

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和2年12月24日(2020.12.24)

【公開番号】特開2020-81369(P2020-81369A)

【公開日】令和2年6月4日(2020.6.4)

【年通号数】公開・登録公報2020-022

【出願番号】特願2018-220367(P2018-220367)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和2年11月11日(2020.11.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、  
所定条件の成立に基づきゲームを実行するとともに、所定の払出条件の成立に基づき遊技媒体を払い出し可能な遊技機において、  
遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、  
前記遊技制御手段から送信される情報に基づき制御を行う従制御手段をなす第 1 従制御手段と、第 2 従制御手段と、を備え、  
前記第 1 従制御手段と前記第 2 従制御手段は、  
受信した前記情報を順次格納する複数の領域を備えた情報格納領域を有する情報記憶手段を各々備え、  
前記第 1 従制御手段の方が前記第 2 従制御手段よりも前記領域の数が多く備えられ、  
前記第 2 従制御手段は、  
未処理の前記情報により前記情報格納領域に空きがない状態で新たな前記情報を受信した場合には、当該新たな前記情報を破棄することの特徴とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づきゲームを実行するとともに、所定の払出条件の成立に基づき遊技媒体を払い出し可能な遊技機において、  
遊技を統括的に制御する遊技制御手段と、  
前記遊技制御手段から送信される情報に基づき制御を行う従制御手段をなす第 1 従制御手段と、第 2 従制御手段と、を備え、  
前記第 1 従制御手段と前記第 2 従制御手段は、  
受信した前記情報を順次格納する複数の領域を備えた情報格納領域を有する情報記憶手段を各々備え、  
前記第 1 従制御手段の方が前記第 2 従制御手段よりも前記領域の数多く備えられ、

前記第 2 従制御手段は、

未処理の前記情報により前記情報格納領域に空きがない状態で新たな前記情報を受信した場合には、当該新たな前記情報を破棄することを特徴とする遊技機。