

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成23年2月10日(2011.2.10)

【公開番号】特開2009-112768(P2009-112768A)

【公開日】平成21年5月28日(2009.5.28)

【年通号数】公開・登録公報2009-021

【出願番号】特願2007-335163(P2007-335163)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 4 C

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

【手続補正書】

【提出日】平成22年12月16日(2010.12.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技内容が払出遊技内容となったことに基づいて払出指令情報を出力する主制御手段と、

前記払出指令情報を入力したことに基づいて遊技媒体が払い出されるように払出手段を制御する払出制御手段と、

を備えた遊技機において、

前記払出制御手段は、

入力した払出指令情報が正常なものであるか否かを判定する情報判定手段と、

入力した払出指令情報が正常なものであることが前記情報判定手段により判定された場合に、当該払出指令情報に対応した遊技媒体の払出数の情報又はそれに対応した情報を払出数情報として記憶する払出数記憶手段と、

前記払出数記憶手段に記憶されている前記払出数情報に対応した遊技媒体数の払出を行うべく前記払出手段を駆動制御する払出駆動制御手段と、

を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

対応している遊技媒体の払出数が異なっている払出指令情報が複数種設定されており、各払出指令情報はそれぞれ、予め定められた複数ビットからなり、

前記情報判定手段は、

一の払出指令情報が有する複数ビットの情報を用いて予め定められた演算処理を行う演算手段を備え、

さらに、前記演算手段による演算結果が予め定められた特定結果となった場合に、入力した払出指令情報が正常なものであると判定するものであり、

前記演算手段は、複数種の払出指令情報のうちいずれの払出指令情報に対しても前記演算処理を行うものであり、

前記演算手段による演算結果は、入力した払出指令情報が正常なものである場合、いずれの払出指令情報に対しても同じ結果となることを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記各払出指令情報は、

予め定められたビット数によって構成され、全ての払出指令情報において共通した第1特定情報と、

予め定められたビット数によって構成され、前記払出数情報に対応した第2特定情報と、

予め定められたビット数によって構成され、前記演算手段による演算が行われる場合に、その演算結果を同じ結果とするための第3特定情報と、
を有しております、

前記払出制御手段は、前記第1特定情報を参照することによって前記払出指令情報であると特定するものであり、さらに、前記第2特定情報を参照することによって前記払出数情報を特定するものであり、

前記演算手段は、前記第1特定情報と前記第2特定情報と前記第3特定情報とを用いて前記演算処理を行うものであることを特徴とする請求項2に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記払出指令情報は、予め定められたビット数によって構成される複数の特定情報からなり、

前記情報判定手段は、前記複数の特定情報を用いて、四則演算のうち予め定められた演算処理を行い、その演算処理の結果が予め定められた特定結果となった場合に、入力した払出指令情報が正常なものであると判定することを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1に記載の遊技機。

【請求項 5】

対応している遊技媒体の払出数が異なっている払出指令情報が複数種設定されており、

前記情報判定手段は、入力した払出指令情報に対応した遊技媒体の払出数が、複数設定されている払出指令情報のうち一の払出指令情報によって払い出される遊技媒体の最大数以下である場合に、当該払出指令情報を正常なものであると判定することを特徴とする請求項1乃至4のいずれか1に記載の遊技機。

【請求項 6】

対応している遊技媒体の払出数が異なっている払出指令情報が複数種設定されており、

前記払出制御手段は、前記情報判定手段によって正常な払出指令情報と判定されなかつた場合に、当該払出指令情報に対応した払出数情報として予め定められた補正用払出数を前記払出数記憶手段に記憶させることを特徴とする請求項1乃至5のいずれか1に記載の遊技機。

【請求項 7】

外部電源から遊技機に電力が供給されていない電断状態において電断時電力を供給する電断時電源手段を備え、

前記主制御手段は、

前記遊技内容が払出遊技内容となったことを特定する遊技内容特定手段と、

当該遊技内容特定手段にて前記払出遊技内容となったことが特定された場合にその特定された払出遊技内容に対応した賞情報を記憶し、さらに自身に電力が供給されている間は情報の記憶保持を可能とともに前記電断状態において前記電断時電力を受ける主側記憶手段と、

当該主側記憶手段に記憶されている賞情報を基づいて前記払出制御手段に前記払出指令情報を出力する払出指令情報出力手段と、

を備えており、

前記払出制御手段は、前記払出数記憶手段を備えるとともに、前記払出指令情報に対応した払出数の情報又はそれに対応した情報を特定する賞払出数情報特定手段を備えており、

前記払出数記憶手段は、前記賞払出数情報特定手段に特定された払出数の情報又はそれに対応した情報をとして払出数情報を記憶し、さらには自身に電力が供給されている間は情

報の記憶保持を可能とするとともに前記電断状態において前記電断時電力を受けないことを特徴とする請求項 1 乃至 6 のいずれか 1 に記載の遊技機。