

(19)대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.<sup>7</sup>  
G06F 17/60D0  
G09G 5/00

(11) 공개번호 10-2005-0101164  
(43) 공개일자 2005년10월20일

(21) 출원번호 10-2005-7011878

(22) 출원일자 2005년06월23일

번역문 제출일자 2005년06월23일

(86) 국제출원번호 PCT/US2003/041276

(87) 국제공개번호 WO 2004/059612

국제출원일자 2003년12월24일

국제공개일자 2004년07월15일

(30) 우선권주장 10/328,821 2002년12월24일 미국(US)

(71) 출원인 구글, 인코포레이티드  
미국 캘리포니아 마운틴 뷰 엠피시어터 파크웨이 1600 빌딩 41 (우:94043)

(72) 발명자 쉐, 베이-웨이  
미국 94404 캘리포니아 포스터 시티 세인트 빈센트 레인 511  
부치잇, 폴  
미국 94041 캘리포니아 마운틴 뷰 하이 스쿨 웨이 920  
싱, 샌지브  
미국 94080 캘리포니아 사우스 샌프란시스코 윈드크레스트 레인 13

(74) 대리인 남상선

심사청구 : 없음

(54) 전자 메시지들에 대한 디스플레이 및 리플을 위한 방법 및장치

요약

전자 메시지들을 보고 답신하기 위한 방법들 및 장치가 기술된다. 일 실시예에서, 전자 메시지가 디스플레이될 때, 메시지를 보는데 도움이 되도록 전자 메시지의 일부가 생략된다(450). 일 실시예에서, 제 1 전자 메시지를 보는 방법은, 제 2 전자 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하는 단계(420, 430, 440); 상기 제 2 전자 메시지내의 관련없는 부분을 생략하는 단계(450); 및 상기 제 1 전자 메시지를 생성하는 단계(460)를 포함하며, 상기 제 1 전자 메시지는 상기 제 2 전자 메시지의 관련없는 부분이 숨겨진 제 2 전자 메시지를 포함한다.

대표도

도 4

명세서

기술분야

본 발명은 일반적으로 메시지들의 뷰(view)에 관한 것으로서, 특히 종래의 뷰 포맷으로 메시지들을 보는 것에 관한 것이다.

### 배경기술

전자 메시징은 발신자와 수신자 사이에 정보를 교환하는데 필수적인 것이다. 인터넷에 대한 접속이 증가함에 따라, 보다 많은 사람들이 비즈니스 및 레저를 위해 서로 통신하기 위해 전자 메시징을 사용하고 있다. 전화를 대신하여 전통적인 메일을 보내거나 팩스를 발송하는 것과 비교하여, 전자 메시징은 전송의 신속성과 답신의 용이함 때문에 대중성을 얻고 있다. 그러나, 대중성이 증가함에 따라, 수많은 전자 메시징들을 읽고 답신하는 것은 매우 시간-소모적이며 부담이 되고 있다.

전자 메시징에는 게시판 시스템들, 메신저 시스템들 및 이메일 시스템들과 같은 많은 형태들이 있다. 게시판 시스템들은 시스템의 회원들이 스레드 포맷(thread format)으로 전자 메시지들을 볼 수 있도록 한다. 회원들은 새로운 주제로서 전자 메시지들을 게시할 수 있거나 이전의 메시지에 리플(reply)을 하고 존재하는 스레드내에서 리플 메시지를 생성할 수 있다. 불행히도, 게시판 시스템들은 메시지 베이스(basis)에 의해 전자 메시징을 위한 수신자들을 메시지에 지정할 수 없고, 이는 이러한 형태의 전자 메시징의 프라이버시를 제한한다. 그 대신, 게시판 시스템들은 통상적으로 모든 회원들이 게시된 전자 메시지들을 볼 수 있도록 한다. 부가적으로, 통상 회원들은 게시판 시스템을 이용하기 위해 독점적(proprietary) 사용자 인터페이스를 사용하는 것이 요구된다. 예를 들어, 게시판 소유자는 통상적으로 독점적 사용자 인터페이스를 게시판에 제공한다.

Yahoo Messenger™ 및 MSN Messenger™와 같은 메신저 시스템들은 참여자들이 종래의 형태로 전자 메시지들을 교환할 수 있도록 한다. 이러한 메신저 시스템들은 또한 전자 메시지의 발신자가 수신자를 지정할 수 있도록 한다. 그러나, 발신자 및 수신자는 통상 동일한 메신저 시스템에 서명하는 것이 요구된다. 부가적으로, 메신저 시스템들은 통상 사용자들이 전자 메시지들을 송신 및 수신하기 위해 독점적 사용자 인터페이스를 사용하는 것을 요구한다.

이메일 시스템들은 참여자들이 전자 메시지들을 교환하고 수신자들을 지정할 수 있도록 한다. 이메일 메시지들은 이메일 프로그램들을 사용하는 사용자들간에 상호 교환될 수 있다. MSN Hotmail™ 및 Yahoo™와 같은 웹기반의 이메일 제공자들은 사용자가 이메일 메시지들을 송수신하기 위해 독점적 사용자 인터페이스를 사용하는 것을 요구하지만, 다른 이메일 시스템들은 사용자들이 이메일 메시지들을 송수신하기 위해 임의의 이메일 프로그램을 선택할 수 있도록 한다. 이메일 시스템들은 통상 수신자들이 스레드 포맷으로 전자 메시지들을 볼 수 없도록 한다. 이메일 프로그램은 관련 메시지들이 서로 그룹화되도록 제목을 기초로 메시지들을 그룹화함으로써 이메일 메시지들을 분류할 수 있다. 그러나, 제목들로 이메일 메시지들을 보는 것은 이메일 메시지들을 읽는 편리한 방법이 아니다.

따라서, 보다 편리한 방식으로 전자 메시지들의 디스플레이 및 리플을 위한 방법들 및 장치를 갖는 것이 유용할 것이다.

### 발명의 상세한 설명

전자 메시지들을 보고 답신하기 위한 방법들 및 장치가 기술된다. 일 실시예로서, 전자 메시지가 디스플레이될 때, 메시지를 보는데 도움이 되도록 전자 메시지의 일부가 생략된다. 일 실시예에서, 제 1 전자 메시지를 보는 방법은, 제 2 전자 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하는 단계; 상기 제 2 전자 메시지내의 관련없는 부분을 생략하는 단계; 및 상기 제 1 전자 메시지를 생성하는 단계를 포함하며, 상기 제 1 전자 메시지는 상기 제 2 전자 메시지의 관련없는 부분이 숨겨진(suppressed) 제 2 전자 메시지를 포함한다.

본 명세서의 일부에 포함되고 구성하는 첨부된 도면들은 본 발명의 일 실시예를 도시하고, 상세한 설명과 함께 본 발명의 일 실시예를 설명한다.

### 도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명이 구현될 수 있는 환경을 도시하는 도면이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 전자 메시징 시스템을 도시하는 간략화된 블록도이다.

도 3은 본 발명이 구현될 수 있는 일 실시예를 도시하는 간략화된 블록도이다.

도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 전자 메시지를 생성하기 위한 흐름도이다.

도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 전자 메시지를 생성하기 위한 흐름도이다.

도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 다수의 전자 메시지들을 생성하기 위한 흐름도이다.

도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 다수의 전자 메시지들의 대화식 뷰를 도시하는 스크린 샷이다.

도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 다수의 전자 메시지들의 개요 뷰를 도시하는 스크린 샷이다.

도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 리플 박스를 도시하는 스크린 샷이다.

### 실시예

이하의 본 발명의 상세한 설명은 첨부된 도면들을 참조한다. 상세한 설명은 본 발명을 제한하지 않는다. 대신, 본 발명의 범주는 첨부된 청구범위와 그 등가물들에 의해 정의된다.

본 발명은 전자 메시지들을 생성 및 디스플레이하기 위한 방법들 및 장치를 포함한다. 본 발명은 또한 전자 메시지들에 대한 리플을 위한 방법들 및 장치를 포함한다. 일 실시예에서, 전자 메시지의 일부는 선택적으로 숨겨지고 뷰에서 숨겨진다. 일 실시예에서, 숨겨진 전자 메시지 부분은 헤더 정보, 서명 정보, 및/또는 반복 텍스트를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 부가 정보는 전자 메시지내에 포함될 수 있다. 이러한 부가 정보는 발신자의 ID, 반복 텍스트를 나타내는 심볼 등을 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 리플 박스는 전자 메시지와 함께 동시에 볼 수 있다. 일 실시예에서, 다수의 전자 메시지들은 대화식 뷰(conversational view)로 나타낼 수 있다. 다른 실시예에서, 다수의 전자 메시지들은 요약 뷰(summary view)로 나타낼 수 있다.

통상의 당업자는 본 발명에 따른 많은 다른 구현예들이 가능할 수 있다는 것을 인식할 것이다.

#### A. 환경 및 아키텍처

도 1은 본 발명이 구현될 수 있는 환경을 도시하는 도면이다. 환경은 수신자(110), 메시징 시스템(120), 및 발신자(130)를 포함한다.

수신자(110)는 메시지를 수신하도록 목표되는 당사자일 수 있다. 메시지는 이메일, 커뮤니티 토론 사이트들, 보관되는 메일링 리스트들, 게시판들, 또는 임의의 다른 형태의 전자 메시징에 해당하는 다양한 형태들일 수 있다.

메시징 시스템(120)은 수신자(110) 및 발신자(130)와 인터페이싱된다. 도 2 내지 도 9를 참조로 이하에서 보다 상세히 설명되는 것처럼, 상기 메시징 시스템은 다양한 기능들을 수행한다.

발신자(130)는 메시징 시스템(120)을 통해 수신자(110)에게 메시지를 전송하는 당사자이다.

도 2는 본 발명에 따른 전자 메시징 시스템(200)의 일 실시예를 도시한다. 시스템(200)은 디스플레이 모듈(210), 헤더 모듈(220), 반복 텍스트 모듈(230), 스레드 검출 모듈(240), 제어 모듈(250), 서명 모듈(260), 생략 모듈(elision module)(270), 및 인터페이스 모듈(280)을 포함한다. 시스템(100)내에서 모듈들(210-280)의 사용은 예시를 위한 것이며, 본 발명의 범주를 제한하려는 것은 아니다. 간략화와 명확성을 위하여, 전자 메시징 시스템(200)은 예시적인 실시예로서 전자 메시지들에 참조될 때 이메일 메시지들로서 기술된다. 다른 실시예들에서, 전자 메시징 시스템(200)은 커뮤니티 토론 사이트들, 보관되는 메일링 리스트들, 게시판들, 또는 유즈넷 그룹들을 전자 메시지들로서 이용할 수 있다.

일 실시예에서, 전자 메시징 시스템(200)은 전자 메시지 부분들을 선택적으로 생략하고 이러한 생략된 전자 메시지를 디스플레이하도록 구성된다. 상기 생략된 부분들은 이들에 제한됨이 없이, 반복 텍스트, 중복 헤더 정보, 서명 정보 등을 포함할 수 있다. 다른 실시예에서, 전자 메시징 시스템(200)은 다수의 생략된 전자 메시지들을 디스플레이할 수 있기 때문에,

대화식 뷰의 다수의 전자 메시지들을 형성할 수 있다. 일 실시예에서, 시스템(200)은 생략된 메시지 부분들과 생략된 전체 메시지 부분들을 갖는 다수의 전자 메시지들을 디스플레이할 수 있으므로, 요약 뷰로 다수의 전자 메시지들을 형성할 수 있다.

일 실시예에서, 제어 모듈(250)은 디스플레이 모듈(210), 헤더 모듈(220), 반복 텍스트 모듈(230), 스톱드 검출 모듈(240), 서명 모듈(260), 생략 모듈(270), 및 인터페이스 모듈(280)에 결합된다. 다른 실시예에서, 임의의 모듈들(210-280)은 서로 결합될 수 있다. 일 실시예에서, 제어 모듈(250)은 디스플레이 모듈(210), 헤더 모듈(220), 반복 텍스트 모듈(230), 스톱드 검출 모듈(240), 서명 모듈(260), 생략 모듈(270), 및 인터페이스 모듈(280)간에 요청(request)들 및 작업(task)들을 조정하도록 구성될 수 있다.

인터페이스 모듈(280)은 시스템(200) 외부로부터 전자 메시지를 수신하도록 구성된다. 수신된 전자 메시지는 반복 텍스트, 헤더 정보, 및/또는 서명 정보를 포함할 수 있다. 인터페이스 모듈(280)은 또한 시스템(200) 외부의 원격 지점으로 디스플레이되는 전자 메시지를 전송하도록 구성된다. 일 실시예에서, 디스플레이되는 전자 메시지는 수신되는 전자 메시지를 나타낸다. 일 실시예에서, 인터페이스 모듈(280)은 시스템(200) 외부로부터 명령어들(instructions)을 수신하도록 구성된다. 일 실시예에서, 인터페이스 모듈(280)은 리플 박스를 포함하는 사용자 인터페이스를 디스플레이하도록 구성된다.

헤더 모듈(220)은 수신되는 전자 메시지내에 포함되는 헤더 정보를 검출하도록 구성된다. 일 실시예에서, 헤더 정보는 이메일 주소와 같은 고유 식별자; 시간/날짜표; 및/또는 발신자의 이름을 포함할 수 있다.

반복 텍스트 모듈(230)은 수신되는 전자 메시지내에서 반복 정보를 검출하도록 구성된다. 일 실시예에서, 반복 정보는 이전의 메시지와 동일한 수신된 전자 메시지내의 텍스트를 포함할 수 있다. 반복 정보를 검출하기 위해, 반복 텍스트 모듈(230)은 일 실시예로서 반복 텍스트를 나타내는 심볼을 검색할 수 있다. 이러한 심볼은 ">" 문자를 포함할 수 있다. 다른 실시예로서, 반복 텍스트 모듈(230)은 반복 텍스트가 수신된 전자 메시지내에 존재하는지 여부를 결정하기 위해 이전의 전자 메시지내의 텍스트 정보와 수신된 전자 메시지내의 텍스트 정보를 비교할 수 있다.

스레드 검출 모듈(240)은 수신된 전자 메시지를 적절한 스레드로 분류하도록 구성된다. 예를 들어, 수신된 메시지는 하키를 하는 다수의 사람들간의 시간 선택에 관련되는 스레드 부분일 수 있다. 다른 실시예들에서, 다양한 주제들이 논의되고 스레드를 포함할 수 있다.

서명 모듈(260)은 수신된 전자 메시지내에 포함되는 서명 정보를 검출하도록 구성된다. 서명 정보는 발신자의 이름; 발신자의 연락 정보; 암시 인용부호(inspirational quote); 및/또는 수신된 전자 메시지에 첨부되는 다른 정보를 포함할 수 있다.

생략 모듈(270)은 수신된 전자 메시지의 일부를 선택적으로 숨기도록 구성된다. 일 실시예에서, 생략 모듈(270)은 반복 텍스트 모듈(230), 헤더 모듈(220), 및 서명 모듈(260)에 각각 응답하여, 반복 텍스트, 헤더 정보, 및/또는 서명 정보를 숨긴다. 일 실시예에서, 생략 모듈(270)은 제어 모듈(250)에 응답하여 수신된 전자 메시지 부분(들)을 선택적으로 숨긴다.

일 실시예에서, 생략 모듈(270)은 수신된 원래 전자 메시지 부분들을 숨기는 동시에 온전하고 복구가능한 원래의 수신된 전자 메시지내의 정보를 남겨둔다. 예를 들어, 생략 모듈(270)은 수신된 전자 메시지내의 반복 텍스트 정보를 숨길 수 있다. 그러나, 수신된 전자 메시지내의 이러한 반복 텍스트 정보는 액세스를 위해 여전히 이용가능하다.

디스플레이 모듈(210)은 제어 모듈(250)로부터의 명령어들을 기초로 수신된 전자 메시지를 포맷하도록 구성된다. 일 실시예에서, 제어 모듈(250)은 디스플레이 모듈(210)이 디스플레이되는 전자 메시지를 생성하도록 명령한다. 디스플레이되는 전자 메시지는 헤더 모듈(220), 반복 텍스트 모듈(230), 서명 모듈(260), 및/또는 생략 모듈(270)에 응답하여 생략된 선택 부분들을 갖는 수신된 전자 메시지의 콘텐츠를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 디스플레이 모듈(210)은 다수의 수신된 전자 메시지들에 해당하는 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들을 생성하도록 구성된다.

시스템(200)의 동작을 도시하는 예시적인 실시예들은 도 4, 5, 및 6에 포함되는 순차적인 흐름도들에 도시된다.

모듈들(210-280)은 시스템(200)의 일 실시예로서 도 2에서만 도시된다. 상기 모듈들(210-280)은 시스템(200)의 개별 모듈들로서 도 2에 도시되지만, 2개 이상의 이러한 모듈들이 통합될 수 있기 때문에, 시스템(200)의 모듈들의 개수를 줄일 수 있다. 유사하게, 상기 모듈들(210-280)은 또한 분리될 수 있으므로, 시스템(200)내의 모듈들의 개수를 증가시킬 수 있다. 부가적인 모듈들이 부가될 수 있으며 본 발명의 범주를 벗어남이 없이 모듈들이 제거될 수도 있다. 상기 모듈들(210-280)은 하드웨어, 펌웨어 및 소프트웨어의 임의의 조합으로 구현될 수 있다.

도 3은 본 발명이 구현될 수 있는 예시적인 아키텍처를 도시하는 간략도이다. 예시적인 아키텍처는 다수의 클라이언트 장치들(302), 서버 장치(310), 및 네트워크(301)를 포함한다. 일 실시예에서, 네트워크(301)는 인터넷일 수 있다. 다수의 클라이언트 장치들(302)은 프로세서(308)에 결합된 랜덤 액세스 메모리와 같은 컴퓨터 판독가능한 매체(309)를 포함하도록 각각 구성된다. 프로세서(308)는 컴퓨터 판독가능한 매체(309)에 저장된 프로그램 명령어들을 실행한다. 다른 실시예에서, 다수의 클라이언트 장치들(302)은 또한 이들에 제한됨이 없이, 마우스, CD-ROM, 키보드, 및 디스플레이와 같은 다수의 부가적인 외부 또는 내부 장치들을 포함할 수 있다.

다수의 클라이언트 장치들(302)과 유사하게, 서버 장치(310)는 컴퓨터 판독가능한 매체(312)에 결합된 프로세서(311)를 포함할 수 있다. 서버 장치(310)는 또한 이들에 제한됨이 없이, 데이터베이스(340)와 같은 2차 저장 엘리먼트처럼 다수의 부가적인 외부 또는 내부 장치들을 포함할 수 있다.

다수의 클라이언트 프로세서들(308) 및 서버 프로세서(311)는 캘리포니아 산타 클레라의 인텔 코퍼레이션의 프로세서들과 같은 임의의 많은 공지된 컴퓨터 프로세서들일 수 있다. 일반적으로, 다수의 클라이언트 장치들(302)은 휴대 단말기(digital assistant) 또는 "스마트" 휴대전화 또는 페이지와 같이, 네트워크에 접속되어 애플리케이션 프로그램들과 상호작용하는 임의의 형태의 컴퓨팅 플랫폼일 수 있다. 비록 단일 컴퓨터 시스템으로 도시되었지만, 서버(310)는 컴퓨터 프로세서들의 네트워크로서 구현될 수 있다.

다수의 클라이언트 장치들(302)과 서버(310)는 시스템(200)(도 2)을 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 다수의 컴퓨터 판독가능한 매체(309, 312)는 부분적으로 시스템(200)을 포함할 수 있다. 부가적으로, 다수의 클라이언트 장치들(302)과 서버(310)는 시스템(200)에 사용하기 위한 전자 메시지들을 송수신하도록 구성된다. 유사하게, 네트워크(301)는 시스템(200)에 사용하기 위한 전자 메시지들을 전송하도록 구성된다.

## B. 동작(Operation)

도 4, 5 및 6에 도시된 바와 같은 흐름도들은 본 발명의 실시예들일 뿐이다. 각각의 실시예에서, 상기 흐름도들은 시스템(200)(도 2)내에서 전자 메시지들의 사용을 나타낸다. 흐름도내의 블럭들은 본 발명의 사상을 벗어남이 없이 상이한 시퀀스로 수행될 수 있다. 또한, 본 발명의 사상을 벗어남이 없이 블럭들이 삭제, 부가 또는 조합될 수 있다.

도 4의 흐름도는 수신되는 전자 메시지에 응답하여 디스플레이되는 전자 메시지를 생성하는 일 실시예를 도시한다. 블럭 410에서, 수신되는 전자 메시지가 수신된다. 일 실시예에서, 상기 수신되는 전자 메시지는 헤더 정보, 서명 정보, 및/또는 반복 정보를 포함할 수 있다.

블럭 420에서, 서명 정보는 상기 수신된 전자 메시지내에 포함된 경우 숨겨진다. 일 실시예에서, 상기 서명 정보는 서명 모듈(260)(도 2)에 의해 검출될 수 있다. 블럭 430에서, 상기 수신된 전자 메시지내의 헤더 정보가 검출된다. 일 실시예에서, 헤더 정보는 헤더 모듈(220)(도 2)에 의해 검출된다. 블럭 440에서, 상기 수신된 전자 메시지내의 반복 텍스트가 검출된다. 반복 텍스트를 검출하는 다수의 방법들이 있다. 일 실시예에서, 반복 텍스트는 반복 텍스트 모듈(230)(도 2)에 의해 검출된다. 헤더 정보, 서명 정보 및 반복 텍스트의 검출은 예시적인 목적으로 도시된다. 상이한 속성들을 갖는 수신된 전자 메시지의 부가적인 부분들이 검출될 수도 있다.

블럭 450에서, 상기 수신된 전자 메시지의 선택 부분들이 숨겨질 수 있다. 일 실시예에서, 숨겨진 부분들은 헤더 정보, 서명 정보, 및/또는 반복 텍스트를 포함할 수 있다. 상기 수신된 전자 메시지의 선택 부분들의 숨김(suppression)은 생략 모듈(270)(도 2)에 의해 수행될 수 있다.

블럭 460에서, 디스플레이되는 전자 메시지가 생성된다. 일 실시예에서, 상기 디스플레이되는 전자 메시지는 디스플레이 모듈(210)(도 2)에 의해 생성된다. 일 실시예에서, 디스플레이되는 전자 메시지에는 상기 수신된 전자 메시지 부분들이 선택적으로 숨겨질 수 있다. 이러한 숨겨진 부분들은 헤더 정보, 서명 정보, 및/또는 반복 텍스트를 포함할 수 있다.

다른 실시예에서, 숨겨지는 반복 텍스트를 나타내도록 디스플레이되는 메시지내에 심볼이 삽입될 수 있다. 일 실시예에서, 심볼은 문자를 포함할 수 있다. 다른 실시예에서, 심볼은 숨겨지는 텍스트를 요약한 문자열(a string of characters)을 포함할 수 있다.

다른 실시예에서, 디스플레이되는 메시지의 도입부에 나타난 단축 네임은 수신된 메시지내의 완전한 헤더 정보를 대신하여 발송자의 ID를 식별할 수 있다. 예를 들어, 수신된 전자 메시지의 발송자를 유일하게 식별하는데 이름(first name)이 사용될 수 있다. 그러나, 동일한 이름을 갖는 다수의 당사자들의 경우 발송자의 성(last name) 또는 다른 식별자가 사용될 수 있다.

일 실시예에서, 숨겨진 부분을 갖는 디스플레이되는 전자 메시지의 생성은 수신된 전자 메시지를 제거 또는 변경하지 않는다. 다른 실시예에서, 디스플레이되는 전자 메시지의 숨겨진 부분이 디스플레이되진 않더라도, 상기 숨겨진 부분은 상기 디스플레이되는 전자 메시지에 유지된다. 상기 두가지 실시예들에서, 상기 숨겨진 부분은 요청시에 볼 수 있다.

도 5의 흐름도는 수신된 전자 메시지에 응답하여 숨겨진 반복 텍스트 부분들을 갖는 디스플레이되는 전자 메시지를 생성하는 일 실시예를 도시한다. 블록 510에서, 수신된 전자 메시지가 수신된다.

블록 520에서, 상기 수신된 전자 메시지내의 반복 텍스트가 검출된다. 반복 텍스트는 다수의 방법들로 검출될 수 있다. 일 실시예에서, 반복 텍스트는 반복 텍스트 모듈(230)(도 2)로 검출된다.

블록 530에서, 반복 텍스트 부분들은 상기 수신된 전자 메시지내의 새로운 텍스트 지점(location)에 응답하여 숨겨진다. 일 실시예에서, 새로운 텍스트 지점이 반복 텍스트의 영역내에 위치되면, 반복 텍스트의 일부는 숨겨지지 않는다. 일 실시예에서, 숨기지 않는 반복 텍스트 부분의 범위를 결정하기 위해 파라미터가 사용될 수 있다. 예를 들어, 숨기지 않는 반복 텍스트는 새로운 텍스트의 X 문자들내에서 반복 텍스트로 정의될 수 있다(여기서, X는 임의의 정수로 정의됨). 상기 숨기지 않는 반복 텍스트 부분은 수신된 전자 메시지에 포함되는 새로운 텍스트에 내용을 제공하는데 사용될 수 있다.

일 실시예에서, 새로운 텍스트가 반복 텍스트의 영역 외부에 위치되면, 상기 반복 텍스트는 숨겨진다.

다른 실시예에서, 새로운 텍스트가 반복 텍스트의 영역 외부에 위치되지만 상기 반복 텍스트가 새로운 텍스트를 위한 내용을 제공하는데 필요하다면, 반복 텍스트 부분들이 숨겨지지 않는다.

또 다른 실시예에서, 새로운 텍스트가 반복 텍스트의 영역 외부에 위치되지만 상기 반복 텍스트가 새로운 텍스트의 Y 문자들내에 위치되면(여기서, Y는 임의의 정수), 반복 텍스트 부분들은 숨겨지지 않는다.

일 실시예에서, 수신된 전자 메시지의 선택 부분들의 숨김은 생략 모듈(270)(도 2)에 의해 수행될 수 있다.

블록 540에서, 반복 텍스트가 숨겨지는 곳에 심볼이 삽입된다. 심볼은 숨겨지는 텍스트를 나타내는데 사용된다. 일 실시예에서, 심볼은 문자 또는 문자열일 수 있다.

문자열은 숨겨지는 텍스트의 요약을 나타낼 수 있다. 일 실시예에서, 상기 요약은 숨겨지는 텍스트의 생략 버전(truncated version)일 수 있다. 다른 실시예에서, 상기 요약은 숨겨지는 텍스트 부분들을 선택적으로 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 숨겨지는 텍스트는 "I am planning on playing hockey today if I complete my tasks at work"를 포함할 수 있다. 일 실시예에서, 상기 숨겨지는 텍스트를 나타내는 문자열은 "I am planning..."을 포함할 수 있다. 다른 실시예에서, 상기 숨겨지는 텍스트를 나타내는 문자열은 "I am...playing hockey today..."를 포함할 수 있다.

블록 550에서, 디스플레이되는 전자 메시지가 생성된다. 일 실시예에서, 상기 디스플레이되는 전자 메시지는 디스플레이 모듈(210)(도 2)에 의해 생성된다. 일 실시예에서, 상기 디스플레이되는 전자 메시지에는 상기 수신된 전자 메시지내의 반복 텍스트 부분들이 선택적으로 숨겨질 수 있다. 반복 텍스트 부분들은 새로운 텍스트에 내용을 제공하도록 상기 디스플레이되는 전자 메시지에 디스플레이될 수 있다. 상기 숨겨진 부분들이 상기 디스플레이되는 전자 메시지에 도시되진 않지만, 상기 숨겨진 부분들은 요청시 보기 위해 이용가능할 수 있다. 상기 숨겨진 부분들은 심볼로 나타낼 수 있다.

도 6의 흐름도는 해당하는 다수의 수신된 전자 메시지에 응답하여 숨겨진 부분들을 갖는 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들을 생성하는 일 실시예를 도시한다. 블록 610에서, 다수의 수신된 전자 메시지들이 수신된다. 블록 620에서, 각각의 상기 다수의 수신된 전자 메시지들 내의 일부가 일 실시예로서 숨겨진다. 다른 실시예에서, 상기 다수의 수신된 전자 메시지들 중 적어도 하나 수신된 전자 메시지내의 일부가 숨겨진다. 블록 630에서, 상기 다수의 수신된 전자 메시지들의 숨겨진 부분들에 응답하여 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들이 생성된다.

블럭 640에서, 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들은 대화식 뷰로 디스플레이된다. 일 실시예에서, 대화식 뷰는 상기 수신된 전자 메시지들의 숨겨진 부분들을 숨기면서 다수의 전자 메시지들을 동시에 디스플레이하는 것을 포함한다. 다른 실시예에서, 상기 대화식 뷰는 단축된 발송자 정보를 부가하고 헤더 정보, 반복 텍스트 및 서명 정보를 숨기면서 다수의 전자 메시지들을 동시에 디스플레이하는 것을 포함한다. 상기 단축된 발송자 정보는 발송자의 이름, 발송자의 성, 발송자의 스크린 네임, 및/또는 발송자를 나타내는 심볼을 포함할 수 있다.

다른 실시예에서, 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들은 요약 뷰로 디스플레이된다. 상기 요약 뷰는 디스플레이와 동시에 상기 다수의 디스플레이되는 전자 메시지들 중 적어도 하나의 숨김을 포함한다.

도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 다수의 전자 메시지들의 대화식 뷰를 도시하는 샘플 스크린 샷(700)을 나타낸다. 스크린 샷(700)은 주제 헤더(705)와 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)을 디스플레이한다. 일 실시예에서, 주제 헤더(705)는 가장 최근의 메시지(740)와 관련된 정보를 디스플레이한다. 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)은 헤더 정보가 숨겨져서 나타난다. 전체 헤더 정보 대신에, 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)에는 발송자들의 이름들(712, 722, 732, 744)이 각각 나타난다.

부가적으로, 심볼들(716, 726, 736, 746)은 각각의 메시지들내의 숨겨진 반복 텍스트를 나타내고 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)내에 각각 위치된다. 일 실시예에서, 상기 반복 텍스트는 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)이 디스플레이되는 대화식에서 이용하기 위해 숨겨진다. 다른 실시예에서, 심볼들(716, 726, 736, 746)은 숨겨진 정보를 나타낸다. 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)에 서명 정보가 포함되면, 상기 서명 정보는 다수의 메시지들(710, 720, 730, 740)내에서 숨겨진다.

도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 다수의 전자 메시지들의 요약 뷰를 나타내는 샘플 스크린 샷(800)을 도시한다. 스크린 샷(800)은 주제 헤더(805)와 다수의 메시지들(820, 835, 850)을 디스플레이한다. 일 실시예에서, 주제 헤더(805)는 가장 최근의 메시지(850)와 관련된 정보를 디스플레이한다.

심볼들(825, 840)은 메시지들(820, 835)내에서 숨겨진 정보를 각각 나타낸다. 일 실시예에서, 상기 숨겨진 정보는 메시지들(820, 835)을 단축시키기 위해 숨겨진다. 상기 숨겨진 정보는 요청에 응답하여 보기 위해 이용가능하다. 심볼(830)은 숨겨진 메시지(들)를 나타낸다. 상기 숨겨진 메시지(들)는 요청에 응답하여 보기 위해 이용가능하며 다수의 메시지들(820, 835, 850)의 요약된 뷰를 허용하도록 숨겨진다.

각각의 특정 메시지가 디스플레이되는지 또는 생략되는지 여부는 다양한 기준을 기초로 결정된다. 몇몇의 상기 기준은 상기 메시지를 이전에 읽거나 보았는지 여부, 상기 메시지가 특정 스레드와 관련된 내용을 갖고 있는지 여부, 및 상기 메시지가 수동으로 선택되었는지 여부를 포함한다.

아이콘(845)은 현재 나타나지 않은 부가적인 메시지들을 나타내기 위한 요청을 수신하도록 구성된다. 아이콘(845)을 사용하면 메시지들이 숨겨지도록 할 수 있는 동시에 요청시 디스플레이를 위해 여전히 액세스될 수 있다.

메시지(850)는 숨겨진 헤더 정보와 함께 보여진다. 전체 헤더 정보 대신에, 메시지(850)는 발송자(852)의 이름과 함께 보여진다. 부가적으로, 심볼(854)은 메시지(850)내에서 숨겨진 반복 텍스트를 나타내고 메시지(850)내에서 보여진다. 일 실시예에서, 상기 반복 텍스트는 다수의 메시지들(820, 835, 850)이 디스플레이되는 대화식으로 이용하기 위해 숨겨진다.

도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 메시지에 대한 리플을 위한 리플 박스를 도시하는 샘플 스크린 샷(900)을 나타낸다. 상기 스크린 샷은 메시지(910)와 리플 박스(920)를 포함한다. 일 실시예에서, 메시지(910)는 대화식 뷰로 디스플레이된다(도 7).

일 실시예에서, 리플 박스(920)는 텍스트 영역(925)과 아이콘들(930, 935)을 포함한다. 텍스트 영역(925)은 리플 메시지를 위한 텍스트 입력을 수용하도록 구성된다. 아이콘(930)은 사용자가 스레드 내의 모든 수신자들에게 리플 메시지를 전송할 수 있도록 한다. 아이콘(935)은 사용자가 메시지(910)의 발송자에게만 리플 메시지를 전송할 수 있도록 한다.

스크린 샷(900)에서, 리플 박스(920)는 메시지(910)와 함께 동시에 보여지도록 위치된다. 일 실시예에서, 리플 박스(920)는 사용자가 대화식 뷰로 메시지(910)를 보면서 메시지(910)에 대한 리플을 발송할 수 있도록 구성된다.

일 실시예에서, 리플 박스(920)는 메시지에 대한 리플 요청을 기반으로 선택적으로 디스플레이된다. 일 예로서, 메시지(910)에 대한 리플이 요청되고, 리플 박스(920)는 메시지(910)에 인접하게 위치된다. 부분적으로 메시지(910)에 인접하는 리플 박스(920)의 위치는 리플 박스(920)를 이용하면서 메시지(910)가 보여질 수 있기 때문에 종래의 방식으로 메시지(910)에 대한 리플을 용이하게 수행할 수 있게 한다.

다른 실시예에서, 다수의 메시지들이 도 7 및 도 8에 도시된 것과 유사하게 동시에 디스플레이된다. 일 실시예에서, 특정 메시지에 대한 리플이 요청되면, 리플 박스(920)는 리플을 용이하게 하기 위해 상기 특정 메시지에 인접하게 위치된다. 스크린 샷에 대한 리플 박스(920)의 실제 위치는 특정 메시지의 위치에 의존한다. 일 실시예에서, 리플 박스(920)는 리플되는 메시지 이외에 다른 메시지들을 커버할 수 있다.

선택적 실시예에서, 리플 박스(920)는 어떤 메시지가 리플을 위해 선택되는지와 무관하게 스크린 샷에 대해 동일한 위치에 위치된다. 이러한 선택적 실시예에서, 스크린 샷에 대한 리플 박스(920)의 동일한 위치는 사용자가 리플을 위해 선택된 메시지와 무관하게 리플 박스(920)의 위치를 예측할 수 있도록 한다.

### C. 결론

간략화를 위하여, "아이콘들"의 전술한 인용예들은 버튼들, 링크들, 및 기능적 속성들을 나타내는 그래픽들 및/또는 단어들을 기술하기 위한 등가물들을 포함한다.

"생략, 숨겨진, 및 숨김"과 같은 용어들은 전자 메시지 부분들이 주어진 순간 시간동안 디스플레이되는 것을 방지하는 전자 메시지들의 부분들상의 동작들을 의미하도록 상호교환적으로 사용된다. "생략, 숨겨진, 및 숨김"과 같은 용어들은 삭제와 동일한 뜻으로 해석되어서는 안된다.

본 발명의 특정 실시예들의 전술한 설명들은 도시와 설명을 목적으로 나타내었다. 예를 들어, 본 발명은 단지 본 발명의 일 실시예로서 이메일 메시지들의 범주내에서 기술된다. 본 발명은 커뮤니티 토론 사이트들, 보관되는 메일링 리스트들, 게시판들, 유즈넷 그룹들 등과 같은 다양한 다른 전자 메시지들에 적용될 수 있다.

기술된 정확한 실시예들로 본 발명을 제한하거나 상기 기술된 실시예들로 본 발명을 고갈시키려는 의도가 아니며, 물론 상기 상세한 설명의 관점에서 많은 변형들 및 변화들이 가능할 수 있다. 상기 실시예들은 본 발명의 원리들과 그 실제적인 애플리케이션을 설명하기 위해 선택되고 기술되었으므로, 통상의 당업자들은 본 발명을 활용할 수 있으며 예시된 실시예들을 다양한 변형들을 갖는 다양한 실시예들로서 특정 사용에 적합하도록 할 수 있다. 본 발명의 범주는 여기에 첨부된 청구범위와 그 등가물들로 정의되어야 한다.

### (57) 청구의 범위

#### 청구항 1.

제 1 전자 메시지를 보는 방법으로서,

제 2 전자 메시지내에서 관련없는(extraneous) 부분을 식별하는 단계;

상기 제 2 전자 메시지에서 상기 관련없는 부분을 생략하는 단계; 및

상기 제 1 전자 메시지를 생성하는 단계 - 상기 제 1 전자 메시지는 상기 제 2 전자 메시지의 관련없는 부분이 숨겨진(suppressed) 상기 제 2 전자 메시지를 포함함 -

를 포함하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

#### 청구항 2.

제 1 항에 있어서, 상기 제 1 전자 메시지를 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 3.

제 2 항에 있어서, 상기 제 1 전자 메시지를 디스플레이할 때 상기 관련없는 부분을 선택적으로 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 4.

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 전자 메시지를 스레드(thread) 내에 수용하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 5.

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 전자 메시지는 이메일인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 6.

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 전자 메시지는 유즈넷(usenet) 그룹 메시지인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 7.

제 1 항에 있어서, 상기 제 2 전자 메시지는 게시판 내의 메시지인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 8.

제 1 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 반복 텍스트인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 9.

제 1 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 헤더 정보인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 10.

제 1 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 서명 정보인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

### 청구항 11.

제 1 항에 있어서, 상기 제 1 전자 메시지내에 포함시키기 위한 표시(indicia)를 생성하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 12.

제 11 항에 있어서, 상기 표시는 반복 텍스트를 나타내는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 13.

제 11 항에 있어서, 상기 표시는 상기 제 2 전자 메시지의 발송자의 ID를 나타내는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 14.

제 13 항에 있어서, 상기 표시는 상기 발송자의 이름(first name)인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 15.

제 13 항에 있어서, 상기 표시는 상기 발송자의 성(last name)인 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 16.

제 1 항에 있어서, 반복 텍스트의 위치에 대한 새로운 텍스트의 위치를 검출하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 17.

제 16 항에 있어서, 상기 반복 텍스트의 위치에 대한 상기 새로운 텍스트의 위치 검출에 응답하여 상기 제 1 전자 메시지 내에 상기 반복 텍스트 부분들을 선택적으로 유지시키는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 제 1 전자 메시지를 보는 방법.

## 청구항 18.

방법을 수행하기 위한 컴퓨터 실행가능한 명령어들을 갖는 컴퓨터 판독가능한 매체로서, 상기 방법은,

제 2 전자 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하는 단계;

상기 제 2 전자 메시지에서 상기 관련없는 부분을 생략하는 단계; 및

제 1 전자 메시지를 생성하는 단계 - 상기 제 1 전자 메시지는 상기 제 2 전자 메시지의 관련없는 부분이 숨겨진 상기 제 2 전자 메시지를 포함함 -

를 포함하는 컴퓨터 판독가능한 매체.

## 청구항 19.

제 1 전자 메시지를 보기 위한 메시징 시스템으로서,

제 2 전자 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하기 위한 수단;

상기 제 2 전자 메시지내에서 상기 관련없는 부분을 생략하기 위한 수단; 및

상기 제 1 전자 메시지를 생성하기 위한 수단 - 상기 제 1 전자 메시지는 상기 제 2 전자 메시지의 관련없는 부분이 숨겨진 상기 제 2 전자 메시지를 포함함 -

을 포함하는 메시징 시스템.

## 청구항 20.

다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하는 단계;

상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분을 생략하는 단계; 및

대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 디스플레이하는 단계 - 상기 다수의 디스플레이되는 메시지들은 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분이 숨겨진 상기 다수의 수신 메시지들을 포함함 -

를 포함하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

## 청구항 21.

제 20 항에 있어서, 상기 다수의 수신 메시지들은 스레드를 포함하는 것을 특징으로 하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

## 청구항 22.

제 20 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 반복 텍스트인 것을 특징으로 하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

## 청구항 23.

제 20 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 헤더 정보인 것을 특징으로 하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

## 청구항 24.

제 20 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 서명 정보인 것을 특징으로 하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

## 청구항 25.

방법을 수행하기 위한 컴퓨터 실행가능한 명령어들을 갖는 컴퓨터 판독가능한 매체로서, 상기 방법은,

다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하는 단계;

상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분을 생략하는 단계; 및

대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 디스플레이하는 단계 - 상기 다수의 디스플레이되는 메시지들은 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분이 숨겨진 상기 다수의 수신 메시지들을 포함함 -

를 포함하는 컴퓨터 판독가능한 매체.

## 청구항 26.

다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지내에서 관련없는 부분을 식별하기 위한 수단;

상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분을 생략하기 위한 수단; 및

대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 디스플레이하기 위한 수단 - 상기 다수의 디스플레이되는 메시지들은 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 상기 관련없는 부분이 숨겨진 상기 다수의 수신 메시지들을 포함함 -

을 포함하는 대화식 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보기 위한 시스템.

## 청구항 27.

디스플레이되는 메시지에 대해 리플(reply)하는 방법으로서,

수신 메시지의 일부분을 생략하는 단계;

디스플레이되는 메시지를 형성하는 단계 - 상기 디스플레이되는 메시지는 상기 부분이 숨겨진 상기 수신 메시지를 포함함 -;

리플을 위한 상기 디스플레이되는 메시지를 선택하는 단계; 및

상기 디스플레이되는 메시지 선택에 응답하여 리플 박스를 디스플레이하는 단계

를 포함하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

## 청구항 28.

제 27 항에 있어서, 상기 디스플레이되는 메시지에 인접하게 상기 리플 박스를 위치시키는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

## 청구항 29.

제 27 항에 있어서, 상기 리플 박스를 디스플레이하면서 상기 디스플레이되는 메시지를 동시에 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 30.

제 27 항에 있어서, 상기 리플 박스는 텍스트 박스를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 31.

제 27 항에 있어서, 상기 리플 박스는 상기 리플에 대한 수신자를 선택하기 위한 아이콘을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 32.

제 27 항에 있어서, 상기 일부분은 반복 텍스트인 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 33.

제 27 항에 있어서, 상기 일부분은 헤더 정보인 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 34.

제 28 항에 있어서, 상기 일부분은 서명 정보인 것을 특징으로 하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 35.

방법을 수행하기 위한 컴퓨터 실행가능한 명령어들을 갖는 컴퓨터 판독가능한 매체로서, 상기 방법은,

수신 메시지의 일부분을 생략하는 단계;

디스플레이되는 메시지를 형성하는 단계 - 상기 디스플레이되는 메시지는 상기 부분이 숨겨진 상기 수신 메시지를 포함함 -;

리플을 위한 상기 디스플레이되는 메시지를 선택하는 단계; 및

상기 디스플레이되는 메시지 선택에 응답하여 리플 박스를 디스플레이하는 단계

를 포함하는 컴퓨터 판독가능한 매체.

### 청구항 36.

수신 메시지의 일부분을 생략하기 위한 수단;

디스플레이되는 메시지를 형성하기 위한 수단 - 상기 디스플레이되는 메시지는 상기 부분이 숨겨진 상기 수신 메시지를 포함함 -;

리플을 위한 상기 디스플레이되는 메시지를 선택하기 위한 수단; 및

상기 디스플레이되는 메시지 선택에 응답하여 리플 박스를 디스플레이하기 위한 수단

을 포함하는 디스플레이되는 메시지에 대한 리플 방법.

### 청구항 37.

요약 뷰(summary view)로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법으로서,

다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 일부분을 식별하는 단계;

상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서 일부분을 생략하는 단계;

상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지를 생략하는 단계; 및

상기 다수의 디스플레이되는 메시지들을 요약 뷰로 디스플레이하는 단계 - 상기 다수의 디스플레이되는 메시지들은 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서의 상기 일부분 및 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지가 숨겨진 상기 다수의 수신 메시지들을 포함함 -

를 포함하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

### 청구항 38.

제 37 항에 있어서, 상기 다수의 수신 메시지들 중 적어도 하나의 수신 메시지에서의 상기 일부분을 나타내는 제 1 포시를 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

### 청구항 39.

제 37 항에 있어서, 상기 다수의 디스플레이되는 메시지들에서 생략된 상기 다수의 수신 메시지들을 나타내는 제 2 포시를 디스플레이하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

### 청구항 40.

제 37 항에 있어서, 상기 일부분은 반복 텍스트인 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

### 청구항 41.

제 37 항에 있어서, 상기 일부분은 헤더 정보인 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

### 청구항 42.

제 37 항에 있어서, 상기 일부분은 서명 정보인 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

#### 청구항 43.

제 37 항에 있어서, 상기 다수의 메시지들 중 적어도 하나의 메시지를 생략하는 단계는 이미 읽은 특정 메시지, 내용이 관련된 특정 메시지, 및 수동으로 선택된 특정 메시지 중 하나를 기반으로 하는 것을 특징으로 하는 요약 뷰로 다수의 디스플레이되는 메시지들을 보는 방법.

#### 청구항 44.

제어 모듈(250);

수신 메시지의 관련없는 부분을 식별하기 위해 상기 제어 모듈(250)과 결합된 검출 모듈(240); 및

상기 수신 메시지의 관련없는 부분을 숨기기 위해 상기 제어 모듈(250)과 결합된 생략 모듈(270)

을 포함하는 메시지 시스템.

#### 청구항 45.

제 44 항에 있어서, 디스플레이되는 메시지를 생성하기 위해 상기 제어 모듈(250)과 결합된 디스플레이 모듈(210)을 더 포함하며, 상기 디스플레이되는 메시지는 상기 관련없는 부분을 갖지 않는 상기 수신 메시지인 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

#### 청구항 46.

제 44 항에 있어서, 상기 수신 메시지를 수신하기 위한 인터페이스 모듈(280)을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

#### 청구항 47.

제 44 항에 있어서, 상기 검출 모듈(240)은 반복 텍스트를 식별하도록 구성되는 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

#### 청구항 48.

제 44 항에 있어서, 상기 검출 모듈(240)은 헤더 정보를 식별하도록 구성되는 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

#### 청구항 49.

제 44 항에 있어서, 상기 검출 모듈(240)은 서명 정보를 식별하도록 구성되는 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

#### 청구항 50.

제 44 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 반복 텍스트인 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

청구항 51.

제 44 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 헤더 정보인 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

청구항 52.

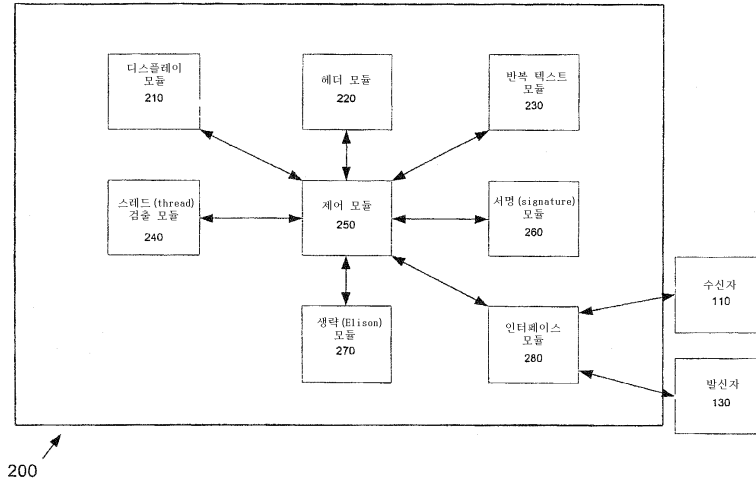
제 44 항에 있어서, 상기 관련없는 부분은 서명 정보인 것을 특징으로 하는 메시지 시스템.

도면

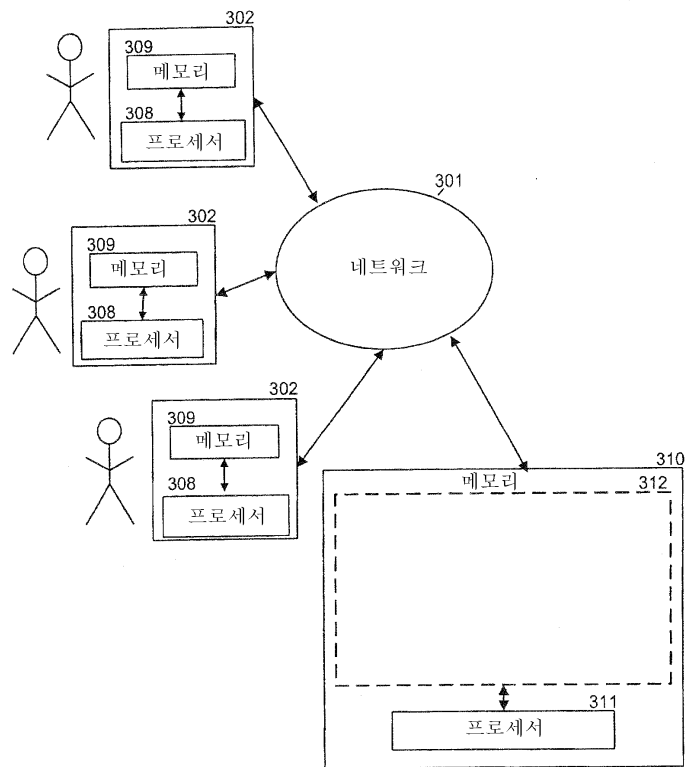
도면1



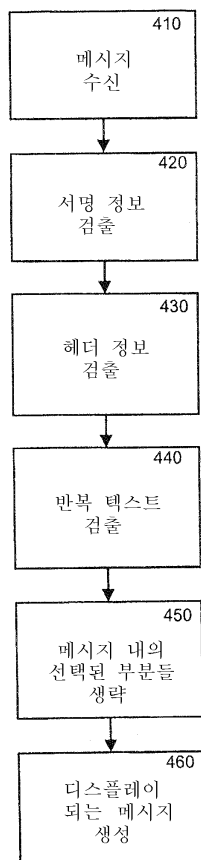
도면2



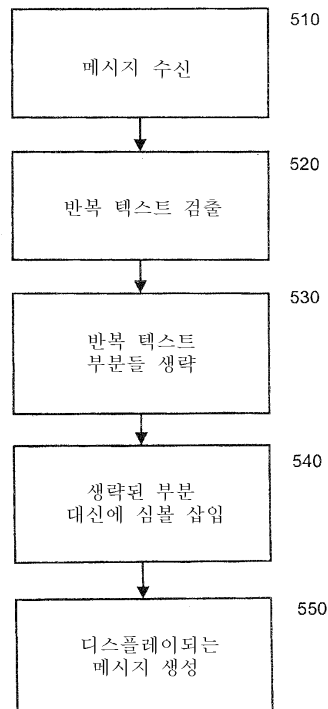
도면3



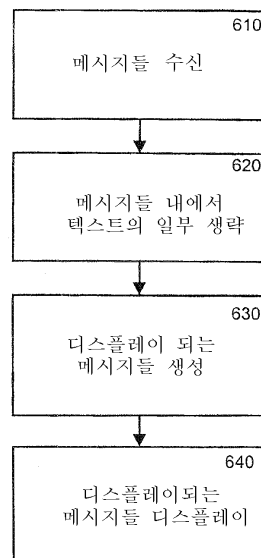
도면4



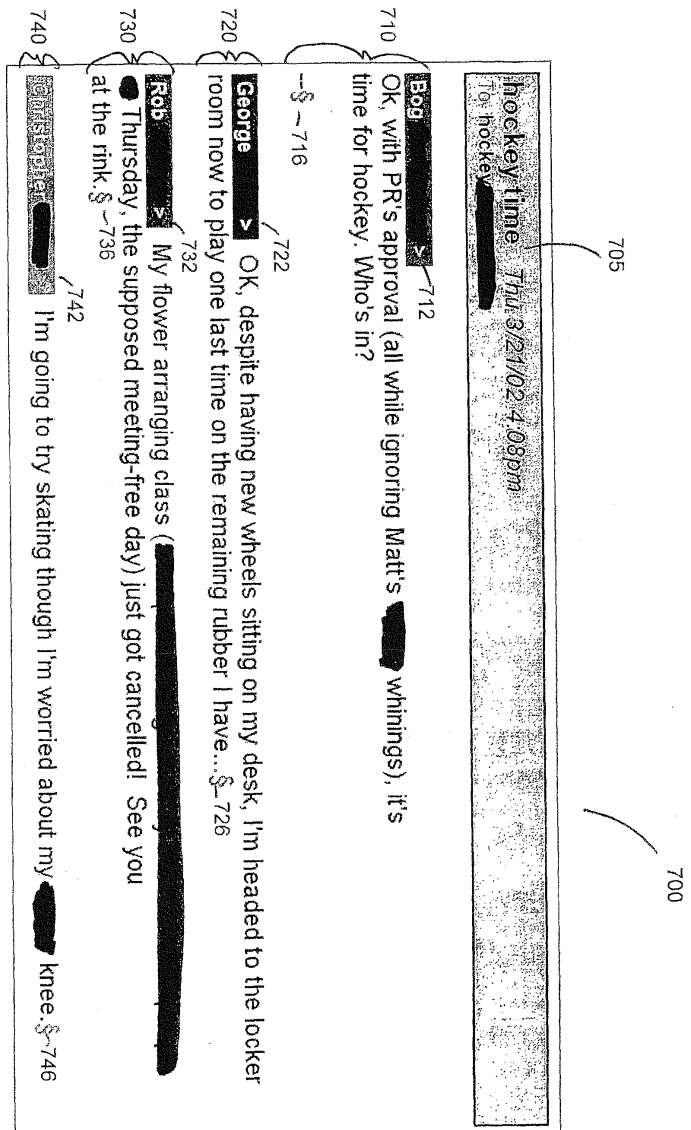
도면5



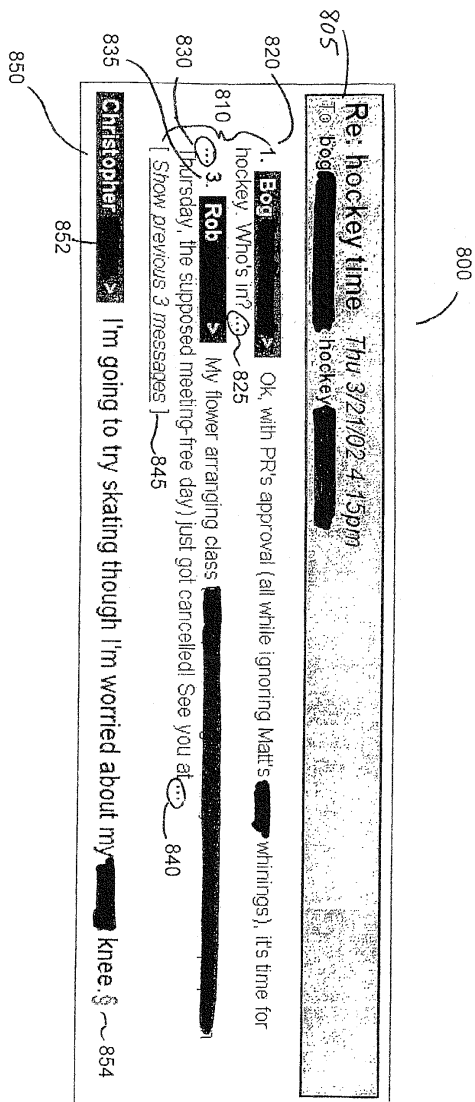
도면6



도면7



도면 8



도면9

