



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 106708575 B

(45) 授权公告日 2021.05.04

(21) 申请号 201611186582.2

(22) 申请日 2016.12.20

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 106708575 A

(43) 申请公布日 2017.05.24

(73) 专利权人 北京安云世纪科技有限公司

地址 100102 北京市朝阳区望京街2号楼18层1801

(72) 发明人 吴立佳 任魁

(74) 专利代理机构 北京华沛德权律师事务所

11302

代理人 房德权

(51) Int.Cl.

G06F 9/445 (2018.01)

(56) 对比文件

CN 105760199 A, 2016.07.13

CN 106055070 A, 2016.10.26

US 2013247045 A1, 2013.09.19

审查员 姜朝霞

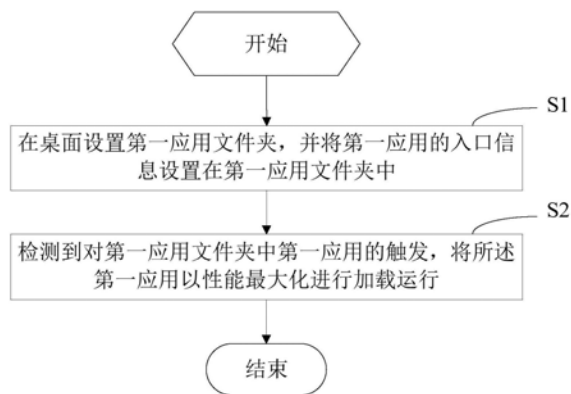
权利要求书3页 说明书15页 附图4页

(54) 发明名称

移动终端及其加载运行应用的方法和装置

(57) 摘要

本发明提供了一种移动终端及其加载运行应用的方法和装置,包括:在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。本发明中提供的移动终端及其加载运行应用的方法和装置,第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令后,将第一应用文件夹中的第一应用以性能最大化进行加载运行,实现对指定应用进行加速运行。



1. 一种加载运行应用的方法,其特征在于,包括:

在桌面设置第一应用文件夹,并对应设置所述第一应用文件夹的配置属性,所述配置属性包括启动第一应用文件夹中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用;

用户根据需要所述第一应用的入口信息设置在所述第一应用文件夹中;

检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行,其中,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行包括:停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用;

其中,在所述检测到对所述第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行之前包括:将桌面上存储有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性,所述第一应用文件夹属性包括启动所述第一应用文件夹中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用;

所述第一应用包括多个同一类别的应用;

所述在桌面设置第一应用文件夹,并将所述第一应用的入口信息设置在所述第一应用文件夹中的步骤之后还包括:

在桌面设置至少一个第二应用文件夹,并将与所述第一应用类别不同的第二应用的入口信息设置在第二应用文件夹中。

2. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:

为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

3. 根据权利要求2所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述为所述第一应用配置最大化硬件使用性能的步骤包括:

为所述第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU频率。

4. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述停止运行所述第一应用文件夹之外的应用的步骤包括:

调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。

5. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:

禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用;所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。

6. 根据权利要求5所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用的步骤包括:

调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用。

7. 根据权利要求1-6任一项所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:

禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。

8. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述入口信息包括应用图标和/或应用名称。

9. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发之后包括:

判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行,若运行,则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;若未运行,则禁止以性能最大化进行加载运行。

10. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:

判断所述第一应用运行性能是否最大化;

若所述第一应用运行性能没有最大化,则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息;所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示。

11. 根据权利要求10所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述判断所述第一应用运行性能是否最大化的步骤之后还包括:

若所述第一应用运行性能最大化,则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息。

12. 根据权利要求1所述的加载运行应用的方法,其特征在于,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:

控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。

13. 一种加载运行应用的装置,其特征在于,包括:

设置单元,用于在桌面设置第一应用文件夹,并对应设置所述第一应用文件夹的配置属性,所述配置属性包括启动第一应用文件夹中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用;用户根据需要所述第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;

加载单元,用于检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行,其中,所述加载单元包括:停止运行子单元,用于停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用;

属性配置单元,用于将桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性;所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用;

所述第一应用包括多个同一类别的应用;

所述设置单元还用于:

在桌面设置至少一个第二应用文件夹,并将与所述第一应用类别不同的第二应用的入口信息设置在第二应用文件夹中。

14. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载单元包括:

配置子单元,用于为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

15. 根据权利要求14所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述配置子单元具体用于:

为所述第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU频率。

16. 根据权利要求14所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述停止运行子单元具体用于:

调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。

17. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载单元包括:

禁用子单元,用于禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用;所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。

18. 根据权利要求17所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述禁用子单元具体用于:

调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用。

19. 根据权利要求13-18任一项所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载运行应用的装置还包括:

禁止加载单元,用于禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。

20. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述入口信息包括应用图标和/或应用名称。

21. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载单元还用于:

判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行,若运行,则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;若未运行,则禁止以性能最大化进行加载运行。

22. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载运行应用的装置还包括:

判断单元,用于判断所述第一应用运行性能是否最大化;

标注单元,用于若所述第一应用运行性能没有最大化,则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息;所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示。

23. 根据权利要求22所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载运行应用的装置还包括:

资源信息加载单元,用于若所述第一应用运行性能最大化,则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息。

24. 根据权利要求13所述的加载运行应用的装置,其特征在于,所述加载运行应用的装置还包括:

控制单元,用于控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。

25. 一种移动终端,其特征在于,包括处理器以及存储器;

所述存储器用于储存支持所述加载运行应用的装置执行如权利要求1至12中任一项所述的加载运行应用的方法的程序;

所述处理器被配置为用于执行所述存储器中存储的程序。

## 移动终端及其加载运行应用的方法和装置

### 技术领域

[0001] 本发明涉及终端技术领域,特别涉及一种移动终端及其加载运行应用的方法和装置。

### 背景技术

[0002] 用户在终端设备上通常安装有多种应用,用户在启动多种应用之后,使终端设备运行变慢。用户在开启游戏等特定应用时,往往希望游戏应用被加速运行提升性能,使得游戏应用运行更加流畅,用户体验更好。

[0003] 目前,无法对指定运行的应用进行加速提升性能。例如,以手机端为例,只能通过降低内存占有率等对手机上所有运行的应用进行加速,而无法对某一个应用(例如微信)进行加速。

### 发明内容

[0004] 本发明的主要目的为提供一种移动终端及其加载运行应用的方法和装置,将第一应用文件夹中的第一应用以性能最大化进行加载运行,对指定应用进行加速运行。

[0005] 本发明提出一种加载运行应用的方法,包括以下步骤:

[0006] 在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;

[0007] 检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0008] 进一步地,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:

[0009] 为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

[0010] 进一步地,所述为所述第一应用配置最大化硬件使用性能的步骤包括:

[0011] 为第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU频率。

[0012] 进一步地,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:

[0013] 停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用。

[0014] 进一步地,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:

[0015] 禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用;所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。

[0016] 进一步地,所述禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用的步骤包括:

[0017] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用。

[0018] 进一步地,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以

性能最大化进行加载运行的步骤之前包括：

[0019] 对桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性；所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时，以性能最大化加载运行所述第一应用。

[0020] 进一步地，所述第一应用包括多个同一类别的应用。

[0021] 进一步地，所述在桌面设置第一应用文件夹，并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中的步骤之后还包括：

[0022] 在桌面设置至少一个第二应用文件夹，并将与所述第一应用类别不同的第二应用的入口信息设置在第二应用文件夹中。

[0023] 进一步地，所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发之后包括：

[0024] 判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行，若运行，则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行；若未运行，则禁止以性能最大化进行加载运行。

[0025] 进一步地，所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发，将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括：

[0026] 判断所述第一应用运行性能是否最大化；

[0027] 若所述第一应用运行性能没有最大化，则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息；所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示。

[0028] 进一步地，所述判断所述第一应用运行性能是否最大化的步骤后还包括：

[0029] 若所述第一应用运行性能最大化，则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息。

[0030] 进一步地，所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发，将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括：

[0031] 控制移动终端系统资源占用低于预设阈值，并控制移动终端温度低于预设值。

[0032] 本发明还提供了一种加载运行应用的装置，包括：

[0033] 设置单元，用于在桌面设置第一应用文件夹，并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中；

[0034] 加载单元，用于检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发，将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0035] 本发明中提供的所述加载运行应用的装置用于执行上述任一项所述的加载运行应用的方法。

[0036] 本发明还提供了一种移动终端，包括处理器以及存储器；

[0037] 所述存储器用于储存支持所述加载运行应用的装置执行如上述任一项所述的加载运行应用的方法的程序；

[0038] 所述处理器被配置为用于执行所述存储器中存储的程序。

[0039] 本发明中提供的移动终端及其加载运行应用的方法和装置，在桌面设置第一应用文件夹，并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中；检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发，将所述第一应用以性能最大化进行加载运行；第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令后，将第一应用文件夹中的第一应用以性能最大化进行加载运行，实现对指定应用进行加速运行。

## 附图说明

- [0040] 图1是本发明一实施例中加载运行应用的方法步骤示意图；
- [0041] 图2是本发明另一实施例中加载运行应用的方法步骤示意图；
- [0042] 图3是本发明又一实施例中加载运行应用的方法步骤示意图；
- [0043] 图4是本发明一实施例中加载运行应用的装置结构示意图；
- [0044] 图5是本发明一实施例中加载单元结构示意图；
- [0045] 图6是本发明另一实施例中加载运行应用的装置结构示意图；
- [0046] 图7是本发明又一实施例中加载运行应用的装置结构示意图；
- [0047] 图8是本发明一实施例中移动终端结构框图。
- [0048] 本发明目的的实现、功能特点及优点将结合实施例,参照附图做进一步说明。

## 具体实施方式

- [0049] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。
- [0050] 本技术领域技术人员可以理解,除非特意声明,这里使用的单数形式“一”、“一个”、“所述”“上述”和“该”也可包括复数形式。应该进一步理解的是,本发明的说明书中使用的措辞“包括”是指存在所述特征、整数、步骤、操作、元件、单元、模块和/或组件,但是并不排除存在或添加一个或多个其他特征、整数、步骤、操作、元件、单元、模块、组件和/或它们的组。应该理解,当我们称元件被“连接”或“耦接”到另一元件时,它可以直接连接或耦接到其他元件,或者也可以存在中间元件。此外,这里使用的“连接”或“耦接”可以包括无线连接或无线耦接。这里使用的措辞“和/或”包括一个或更多个相关联的列出项的全部或任一单元和全部组合。
- [0051] 本技术领域技术人员可以理解,除非另外定义,这里使用的所有术语(包括技术术语和科学术语),具有与本发明所属领域中的普通技术人员的一般理解相同的意义。还应该理解的是,诸如通用字典中定义的那些术语,应该被理解为具有与现有技术的上下文中的意义一致的意义,并且除非像这里一样被特定定义,否则不会用理想化或过于正式的含义来解释。
- [0052] 本技术领域技术人员可以理解,这里所使用的“终端”、“智能终端”、“移动终端”、“终端设备”既包括无线信号接收器的设备,其仅具备无发射能力的无线信号接收器的设备,又包括接收和发射硬件的设备,其具有能够在双向通信链路上,执行双向通信的接收和发射硬件的设备。这种设备可以包括:蜂窝或其他通信设备,其具有单线路显示器或多线路显示器或没有多线路显示器的蜂窝或其他通信设备;PCS(Personal Communications Service,个人通信系统),其可以组合语音、数据处理、传真和/或数据通信能力;PDA(Personal Digital Assistant,个人数字助理),其可以包括射频接收器、寻呼机、互联网/内联网访问、网络浏览器、记事本、日历和/或GPS(Global Positioning System,全球定位系统)接收器;常规膝上型和/或掌上型计算机或其他设备,其具有和/或包括射频接收器的常规膝上型和/或掌上型计算机或其他设备。这里所使用的“终端”、“终端设备”可以是便携式、可运输、安装在交通工具(航空、海运和/或陆地)中的,或者适合于和/或配置为在本地运行,和/或以分布形式,运行在地球和/或空间的任何其他位置运行。这里所使用的“终端”、“智能终端”、“终端设备”还可以是通信终端、上网终端、音乐/视频播放终端,例如可以

是PDA、MID (Mobile Internet Device,移动互联网设备) 和/或具有音乐/视频播放功能的移动电话,也可以是智能电视、机顶盒等设备。

[0053] 目前,无法对指定的应用进行运行加速提升性能。例如,以手机端为例,只能通过降低内存占有率等对手机上所有运行的应用进行加速,而无法对某一个应用(例如微信)进行加速。因此,本发明实施例中提供了一种移动终端及其加载运行应用的方法和装置,第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令后,将第一应用文件夹中的第一应用以性能最大化进行加载运行,实现对指定应用进行加速运行。

[0054] 参照图1,为本发明一实施例中提供的加载运行应用的方法步骤示意图。

[0055] 本发明一实施例中提出一种加载运行应用的方法,包括以下步骤:

[0056] 步骤S1,在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中。

[0057] 步骤S2,检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0058] 在本实施例中的方法可应用于移动终端,包括手机、平板等,为了便于解释说明,本实施例中以手机为例。通常,用户根据需求,下载有各类软件应用安装于手机中,比如游戏、社交软件等应用。为了提升用户体验,用户往往希望提高游戏、社交软件等应用运行时的流畅性。因此,可通过将游戏、社交软件等应用以高性能加载运行,高性能下,可以提高应用流畅性,防止卡顿、崩溃等带来的不良体验。

[0059] 在本实施例中,所述第一应用文件夹为设置于手机上存储第一应用的容器,该容器可以为文件夹;该文件夹中存储有第一应用的入口信息,该入口信息包括应用图标和/或应用名称;优选地,所述第一应用可以是多个同一类别的应用,同一类别的应用指的是应用用途相同的应用;例如即时通讯软件QQ与微信属于同一类别;不同游戏之间属于同一类别。用户点击置于该文件夹中的第一应用的入口信息时,该入口信息接受到启动命令,启动加载第一应用,并且以性能最大化进行加载运行该第一应用,使得第一应用在运行时更加流畅,实现对指定应用进行加速运行,提升用户体验。

[0060] 在本实施例中,预先在手机中设置一文件夹(第一应用文件夹),并对应设置该文件夹的配置属性,所述配置属性包括启动第一应用容器中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用;在对文件夹进行设置之后,用户根据需要添加运行时需要加速的应用加载至该文件夹中。例如,可将手机游戏、微信、QQ等应用添加至该文件夹中。之后,用户启动该文件夹中的第一应用时,则自动以性能最大化加载运行该第一应用,用户在使用该第一应用时,使用更加流畅,用户体验更佳。

[0061] 优选地,可在桌面上设置多个应用加速的文件夹,例如在设置第一应用文件夹之后,再设置一个第二应用文件夹,并在该第二应用文件夹中设置与第一应用类别不同的应用。比如,第一应用文件夹中设置即时通讯应用,第二应用文件夹中设置游戏应用,如此,便可以选择性地对即时通讯应用进行加速,或者是对游戏应用进行加速。

[0062] 在一实施例中,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2包括:

[0063] 为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

[0064] 具体地,为所述第一应用配置最大CPU (Central Processing Unit,中央处理器) 频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU (Graphics Processing Unit,图形处理器) 频率。



[0065] 在本实施例中,第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时,则调用硬件接口,为该第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量提升该应用后台运算能力;和/或配置最大GPU频率,为该应用提供更好加载显示效果,使其显示效果更加出色。例如,对于第一应用文件夹中的微信应用,则可以为该微信应用配置手机CPU提供的最大CPU频率以及最多CPU核心数量,使得微信应用加速运行;对于第一应用文件夹中的游戏应用,则可以为该微信应用配置手机CPU提供的最大CPU频率以及最多CPU核心数量,同时,还可以为其提供最大的GPU频率,以使得该游戏应用在高性能下加速运行,提升用户使用体验。

[0066] 在另一实施例中,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2包括:

[0067] 停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用。

[0068] 具体地,调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。

[0069] 在本实施例中,第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时,则自动清理第一应用文件夹之外的其它所有应用的后台运行程序,释放其占用的内存以及降低其对CPU的占用率,节省出更多的资源提供给第一应用文件夹中的第一应用运行,使得第一应用文件夹中的第一应用具有更多的运行资源,从而加速第一应用运行,运行更加流畅。例如,将微信应用添加在第一应用文件夹中,QQ放置于第一应用文件夹之外,在启动第一应用文件夹中的微信应用时,将QQ的后台运行程序清理掉,降低系统内存占用以及CPU占有率,从而提升微信的运行速度。进一步地,调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用,释放应用的内存占用,且禁止应用后台自启或者开机自启。

[0070] 在又一实施例中,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2包括:

[0071] 禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用,释放内存以及降低CPU占用率。所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。

[0072] 在本实施例中,在第一应用文件夹之外还设置有一份预设名单,该预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用;白名单中可以包括一些手机系统进程以及用户不想被清理的应用,用户重度使用的应用包括根据用户习惯,判断出的用户使用频率较大的应用,例如微信应用。第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时,则自动清理第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用的后台运行程序,释放其占用的内存以及降低其对CPU的占用率,节省出更多的资源提供给第一应用文件夹中的第一应用运行,使得第一应用文件夹中的第一应用具有更多的运行资源,从而加速第一应用运行,运行更加流畅。例如,将一游戏应用置于第一应用文件夹中,360安全卫士应用置于预设白名单中,微信应用为用户重度使用应用,而QQ应用既不在预设白名单以及第一应用文件夹中,也不是用户重度使用应用。因此在启动第一应用文件夹中的游戏应用时,则自动清理掉QQ应用的后台运行程序,降低内存占用以及CPU占有率,但保留360安全卫士以及微信应用的后台运

行程序。优选地,在第一应用文件夹之外还可以设置一份黑名单,该黑名单中,在对第一应用文件夹中的第一应用进行加速运行时,清理黑名单中的应用的占用资源,释放内存等。

[0073] 进一步地,调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用,释放应用的内存占用,且禁止应用后台自启或者开机自启。

[0074] 参照图2,在另一实施例中,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2之前包括:

[0075] 步骤S0,将桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性;所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用。对于在桌面上已经建立好文件夹,并在文件夹中储存有相同类别的第一应用时,则只需对该文件夹配置第一应用文件夹属性,使得启动该第一应用文件夹中的第一应用时,以性能最大化进行加载运行。

[0076] 参照图3,在另一实施例中,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2之后包括:

[0077] 步骤S3,禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。

[0078] 为了保持第一应用文件夹中第一应用的加速运行,在启动该第一应用文件夹中第一应用之后,禁止第一应用文件夹之外其它应用的启动加载,避免其它应用启动加载,占用硬件资源,拖慢第一应用文件夹中第一应用的运行速度。

[0079] 在一实施例中,可以调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外所有应用,禁止其开机自启或者后台自启。

[0080] 在另一实施例中,上述步骤S2中检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发之后包括:

[0081] 判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行,若运行,则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;若未运行,则禁止以性能最大化进行加载运行。在本实施例中,仅对已运行的第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0082] 在又一实施例中,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2之后包括:

[0083] 判断所述第一应用运行性能是否最大化;

[0084] 若所述第一应用运行性能没有最大化,则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息;所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示;若所述第一应用运行性能最大化,则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息,例如以通知消息的方式通知用户所述第一应用占用的内存资源、CPU资源各为多少;或者通过图表显示的方式在手机桌面显示所述第一应用占用的内存资源、CPU资源各为多少。

[0085] 在另一实施例中,为了避免避免第一应用加速运行之后占用过多系统资源,造成系统运行不流畅或者硬件不安全,因此可以设置一个移动终端系统资源占用阈值以及移动终端温度预设值(安全值)。

[0086] 所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤S2之后包括:

[0087] 控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。具体地,当移动终端系统资源占用超过预设阈值或者移动终端温度达到预设值时,则自动控制降低加载运行第一应用时的性能,如降低CPU占用率,清理后台运行进程等,使得移动终端系统资源占用率降低以及温度下降。

[0088] 为了进一步地对本发明实施例中提供的加载运行应用的方法进行阐述,本发明实施例中还提供了一组加载运行应用的装置。

[0089] 参照图4,本发明一实施例中还提供了一种加载运行应用的装置,包括:

[0090] 设置单元10,用于在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;

[0091] 加载单元20,用于检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0092] 在本实施例中的方法可应用于移动终端,包括手机、平板等,为了便于解释说明,本实施例中以手机为例。通常,用户根据需求,下载有各类软件应用安装于手机中,比如游戏、社交软件等应用。为了提升用户体验,用户往往希望提高游戏、社交软件等应用运行时的流畅性。因此,可通过将游戏、社交软件等应用以高性能加载运行,高性能下,可以提高应用流畅性,防止卡顿、崩溃等带来的不良体验。

[0093] 在本实施例中,所述第一应用文件夹为设置于手机上存储第一应用的容器,该容器可以为文件夹;该文件夹中存储有第一应用的入口信息,该入口信息包括应用图标和/或应用名称;优选地,所述第一应用可以是多个同一类别的应用,同一类别的应用指的是应用用途相同的应用;例如即时通讯软件QQ与微信属于同一类别;不同游戏之间属于同一类别。用户点击置于该文件夹中的第一应用的入口信息时,该入口信息接受到启动命令,启动加载第一应用,并且以性能最大化进行加载运行该第一应用,使得第一应用在运行时更加流畅,实现对指定应用进行加速运行,提升用户体验。

[0094] 在本实施例中,预先在手机中设置一文件夹(第一应用文件夹),并对应设置该文件夹的配置属性,所述配置属性包括启动第一应用容器中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用,使得启动该文件夹中的第一应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用。在对文件夹进行设置之后,用户根据需要添加运行时需要加速的应用加载至该文件夹中。例如,可将手机游戏、微信、QQ等应用添加至该文件夹中。之后,用户启动该文件夹中的第一应用时,则自动以性能最大化加载运行该第一应用,用户在使用该第一应用时,使用更加流畅,用户体验更佳。

[0095] 优选地,可在桌面上设置多个应用加速的文件夹,例如在设置第一应用文件夹之后,再设置一个第二应用文件夹,并在该第二应用文件夹中设置与第一应用类别不同的应用。比如,第一应用文件夹中设置即时通讯应用,第二应用文件夹中设置游戏应用,如此,便可以选择性地对即时通讯应用进行加速,或者是对游戏应用进行加速。

[0096] 参照图5,在一实施例中,所述加载单元20包括:

[0097] 配置子单元201,用于为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

[0098] 进一步地,所述配置子单元201具体用于:

[0099] 为所述第一应用配置最大CPU (Central Processing Unit, 中央处理器) 频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU (Graphics Processing Unit, 图形处理器) 频率。

[0100] 在本实施例中, 第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时, 则调用硬件接口, 为该第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量提升该应用后台运算能力; 和/或配置最大GPU频率, 为该应用提供更好加载显示效果, 使其显示效果更加出色。例如, 对于第一应用文件夹中的微信应用, 则可以为该微信应用配置手机CPU提供的最大CPU频率以及最多CPU核心数量, 使得微信应用加速运行; 对于第一应用文件夹中的游戏应用, 则可以为该微信应用配置手机CPU提供的最大CPU频率以及最多CPU核心数量, 同时, 还可以为其提供最大的GPU频率, 以使得该游戏应用在高性能下加速运行, 提升用户使用体验。

[0101] 在另一实施例中, 所述加载单元20包括:

[0102] 停止运行子单元202, 用于停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用。

[0103] 进一步地, 所述停止运行子单元202具体用于:

[0104] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting() 函数, 传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态, 禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。

[0105] 在本实施例中, 第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时, 则自动清理第一应用文件夹之外的其它所有应用的后台运行程序, 释放其占用的内存以及降低其对CPU的占用率, 节省出更多的资源提供给第一应用文件夹中的第一应用运行, 使得第一应用文件夹中的第一应用具有更多的运行资源, 从而加速第一应用运行, 运行更加流畅。例如, 将微信应用添加在第一应用文件夹中, QQ放置于第一应用文件夹之外, 在启动第一应用文件夹中的微信应用时, 将QQ的后台运行程序清理掉, 降低系统内存占用以及CPU占有率, 从而提升微信的运行速度。进一步地, 调用系统包管理器接口中

setApplicationEnabledSetting() 函数, 传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态, 禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用, 释放应用的内存占用, 且禁止应用后台自启或者开机自启。

[0106] 在又一实施例中, 所述加载单元20包括:

[0107] 禁用子单元203, 用于禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用, 释放内存以及降低CPU占用率。所述预设名单中包括预设的白名单应用, 和/或用户重度使用的应用。

[0108] 在本实施例中, 在第一应用文件夹之外还设置有一份预设名单, 该预设名单中包括预设的白名单应用, 和/或用户重度使用的应用; 白名单中可以包括一些手机系统进程以及用户不想被清理的应用, 用户重度使用的应用包括根据用户习惯, 判断出的用户使用频率较大的应用, 例如微信应用。第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令时, 则自动清理第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用的后台运行程序, 释放其占用的内存以及降低其对CPU的占用率, 节省出更多的资源提供给第一应用文件夹中的第一应用运行, 使得第一应用文件夹中的第一应用具有更多的运行资源, 从而加速第一应用运行, 运行更加流畅。例如, 将一游戏应用置于第一应用文件夹中, 360安全卫士应用置于预设白名单中, 微信应用为用户重度使用应用, 而QQ应用既不在预设白名单以及第一应用文件夹中, 也不是

用户重度使用应用。因此在启动第一应用文件夹中的游戏应用时，则自动清理掉QQ应用的后台运行程序，降低内存占用以及CPU占有率，但保留360安全卫士以及微信应用的后台运行程序。优选地，在第一应用文件夹之外还可以设置一份黑名单，该黑名单中，在对第一应用文件夹中的第一应用进行加速运行时，清理黑名单中的应用的占用资源，释放内存等。

[0109] 进一步地，调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数，传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态，禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用，释放应用的内存占用，且禁止应用后台自启或者开机自启。

[0110] 参照图6，在另一实施例中，所述加载运行应用的装置包括：

[0111] 属性配置单元30以及加载单元20，属性配置单元30用于对桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性；所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时，以性能最大化加载运行所述第一应用。对于在桌面上已经建立好文件夹，并在文件夹中储存有相同类别的第一应用时，则只需对该文件夹配置第一应用文件夹属性，使得启动该第一应用文件夹中的第一应用时，加载单元20以性能最大化进行加载运行第一应用。

[0112] 进一步地，参照图7，在又一实施例中，所述加载运行应用的装置包括：

[0113] 设置单元10以及加载单元20，还包括禁止加载单元40，用于禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。

[0114] 为了保持第一应用文件夹中第一应用的加速运行，在启动该第一应用文件夹中第一应用之后，禁止第一应用文件夹之外其它应用的启动加载，避免其它应用启动加载，占用硬件资源，拖慢第一应用文件夹中第一应用的运行速度。

[0115] 在一实施例中，可以调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数，传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外应用的所有组件置为disable状态，禁用第一应用文件夹之外所有应用，禁止其开机自启或者后台自启。

[0116] 在另一实施例中，所述加载单元20还用于：

[0117] 判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行，若运行，则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行；若未运行，则禁止以性能最大化进行加载运行。在本实施例中，仅对已运行的第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0118] 在又一实施例中，所述加载运行应用的装置还包括：

[0119] 判断单元，用于判断所述第一应用运行性能是否最大化；

[0120] 标注单元，用于若所述第一应用运行性能没有最大化，则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息；所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示；

[0121] 资源信息加载单元，用于若所述第一应用运行性能最大化，则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息，例如以通知消息的方式通知用户所述第一应用占用的内存资源、CPU资源各为多少；或者通过图表显示的方式在手机桌面显示所述第一应用占用的内存资源、CPU资源各为多少。

[0122] 在另一实施例中，为了避免避免第一应用加速运行之后占用过多系统资源，造成

系统运行不流畅或者硬件不安全,因此可以设置一个移动终端系统资源占用阈值以及移动终端温度预设值(安全值)。

[0123] 所述加载运行应用的装置还包括:

[0124] 控制单元,用于控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。具体地,当移动终端系统资源占用超过预设阈值或者移动终端温度达到预设值时,则自动控制降低加载运行第一应用时的性能,如降低CPU占用率,清理后台运行进程等,使得移动终端系统资源占用率降低以及温度下降。

[0125] 本发明实施例还提供了一种移动终端,如图8所示,为了便于说明,仅示出了与本发明实施例相关的部分,具体技术细节未揭示的,请参照本发明实施例方法部分。该终端可以为包括手机、平板电脑、PDA(Personal Digital Assistant,个人数字助理)、POS(Point of Sales,销售终端)、车载电脑等任意终端设备,以终端为手机为例:

[0126] 图8示出的是与本发明实施例提供的移动终端相关的手机的部分结构的框图。参考图8,手机包括:射频(Radio Frequency,RF)电路110、存储器120、输入单元130、显示单元140、传感器150、音频电路160、无线保真(wireless-fidelity,Wi-Fi)模块170、处理器180、以及电源190等部件。本领域技术人员可以理解,图8中示出的手机结构并不构成对手机的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。

[0127] 下面结合图8对手机的各个构成部件进行具体的介绍:

[0128] RF电路110可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,特别地,将基站的下行信息接收后,给处理器180处理;另外,将设计上的数据发送给基站。通常,RF电路110包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器(Low Noise Amplifier,LNA)、双工器等。此外,RF电路110还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于全球移动通讯系统(Global System of Mobile communication,GSM)、通用分组无线服务(General Packet Radio Service,GPRS)、码分多址(Code Division Multiple Access,CDMA)、宽带码分多址(Wideband Code Division Multiple Access,WCDMA)、长期演进(Long Term Evolution,LTE)、电子邮件、短消息服务(Short Messaging Service,SMS)等。

[0129] 存储器120可用于存储软件程序以及模块,处理器180通过运行存储在存储器120的软件程序以及模块,从而执行手机的各种功能应用以及数据处理。存储器120可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器120可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0130] 输入单元130可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与手机的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,输入单元130可包括触控面板131以及其他输入设备132。触控面板131,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板131上或在触控面板131附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选的,触控面板131可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,

将信号传送给触摸控制器；触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息，并将它转换成触点坐标，再送给处理器180，并能接收处理器180发来的命令并加以执行。此外，可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板131。除了触控面板131，输入单元130还可以包括其他输入设备132。具体地，其他输入设备132可以包括但不限于物理键盘、功能键（比如音量控制按键、开关按键等）、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0131] 显示单元140可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及手机的各种菜单。显示单元140可包括显示面板141，可选的，可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display, LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode, OLED)等形式来配置显示面板141。进一步的，触控面板131可覆盖显示面板141，当触控面板131检测到在其上或附近的触摸操作后，传送给处理器180以确定触摸事件的类型，随后处理器180根据触摸事件的类型在显示面板141上提供相应的视觉输出。虽然在图8中，触控面板131与显示面板141是作为两个独立的部件来实现手机的输入和输入功能，但是在某些实施例中，可以将触控面板131与显示面板141集成而实现手机的输入和输出功能。

[0132] 手机还可包括至少一种传感器150，比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地，光传感器可包括环境光传感器及接近传感器，其中，环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板141的亮度，接近传感器可在手机移动到耳边时，关闭显示面板141和/或背光。作为运动传感器的一种，加速度计传感器可检测各个方向上（一般为三轴）加速度的大小，静止时可检测出重力的大小及方向，可用于识别手机姿态的应用（比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准）、振动识别相关功能（比如计步器、敲击）等；至于手机还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器，在此不再赘述。

[0133] 音频电路160、扬声器161，传声器162可提供用户与手机之间的音频接口。音频电路160可将接收到的音频数据转换后的电信号，传输到扬声器161，由扬声器161转换为声音信号输出；另一方面，传声器162将收集的声音信号转换为电信号，由音频电路160接收后转换为音频数据，再将音频数据输出处理器180处理后，经RF电路110以发送给比如另一手机，或者将音频数据输出至存储器120以便进一步处理。

[0134] WiFi属于短距离无线传输技术，手机通过WiFi模块170可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等，它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图8示出了WiFi模块170，但是可以理解的是，其并不属于手机的必须构成，完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0135] 处理器180是手机的控制中心，利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分，通过运行或执行存储在存储器120内的软件程序和/或模块，以及调用存储在存储器120内的数据，执行手机的各种功能和处理数据，从而对手机进行整体监控。可选的，处理器180可包括一个或多个处理单元；优选的，处理器180可集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等，调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器180中。

[0136] 手机还包括给各个部件供电的电源190（比如电池），优选的，电源可以通过电源管理系统与处理器180逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0137] 尽管未示出，手机还可以包括摄像头、蓝牙模块等，在此不再赘述。

[0138] 参照图8,在本发明实施例中,该移动终端所包括的处理器180还具有以下功能:

[0139] 第一应用通过其入口信息接收启动命令,所述第一应用的入口信息储存于第一应用文件夹中;

[0140] 将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0141] 所述存储器120用于存储支持加载运行应用的装置执行上述实施例所述的加载运行应用的方法的程序;

[0142] 所述处理器180被配置为用于执行所述存储器120中存储的程序。

[0143] 所属领域的技术人员可以清楚地了解到,为描述的方便和简洁,上述描述的终端,装置和单元的具体工作过程,可以参考前述方法实施例中的对应过程,在此不再赘述。

[0144] 综上所述,为本发明实施例中提供的移动终端及其加载运行应用的方法和装置,第一应用通过其入口信息接收启动命令,所述第一应用的入口信息储存于第一应用文件夹中;将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;第一应用文件夹中的第一应用接收到启动命令后,将第一应用文件夹中的第一应用以性能最大化进行加载运行,实现对指定应用进行加速运行。

[0145] 本领域技术人员可以理解,本发明包括涉及用于执行本申请中所述操作中的一项或多项的设备。这些设备可以为所需的目的而专门设计和制造,或者也可以包括通用计算机中的已知设备。这些设备具有存储在其内的计算机程序,这些计算机程序选择性地激活或重构。这样的计算机程序可以被存储在设备(例如,计算机)可读介质中或者存储在适于存储电子指令并分别耦联到总线的任何类型的介质中,所述计算机可读介质包括但不限于任何类型的盘(包括软盘、硬盘、光盘、CD-ROM和磁光盘)、ROM(Read-Only Memory,只读存储器)、RAM(Random Access Memory,随机存储器)、EPROM(Erasable Programmable Read-Only Memory,可擦写可编程只读存储器)、EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read-Only Memory,电可擦可编程只读存储器)、闪存、磁性卡片或光线卡片。也就是,可读介质包括由设备(例如,计算机)以能够读的形式存储或传输信息的任何介质。

[0146] 本技术领域技术人员可以理解,可以用计算机程序指令来实现这些结构图和/或框图和/或流程图中的每个框以及这些结构图和/或框图和/或流程图中的框的组合。本技术领域技术人员可以理解,可以将这些计算机程序指令提供给通用计算机、专业计算机或其他可编程数据处理方法的处理器来实现,从而通过计算机或其他可编程数据处理方法的处理器来执行本发明公开的结构图和/或框图和/或流程图的框或多个框中指定的方案。

[0147] 本技术领域技术人员可以理解,本发明中已经讨论过的各种操作、方法、流程中的步骤、措施、方案可以被交替、更改、组合或删除。进一步地,具有本发明中已经讨论过的各种操作、方法、流程中的其他步骤、措施、方案也可以被交替、更改、重排、分解、组合或删除。进一步地,现有技术中的具有与本发明中公开的各种操作、方法、流程中的步骤、措施、方案也可以被交替、更改、重排、分解、组合或删除。

[0148] 以上所述仅为本发明的优选实施例,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围内。

[0149] 本发明实施例提供了以下技术方案:

[0150] A1、一种加载运行应用的方法,包括:



- [0151] 在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;
- [0152] 检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。
- [0153] A2、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:
- [0154] 为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。
- [0155] A3、根据A2所述的加载运行应用的方法,所述为所述第一应用配置最大化硬件使用性能的步骤包括:
- [0156] 为所述第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU频率。
- [0157] A4、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:
- [0158] 停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用。
- [0159] A5、根据A4所述的加载运行应用的方法,所述停止运行所述第一应用文件夹之外的应用的步骤包括:
- [0160] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。
- [0161] A6、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤包括:
- [0162] 禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用;所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。
- [0163] A7、根据A6所述的加载运行应用的方法,所述禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用的步骤包括:
- [0164] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用。
- [0165] A8、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之前包括:
- [0166] 将桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性;所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用。
- [0167] A9、根据A1-A8任一项所述的加载运行应用的方法,所述将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:
- [0168] 禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。
- [0169] A10、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述入口信息包括应用图标和/或应用名称。
- [0170] A11、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述第一应用包括多个同一类别的应

用。

[0171] A12、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中的步骤之后还包括:

[0172] 在桌面设置至少一个第二应用文件夹,并将与所述第一应用类别不同的第二应用的入口信息设置在第二应用文件夹中。

[0173] A13、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发之后包括:

[0174] 判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行,若运行,则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;若未运行,则禁止以性能最大化进行加载运行。

[0175] A14、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:

[0176] 判断所述第一应用运行性能是否最大化;

[0177] 若所述第一应用运行性能没有最大化,则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息;所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示。

[0178] A15、根据A14所述的加载运行应用的方法,所述判断所述第一应用运行性能是否最大化的步骤之后还包括:

[0179] 若所述第一应用运行性能最大化,则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息。

[0180] A16、根据A1所述的加载运行应用的方法,所述检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行的步骤之后包括:

[0181] 控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。

[0182] B1、一种加载运行应用的装置,包括:

[0183] 设置单元,用于在桌面设置第一应用文件夹,并将第一应用的入口信息设置在第一应用文件夹中;

[0184] 加载单元,用于检测到对第一应用文件夹中第一应用的触发,将所述第一应用以性能最大化进行加载运行。

[0185] B2、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载单元包括:

[0186] 配置子单元,用于为所述第一应用配置最大化硬件使用性能。

[0187] B3、根据B2所述的加载运行应用的装置,所述配置子单元具体用于:

[0188] 为所述第一应用配置最大CPU频率、最多CPU核心数量和/或最大GPU频率。

[0189] B4、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载单元包括:

[0190] 停止运行子单元,用于停止运行所述第一应用文件夹之外的所有应用。

[0191] B5、根据B4所述的加载运行应用的装置,所述停止运行子单元具体用于:

[0192] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外的应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外正在运行的所有应用。

[0193] B6、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载单元包括:

[0194] 禁用子单元,用于禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的应用;所述预设名单中包括预设的白名单应用,和/或用户重度使用的应用。

- [0195] B7、根据B6所述的加载运行应用的装置,所述禁用子单元具体用于:
- [0196] 调用系统包管理器接口中setApplicationEnabledSetting()函数,传入PackageManager.COMPONENT\_ENABLED\_STATE\_DISABLED参数将第一应用文件夹之外且处于预设名单之外应用的所有组件置为disable状态,禁用第一应用文件夹之外且处于预设名单之外的所有应用。
- [0197] B8、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载运行应用的装置还包括:
- [0198] 属性配置单元,用于将桌面上储存有相同类别的第一应用的入口信息的文件夹配置为第一应用文件夹属性;所述第一应用文件夹属性包括启动第一应用文件夹中的应用时,以性能最大化加载运行所述第一应用。
- [0199] B9、根据B1-B8任一项所述的加载运行应用的装置,所述加载运行应用的装置还包括:
- [0200] 禁止加载单元,用于禁止所述第一应用文件夹之外应用的启动加载。
- [0201] B10、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述入口信息包括应用图标和/或应用名称。
- [0202] B11、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述第一应用包括多个同一类别的应用。
- [0203] B12、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述设置单元还用于:
- [0204] 在桌面设置至少一个第二应用文件夹,并将与所述第一应用类别不同的第二应用的入口信息设置在第二应用文件夹中。
- [0205] B13、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载单元还用于:
- [0206] 判断所述第一应用对应的后台进程程序是否运行,若运行,则将所述第一应用以性能最大化进行加载运行;若未运行,则禁止以性能最大化进行加载运行。
- [0207] B14、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载运行应用的装置还包括:
- [0208] 判断单元,用于判断所述第一应用运行性能是否最大化;
- [0209] 标注单元,用于若所述第一应用运行性能没有最大化,则在所述第一应用文件夹图标上标注用于提示可以进行加速处理的提示信息;所述提示信息包括图标、角标或者颜色突出显示。
- [0210] B15、根据B14所述的加载运行应用的装置,所述加载运行应用的装置还包括:
- [0211] 资源信息加载单元,用于若所述第一应用运行性能最大化,则加载所述第一应用占用系统资源的提示信息。
- [0212] B16、根据B1所述的加载运行应用的装置,所述加载运行应用的装置还包括:
- [0213] 控制单元,用于控制移动终端系统资源占用低于预设阈值,并控制移动终端温度低于预设值。
- [0214] C1、一种移动终端,包括处理器以及存储器;
- [0215] 所述存储器用于储存支持所述加载运行应用的装置执行如A1至A16中任一项所述的加载运行应用的方法的程序;
- [0216] 所述处理器被配置为用于执行所述存储器中存储的程序。

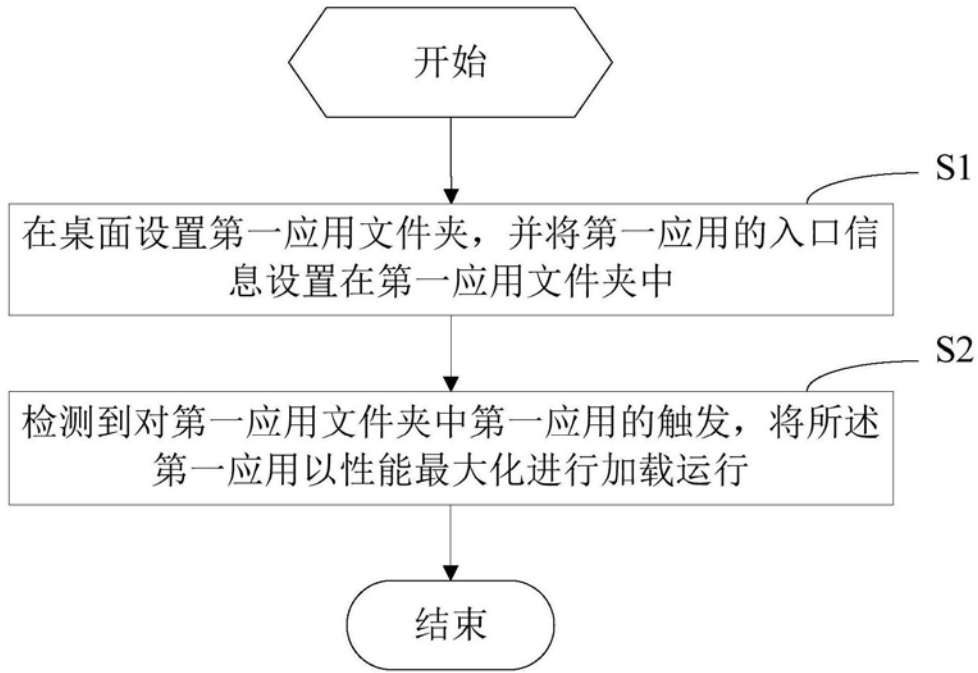


图1

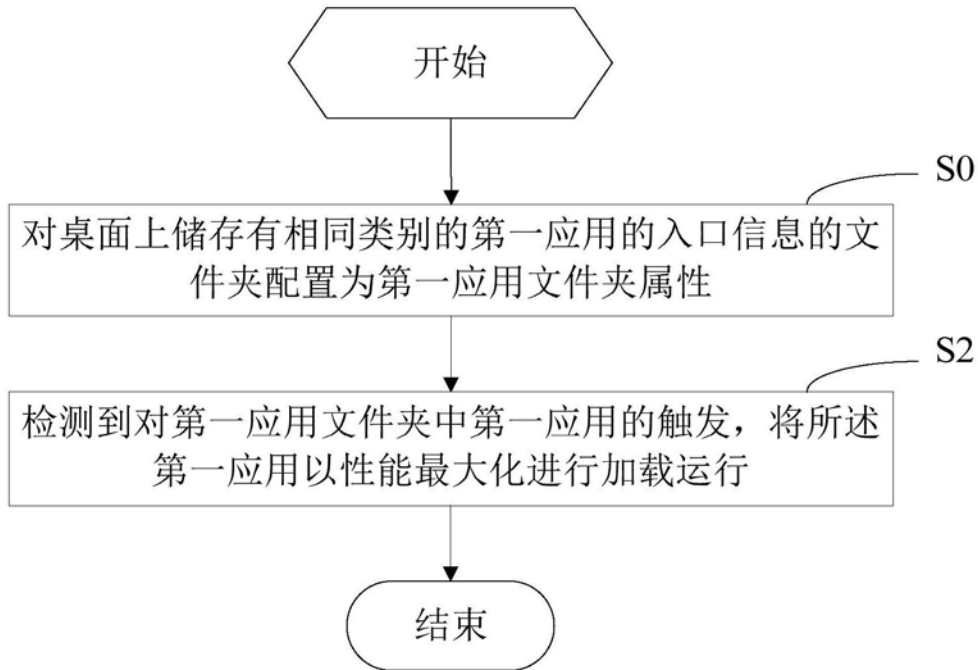


图2

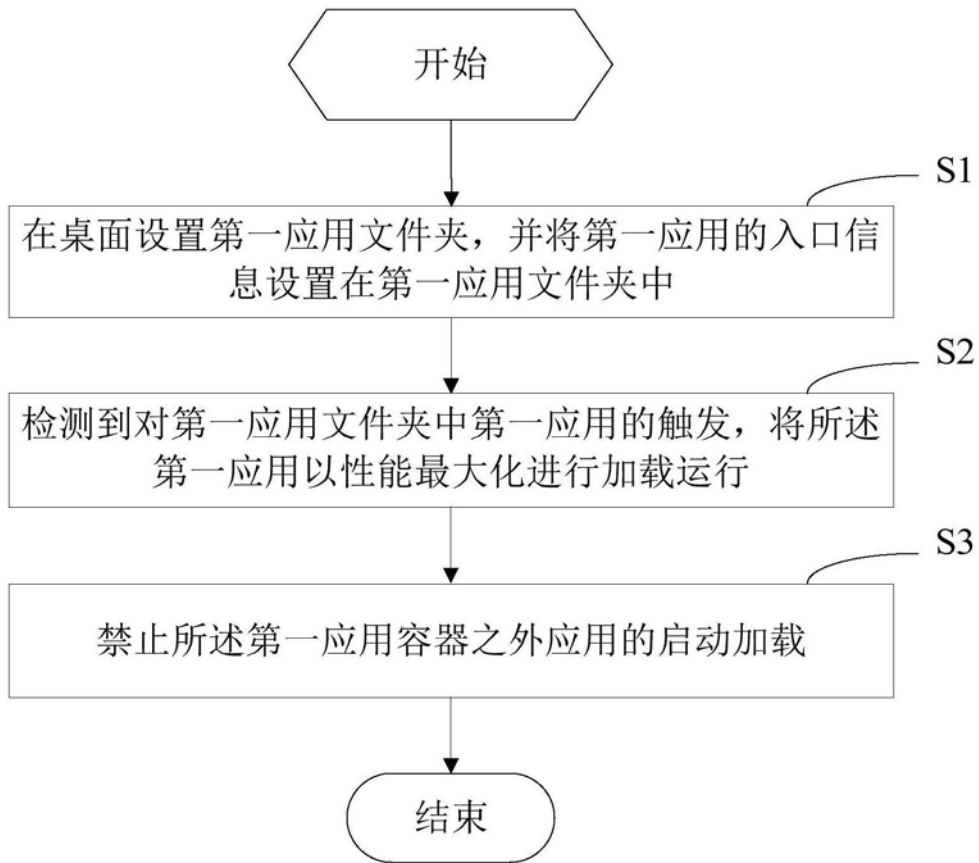


图3



图4



图5



图6



图7

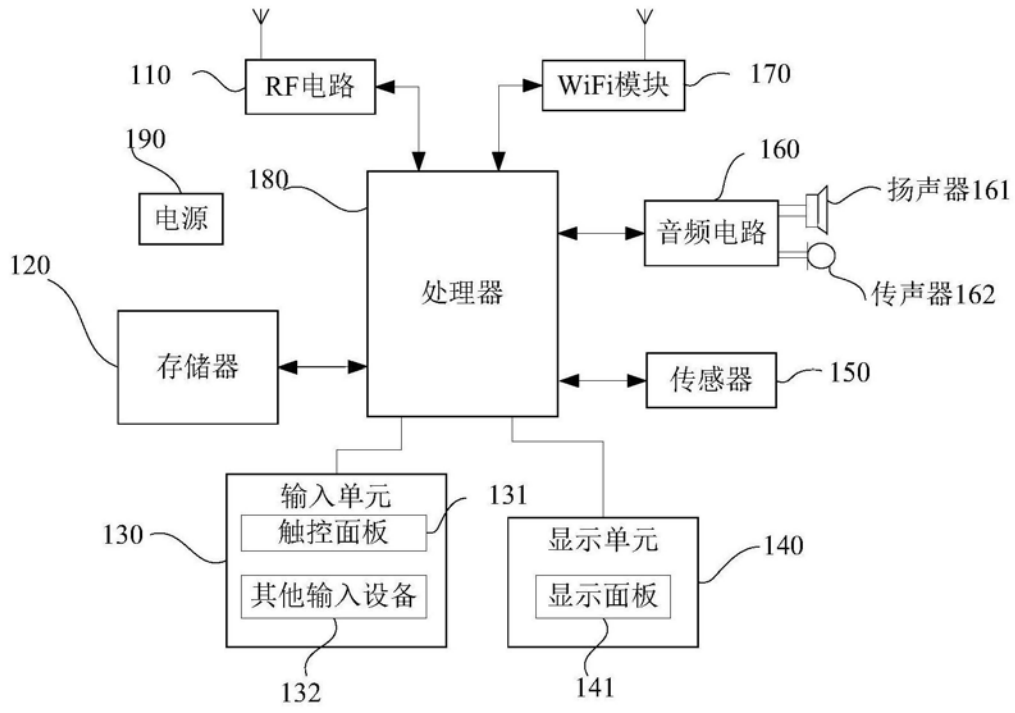


图8