

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年1月8日(2015.1.8)

【公開番号】特開2013-106638(P2013-106638A)

【公開日】平成25年6月6日(2013.6.6)

【年通号数】公開・登録公報2013-028

【出願番号】特願2011-251546(P2011-251546)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成26年11月11日(2014.11.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

前面パネルに設けられた表示窓部に臨む複数のリールを用いた変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置と、

前記前面パネルの所定部位に臨み前記変動表示ゲームに関連する演出表示や情報表示が可能な表示装置と、を備え、

前記リールの制御を実行し、前記変動表示ゲームの停止結果が有効ライン上において所定の表示態様となることによって、遊技者に所定の遊技価値を付与可能なスロットマシンにおいて、

少なくとも遊技開始時に遊技識別コードを入力可能な入力部と、

遊技開始時に入力された前記遊技識別コードに基づいて変動表示ゲームに関わる遊技態様を設定可能な遊技態様設定手段と、

遊技開始時に前記遊技識別コードを入力してから、遊技終了時までの遊技経過情報を記憶する遊技経過情報記憶手段と、

前記遊技識別コードと前記遊技経過情報記憶手段に記憶された遊技経過情報に基づいて、遊技経過情報の累積値である累積遊技経過情報にアクセスするためのスロットマシン側アクセス情報を出力可能な情報出力手段と、

を備え、

前記遊技識別コードは、パチンコ機から出力されたパチンコ機側アクセス情報を携帯端末によって読み取り、当該携帯端末が外部サーバにアクセスすることによって取得されるものであり、

前記遊技態様設定手段は、入力された前記遊技識別コードと前記遊技経過情報記憶手段に記憶された遊技経過情報に基づいて、前記表示装置に表示される表示アイテムを変更可能とする表示アイテム変更手段を備えることを特徴とするスロットマシン。

【請求項2】

前記表示アイテムには、演出に影響を与えるレベルが設定されており、

前記表示アイテム変更手段は、入力された前記遊技識別コードと前記遊技経過情報記憶手段に記憶された遊技経過情報に基づいて、前記表示アイテムのレベルを変化させること

とが可能であることを特徴とする請求項 1 に記載されたスロットマシン。

【請求項 3】

前記表示アイテム変更手段は、スロットマシンと前記パチンコ機との遊技割合に基づいて、前記アイテムをレベルダウンさせることを特徴とする請求項 2 に記載されたスロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

しかしながら、特許文献 1 に開示された遊技機では、他の装置におけるゲームの進行状況に応じて大当たり確率が変動するため、遊技の公正に欠くという問題があった。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

本発明の代表的な一形態では、前面パネルに設けられた表示窓部に臨む複数のリールを用いた変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置と、前記前面パネルの所定部位に臨み前記変動表示ゲームに関連する演出表示や情報表示が可能な表示装置と、を備え、前記リールの制御を実行し、前記変動表示ゲームの停止結果が有効ライン上において所定の表示様となることによって、遊技者に所定の遊技価値を付与可能なスロットマシンにおいて、少なくとも遊技開始時に遊技識別コードを入力可能な入力部と、遊技開始時に入力された前記遊技識別コードに基づいて変動表示ゲームに関わる遊技態様を設定可能な遊技態様設定手段と、遊技開始時に前記遊技識別コードを入力してから、遊技終了時までの遊技経過情報を記憶する遊技経過情報記憶手段と、前記遊技識別コードと前記遊技経過情報記憶手段に記憶された遊技経過情報に基づいて、遊技経過情報の累積値である累積遊技経過情報にアクセスするためのスロットマシン側アクセス情報を出力可能な情報出力手段と、を備え、前記遊技識別コードは、パチンコ機から出力されたパチンコ機側アクセス情報を携帯端末によって読み取り、当該携帯端末が外部サーバにアクセスすることによって取得されるものであり、前記遊技態様設定手段は、入力された前記遊技識別コードと前記遊技経過情報記憶手段に記憶された遊技経過情報に基づいて、前記表示装置に表示される表示アイテムを変更可能とする表示アイテム変更手段を備える。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本発明の一形態によれば、他の遊技機の遊技経過情報に基づいて演出内容を変化させることによって豊富な演出を行うことが可能となり、興趣を向上させることができる。さらに、スロットマシンの遊技者をパチンコ機に、パチンコ機の遊技者をスロットマシンに取り込むことが可能となるため、パチンコ機及びスロットマシンの稼働率を向上させることができることが可能となる。