

①9 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
PARIS

①1 N° de publication :
(à n'utiliser que pour les
commandes de reproduction)

2 561 111

②1 N° d'enregistrement national :

84 04334

⑤1 Int Cl⁴ : A 63 B 65/10.

⑫

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

②2 Date de dépôt : 15 mars 1984.

③0 Priorité :

④3 Date de la mise à disposition du public de la
demande : BOPI « Brevets » n° 38 du 20 septembre 1985.

⑥0 Références à d'autres documents nationaux appa-
rentés :

⑦1 Demandeur(s) : *LECOROLLER Jacques.* — FR.

⑦2 Inventeur(s) : Jacques Lecoroller.

⑦3 Titulaire(s) :

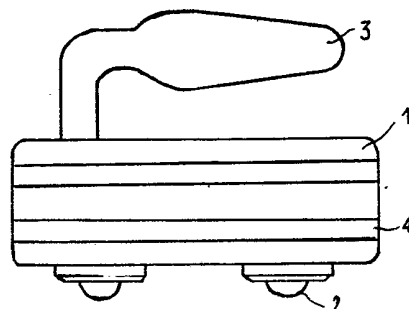
⑦4 Mandataire(s) :

⑤4 Elément de jeu du type palet.

⑤7 L'invention concerne un jeu pouvant se pratiquer à l'inté-
rieur comme à l'extérieur avec des palets.

Les palets sont de formes géométriques comprenant un
corps 1 montés sur des billes porteuses 2 d'une poignée 3 et
entouré de caoutchouc 4. Le jeu se pratique à plusieurs
personnes, contre un palet cible qui est identique aux précéd-
ents mais de dimensions inférieures.

Le palet cible muni d'un voyant lumineux et d'un bruiteur qui
s'allume lorsque le palet cible est en contact sur une bande
métallique se trouvant sur la piste, ce qui constitue un jeu
supplémentaire.



FR 2 561 111 - A1

Eléments de jeu du type palet.

La présente invention concerne des éléments de jeu pouvant être joué à l'intérieur comme à l'extérieur.

A l'heure actuelle, il existe des jeux, comme le curling qui nécessite un emploi de palets, mais leur manipulation ne peut s'effectuer que sur glace, ce qui limite les possibilités de jeux.

La présente invention remédie à cet inconvénient par la création d'un élément de jeu du même genre, comportant à sa base des galets montés sur des billes porteuses, ce qui permet son emploi sur n'importe quelle surface lisse, ciment, marbre, glace synthétique etc...

Le palet ainsi constitué est de forme géométrique telle que circulaire, hexagonale etc..., il possède sur le dessus une poignée qui permet son lancement sur la piste.

Les galets permettent de positionner cet élément de jeu, dans la direction souhaitée par l'utilisateur, et lorsqu'il a suffisamment d'adresse de le placer par un simple mouvement de lancer à une place très précise.

Le jeu se pratique à plusieurs personnes dont chacune possède deux ou trois palets, le palet cible sert à tous les joueurs, exemple le cochonnet du jeu de pétanque, il consiste à lancer le palet le plus près du palet cible.

La conception de ce palet permet de le diriger exactement suivant la trajectoire donnée par le joueur grâce à un système de billes porteuses et à une poignée spécialement étudiée, d'une forme conique, celle-ci peut être centrale ou excentrée sur la face du palet, permettant une bonne prise en main et un lâcher très fin à la poussée.

Un autre élément de jeu est constitué par un palet cible ayant à sa base la même constitution que le palet, c'est-à-dire, des galets et des billes porteuses, sa partie supérieure translucide, comporte une ampoule alimentée par une pile, ainsi qu'un bruiteur électronique reliés aux billes, la piste comporte un bandeau métallique qui va lors du contact, entre elle et le palet cible, produire un effet sonore et une vision lumineuse.

Il est donné à titre d'exemple non limitatif un mode de réalisation se référant au dessin ci-indiqué.

La figure 1 représente une vue de dessous, comportant un corps (1) et des billes porteuses (2).

La figure 2 représente une coupe du palet comportant un corps (1) monté sur billes porteuses (2) entouré d'une protection en caoutchouc (4).

La figure 3 représente une vue d'ensemble du palet, constitué d'un corps (1) de billes porteuses (2) d'une poignée (3) entouré de deux protections de caoutchouc (4).

5 La figure 4 représente le palet cible constitué d'un corps (1) monté sur billes porteuses (2) entouré d'une protection en caoutchouc (4) muni d'un bruiteur électronique (5) d'une pile -6) d'une ampoule (7) d'un cache translucide (8).

La figure 5 représente une vue de dessous du palet cible, muni d'un corps (1) de billes porteuses (2).

10 La figure 6 représentent une coupe suivant AA, comportant un corps (1) monté sur billes porteuses (2) entouré d'une protection en caoutchouc (4).

REVENDICATIONS

1 - Elément de jeu du type palet, caractérisé en ce qu'il comporte à sa partie inférieure des billes porteuses (2), ce qui permet de le faire rouler sur toutes sortes de surfaces lisses, quelque'en soit la constitution, et une poignée de lancement (3).

5 2 - Elément de jeu selon la revendication 1, caractérisé en ce qu'il comporte des billes porteuses (2) ce qui assure une grande stabilité.

10 3 - Elément de jeu selon la revendication, 1, caractérisé en ce que la partie supérieure possède une poignée (3) de forme sensiblement conique laquelle peut être soit centrale soit excentrée.

FIG 1

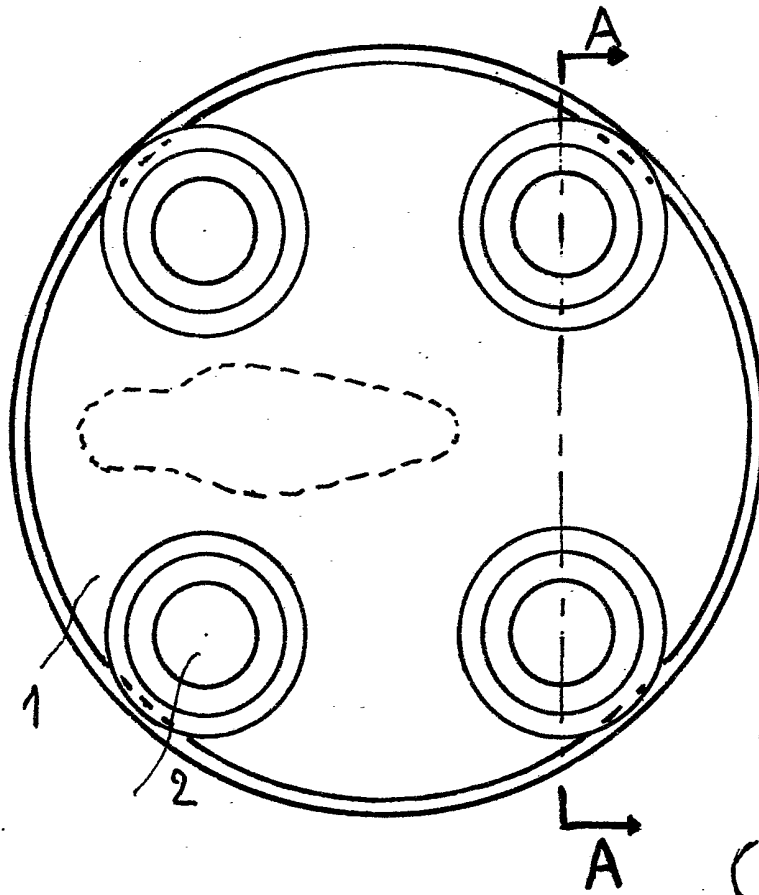
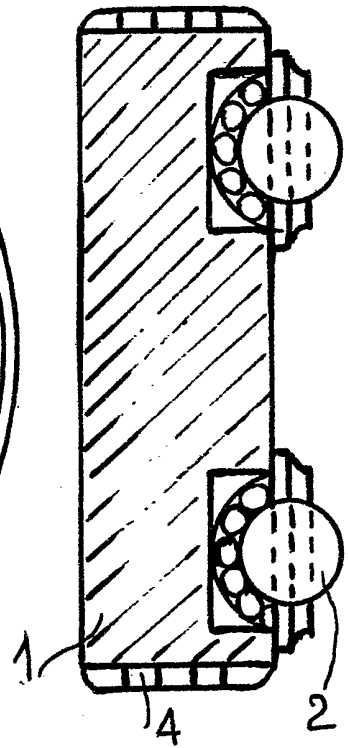


FIG 2



Coupe suivant AA

FIG 3

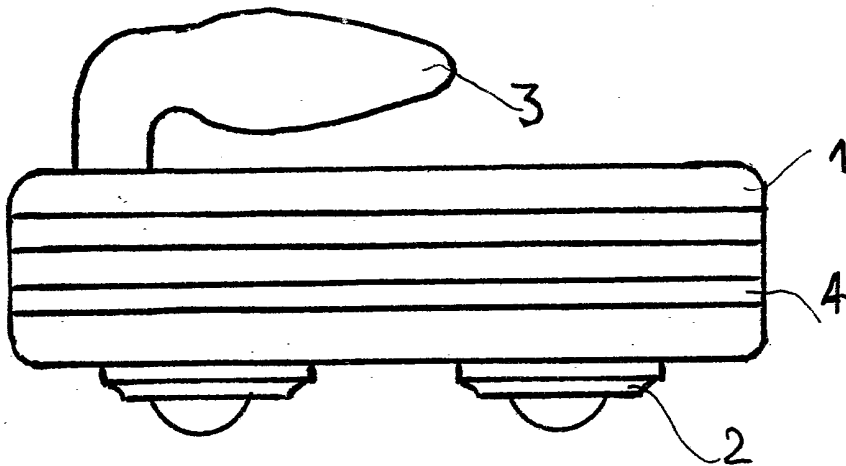


FIG 4

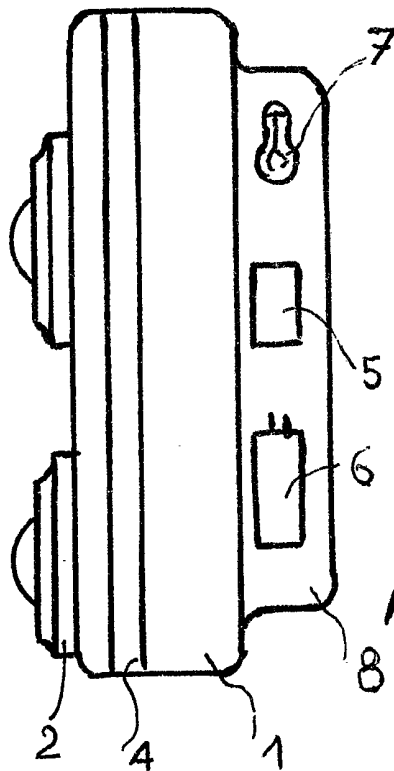


FIG 5

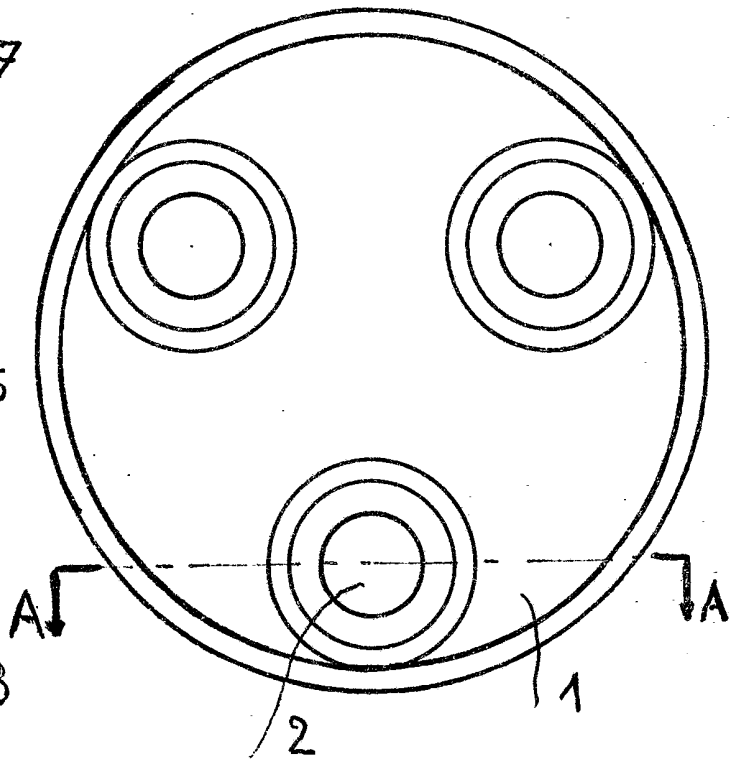
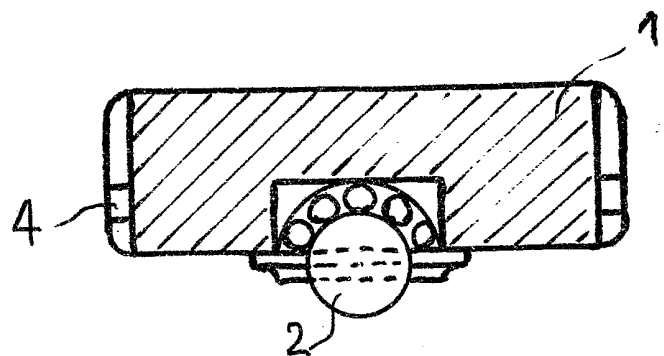


FIG 6



Coupe suivant AA