

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成20年6月26日(2008.6.26)

【公表番号】特表2007-536022(P2007-536022A)

【公表日】平成19年12月13日(2007.12.13)

【年通号数】公開・登録公報2007-048

【出願番号】特願2007-511771(P2007-511771)

【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 1 3

A 6 3 F 13/12 Z

【手続補正書】

【提出日】平成20年5月2日(2008.5.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームシステムにおいて成績データを決定する方法であって：

a) ユーザーからの一つまたは複数のゲームクレジット単位の受領をクレジット記録に記録し、

b) クレジットが使用されるときに前記クレジット記録を更新し、

c) ユーザーに授与された任意の賞の累積値を累積賞記録に記録し、

d) 前記クレジット記録および前記累積賞記録の値を示すデータをユーザーに対して表示する、

ステップを有することを特徴とする方法。

【請求項2】

請求項1記載の方法であって：

e) 前記使用されたクレジットの値を使用済みクレジット記録に記録し、前記使用済みクレジット記録の値を示すデータをユーザーに対して表示する、

ステップをさらに有することを特徴とする方法。

【請求項3】

前記累積賞記録の値がユーザーの管理のもとで払い出されることを特徴とする、請求項1または2記載の方法。

【請求項4】

ゲームシステムにおいて成績データを決定する方法であって：

a) ユーザーからの一つまたは複数のゲームクレジット単位の受領をクレジット記録に記録し、

b) クレジットが使用されるときに前記クレジット記録を更新し、

c) 前記使用されたクレジットの値を使用済みクレジット記録に記録し、

d) 前記クレジット記録および前記使用済みクレジット記録の値を示すデータをユーザーに対して表示する、

ステップを有することを特徴とする方法。

【請求項5】

請求項 4 記載の方法であって：

- e) ユーザーに授与された任意の賞の累積値を累積賞記録に記録し、前記累積賞記録の値を示すデータをユーザーに対して表示する、
ステップをさらに有することを特徴とする方法。

【請求項 6】

前記累積賞記録の値がユーザーの管理のもとで払い出されることを特徴とする、請求項 5 記載の方法。

【請求項 7】

ユーザーに授与された任意の賞の値がユーザーの管理のもとでクレジット記録に移転可能であることを特徴とする、請求項 1 ないし 6 のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項 8】

ユーザーに何らかの賞が授与されるときに、その賞の値を示すデータがユーザーに対してその他のデータの表示とは別個に表示されることを特徴とする、請求項 1 ないし 7 のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項 9】

前記クレジット記録の値がユーザーの管理の下で払い出されることを特徴とする、請求項 1 ないし 8 のうちいずれか一項記載の方法。

【請求項 10】

ゲームシステムにおいて成績データを決定する装置であって：

- a) ユーザーからの一つまたは複数のゲームクレジット単位の受領を記録するためのクレジット記録と、
- b) ユーザーに授与された任意の賞の累積値を記録するための累積賞記録と、
- c) 前記クレジット記録および前記累積賞記録の値を示すデータをユーザーに対して表示するためのディスプレイ、
とを有することを特徴とする装置。

【請求項 11】

請求項 10 記載の装置であって：

- d) 前記使用されたクレジットの値を記録するための使用済みクレジット記録をさらに有しており、前記ディスプレイがさらに、前記使用済みクレジット記録の値を示すデータをユーザーに対して表示するよう動作できることを特徴とする装置。

【請求項 12】

前記累積賞記録の値がユーザーの管理のもとで払い出されることを特徴とする、請求項 10 または 11 記載の装置。

【請求項 13】

ゲームシステムにおいて成績データを決定する装置であって：

- a) ユーザーからの一つまたは複数のゲームクレジット単位の受領を記録するためのクレジット記録と、
- b) 前記使用されたクレジットの値を記録するための使用済みクレジット記録と、
- c) 前記クレジット記録および前記使用済みクレジット記録の値を示すデータをユーザーに対して表示するためのディスプレイ、
とを有することを特徴とする装置。

【請求項 14】

請求項 13 記載の装置であって：

- d) ユーザーに授与された任意の賞の累積値を記録するための累積賞記録をさらに有しており、前記ディスプレイがさらに、前記累積賞記録の値を示すデータをユーザーに対して表示するよう動作できることを特徴とする装置。

【請求項 15】

前記累積賞記録の値がユーザーの管理のもとで払い出されることを特徴とする、請求項 14 記載の装置。

【請求項 16】

ユーザーに授与された任意の賞の値がユーザーの管理のもとでクレジット記録に移転可能であることを特徴とする、請求項10ないし15のうちいずれか一項記載の装置。

【請求項17】

ユーザーに何らかの賞が授与されるときに、その賞の値を示すデータがユーザーに対してその他のデータの表示とは別個に表示されることを特徴とする、請求項10ないし16のうちいずれか一項記載の装置。

【請求項18】

前記クレジット記録の値がユーザーの管理の下で払い出されることを特徴とする、請求項10ないし17のうちいずれか一項記載の装置。

【請求項19】

ゲーム装置において成績データを決定する方法であって：

- a) あるゲーム機使用期間について使用された総クレジットを示すデータを記録し、
- b) 前記ゲーム機使用期間についてユーザーに授与された総勝ち額を示すデータを記録し、
- c) 前記記録されたデータを使用して、前記総使用済みクレジットの値と前記ゲーム機使用期間について授与された総勝ち額との差の指標をユーザーに対して提供する、ステップを有することを特徴とする方法。

【請求項20】

ゲーム機において成績データを決定する装置であって：

- a) あるゲーム機使用期間について使用された総クレジットを示すデータを記録する使用済みクレジットメーターと、
 - b) 前記ゲーム機使用期間についてユーザーに授与された総勝ち額を示すデータを記録する賞メーターと、
 - c) 前記記録されたデータを処理して、前記総使用済みクレジットの値と前記ゲーム機使用期間について授与された総勝ち額との差の指標をユーザーに対して提供するよう動作するコントローラ、
- とを有することを特徴とする装置。