

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成16年7月15日(2004.7.15)

【公開番号】特開2003-190378(P2003-190378A)

【公開日】平成15年7月8日(2003.7.8)

【出願番号】特願2001-396583(P2001-396583)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 5/04

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 E

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成15年6月25日(2003.6.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のシンボル列について複数個のシンボルをそれぞれ変動させて表示した後にその変動表示を停止させて所定の表示位置にシンボルの組み合わせパターンを出現させる遊技機において、内部抽選を実行して特別の入賞が当たったとき、特別の入賞に関わらない特定のシンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第1の制御モードに設定した後、特別の入賞に関わる特別入賞シンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第2の制御モードへ移行させることを特徴とする抽選当たり告知方法。

【請求項2】

前記第1の制御モードは、所定のゲーム回数に相当する期間だけ維持される請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項3】

前記ゲーム回数は、抽選処理によってその都度設定される請求項2に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項4】

前記特別の入賞に関わらない特定のシンボルは、特別の入賞以外の入賞に関わるシンボルである請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項5】

前記特別の入賞に関わらない特定のシンボルは、いずれの入賞にも関わらないシンボルである請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項6】

前記特別の入賞に関わらない特定のシンボルは、特別の入賞以外の入賞に関わるシンボルであって、その特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンは、内部抽選で特別の入賞が当たっていないときには出現しないものである請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項7】

前記特別の入賞に関わらない特定のシンボルは、特別の入賞以外の入賞に関わるシンボル

であって、その特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンは、内部抽選で特別の入賞が当たっていないときより高頻度で出現するものである請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項8】

前記特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンは、特別の入賞を成立させる所定の組み合わせパターンであるか、または、内部抽選で特別の入賞が当たったことを遊技者へ告知するための所定の組み合わせパターンである請求項1に記載された抽選当たり告知方法。

【請求項9】

複数のシンボル列について複数個のシンボルをそれぞれ変動させて表示した後にその変動表示を停止させて所定の表示位置にシンボルの組み合わせパターンを出現させる遊技機において、内部抽選を実行する抽選手段と、前記抽選手段による内部抽選の結果に基づいて前記変動表示の停止を制御する制御手段とを備え、前記制御手段は、抽選手段による内部抽選で特別の入賞が当たったとき、特別の入賞に関わらない特定のシンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第1の制御モードに設定した後、特別の入賞に関わる特別入賞シンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第2の制御モードへ移行させるようにした遊技機。

【請求項10】

複数のリールをそれぞれ回転させて各リールの外周面の複数個のシンボルを移動させて表示した後に遊技者による停止操作により各リールの回転を停止させてシンボル表示窓にシンボルの組み合わせパターンを出現させるスロットマシンにおいて、内部抽選を実行する抽選手段と、前記抽選手段による内部抽選の結果に基づいて各リールの停止を制御する制御手段とを備え、前記制御手段は、抽選手段による内部抽選で特別の入賞が当たったとき、特別の入賞に関わらない特定のシンボルを前記シンボル表示窓へ引き込んで停止させる制御を実行してその特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第1の制御モードに設定した後、特別の入賞に関わる特別入賞シンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第2の制御モードへ移行させるようにしたスロットマシン。

【請求項11】

複数のシンボル列について複数個のシンボルをそれぞれ変動させて表示した後にその変動表示を停止させて所定の表示位置にシンボルの組み合わせパターンを出現させる遊技機において、内部抽選を実行する抽選手段と、前記抽選手段による内部抽選の結果に基づいて前記変動表示の停止を制御する制御手段とを備え、前記制御手段は、抽選手段による内部抽選で特別の入賞が当たったとき、特別の入賞に関わらない特定のシンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第1の制御モードに設定した後、特別の入賞に関わる特別入賞シンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第2の制御モードへ移行させるか、または、第1の制御モードを省略して第2の制御モードを設定するようにした遊技機。

【請求項12】

複数のリールをそれぞれ回転させて各リールの外周面の複数個のシンボルを移動させて表示した後に遊技者による停止操作により各リールの回転を停止させてシンボル表示窓にシンボルの組み合わせパターンを出現させるスロットマシンにおいて、内部抽選を実行する抽選手段と、前記抽選手段による内部抽選の結果に基づいて各リールの停止を制御する制御手段とを備え、前記制御手段は、抽選手段による内部抽選で特別の入賞が当たったとき、再ゲームを実行可能とするシンボルを前記シンボル表示窓へ引き込んで停止させる制御を実行して前記シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第1の制御モードに設定した後、特別の入賞に関わらない特定のシンボルを前記シンボル表示窓へ引き込んで停止させる制御を実行してその特定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現

し易い第2の制御モードへ移行させ、さらに、特別の入賞に関わる特別入賞シンボルを前記表示位置へ引き込んで停止させる制御を実行してその特別入賞シンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現し易い第3の制御モードとに移行させるようにしたスロットマシン。

【請求項13】

前記第1の制御モードは、シンボル表示窓に所定のシンボルを含む所定の組み合わせパターンが出現したときに解除されたようにした請求項12に記載されたスロットマシン。