerowych.

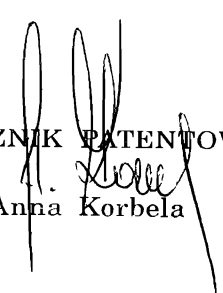
Obudowa automatu do gier komputerowych przedstawiona została na rysunku, przedstawiającym automat do gier w widoku perspektywicznym.

Jak pokazano na rysunku – obudowa automatu do gier komputerowych składa się z kilku zasadniczych elementów. Podstawowym z nich jest górna obudowa 1, w której zainstalowany został płaski monitor 2, korzystnie z ekranem ciekłokrystalicznym. Dolną część obudowy, a równocześnie cokół, na którym ustawiony jest monitor 2 – stanowi dolna obudowa 3. Pomiędzy górną obudową 1 oraz dolną obudową 3 – zainstalowana została obwodowa półka 4, z rozmieszczonymi na niej przyciskami 5.

RZECZNIK PATENTOWY
Anna Korbeł

Zastrzeżenie ochronne

Obudowa automatu do gier komputerowych, znamienna tym, że wyposażona została w obwodową, poziomą półkę (4), w której zainstalowane zostały zabezpieczone przed zalaniem przyciski (5) i nad którą zainstalowany został monitor (2), korzystnie z ekranem ciekłokrystalicznym, przy czym półka (4) ma postać poziomego występu o powierzchni blatu umożliwiającej umieszczenie na nim drobnych przedmiotów.



RZECZNIK PATENTOWY
Anna Korbela

