

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成27年9月24日 (2015.9.24)

【公開番号】特開2015-144912(P2015-144912A)
 【公開日】平成27年8月13日 (2015.8.13)
 【年通号数】公開・登録公報2015-051
 【出願番号】特願2015-100701(P2015-100701)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】
 【提出日】平成27年6月29日 (2015.6.29)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 4
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 4】

しかしながら、上記特許文献 1 のような遊技機では、遊技結果に対して十分な期待感を抱かせることが困難であった。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 6
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 6】

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、
 複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置を備え、
 前記変動表示ゲームの停止結果態様が予め定めた特別結果態様となった場合に、遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、
 前記変動表示ゲームにおける変動パターンを設定するための変動テーブルを複数記憶した変動テーブル記憶手段と、
 前記変動表示ゲームを実行する場合に前記変動テーブル記憶手段に記憶された複数の変動テーブルのうちの変動テーブルを取得する変動テーブル取得手段と、
 前記変動テーブル取得手段によって取得された一の変動テーブルに基づいて、前記変動表示ゲームの実行時間の設定を行う変動時間設定手段と、
前記特別遊技状態の終了から所定回数の前記変動表示ゲームを実行するまでの期間を特定遊技状態とする特定遊技状態発生手段と、

を備え、

前記変動テーブル取得手段は、

直近に発生した特別遊技状態に対応して発生した前記特定遊技状態において実行される変動表示ゲームの変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲーム以外の変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルを取得し、

前記変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テ

ブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルとは異なる変動テーブルを取得することにより、前記変動表示ゲームにおいてリーチを発生させる変動パターンのみを設定可能なリーチ変動テーブルを取得可能とし、

前記変動テーブル取得手段によって直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得された変動テーブルとは異なる変動テーブルが取得されることによって、変動表示ゲームの演出実行態様に変更されることを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項2に記載の発明は、

複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置を備え、

前記変動表示ゲームの停止結果態様が予め定めた特別結果態様となった場合に、遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

前記変動表示ゲームにおける変動パターンを設定するための変動テーブルを複数記憶した変動テーブル記憶手段と、

前記変動表示ゲームを実行する場合に前記変動テーブル記憶手段に記憶された複数の変動テーブルのうちの変動テーブルを取得する変動テーブル取得手段と、

前記変動テーブル取得手段によって取得された一の変動テーブルに基づいて、前記変動表示ゲームの実行時間の設定を行う変動時間設定手段と、

前記特別遊技状態の終了から所定回数の前記変動表示ゲームを実行するまでの期間を特定遊技状態とする特定遊技状態発生手段と、

を備え、

前記変動テーブル取得手段は、

直近に発生した特別遊技状態に対応して発生した前記特定遊技状態において実行される変動表示ゲームの変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲーム以外の変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルを取得し、

前記変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルとは異なる変動テーブルを取得することにより、前記変動表示ゲームにおいてリーチを発生させない変動パターンのみを設定可能な変動テーブルを取得可能とし、

前記変動テーブル取得手段によって直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得された変動テーブルとは異なる変動テーブルが取得されることによって、変動表示ゲームの演出実行態様に変更されることを特徴とする。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置を備え、

前記変動表示ゲームの停止結果態様が予め定めた特別結果態様となった場合に、遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

前記変動表示ゲームにおける変動パターンを設定するための変動テーブルを複数記憶し

た変動テーブル記憶手段と、

前記変動表示ゲームを実行する場合に前記変動テーブル記憶手段に記憶された複数の変動テーブルのうちの変動テーブルを取得する変動テーブル取得手段と、

前記変動テーブル取得手段によって取得された一の変動テーブルに基づいて、前記変動表示ゲームの実行時間の設定を行う変動時間設定手段と、

前記特別遊技状態の終了から所定回数の前記変動表示ゲームを実行するまでの期間を特定遊技状態とする特定遊技状態発生手段と、

を備え、

前記変動テーブル取得手段は、

直近に発生した特別遊技状態に対応して発生した前記特定遊技状態において実行される変動表示ゲームの変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲーム以外の変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルを取得し、

前記変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルとは異なる変動テーブルを取得することにより、前記変動表示ゲームにおいてリーチを発生させる変動パターンのみを設定可能なリーチ変動テーブルを取得可能とし、

前記変動テーブル取得手段によって直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得された変動テーブルとは異なる変動テーブルが取得されることによって、変動表示ゲームの演出実行態様が変更されることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な変動表示装置を備え、

前記変動表示ゲームの停止結果態様が予め定めた特別結果態様となった場合に、遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

前記変動表示ゲームにおける変動パターンを設定するための変動テーブルを複数記憶した変動テーブル記憶手段と、

前記変動表示ゲームを実行する場合に前記変動テーブル記憶手段に記憶された複数の変動テーブルのうちの変動テーブルを取得する変動テーブル取得手段と、

前記変動テーブル取得手段によって取得された一の変動テーブルに基づいて、前記変動表示ゲームの実行時間の設定を行う変動時間設定手段と、

前記特別遊技状態の終了から所定回数の前記変動表示ゲームを実行するまでの期間を特定遊技状態とする特定遊技状態発生手段と、

を備え、

前記変動テーブル取得手段は、

直近に発生した特別遊技状態に対応して発生した前記特定遊技状態において実行される変動表示ゲームの変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲーム以外の変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルを取得し、

前記変動累積回数で特定される所定回の変動表示ゲーム、または所定条件を満たす変動表示ゲームについて当該変動表示ゲームの実行時間の設定を行うために取得する変動テーブルとして、直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得した変動テーブルとは異なる変動テーブルを取得することにより、前記変動表示ゲームにおいてリーチを発生させない変動パターンのみを設定可能な変動テーブルを取得可能とし、

前記変動テーブル取得手段によって直前に実行された変動表示ゲームにおいて取得された変動テーブルとは異なる変動テーブルが取得されることによって、変動表示ゲームの演出実行態様が変更されることを特徴とする遊技機。