

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月6日(2024.9.6)

【公開番号】特開2023-36076(P2023-36076A)

【公開日】令和5年3月14日(2023.3.14)

【年通号数】公開公報(特許)2023-048

【出願番号】特願2021-142018(P2021-142018)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

A 63 F 7/02 304 D

【手続補正書】

【提出日】令和6年8月29日(2024.8.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が入球可能な入球手段と、

その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得する事が可能な取得手段と、

その取得手段により取得された前記情報に基づいて判別を実行する事が可能な判別手段と、

その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第1表示手段に動的表示させることが可能な動的表示手段と、

前記識別情報の動的表示期間を設定する事が可能な動的表示期間設定手段と、を備えた遊技機において、

前記遊技機は、

前記識別情報が動的表示される場合に、前記第1表示手段において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることが可能な変動演出を前記第1表示手段とは異なる第2表示手段において実行する事が可能に構成され、

前記動的表示手段により動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第1表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与されるように構成され、

遊技者が操作可能な操作手段を有し、

少なくとも前記変動演出が実行されている期間において前記第2表示手段の該変動演出が実行されている表示部のうち少なくとも一部の特定表示部を遊技者が視認可能な第1状態から遊技者が視認困難な第2状態とすることが可能に構成され、

前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示部が前記第2状態とされた場合に、該変動演出が終了した後の前記変動演出が実行されていない所定期間を含む演出期間で前記第2状態を継続することが可能に構成され、

前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示部が前記第2状態とされた場合に前記操作手段が所定の操作をされたことに対応して、前記演出期間が経過するよりも前に該特定表示部を遊技者が視認可能な第1状態とすることが可能に構成されていることを

30

40

50

特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

(0 0 0 6)

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技球が入球可能な入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、その取得手段により取得された前記情報に基づいて判別を実行することが可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第1表示手段に動的表示させることができ可能な動的表示手段と、前記識別情報の動的表示期間を設定することが可能な動的表示期間設定手段と、を備え、前記遊技機は、前記識別情報が動的表示される場合に、前記第1表示手段において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることができ可能な変動演出を前記第1表示手段とは異なる第2表示手段において実行することが可能に構成され、前記動的表示手段により動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第1表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与され得るように構成され、遊技者が操作可能な操作手段を有し、少なくとも前記変動演出が実行されている期間において前記第2表示手段の該変動演出が実行されている表示部のうち少なくとも一部の特定表示部を遊技者が視認可能な第1状態から遊技者が視認困難な第2状態とすることが可能に構成され、前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示部が前記第2状態とされた場合に、該変動演出が終了した後の前記変動演出が実行されていない所定期間を含む演出期間で前記第2状態を継続することが可能に構成され、前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示部が前記第2状態とされた場合に前記操作手段が所定の操作をされたことに対応して、前記演出期間が経過するよりも前に該特定表示部を遊技者が視認可能な第1状態とすることが可能に構成されている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

[0 0 0 9]

請求項 1 記載の遊技機によれば、遊技球が入球可能な入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、その取得手段により取得された前記情報に基づいて判別を実行することが可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第 1 表示手段に動的表示させることができた動的表示手段と、前記識別情報の動的表示期間を設定することが可能な動的表示期間設定手段と、を備え、前記遊技機は、前記識別情報が動的表示される場合に、前記第 1 表示手段において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることができた変動演出を前記第 1 表示手段とは異なる第 2 表示手段において実行することが可能に構成され、前記動的表示手段により動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第 1 表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与され得るように構成され、遊技者が操作可能な操作手段を有し、少なくとも前記変動演出が実行されている期間において前記第 2 表示手段の該変動演出が実行されている表示部のうち少なくとも一部の特定表示部を遊技者が視認可能な第 1 状態から遊技者が視認困難な第 2 状態とすることが可能に構成され、前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示部が前記第 2 状態とされた場合に、該変動演出が終了した後の前記変動演出が実行されていない所定期間を含む演出期間で前記第 2 状態を継続することが可能に構成され、前記変動演出が実行されている期間において前記特定表示

10

20

30

40

50

部が前記第2状態とされた場合に前記操作手段が所定の操作をされたことに対応して、前記演出期間が経過するよりも前に該特定表示部を遊技者が視認可能な第1状態とすることが可能に構成されている。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】9 4 6 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【9 4 6 9】

1 0	パチンコ機（遊技機）	10
2 2	枠ボタン（第59制御例の操作手段）	
<u>3 7 a</u>	<u>第1図柄表示装置（第59制御例における第1表示手段）</u>	
6 4 a	第1入球口（第59制御例における入球手段の一部）	
8 1	第3図柄表示装置（第59制御例の第2表示手段）	
S 1 0 4 D	特別図柄変動処理（第59制御例の動的表示手段）	
<u>S 3 3 3 D</u>	第59制御例における判別手段の一部	
S 3 3 9 D	第59制御例における動的表示期間設定手段	
S 3 6 6 D	第59制御例の取得手段	

20

30

40

50