

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 5 年 4 月 3 日(2023.4.3)

【公開番号】 特開 2021-166894(P2021-166894A)
【公開日】 令和 3 年 10 月 21 日(2021.10.21)
【年通号数】 公開・登録公報 2021-051
【出願番号】 特願 2021-123004(P2021-123004)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/85(2014.01)

A 6 3 F 13/52(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/30(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/85

A 6 3 F 13/52

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/30

【手続補正書】

【提出日】 令和 5 年 3 月 24 日(2023.3.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のストーリーを含む第 1 チャプター、および、前記第 1 チャプターの次の複数のストーリーを含む第 2 チャプターのプレイヤーの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得する処理と、

前記ストーリー進行情報に基づき、前記プレイヤーの前記閲覧状況に応じた所定画像を、前記プレイヤーが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示部に表示させる処理と、

をコンピュータに遂行させ、

前記所定画像を前記表示部に表示させる処理は、

前記第 2 チャプターの前記ストーリーを未閲覧の前記プレイヤーの前記ストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、前記第 2 チャプターに関する情報を含む前記所定画像を前記表示部に表示させる情報処理プログラム。

【請求項 2】

現在の時間を示す時間情報を取得する処理、
をコンピュータに遂行させ、

前記所定画像を前記表示部に表示させる処理は、

前記ストーリー進行情報および前記時間情報に基づいて、前記時間情報に応じた重畳画像を前記表示部に重畳表示させる、
請求項 1 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 3】

前記特定条件は、前記第 1 チャプターにおける特定ストーリーの閲覧を終了したことであり、

前記第 2 チャプターに関する情報を含む前記所定画像は、前記プレイヤーが未閲覧の前記ス

10

20

30

40

50

ストーリーに関する情報を含む画像である、

請求項 1 または 2 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 4】

プレイヤ端末、および、プレイヤ端末と通信可能なサーバのいずれか一方または双方が実行する情報処理方法であって、

複数のストーリーを含む第 1 チャプター、および、前記第 1 チャプターの次の複数のストーリーを含む第 2 チャプターのプレイヤの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得するステップと、

前記ストーリー進行情報に基づき、前記プレイヤの前記閲覧状況に応じた所定画像を、前記プレイヤが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示部に表示させるステップと、

を含み、

前記所定画像を前記表示部に表示させるステップは、

前記第 2 チャプターの前記ストーリーを未閲覧の前記プレイヤの前記ストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、前記第 2 チャプターに関する情報を含む前記所定画像を前記表示部に表示させる情報処理方法。

【請求項 5】

プレイヤ端末と、プレイヤ端末と通信可能なサーバとを備える情報処理システムであって、プレイヤ端末およびサーバのいずれか一方または双方が、

複数のストーリーを含む第 1 チャプター、および、前記第 1 チャプターの次の複数のストーリーを含む第 2 チャプターのプレイヤの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得する処理と、

前記ストーリー進行情報に基づき、前記プレイヤの前記閲覧状況に応じた所定画像を、前記プレイヤが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示部に表示させる処理と、

をコンピュータに遂行させ、

前記所定画像を前記表示部に表示させる処理は、

前記第 2 チャプターの前記ストーリーを未閲覧の前記プレイヤの前記ストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、前記第 2 チャプターに関する情報を含む前記所定画像を前記表示部に表示させる情報処理システム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、複数のストーリーを含む第 1 チャプター、および、第 1 チャプターの次の複数のストーリーを含む第 2 チャプターのプレイヤの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得する処理と、ストーリー進行情報に基づき、プレイヤの閲覧状況に応じた所定画像を、プレイヤが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示部に表示させる処理と、をコンピュータに遂行させ、所定画像を表示部に表示させる処理は、第 2 チャプターのストーリーを未閲覧のプレイヤのストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、第 2 チャプターに関する情報を含む所定画像を表示部に表示させる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

現在の時間を示す時間情報を取得する処理と、をコンピュータに遂行させ、所定画像を表示部に表示させる処理は、ストーリー進行情報および時間情報に基づいて、時間情報に応じた重畳画像を表示部に重畳表示可能であってもよい。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

特定条件は、第1チャプターにおける特定ストーリーの閲覧を終了したことであり、第2チャプターに関する情報を含む所定画像は、プレイヤーが未閲覧のストーリーに関する情報を含む画像であってもよい。

10

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

上記課題を解決するために、情報処理方法は、プレイヤー端末、および、プレイヤー端末と通信可能なサーバのいずれか一方または双方が実行する情報処理方法であって、複数のストーリーを含む第1チャプター、および、第1チャプターの次の複数のストーリーを含む第2チャプターのプレイヤーの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得するステップと、ストーリー進行情報に基づき、プレイヤーの閲覧状況に応じた所定画像を、プレイヤーが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示部に表示させるステップと、を含み、所定画像を表示部に表示させるステップは、第2チャプターのストーリーを未閲覧のプレイヤーのストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、第2チャプターに関する情報を含む所定画像を表示部に表示させる。

20

30

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、プレイヤー端末と、プレイヤー端末と通信可能なサーバとを備える情報処理システムであって、プレイヤー端末およびサーバのいずれか一方または双方が、複数のストーリーを含む第1チャプター、および、第1チャプターの次の複数のストーリーを含む第2チャプターのプレイヤーの閲覧状況を示すストーリー進行情報を取得する処理と、ストーリー進行情報に基づき、プレイヤーの閲覧状況に応じた所定画像を、プレイヤーが各ストーリーの内容を閲覧する閲覧画面以外の画面において表示させる処理と、をコンピュータに遂行させ、所定画像を表示部に表示させる処理は、第2

40

50

チャプターのストーリーを未閲覧のプレイヤーのストーリー進行情報が特定条件を満たす場合に、第2チャプターに関する情報を含む所定画像を表示部に表示させる。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

10

20

30

40

50